

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

“Intesa Sanpaolo 2022”

Il concorso a premi (di seguito “Concorso” o “Iniziativa”) si svolgerà secondo le modalità di seguito indicate nel presente regolamento (di seguito “Regolamento”).

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Intesa Sanpaolo S.p.A., con sede in Piazza San Carlo n. 156, 10121 Torino, numero di iscrizione al Registro delle Imprese e C.F. 00799960158, P.IVA 11991500015, iscritta all'Albo delle Banche al nr. 5361 e Capogruppo del gruppo bancario "Intesa Sanpaolo", iscritto all'Albo dei Gruppi Bancari (di seguito “Banca” o “Promotore”).

2. SOGGETTO DELEGATO

Jakala S.p.A. S.B. s.u., Corso di Porta Romana 15 – 20122 Milano, C.F. e P.IVA 08462130967 (di seguito “Soggetto Delegato”).

3. PRODOTTO PROMOZIONATO E FINALITÀ DEL CONCORSO

Il Concorso ha la finalità di incentivare l’acquisizione di nuovi clienti, di promuovere prodotti e servizi offerti dalla Banca, nonché di fidelizzare la sua clientela attraverso attività di:

- valorizzazione della relazione tra Banca e cliente;
- coinvolgimento e gratificazione del cliente in relazione a comportamenti e attività extra-bancarie.

4. AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale italiano (di seguito “Territorio”).

5. PERIODO

Il Concorso si svolgerà dal 09/11/2021 al 31/10/2022 (di seguito “Periodo di validità”), con assegnazione dei premi in modalità “**rush&win**” (“corri e vinci”) e in modalità “instant win” (di seguito, “**tenta la fortuna**”).

Il Concorso si svolgerà in più fasi di durata mensile (di seguito singolarmente “Wave”), ciascuna delle quali articolata in Sessioni di gioco, differenziate in base al giorno della settimana in cui ne sarà previsto lo svolgimento, come meglio specificato nel prosieguo (di seguito ciascuna singolarmente “Sessione di gioco” e congiuntamente “Sessioni di gioco”).

Tutti i **giovedì** del mese solare (salvo eccezioni segnalate) si svolgeranno le Sessioni di gioco “AskY Win” negli orari e con le modalità indicati nei paragrafi 7.5 e 8.2.

Tutti i **lunedì** del mese solare (salvo eccezioni segnalate) si svolgeranno le Sessioni di gioco “AskY Number”, negli orari e con le modalità indicati nei paragrafi 7.8 e 8.5.

Tutti i **mercoledì** del mese solare (salvo eccezioni segnalate) si svolgeranno le Sessioni di gioco “Quiz AskY”, negli orari e con le modalità di volta in volta indicate nei paragrafi 7.7 e 8.4.

Per i soli “Clienti Digitali” (rif. successivo paragrafo 6 punto a) tutti i **venerdì** e i **sabati** del mese solare (salvo eccezioni segnalate) si svolgeranno le Sessioni di gioco “AskY Hour”, negli orari e con le modalità di volta in volta indicate nel paragrafo 7.9.

Il **sabato**, nelle giornate, negli orari e con le modalità indicate nel paragrafo 7.10, si svolgeranno le Sessioni di gioco "Asky Reality".

Il Promotore si riserva di prevedere condizioni migliorative di partecipazione, anche mediante l'eventuale attribuzione di welcome bonus, delle quali sarà data debita comunicazione ai Partecipanti con le modalità di volta in volta ritenute più opportune e fermo il rispetto del principio della parità di trattamento.

Le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

Le modifiche o integrazioni non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai partecipanti all'Iniziativa e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento.

Il Regolamento sempre aggiornato sarà reperibile sull'App Intesa Sanpaolo Reward (di seguito "App") e su www.intesasanpaolo.com

6. DESTINATARI

Potranno partecipare al Concorso tutte le persone fisiche maggiorenni, residenti o domiciliate all'interno del Territorio, che rientrano nelle categorie seguenti:

- a) clienti della Banca, titolari del contratto My Key che hanno attivato il Servizio a distanza ed effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso, che, in qualità di consumatori finali, acquistano o utilizzano i prodotti o servizi offerti dalla Banca (di seguito "**Clienti Digitali**");

Per attivare il Servizio a distanza occorre essere in possesso di un dispositivo mobile abilitato, dotato di connessione dati e di una SIM abilitata alla ricezione di SMS¹.

- b) utenti che non sono clienti della Banca oppure che sono clienti della Banca ma non titolari del contratto My Key o che, seppure titolari del contratto My Key, non hanno effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile oppure hanno effettuato l'accesso ma non sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso (di seguito "**Prospect Digitali**").

(di seguito, complessivamente, "**Partecipanti**").

Le modalità di partecipazione e i premi in palio sono disciplinati negli articoli seguenti. In particolare, l'art. 7 è dedicato alle modalità di partecipazione dei soli "Clienti Digitali", mentre l'art. 8 è dedicato alle modalità di partecipazione dei soli "Prospect Digitali". I premi in palio sono disciplinati, invece, all'art. 12 per entrambe le categorie di Partecipanti.

Ove non precisato, quanto previsto con utilizzo del termine "Partecipanti" si intende valido per entrambe le categorie, "Clienti Digitali" e "Prospect Digitali".

Sono escluse dal Concorso le persone fisiche che acquistano i prodotti o servizi offerti dalla Banca per scopi ed esigenze riferibili all'attività professionale o imprenditoriale svolta, ad es. i liberi professionisti e le imprese individuali.

Si precisa che la partecipazione al Concorso avverrà esclusivamente tramite l'App "**Intesa Sanpaolo Reward**" (di seguito "App"). L'App è disponibile gratuitamente sugli store² digitali per dispositivi mobili con sistema operativo iOS uguale o maggiore al 11.0 o Android uguale o maggiore al 5.0.

L'App (versione 1.8.0 e seguenti) non è compatibile con alcuni modelli specifici di device Android³. Per accedere all'App i "Clienti Digitali" dovranno aver effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul

¹ Maggiori informazioni su www.intesasanpaolo.com/it/common/footer/guida-ai-servizi.html

² L'App è disponibile gratuitamente su Google Play Store e App Store di Apple.

Si precisa che Apple Inc. non è sponsor del presente concorso a premi, né è in alcun modo coinvolta.

³ Asus Zenfone 2 ZE551ML; Asus Zenfone 5 A500CG (2014); Asus Zenfone 6 A600CG; Asus Zenfone 2 Deluxe ZE551ML; Asus Zenfone Zoom ZX551ML; Asus Zenfone Zoom ZX550; Asus Fonepad Note FHD6; ZTE Geek V975.

medesimo dispositivo sul quale avranno scaricato l'App. I "Prospect Digitali", invece, accederanno direttamente all'App completando la procedura di registrazione prevista.

L'App avrà contenuti differenziati in funzione della categoria di Partecipante che vi accede: accederanno automaticamente all'App con un profilo "Premium" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Clienti Digitali"; accederanno invece automaticamente all'App con il profilo "Base" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Prospect Digitali".

In caso di passaggio da "Prospect Digitale" a "Cliente Digitale", il nuovo "Cliente Digitale" perderà tutte le Stelle eventualmente associate al suo profilo Base e accederà automaticamente al profilo Premium acquisendo ex novo le Stelle e le Medaglie previste per i "Clienti Digitali".

Qualora un "Cliente Digitale", che avrà già acceduto all'App con profilo Premium non sia più titolare di contratto My Key della Banca o disinstalli l'App Intesa Sanpaolo Mobile dal dispositivo su cui ha scaricato l'App, perdendo così la possibilità di accedere all'App come Premium, ma voglia poter accedere all'App e al Concorso con un profilo Base, dovrà preventivamente comunicarlo al Promotore, indirizzando la relativa richiesta per iscritto all'indirizzo e-mail reward@intesasanpaolo.com.

Il Promotore, anche per mezzo del Soggetto Delegato, si riserva di svolgere verifiche a campione durante il Periodo di validità, e di sottoporre a verifiche coloro che risulteranno vincitori. Nel caso in cui, all'esito di tali controlli, i Partecipanti o i vincitori risulteranno non in possesso dei requisiti previsti, saranno esclusi dal Concorso e, nell'eventualità di vincita, non potranno godere dell'eventuale premio aggiudicato.

Il Promotore si riserva altresì di escludere, sospendere o non confermare eventuali accrediti di Stelle o Medaglie, nonché eventuali vincite in caso di comportamenti del Partecipante tali da determinare indebiti vantaggi nella partecipazione al Concorso o da compromettere in modo radicale la relazione fiduciaria nel rapporto tra Partecipante e Banca.

7. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – CLIENTI DIGITALI

Per i "Clienti Digitali" di cui alla lett. a) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "corri e vinci" e "tenta la fortuna" (di seguito, complessivamente, "miniconcorsi").

Per ogni **Sessione di gioco "Aský Win" del giovedì**, a partire dal 11/11/2021, saranno attivati miniconcorsi "corri e vinci" e "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 7.5.

Tutte le Sessioni di gioco del giovedì avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per ogni **Sessione di gioco "Aský Number" del lunedì**, a partire dal 15/11/2021, sarà attivato un miniconcorso "corri e vinci", con premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità nel paragrafo 7.7.

Tutte le Sessioni di gioco "Aský Number" del lunedì avranno inizio alle ore 10.00 e termineranno alle ore 18.00 del lunedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per **ogni Sessione di gioco "Quiz Aský" del mercoledì**, a partire dal 17/11/2021, sarà attivato un miniconcorso "corri e vinci", con premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 7.6.

Tutte le Sessioni di gioco "Quiz Aský" del mercoledì avranno inizio alle ore 18.00 e termineranno alle ore 19.00 del mercoledì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per **ogni Sessione di gioco "Aský Hour" del venerdì e del sabato**, a partire dal 19/11/2021, saranno attivati più miniconcorsi "tenta la fortuna", con differenti premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 7.9.

Tutte le Sessioni di gioco "Aský Hour" del venerdì e del sabato avranno inizio alle ore 10.00 e termineranno alle ore 20.00 del giorno stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per ogni Sessione di gioco “Ask Reality” del sabato, prevista nel presente Regolamento a partire dal 11/12/2021, saranno attivati miniconcorsi “tenta la fortuna” in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni “Cliente Digitale” potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 7.10.

Tutte le Sessioni di gioco “Ask Reality” del sabato previste nel Regolamento avranno inizio alle ore 10.00 e termineranno alle ore 20.00 del giorno stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i “Clienti Digitali” potranno accedere alla sezione denominata “Giochi” dell’App dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva, cliccando sulla schedina dello specifico gioco; all’avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

Si precisa che la partecipazione ai miniconcorsi potrà avvenire esclusivamente tramite l’App previo inserimento delle medesime credenziali del Servizio a distanza.

Al primo accesso all’App, il “Cliente Digitale” dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
 - Nome
 - Cognome
 - Codice Fiscale
 - Data di nascita
 - Indirizzo e-mail
 - Indirizzo di spedizione
 - Telefono

Il “Cliente Digitale” potrà comunque modificare in qualsiasi momento le informazioni personali precedentemente inserite alla sezione “Modifica profilo” dell’App.

Per tutta la durata del Concorso, il “Cliente Digitale” potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all’indirizzo reward@intesasanpaolo.com

Avvertenza:

La vendita dei prodotti e servizi offerti dalla Banca e di seguito menzionati è soggetta alla valutazione della Banca medesima. Per le condizioni contrattuali dei prodotti e servizi bancari fare riferimento ai Fogli Informativi e alle Guide ai Servizi disponibili nelle Filiali e sul sito internet della Banca. L’adesione al Servizio Smart Save e la sottoscrizione di Piani di Accumulo (PAC) comportano la partecipazione ai Fondi Comuni di Investimento (Fondi) gestiti da Eurizon Capital (Eurizon) mediante versamenti con cadenza libera o prestabilita; prima dell’adesione si raccomanda di leggere le Informazioni Chiave per gli Investitori (KIID), il Prospetto e il Regolamento di Gestione per conoscere in dettaglio le caratteristiche dei Fondi, nonché i relativi rischi e costi e per poter assumere una consapevole decisione di investimento. Tutti i documenti sono disponibili in Filiale e sul sito internet della Banca o di Eurizon (www.eurizoncapital.it).

7.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi.

I “Clienti Digitali”, durante il Periodo di validità, potranno accumulare “Stelle”, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati “Missioni”. Alcuni comportamenti – indicati nella colonna “Completamento comportamento premiante” della seguente tabella – presuppongono la titolarità da parte dei “Clienti Digitali” di uno o più prodotti o servizi offerti dalla Banca.

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una Sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, qualora il “Cliente Digitale” partecipi ad almeno una delle Sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2021 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all’App.
Apertura nuovo conto corrente della Banca	30	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto di conto corrente diventa efficace.
Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, alla creazione del primo obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di XME Salvadanaio presso la Banca.
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di XME Salvadanaio presso la Banca.
Sottoscrizione del servizio XME Salute	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.
Rilascio di una carta di debito della Banca	10	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace. Il diritto di attribuzione delle stelle previste sarà acquisito dai soli titolari di carte BancoCard Basic, XME Card Plus e Exclusive. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.
Rilascio di una carta di credito della Banca	20	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace. Il diritto di attribuzione delle stelle previste sarà acquisito dai soli titolari di carte Classic Card, Gold Card, Exclusive. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.
Utilizzo di una carta di credito rilasciata dalla Banca	5	Il comportamento verrà considerato completato ogni € 100,00 spesi con la medesima carta, anche con operazioni frazionate (sono escluse le operazioni di anticipo contanti). Il diritto di attribuzione delle stelle previste sarà acquisito dai soli titolari

		<p>che utilizzano carte Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di credito presso la Banca.</p>
Utilizzo di una carta di debito rilasciata dalla Banca	1	<p>Il comportamento verrà considerato completato ogni € 100,00 spesi con la medesima carta, anche con operazioni frazionate (sono escluse le operazioni di prelievo). Il diritto di attribuzione delle stelle previste sarà acquisito dai soli titolari di carte BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa e Exclusive.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di debito rilasciata dalla Banca.</p>
Prelievo Cardless	5	<p>Il comportamento verrà considerato completato al primo prelievo effettuato su un conto corrente della Banca in ciascun mese solare di durata del Concorso.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p>
Download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward	5	<p>Il comportamento verrà considerato completato al primo download, effettuato in ciascun mese solare di durata del Concorso, di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward.</p>
Compilazione del "Questionario Assicurativo" della Banca (check up assicurativo volto a verificare le esigenze assicurative)	20	<p>Il comportamento verrà considerato completato alla prima compilazione del questionario e/o all'aggiornamento di un questionario scaduto.</p>
Esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	10	<p>Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull'App Intesa Sanpaolo Reward</p>
Invita un Amico! – Presentazione di un "Cliente Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward.</p> <p>Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)</p>
Invita un Amico! Extra – Presentazione di un "Cliente Digitale" ("Presentato") che abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 gg precedenti e che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	20	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, qualora il Presentato abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti. Per apertura del nuovo conto corrente si intende il momento in cui esso diventa efficace. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)</p>
Invita un Amico! "Prospect Digitale" – Presentazione di un "Prospect Digitale" ("Presentato") che inserisca il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Prospect Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, fino ad un massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore.</p>

		Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Welcome bonus per conversione dal profilo Base al profilo Premium	20	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward con un profilo Premium, limitatamente ai soli “Prospect Digitali”, che durante il Concorso si siano convertiti in “Clienti Digitali”.
“Cosa ha in mente Asky”	5	Il comportamento verrà considerato completato quando il “Cliente Digitale” indovina cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso o un oggetto), durante le Sessioni di gioco “Cosa ha in mente Asky” che saranno di volta in volta previste dal Promotore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Cosa ha in mente Asky” (7.6)
Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di un conto di pagamento accessibile online (conti correnti, carte di credito e carte prepagate con IBAN) di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo al Servizio XME Banks	10	Il comportamento verrà considerato completato ad ogni Banca Terza (diversa da Intesa Sanpaolo) collegata al Servizio XME Banks, attivato tramite il servizio a distanza di cui si è titolari**.
“Quiz Asky”	1	Il comportamento verrà considerato completato e la stella verrà assegnata ad ogni risposta corretta selezionata dal “Cliente Digitale” o, sia in caso di risposta errata, sia di mancanza di risposta, ad ogni minigioco portato a termine correttamente dal “Cliente Digitale” durante le Sessioni di gioco “Quiz Asky”, che saranno di volta in volta previste dal Promotore. Ogni Sessione di gioco “Quiz Asky” prevede 10 domande, ciascuna con un minigioco proposto nel caso di risposta errata, e consente di accumulare sino ad un massimo di 10 stelle. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Quiz Asky” (7.6)
Accesso giornaliero all’app Intesa Sanpaolo Mobile – dal 01/12/2021	10	Il comportamento verrà considerato completato dopo che il “Cliente Digitale” ha effettuato un accesso giornaliero all’app Intesa Sanpaolo Mobile per almeno 25 giorni nel medesimo mese solare. Per accesso giornaliero all’app si intende un accesso effettuato tra le 00:00:01 e le 23:59:59 di ciascun giorno.
Usa lampadine a LED A – dal 24/11/2021 fino al 27/12/2021	10	Il comportamento verrà considerato completato a fronte della prova di utilizzo di una lampadina a LED A per illuminazione domestica nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “Usa lampadine a LED A”. Per certificare il comportamento, il “Cliente Digitale” dovrà fornire una foto nella quale sia visibile la confezione di una lampadina con indicato che sia a LED e di classe di efficienza energetica “A”. Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso a premi, sarà cura del “Cliente Digitale”

		<p>verificare che la documentazione comprovante il comportamento riporti, ai fini dell'identificazione del comportamento medesimo, i soli dati minimi necessari. Per certificare il comportamento, il "Cliente Digitale" dovrà cliccare il tasto "Certifica la missione" presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire la foto richiesta entro il periodo indicato nella colonna a sinistra.</p> <p>Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del periodo indicato nella colonna a sinistra***</p>
"Asky Hour" - dal 19/11/2021	1	<p>Il comportamento verrà considerato completato e la stella assegnata ad ogni "transazione valida" effettuata dal "Cliente Digitale" durante le Sessioni del medesimo gioco che saranno di volta in volta previste dal Promotore.</p> <p>Ogni Sessione di gioco "Asky Hour" consente di accumulare sino ad un numero massimo di stelle via via indicato. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Asky Hour" (7.9).</p> <p>Ai fini della validità per la partecipazione al gioco "Asky Hour" rilevano le transazioni effettuate dai titolari con le seguenti carte di pagamento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • carte di credito: Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive • carte di debito: BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa ed Exclusive. <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di credito o debito presso la Banca.</p>
"RI-PARTY-AMO" - dal 23/12/2021 al 31/08/2022	10	<p>Il comportamento verrà considerato completato a fronte della prova dell'avvenuta donazione da parte del "Cliente Digitale" per sostenere il progetto di WWF Italia "RI-PARTY-AMO", di portata nazionale organizzato in collaborazione con Lorenzo Jovanotti e portato in tutta Italia con la partenza dell'evento Jova Beach 2022, pubblicato su https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/ri-party-amo.</p> <p>Per certificare il comportamento, il "Cliente Digitale" dovrà fornire una prova dell'avvenuta donazione effettuata attraverso uno dei metodi specificatamente indicati da WWF Italia che possa essere comprovato attraverso una foto/screenshot da caricare in App Intesa Sanpaolo Reward.</p> <p>Dalla documentazione trasmessa (foto/screenshot che dovrà avere ad oggetto esclusivamente l'immagine della prova di avvenuta donazione) dovrà risultare inequivocabilmente che la donazione è stata effettuata a favore del progetto di WWF Italia "RI-PARTY-AMO".</p> <p>Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso a premi, sarà cura del "Cliente Digitale" verificare che la documentazione comprovante il comportamento, riprodotta nella foto/screenshot, riporti i soli dati minimi necessari all'identificazione del comportamento medesimo, quali: estratto riferito al bonifico da cui risulti la causale "donazione al progetto "RI-PARTY-AMO"; copia della ricevuta dell'avvenuta donazione effettuata su ATM; copia della ricevuta della donazione effettuata tramite il sito For Funding; copia della ricevuta di pagamento per acquisto biglietti "Jova Beach</p>

	<p>Party 2022” con indicazione di versamento solidale effettuato al progetto “RI-PARTY-AMO”. Da tali dati si dovrà evincere con chiarezza che la donazione è stata fatta a favore del progetto di WWF Italia “RI-PARTY-AMO”.</p> <p>Per certificare il comportamento, il “Cliente Digitale” dovrà cliccare la CTA “Certifica la missione” presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire lo screenshot/foto realizzato nel rispetto di quanto sopra riportato entro il periodo indicato nella colonna a sinistra. Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del periodo indicato nella colonna a sinistra****</p>
--	--

* I comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio”, “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l’eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle. In caso di preassegnazione di Stelle effettuata ai sensi del successivo art. 7.4, i comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” verranno considerati completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle.

** Il comportamento “Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di un conto di pagamento accessibile online (conti correnti, carte di credito e carte prepagate con IBAN) di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo al Servizio XME Banks” verrà considerato completato al primo conto di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo collegato al Servizio. Il collegamento di successivi conti riconducibili ad una medesima Banca Terza non comporterà l’assegnazione di ulteriori Stelle. Le modalità di attivazione del XME Banks sono indicate nella Guida ai Servizi del My Key.

*** Il comportamento “Usa lampadine a LED A” potrà essere completato massimo una sola volta nel periodo di durata previsto, dal 24/11/2021 al 27/12/2021, per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione.

****Il comportamento “RI-PARTY-AMO” potrà essere completato massimo una volta nel periodo di durata previsto, dal 23/12/2021 al 31/08/2022 per ogni “Cliente Digitale”. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione. Vai su <https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/ri-party-amo>

L’accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Nel caso di assegnazione di Stelle, il “Cliente Digitale” interessato riceverà una notifica push sull’App al momento dell’effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante tutte le Sessioni di gioco del Concorso, con le modalità di seguito descritte.

Per i premi in palio nelle Sessioni di gioco “Asky Number” del lunedì, “Quiz Asky” del mercoledì, “Asky Win” del giovedì, Asky Hour del venerdì e del sabato e “Asky Reality” del sabato verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio. Il numero di Stelle relativo al premio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo gioco di interesse.

7.2 Medaglie

Durante il Periodo di validità del Concorso, i “Clienti Digitali” potranno inoltre accumulare delle “Medaglie”. Ogni Medaglia consentirà al “Cliente Digitale” di accedere ai miniconcorsi “corri e vinci” delle Sessioni di gioco “Asky

Win” del giovedì in anticipo di 1 minuto (1 Medaglia = 1 minuto) rispetto all’orario previsto e tentare di aggiudicarsi i premi in palio prima dell’inizio effettivo della medesima Sessione di gioco.

Sarà possibile accumulare Medaglie effettuando le “Missioni” indicate nella seguente tabella. Alcune “Missioni” – indicate nella colonna “Completamento comportamento premiante” della seguente tabella – presuppongono la titolarità da parte dei “Clienti Digitali” di uno o più prodotti o servizi della Banca.

Comportamenti	Medaglie	Completamento comportamento premiante
Sottoscrizione del servizio XME Salute	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.
Invita un Amico! Extra – Presentazione di un “Cliente Digitale” (“Presentato”) che abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 gg precedenti e che inserisce il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	1	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato “Cliente Digitale” al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, qualora il Presentato abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti, fino ad un massimo di 3 Presentati per ciascun Presentatore Per apertura del nuovo conto corrente si intende il momento in cui esso diventa efficace. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*. Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.
Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di un conto di pagamento accessibile online (conti correnti, carte di credito e carte prepagate con IBAN) di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo al Servizio XME Banks	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, alla prima Banca Terza (diversa da Intesa Sanpaolo) collegata al Servizio XME Banks, attivato tramite il servizio a distanza di cui si è titolari**.

* I comportamenti “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l’eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Medaglie.

** Il comportamento “Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di un conto di pagamento accessibile online (conti correnti, carte di credito e carte prepagate con IBAN) di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo al Servizio XME Banks” verrà considerato completato

al primo conto di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo collegato al Servizio. Il collegamento di successivi conti riconducibili ad una medesima Banca Terza o ad una nuova Banca Terza non comporterà l'assegnazione di ulteriori Medaglie. Le modalità di attivazione del XME Banks sono indicate nella Guida ai Servizi del My Key.

L'accredito delle Medaglie avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto.

Il "Cliente Digitale" interessato riceverà un messaggio di notifica push sull'App al momento dell'effettiva assegnazione delle Medaglie.

La partecipazione ai "corri e vinci" non comporterà la decurtazione delle Medaglie.

A titolo di esempio, il "Cliente Digitale" con n. 1 Medaglia accumulata potrà prendere parte ai miniconcorsi "corri e vinci" con n. 1 minuto di anticipo rispetto all'orario previsto, ad ogni Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, per tutta la Durata del Concorso; il "Cliente Digitale" con n. 2 Medaglie accumulate potrà prendere parte ai miniconcorsi "corri e vinci" con n. 2 minuti di anticipo rispetto all'orario previsto, ad ogni Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, per tutta la Durata del Concorso.

7.2.1 Time bonus

Nell'arco del Concorso saranno altresì assegnati dei time bonus che consentiranno di accedere in anticipo a miniconcorsi "corri e vinci" individuati nelle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie accumulate.

A partire dalla sessione del 18/11/2021 e fino al 26/05/2022 il "Cliente Digitale" che giocherà ad almeno uno dei miniconcorsi "Asky Win" per **due** giovedì consecutivi senza risultare vincitore, potrà usufruire per il terzo giovedì successivo di un time bonus che gli consentirà di accedere alla Sessione di gioco indicata con 10 minuti di anticipo; il time bonus sarà valido solo per i miniconcorsi "corri e vinci" della Sessione di gioco "Asky Win" indicata e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal "Cliente Digitale" e dai minuti bonus eventualmente guadagnati dal "Cliente Digitale" partecipando ai giochi "Cosa ha in mente Asky" e "Quiz Asky" (a titolo esemplificativo, se il "Cliente Digitale" possiede 2 Medaglie e ha diritto al presente time bonus avendo giocato senza risultare vincitore nelle sessioni del 18/11/2021 e del 25/11/2021, solo per la Sessione di gioco "Asky Win" successiva potrà accedere con 12 minuti di anticipo alla sezione "Premi").

Inoltre, il "Cliente Digitale" che giocherà ad almeno uno dei miniconcorsi "Asky Win" anche il terzo giovedì consecutivo senza risultare vincitore, potrà usufruire per il quarto giovedì successivo di un ulteriore time bonus di 2 minuti che si sommerà al time bonus di 10 minuti già accumulato e che gli consentirà di accedere alla Sessione di gioco indicata con 12 minuti di anticipo; il time bonus sarà valido solo per i miniconcorsi "corri e vinci" della Sessione di gioco "Asky Win" indicata e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal "Cliente Digitale" e dai minuti bonus eventualmente guadagnati dal "Cliente Digitale" partecipando ai giochi "Cosa ha in mente Asky" e "Quiz Asky" (a titolo esemplificativo, se il "Cliente Digitale" possiede 2 Medaglie e ha diritto al presente time bonus, solo per quella Sessione di gioco potrà accedere con 14 minuti di anticipo alla sezione "Premi").

Inoltre, il "Cliente Digitale" che giocherà ad almeno uno dei miniconcorsi "Asky Win" anche il quarto giovedì consecutivo senza risultare vincitore, potrà usufruire per il quinto giovedì successivo di un ulteriore time bonus di 2 minuti che si sommerà al time bonus di 12 minuti già accumulato, che gli consentirà di accedere alla Sessione di gioco indicata con 14 minuti di anticipo; il time bonus sarà valido solo per i miniconcorsi "corri e vinci" della Sessione di gioco "Asky Win" indicata e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal "Cliente Digitale" e dai minuti bonus eventualmente guadagnati dal "Cliente Digitale" partecipando ai giochi "Cosa ha in mente Asky" e "Quiz Asky" (a titolo esemplificativo, se il "Cliente Digitale" possiede 2 Medaglie e ha diritto al presente time bonus, solo per quella Sessione di gioco potrà accedere con 16 minuti di anticipo alla sezione "Premi") e così via.

Il "Cliente Digitale" che continuerà a giocare ad almeno uno dei miniconcorsi "Asky Win" dei giovedì successivi senza risultare vincitore, accumulerà un ulteriore time bonus di 2 minuti ad ogni Sessione di gioco, fino ad un

massimo di dodici giovedì consecutivi e fino ad un massimo di 30 minuti di time bonus, che gli consentirà di accedere in anticipo alla Sessione di gioco "Asky Win" successiva; il time bonus via via accumulato sarà valido solo per i miniconcorsi "corri e vinci" della Sessione di gioco successiva e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal "Cliente Digitale" e dai minuti bonus eventualmente guadagnati dal "Cliente Digitale" partecipando ai giochi "Cosa ha in mente Asky" e "Quiz Asky".

Il "Cliente Digitale" che giocherà ad almeno uno dei miniconcorsi "Asky Win" del giovedì per dodici giovedì consecutivi senza risultare vincitore manterrà il diritto al time bonus accumulato per i giovedì successivi solo qualora continui a giocare consecutivamente nelle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì e fino alla vincita di un premio; alla prima vincita di un premio in una Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, il time bonus accumulato dal "Cliente Digitale" si azzererà automaticamente.

Si precisa che le Medaglie e/o il time bonus eventualmente accumulati non consentiranno al "Cliente Digitale" di accedere in anticipo rispetto all'orario previsto alle Sessioni di gioco "Asky Number" del lunedì o alle Sessioni di gioco "Cosa ha in mente Asky" del martedì o alle Sessioni di gioco "Quiz Asky" del mercoledì o alle Sessioni di gioco "Asky Hour" del venerdì e del sabato o alle Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato.

Si precisa, inoltre, che la partecipazione del "Cliente Digitale" alle Sessioni di gioco "Asky Number" del lunedì e/o alle Sessioni di gioco "Cosa ha in mente Asky" del martedì e/o alle Sessioni di gioco "Quiz Asky" del mercoledì e/o alle Sessioni di gioco "Asky Hour" e/o alle Sessioni di gioco "Asky Reality" non sarà tenuta in considerazione ai fini del conteggio delle Sessioni di gioco consecutive del giovedì senza risultare vincitore, per l'assegnazione del time bonus.

7.3 Invita un Amico!

Il "Cliente Digitale" presentatore (di seguito "Presentatore") potrà accedere alla sezione "Profilo" dell'App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all'iniziativa ("Presentato").

Il Presentato, al primo accesso sull'App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore e Presentato "Cliente Digitale" le Stelle relative al comportamento premiante "Invita un Amico!", secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 del Regolamento.

Verranno inoltre attribuite al Presentatore "Cliente Digitale" le Stelle relative al comportamento premiante "Invita un Amico! Prospect Digitale", secondo quanto indicato al paragrafo 7.1 del Regolamento, mentre al Presentato "Prospect Digitale" le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento per il comportamento premiante "Invita un Amico!"

Qualora, inoltre, il Presentato "Cliente Digitale" risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all'inserimento del "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward, Presentatore "Cliente Digitale" e Presentato "Cliente Digitale" riceveranno anche le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante "Invita un Amico! Extra", secondo quanto indicato nei paragrafi 7.1 e 7.2 del Regolamento. L'attribuzione delle Stelle e delle Medaglie relative a "Invita un amico! Extra" verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

7.4 Preassegnazione Stelle e Medaglie

Sulla base dei comportamenti realizzati dai "Clienti Digitali" prima dell'accettazione del Regolamento e/o dell'avvio del presente Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, saranno attribuite Stelle e Medaglie secondo quanto illustrato di seguito. Si precisa che i comportamenti premianti dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine della preassegnazione.

Comportamenti con preassegnazione Stelle e Medaglie	Stelle	Medaglie
Titolarità di conto corrente in essere presso la Banca	30	-
Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio*	10	-
Titolarità del servizio XME Salute*	30	1
Avvenuto primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile	10	-
Avvenuto primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward	10	-
Avvenuta sottoscrizione del contratto My Key e attivazione del Servizio a distanza della Banca	10	-
Titolarità di una carta di debito della Banca ***	10	-
Titolarità di una carta di credito della Banca ****	20	-
Avvenuta compilazione del "Questionario Assicurativo" della Banca (check up assicurativo volto a verificare le esigenze assicurative)	20	-
Avvenuta esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	10	-
Avvenuto collegamento di una Banca Terza (diversa da Intesa Sanpaolo) al Servizio XME Banks, attivato tramite il servizio a distanza di cui si è titolari**	10	1

* Ai fini della preassegnazione delle Stelle e delle Medaglie previste ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti "Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio" e "Titolarità del servizio XME Salute" verranno conteggiati una sola volta per ogni "Cliente Digitale" identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l'eventuale raggiungimento di obiettivi XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie. In caso di preassegnazione di Stelle e Medaglie effettuata ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti "Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio" e "Sottoscrizione del servizio XME Salute" verranno considerati completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie.

** Ai fini della preassegnazione delle Stelle e delle Medaglie previste ai sensi del presente art. 7.4, il comportamento "Avvenuta attivazione del Servizio XME Banks con collegamento al Servizio di un conto di pagamento accessibile online di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo" verrà conteggiato una sola volta per ogni Banca Terza collegata, al primo conto on line collegato. Il collegamento, quindi, di un secondo conto di una medesima Banca Terza non comporterà l'assegnazione di ulteriori Stelle e Medaglie; il collegamento di un secondo conto di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo non comporterà l'assegnazione di ulteriori Medaglie. Le modalità di attivazione del XME Banks sono indicate nella Guida ai Servizi del My Key

*** Il diritto alla preassegnazione delle Stelle previste ai sensi del presente art.7.4 per il comportamento "Titolarità di una carta di debito della Banca" sarà acquisito dai soli titolari di carte BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa ed Exclusive.

**** Il diritto alla preassegnazione delle Stelle previste ai sensi del presente art.7.4 per il comportamento "Titolarità di una carta di credito della Banca" sarà acquisito dai soli titolari di carte Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.

Le Stelle e Medaglie associate a comportamenti premianti per cui è prevista la preassegnazione, previa verifica del rispetto dei requisiti, verranno attribuite con tempi tecnici variabili, tra 1 giorno e 15 giorni lavorativi a partire

dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento premiante coinvolto (ad eccezione di alcuni comportamenti per i quali l'assegnazione avverrà contestualmente alla partecipazione al Concorso). Il "Cliente Digitale" interessato riceverà un messaggio di notifica push sull'App al momento dell'effettiva attribuzione.

In caso di modifica della tabella sopra riportata con inserimento di nuovi comportamenti oggetto di preassegnazione, la verifica della preassegnazione stessa avverrà a partire dalla data indicata per ogni comportamento, cui seguirà l'eventuale assegnazione di Stelle e Medaglie.

7.5 "Asky Win"

Le Sessioni di gioco relative al gioco "Asky Win" si svolgeranno nei giorni di volta in volta indicati nel Regolamento dalle ore 18.00 alle ore 22.00, nelle date via via indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Win" avranno luogo nelle giornate di giovedì 11/11/2021, giovedì 18/11/2021 e giovedì 25/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Win" avranno luogo nelle giornate di giovedì 02/12/2021, giovedì 09/12/2021, giovedì 16/12/2021, giovedì 23/12/2021 e giovedì 30/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco "Asky Win" avranno luogo nelle giornate di giovedì 13/01/2022, giovedì 20/01/2022 e giovedì 27/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso l'aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, nonché l'aggiornamento dei comportamenti premianti e/o il numero di Stelle e Medaglie corrispondenti, di cui alle tabelle indicate negli articoli 7.1 e ss.

Per ogni Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni "Cliente Digitale" potrà accedere alla sezione "Giochi" e cliccare sulla schedina del gioco "Asky Win" per visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio di ogni Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, il "Cliente Digitale" potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco medesima se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata nelle Sessioni di gioco del giovedì, il "Cliente Digitale" dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della schedina del gioco "Asky Win", accessibili dalla sezione "Giochi" o dalla "Home" dell'App.

Per prendere parte ai miniconcorsi "corri e vinci", il "Cliente Digitale", all'avvio della Sessione di gioco, ovvero con l'anticipo temporale eventualmente accumulato, potrà cliccare sul pulsante "PROVA A VINCERE", che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che prima dell'avvio della Sessione e durante la Sessione di gioco, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta "CORRI E VINCI".

Per prendere parte ai miniconcorsi "tenta la fortuna", all'avvio della Sessione di gioco, il "Cliente Digitale" potrà cliccare sull'omonimo tasto "MI SENTO FORTUNATO", che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell'avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta "GIOCA DALLE 18:00".

Per tutti i miniconcorsi entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata. Si precisa che, in caso di miniconcorso di tipologia "corri e vinci", le vincite saranno oggetto di validazione ufficiale, secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9 e 10, cui seguirà eventuale comunicazione di vincita.

Ogni "Cliente Digitale" avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco del giovedì di "Asky Win"; ogni "Cliente Digitale", durante la medesima Sessione di gioco, potrà, invece, prendere parte a più di un "corri e vinci" e di un "tenta la fortuna", sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il rispettivo premio in palio.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con 100 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso “tenta la fortuna” promosso nella Sessione del 18/11/2021 con premio in palio di valore pari a 60 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 60 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il “Cliente Digitale” avrà quindi 40 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro “corri e vinci” o “tenta la fortuna” promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 40 Stelle, oppure ad entrambi, nel caso i rispettivi premi fossero in palio per un valore complessivo massimo di 40 stelle.

Allo stesso modo, il “Cliente Digitale” potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

7.6 “Cosa ha in mente Asky”

I “Clienti Digitali” che indovineranno “Cosa ha in mente Asky” (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero – o un oggetto) durante le Sessioni del gioco previste, otterranno l’assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, delle Stelle indicate nella tabella all’articolo 7.1, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi e l’assegnazione di 2 minuti bonus che gli consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Asky Win” del giovedì successivo.

Inoltre, i primi 50 “Clienti Digitali” che avranno indovinato nel minor tempo, riceveranno 2 ulteriori minuti bonus che gli consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Asky Win” del giovedì successivo.

Le Sessioni di gioco relative al gioco “Cosa ha in mente Asky” si svolgeranno nei giorni di volta in volta indicati nel Regolamento dalle ore 18.00 alle ore 19.00, nelle date via via indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 16/11/2021, martedì 23/11/2021 e martedì 30/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 07/12/2021, martedì 14/12/2021, martedì 21/12/2021 e martedì 28/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 04/01/2022, martedì 11/01/2022, martedì 18/01/2022 e martedì 25/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni del gioco, il numero degli assegnatari dei minuti bonus, nonché l’aggiornamento del numero di Stelle e dei minuti bonus ottenibili.

Le date di svolgimento delle Sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

I “Clienti Digitali” potranno partecipare alle Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” esclusivamente tramite l’App, cliccando sul tasto “GIOCA ORA” presente sull’omonima Schedina del gioco nella “Home” o nella Sezione “Giochi” dell’App. Il tasto “GIOCA ORA” sarà attiva per tutta la durata della Sessione, rimanderà il “Cliente Digitale” alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto “GIOCA ORA”. Prima dell’avvio della Sessione, invece, la Schedina di gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all’ora di inizio della Sessione di gioco successiva. Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto “COME FUNZIONA”, il “Partecipante” potrà accedere ad un video tutorial sul funzionamento del gioco.

Prima della Sessione di gioco, i “Clienti Digitali” riceveranno una notifica a mezzo push sull’App come promemoria della prossima Sessione di gioco.

Obiettivo del gioco è indovinare cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero – o un oggetto), attraverso la formulazione di domande che consentano di indovinare il più velocemente possibile, sulla base delle risposte ricevute. I “Clienti Digitali” potranno formulare le domande nella pagina di gioco in modalità vocale, attivando l'icona del microfono, o digitare le domande tramite tastiera del dispositivo.

Sulla base delle risposte ricevute, il “Cliente Digitale” tenterà di indovinare il nome del personaggio o l'oggetto a cui sta pensando Asky, comunicando anch'esso nelle modalità sopra indicate. Si precisa che, nel caso di utilizzo della tastiera il nome del personaggio o dell'oggetto dovrà essere digitato correttamente per essere considerato valido; nel caso di utilizzo della modalità vocale, il “Cliente Digitale” dovrà verificare che il nome del personaggio o dell'oggetto sia stato trascritto correttamente.

Durante la Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà formulare un numero illimitato di domande, con un numero minimo di 3 domande.

Il “Cliente Digitale” avrà, inoltre, a disposizione un numero illimitato di tentativi per indovinare, nei limiti della durata della Sessione di gioco. Il “Cliente Digitale” che indovinerà il personaggio o l'oggetto riceverà un messaggio di vincita con l'indicazione del numero delle Stelle guadagnate, che verranno accreditate al suo saldo Stelle entro 24 ore dal termine della Sessione di gioco.

Al termine della Sessione sarà, inoltre, stilata la classifica dei “Clienti Digitali” sulla base del tempo impiegato per indovinare. Il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal momento in cui il “Cliente Digitale” accede alla pagina di gioco. Nel caso in cui il “Cliente Digitale” interrompa la Sessione di gioco prima di aver indovinato (a titolo esemplificativo, esce dal gioco o spegne il cellulare) e rientri successivamente nella medesima Sessione di gioco, il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal primo accesso al gioco. Si precisa che nella pagina di gioco il “Cliente Digitale” potrà visualizzare, per tutta la durata della Sessione, il tempo trascorso dal suo primo accesso.

È prevista la possibilità per il “Cliente Digitale” di richiedere ad Asky un “suggerimento”. Il suggerimento potrà essere attivato in modalità vocale o digitando sulla tastiera del device, formulando una richiesta di aiuto.

È consentito un solo suggerimento per Sessione di gioco. L'attivazione del suggerimento comporterà una penalizzazione di 45 secondi, che verrà conteggiata per la determinazione del tempo impiegato per indovinare il personaggio o l'oggetto (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” indovina il personaggio trascorsi 4' e 10" dal suo accesso al gioco, avendo richiesto 1 suggerimento, il tempo impiegato per indovinare, ai fini della classifica, sarà pari a 4' e 55").

I primi 50 “Clienti Digitali” che avranno impiegato minor tempo per indovinare riceveranno, entro 24 ore dal termine della Sessione, una notifica a mezzo push con la propria posizione in classifica e il numero dei minuti bonus guadagnati. Si precisa che in caso di ex aequo all'interno delle prime 50 posizioni, verranno attribuiti i minuti bonus previsti a tutti i “Clienti Digitali” a parimerito.

I minuti bonus guadagnati consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Asky Win” del giovedì successivo, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie e al time bonus accumulato (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” che ha guadagnato 2 minuti bonus possiede 5 Medaglie e ha accumulato un time bonus di 10 minuti, potrà accedere con 17 minuti di anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Asky Win” del giovedì successivo).

Qualora il “Cliente Digitale” indovini il personaggio o l'oggetto pensato prima di avere formulato almeno 3 domande, verrà applicata una penalizzazione di 90 secondi durante i quali il gioco non consentirà nessuna interazione.

Si precisa che un “Cliente Digitale” potrà giocare una sola volta nell'ambito della stessa Sessione di gioco.

7.7 “Quiz Asky”

I “Clienti Digitali” che risponderanno correttamente alle domande di Asky durante le Sessioni di gioco previste, otterranno l'assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, delle Stelle indicate nella tabella all'articolo 7.1, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi.

Inoltre, i primi 50 “Clienti Digitali” che in ordine cronologico avranno risposto correttamente al maggior numero di domande, come meglio dettagliato di seguito, riceveranno 5 minuti bonus che gli consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Asky Win” del giovedì successivo, mentre i primi 3 “Clienti Digitali” che in ordine cronologico avranno risposto correttamente al maggior numero di domande, come meglio dettagliato di seguito, si aggiudicheranno anche uno dei 3 premi in palio nelle Sessioni stesse, indicati all’art. 12 del presente Regolamento.

Le Sessioni di gioco relative al gioco “Quiz Asky” si svolgeranno dalle ore 18.00 alle ore 19.00 nei giorni indicati nel Regolamento, nelle date di volta in volta indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 17/11/2021 e mercoledì 24/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 01/12/2021, mercoledì 15/12/2021, mercoledì 22/12/2021, e mercoledì 29/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 05/01/2022, mercoledì 12/01/2022, mercoledì 19/01/2022, e mercoledì 26/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni del gioco e dei premi in palio, il numero di minigioco previsti per ciascuna Sessione di gioco, il numero degli assegnatari dei minuti bonus, nonché l’aggiornamento del numero di Stelle, dei minuti bonus ottenibili oltreché il numero delle domande previste per ciascuna Sessione di gioco.

Le date di svolgimento delle Sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

Prima di ogni Sessione di gioco, i “Clienti Digitali” riceveranno una notifica a mezzo push sull’App come promemoria della prossima Sessione di gioco “Quiz Asky”, con l’indicazione dei premi in palio e del numero di Stelle corrispondente al premio, necessarie per poter concorrere all’assegnazione dei premi. I premi rispettivamente previsti in palio nelle diverse Sessioni di gioco saranno consultabili nel presente Regolamento.

Si precisa che potrà concorrere all’assegnazione di uno dei nr. 3 premi previsti in palio nella Sessione di gioco “Quiz Asky” solo il “Cliente Digitale” che avrà accumulato un numero di Stelle almeno pari al numero di Stelle associate al premio in palio, che gli verranno decurtate dal suo saldo Stelle in caso di vincita del premio stesso. Pertanto, un “Cliente Digitale” che non abbia accumulato il numero di Stelle sufficiente potrà, in ogni caso, partecipare alla Sessione di gioco, con la possibilità di accumulare Stelle e i minuti bonus previsti nel caso si posizionasse tra i primi 50 ad aver risposto correttamente al maggior numero di domande, secondo le modalità di cui al presente Regolamento, ma non potrà aggiudicarsi il premio in palio, anche nel caso in cui dovesse risultare tra i primi 3 classificati.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con 20 Stelle accumulate che prenderà parte alla Sessione “Quiz Asky” del 17/11/2021 con premio in palio di valore pari a 2 Stelle, in caso si posizioni tra i primi 3 ad aver risposto correttamente al maggior numero di domande, oltre ad accumulare le Stelle ed i minuti bonus previsti, dopo la validazione ufficiale secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9.6 e 10 del presente Regolamento, vedrà automaticamente decurtate dal suo saldo 2 Stelle, essendosi aggiudicato il premio; il “Cliente Digitale”, invece, che abbia un numero di Stelle inferiore a 20 potrà comunque prendere parte alla medesima Sessione “Quiz Asky” ma, nel caso, si limiterà ad accumulare solo le Stelle ed i minuti bonus previsti, anche qualora si posizionasse tra i primi 3 più veloci ad aver indovinato il maggior numero di domande.

Dopo la validazione ufficiale della vincita, il “Cliente Digitale” che si sarà aggiudicato il premio, avrà quindi 18 Stelle residue utili per le Sessioni di gioco successive del Concorso, alle quali potrà prendere parte in funzione del numero di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

I “Clienti Digitali” potranno partecipare alle Sessioni del gioco “Quiz Asky” esclusivamente tramite l’App, cliccando sul tasto “GIOCA ORA” presente sull’omonima Schedina del gioco nella “Home” o nella Sezione “Giochi” dell’App. Il tasto, attivo per tutta la durata della Sessione, rimanderà il “Cliente Digitale” alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto “GIOCA ORA”. Prima dell’avvio della Sessione di gioco, invece, la Schedina del gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all’ora di inizio della Sessione di gioco successiva. Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto “VUOI PROVARE?”, il “Cliente Digitale” potrà accedere ad una Sessione del gioco in modalità “allenamento”, che non sarà valida ai fini dell’attribuzione delle Stelle e dei minuti bonus.

Nell’ambito della Sessione di “allenamento” verranno proposte ai “Clienti Digitali” domande attinte, in modalità randomica, da Sessioni di gioco precedenti e, a intervalli temporali casuali, domande “speciali” contenenti indizi sul tema della prossima Sessione di gioco valida ai fini dell’attribuzione delle Stelle e dei minuti bonus. Le domande contenenti un indizio saranno specificatamente segnalate e contrassegnate da un colore diverso rispetto alle altre.

Prima di ogni Sessione di gioco, i “Clienti Digitali” riceveranno una notifica a mezzo push sull’App come promemoria della prossima Sessione di gioco.

Il gioco prevederà, per ciascun “Cliente Digitale”, la visualizzazione di n. 10 domande a risposta multipla, incentrate su un tema specifico, che verranno proposte in sequenza, in ordine randomico diverso per ciascun partecipante. Ciascuna domanda prevederà la possibilità, per il “Cliente Digitale”, di scegliere tra un numero variabile di risposte precompilate, una sola delle quali corretta.

Per ogni domanda il “Cliente Digitale” avrà a disposizione, per selezionare una delle risposte precompilate, un tempo massimo di **30** secondi segnalato da una barra di scorrimento del tempo visibile sul dispositivo.

Una volta selezionata la risposta, la stessa sarà considerata definitiva e il “Cliente Digitale” non potrà più modificarla. In caso di risposta corretta, al “Cliente Digitale” verrà assegnata 1 Stella e sarà immediatamente proposta la domanda successiva.

In caso di risposta errata, al “Cliente Digitale” potrà essere proposto un minigioco che, se portato a termine correttamente, gli consentirà di recuperare la Stella prevista per la risposta sbagliata.

Ciascun minigioco avrà durata massima di 17 secondi (comprese le istruzioni per eseguire correttamente il minigioco). Il “Cliente Digitale” potrà in qualunque momento scegliere di saltare il minigioco e di passare alla domanda successiva.

I minigiochi saranno giochi veloci di abilità come, a titolo puramente esemplificativo:

- i. “Inserisci le banconote nel sacco”, il giocatore dovrà trascinare tutte le banconote nel sacco.
- ii. “Apri la cassaforte”, il giocatore dovrà far ruotare lo sportello della cassaforte fino a farla aprire.
- iii. “Piovono monete”, il giocatore dovrà toccare tutte le monete che piovono.
- iv. “Raccogli le ricevute”, il giocatore dovrà far cadere nella busta le ricevute che compaiono sullo schermo.
- v. “Apponi il timbro”, il giocatore dovrà toccare il timbro per apporlo sui fogli che scorrono.

Analogamente, qualora il “Cliente Digitale” non fornisse alcuna risposta entro i 30 secondi previsti, la risposta si intenderà errata; al “Cliente Digitale” potrà quindi essere proposto il minigioco e, a seguire, la domanda successiva.

Si precisa che, una volta avviato il gioco, non sarà più possibile interromperlo; qualora il “Cliente Digitale” esca dalla partita in corso, le domande continueranno a scorrere, a intervalli di 30 secondi l’una, con relativo minigioco, e non sarà più possibile per il “Cliente Digitale” recuperare le eventuali domande perse, che s’intenderanno come errate, e il rispettivo minigioco come saltato.

Per ciascun “Cliente Digitale” sarà consentito effettuare un’unica partita per ogni Sessione di gioco prevista.

Al termine della partita, il “Cliente Digitale” riceverà un messaggio a video con l’indicazione del numero delle Stelle guadagnate sulla base della somma delle risposte corrette fornite e degli eventuali minigiochi completati, fino ad un massimo di 10 Stelle, che verranno accreditate al suo saldo Stelle al termine della Sessione di gioco.

Al termine della Sessione di gioco verrà, inoltre, stilata la classifica dei “Clienti Digitali”. Ai fini della determinazione della posizione in classifica di ciascun “Cliente Digitale” sarà preso in considerazione il numero di risposte corrette fornite e, in caso di ex aequo, l’orario di completamento attribuito alla partita.

Si specifica che, ai fini del computo del numero di risposte corrette fornite, non si terrà conto, in alcun caso, dell’eventuale completamento del minigioco, a seguito di risposta errata, che s’intenderà tale in ogni caso.

Per l’attribuzione dell’orario di completamento alla partita si farà riferimento all’orario di selezione della risposta alla decima domanda prevista o di completamento del relativo minigioco, in caso di risposta errata o non fornita.

Qualora il “Cliente Digitale” esca dal gioco prima di rispondere a tutte le 10 domande, per l’attribuzione dell’orario di completamento alla partita si terrà conto del tempo massimo a disposizione per selezionare una risposta, per ogni domanda persa, e della durata massima del relativo minigioco (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” inizia la partita alle 18:05:00 ed esce alle 18:08:00, dopo aver risposto a 6 domande, l’orario di completamento attribuito alla partita sarà 18:11:08 massimo, tenuto conto della durata dei minigiochi. Qualora, invece, la Sessione di gioco termini mentre il “Cliente Digitale” sta giocando, l’orario di completamento attribuito alla partita sarà quello della fine Sessione (19:00:00).

I “Clienti Digitali”, al termine della Sessione, riceveranno una notifica a mezzo push che consentirà loro di visualizzare la propria posizione in classifica e il numero dei minuti bonus guadagnati, se classificatisi nelle prime 50 posizioni. Si precisa che in caso di parità di risposte esatte fornite e di orario di completamento della partita, all’interno delle prime 50 posizioni, verranno comunque attribuiti i minuti bonus indicati a tutti i “Clienti Digitali” aventi diritto.

Inoltre, i “Clienti Digitali” che, al termine della Sessione, per primi in ordine cronologico avranno risposto correttamente al maggior numero di domande, ottenendo così le prime posizioni in classifica, avranno diritto ai premi in palio. Le vincite saranno oggetto di validazione ufficiale cui seguirà comunicazione di conferma della vincita ai “Clienti Digitali” vincitori secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9.6 e 10 del presente Regolamento.

In caso di ex-aequo, i premi verranno assegnati in base al posizionamento in classifica, fino ad esaurimento dei premi in palio. In caso di ex-aequo nell’ultima posizione disponibile per l’assegnazione dei premi, il premio verrà assegnato tramite una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l’utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

I minuti bonus guadagnati consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Aský Win” del giovedì successivo, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie e al time bonus accumulati (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” che ha guadagnato 5 minuti bonus con Quiz Aský, possiede 5 Medaglie e ha un time bonus di 10 minuti, potrà accedere con 20 minuti di anticipo ai miniconcorsi “corri e vinci” “Aský Win” il giovedì successivo).

I minuti bonus guadagnati non consentiranno al “Cliente Digitale” di accedere in anticipo rispetto all’orario previsto alle successive Sessioni di gioco “Quiz Aský” del mercoledì e/o alle successive Sessioni di gioco “Aský Number” del lunedì.

Si precisa che un “Cliente Digitale” potrà giocare massimo una sola volta a “Quiz Aský” nell’ambito della stessa Sessione di gioco.

7.8 “Aský Number”

Il Partecipante che, durante le Sessioni di gioco "Asky Number", indovinerà per primo in ordine cronologico il numero misterioso che ha in mente Asky, otterrà l'assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, dei premi in palio nelle Sessioni stesse, indicati all'art. 12 del presente Regolamento.

Si precisa che parteciperanno alla medesima Sessione di gioco, con medesimo numero da indovinare e concorreranno pertanto per gli stessi premi in palio, i "Clienti Digitali" e i "Prospect Digitali" (di seguito "Partecipanti").

Le Sessioni di gioco "Asky Number" si svolgeranno dalle ore 10.00 alle ore 18.00 nei giorni indicati nel Regolamento, nelle date di volta in volta indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 15/11/2021, lunedì 22/11/2021 e lunedì 29/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 06/12/2021, lunedì 13/12/2021, lunedì 20/12/2021 e lunedì 27/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 03/01/2022, lunedì 10/01/2022, lunedì 17/01/2022, lunedì 24/01/2022 e lunedì 31/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni di gioco, dei premi in palio e degli indizi rilasciati, compreso l'orario di rilascio degli stessi indizi.

Le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento, oltreché ai rispettivi premi in palio e indizi rilasciati, saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei Partecipanti.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Partecipanti" potranno accedere in qualsiasi momento alla Sezione "Giochi" dell'App e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva, cliccando sull'omonima Schedina del gioco e accedendo alla pagina di dettaglio gioco; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

I "Partecipanti" potranno partecipare alle Sessioni di gioco esclusivamente tramite l'App, cliccando sul tasto "GIOCA ORA" presente sull'omonima Schedina del gioco nella "Home" o nella Sezione "Giochi" dell'App. Il tasto, attivo per tutta la durata della Sessione, rimanderà il "Partecipante" alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto "GIOCA ORA". Prima dell'avvio della Sessione di gioco, invece, la Schedina del gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all'ora di inizio della Sessione di gioco successiva.

Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto "COME FUNZIONA", il "Partecipante" potrà accedere ad un video tutorial sul funzionamento del gioco.

Si precisa, inoltre, che potrà partecipare alla Sessione di gioco solo il "Partecipante" che avrà accumulato un numero di Stelle almeno pari al numero di Stelle indicate nella Schedina del gioco, che verranno decurtate dal suo saldo Stelle in caso di vincita del premio in palio.

Qualora il "Partecipante" non disponga del numero di Stelle indicato, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco comparirà con l'immagine oscurata e il gioco non sarà disponibile per il "Partecipante".

A titolo di esempio, il "Partecipante" con 100 Stelle accumulate potrà prendere parte alla Sessione del 29/11/2021 con premio in palio di valore pari a 60 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 60 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il "Partecipante" avrà quindi 40 Stelle residue utili per le Sessioni di gioco successive del Concorso, alle quali potrà prendere parte in funzione del numero di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

Prima di ogni Sessione di gioco, i "Partecipanti" riceveranno una notifica a mezzo push sull'App come promemoria della prossima Sessione.

Il numero misterioso da indovinare in una Sessione di gioco sarà generato randomicamente da un algoritmo, con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica, e potrà essere composto da fino ad un massimo di 7 cifre. Ciascun "Partecipante" avrà un numero illimitato di tentativi per indovinare il numero misterioso durante la medesima Sessione. Si precisa tuttavia che, a partire dalla Sessione di gioco del 29/11, il Promotore, con specifico riferimento alle Sessioni di gioco del 29/11/2021, del 6/12/2021, del 13/12/2021, del 20/12/2021, del 27/12/2021, del 3/01/2022 e del 10/01/2022 non considererà validi i tentativi effettuati con una frequenza inferiore ai 3 secondi; di conseguenza, non saranno ritenuti validi eventuali tentativi consecutivi effettuati in numero superiore a 100 nell'arco di 5 minuti. Il Promotore di riserva di escludere il Partecipante dalla partecipazione alla Sessione di Asky Number in corso, qualora dovesse riscontrare che lo stesso abbia giocato in violazione della presente previsione.

Si precisa inoltre che, qualora il "Partecipante" dovesse risultare essersi aggiudicato uno o più dei premi previsti in palio in violazione di quanto sopra, perderà il diritto al premio o ai premi in questione e non avrà null'altro a pretendere dal Promotore.

Il "Partecipante" dovrà inserire i propri tentativi durante la Sessione di gioco tramite la tastiera di input che troverà nella pagina di gioco e dovrà confermare ogni tentativo inserito cliccando sul tasto funzionale "Premi a lungo", che si abiliterà nel momento in cui almeno una cifra sarà valorizzata; all'esecuzione della gesture, il "Partecipante" visualizzerà un'animazione che rappresenterà la caduta delle crocchette nella ciotola di Asky.

Nel caso in cui il Partecipante non indovini il numero misterioso, il sistema non visualizzerà nessun messaggio di esito; il Partecipante visualizzerà il numero inserito cadere verso il basso e, successivamente, il cursore lampeggiare su sfondo bianco per l'inserimento del tentativo successivo tramite tastiera di input.

Nel caso in cui, invece, il "Partecipante" indovini il numero misterioso, entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio di esito: il messaggio "Complimenti, hai indovinato il numero misterioso!".

Si precisa che, trattandosi di miniconcorso di tipologia "corri e vinci", l'eventuale vincita sarà oggetto di validazione ufficiale, secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9 e 10, cui seguirà comunicazione di conferma.

Tutti i "Partecipanti" che, nel corso della Sessione di gioco, avranno indovinato il numero misterioso senza essersi aggiudicati il premio in palio, perché successivi al primo, parteciperanno di diritto all'estrazione di consolazione.

In caso di *ex aequo* verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica, per determinare il vincitore del premio.

Nel caso in cui, nel corso della Sessione di gioco, nessuno dei "Partecipanti" abbia indovinato il numero misterioso, il numero da indovinare rimarrà lo stesso anche per le Sessioni di gioco successive, fino ad un massimo di quattro Sessioni di gioco consecutive (di seguito "Ciclo") e i premi rispettivamente previsti in palio per ciascuna delle precedenti Sessioni di gioco del Ciclo si sommeranno automaticamente a quello previsto per la Sessione successiva del medesimo Ciclo.

L'estrazione di consolazione prevederà in palio la somma dei premi rispettivamente previsti allo scopo per le Sessioni di gioco del Ciclo effettuate, fino ad un massimo di 4 premi.

Nel caso in cui, al termine del Ciclo, conclusesi le quattro Sessioni di gioco previste e/o essendo decorso il termine del Concorso, il numero misterioso non fosse stato ancora indovinato, i rispettivi premi previsti in palio, ivi inclusi i premi delle rispettive estrazioni di consolazione, saranno devoluti all'associazione ONLUS di cui all'art. 15.

Nel corso dello svolgimento della Sessione di gioco di apertura del Ciclo, verranno forniti nr. 8 indizi temporizzati, uno ad ogni ora, uguali per tutti i "Partecipanti". Il primo indizio sarà fornito sempre alle ore 10.00, all'apertura della Sessione di gioco; il secondo indizio verrà fornito alle ore 11:00, durante la Sessione di gioco; il terzo

indizio verrà fornito alle ore 12:00, durante la Sessione di gioco, e così via, un indizio ad ogni ora; l'ottavo e ultimo indizio verrà fornito alle ore 17:00, durante la Sessione di gioco.

Si precisa che, nel corso dello svolgimento del Ciclo, non saranno forniti indizi aggiuntivi nelle Sessioni successive alla prima. I "Partecipanti" potranno sempre consultare, nel corso di ciascuna Sessione di gioco del Ciclo, tutti gli indizi già forniti fino a quel momento, cliccando sull'area indizi della pagina di gioco contrassegnata dall'icona "i".

Si precisa che, una volta avviato il gioco, il "Partecipante" potrà interrompere e riprendere il gioco fino al termine della Sessione stessa.

7.9 "Asky Hour"

I "Clienti Digitali" che effettueranno transazioni con le carte di pagamento della Banca valide ai fini della partecipazione alle Sessioni di gioco "Asky Hour" previste, potranno giocare, nelle modalità indicate nel prosieguo, per i premi in palio in modalità "tenta la fortuna" nelle Sessioni di gioco stesse e indicati all'art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY HOUR" del venerdì e del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL", del presente Regolamento.

Inoltre, i "Clienti Digitali" che effettueranno transazioni con carte di pagamento della Banca valide ai fini della partecipazione alle Sessioni di gioco "Asky Hour" previste, otterranno il diritto all'assegnazione delle Stelle indicate nella tabella all'articolo 7.1, necessarie per la partecipazione a tutti i miniconcorsi del Concorso.

Le Sessioni di gioco relative al gioco "Asky Hour" si svolgeranno dalle ore 10.00 alle ore 20.00 nelle date di volta in volta indicate nel presente paragrafo. Farà eccezione la Sessione di gioco del 24/12/2021 che avrà inizio alle ore 10.00 e terminerà alle ore 14.00.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 19/11/2021, sabato 20/11/2021, venerdì 26/11/2021 e sabato 27/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 03/12/2021, sabato 04/11/2021, venerdì 10/12/2021, sabato 11/12/2021, venerdì 17/12/2021, sabato 18/12/2021 e venerdì 24/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 07/01/2022, sabato 08/01/2022, venerdì 14/01/2022, sabato 15/01/2022, venerdì 21/01/2022, sabato 22/01/2022, venerdì 28/01/2022 e sabato 29/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni del gioco e dei premi in palio, le carte di pagamento e il numero di transazioni valide ai fini della partecipazione al gioco.

Le date di svolgimento delle Sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, ciascun "Cliente Digitale" potrà accedere in qualsiasi momento alla Sezione "Giochi" dell'App e visualizzare i premi in palio previsti nella Sessione di gioco successiva, cliccando sull'omonima Schedina del gioco e accedendo alla pagina di dettaglio gioco; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

Le transazioni valide ai fini della partecipazione al gioco "Asky Hour" (di seguito "transazione valida" o "transazioni valide") saranno tutte le transazioni di acquisto di beni o servizi presso esercenti fisici e on line di importo superiore a 2 euro che risultino tecnicamente autorizzate e andate a buon fine tra le ore 10,00',00" e le ore 19,00',59" del giorno della Sessione di gioco.

Tali transazioni saranno considerate valide se effettuate con carta di credito o carta di debito della Banca, riconducibili alle seguenti tipologie: carte di credito Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card e Exclusive della Banca o effettuate con carte di debito della Banca riconducibili alle seguenti tipologie: BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa ed Exclusive (di seguito anche "carta valida" o "carte valide"). Le transazioni saranno considerate valide anche se effettuate nella forma di pagamenti ricorrenti a valere sulla "carta valida" o presso ATM (ad es. ricariche su telefonia cellulare) o se effettuate con portafogli elettronici (ad es. Google Pay, Apple Pay e Samsung Pay, Swatch Pay, Fitbit Pay, Garming Pay).

Saranno escluse e quindi non valide ai fini della partecipazione ai miniconcorsi Asky Hour e all'ottenimento delle rispettive Stelle (di seguito: "transazioni escluse"):

- le transazioni non tecnicamente autorizzate (transazioni offline) o tecnicamente autorizzate dopo le ore 19,00',59" del giorno della Sessione di gioco⁴; solo con riferimento alla Sessione del 24/12/2021, le transazioni non tecnicamente autorizzate (transazioni offline) o tecnicamente autorizzate dopo le ore 13,00',59" del giorno della Sessione di gioco
- le transazioni autorizzate non andate a buon fine o stornate successivamente⁵;
- le preautorizzazioni⁶;
- le transazioni effettuate con carte della Banca non incluse tra le "carte valide" e le transazioni effettuate con Bancomat Pay;
- le operazioni di prelievo e di anticipo contanti.

Le "transazioni valide", come precedentemente definite e non comprese tra le "transazioni escluse", effettuate dal "Cliente Digitale" durante la Sessione di gioco, consentiranno al "Cliente Digitale" di sbloccare i miniconcorsi "tenta la fortuna" Asky Hour coi premi in palio previsti nella medesima Sessione.

Per ciascuna Sessione di gioco sarà di volta in volta previsto un numero massimo di "transazioni valide", ciascuna delle quali consentirà al "Cliente Digitale" di sbloccare i rispettivi miniconcorsi in ragione del numero di "transazioni valide" complessivamente effettuate (di seguito anche "soglia di transazioni valide").

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 19/11/2021, sabato 20/11/2021, venerdì 26/11/2021 e sabato 27/11/2021 e sarà previsto un numero massimo di tre "transazioni valide" per ciascuna Sessione di gioco.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 03/12/2021, sabato 04/11/2021, venerdì 10/12/2021, sabato 11/12/2021, venerdì 17/12/2021, sabato 18/12/2021 e venerdì 24/12/2021 e sarà previsto un numero massimo di tre "transazioni valide" per ciascuna Sessione di gioco.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco "Asky Hour" avranno luogo nelle giornate di venerdì 07/01/2022, sabato 08/01/2022, venerdì 14/01/2022, sabato 15/01/2022, venerdì 21/01/2022, sabato 22/01/2022, venerdì 28/01/2022 e sabato 29/01/2022 e sarà previsto un numero massimo di tre "transazioni valide" per ciascuna Sessione di gioco.

Il "Cliente Digitale" potrà in qualunque momento a propria scelta, durante la Sessione di gioco, verificare il numero di "transazioni valide" effettuate sino a quel momento e i miniconcorsi sbloccati cliccando sull'omonima Schedina del gioco nella "Home" o nella Sezione "Giochi" dell'App, accedendo alla pagina di dettaglio del gioco.

Allo stesso modo il "Cliente Digitale" potrà verificare i miniconcorsi coi premi in palio previsti non ancora sbloccati e il numero di "transazioni valide" ancora da effettuare per sbloccarli.

In qualunque momento a propria scelta, durante la Sessione di gioco, il "Cliente Digitale" potrà prendere parte ai miniconcorsi sbloccati cliccando sulla schedina del premio presente nella pagina di dettaglio del gioco in App e, successivamente, sull'omonimo tasto "MI SENTO FORTUNATO" presente nel dettaglio del premio, che rimarrà attivo fino al termine Sessione (ore 20,00',00"). Scaduto tale termine, il tasto "MI SENTO FORTUNATO" non risulterà più attivo e il Partecipante non potrà più prendere parte al rispettivo miniconcorso. Solo con riferimento alla Sessione di gioco del 24/12/2021, il tasto "MI SENTO FORTUNATO" presente nel dettaglio del premio, rimarrà attivo fino al termine Sessione medesima, previsto per le ore 14,00',00". Scaduto tale termine, il tasto "MI SENTO FORTUNATO" non risulterà più attivo e il Partecipante non potrà più prendere parte al rispettivo miniconcorso.

Per tutti i miniconcorsi ai quali il "Cliente Digitale" prenderà parte, entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata.

⁴ Trattasi di transazioni del "Cliente Digitale" che, per regole dei Circuiti internazionali di pagamento, non generano un'autorizzazione tecnica, ad esempio in occasione di alcune transazioni contactless di importo contenuto, oppure che vengono tecnicamente autorizzate in un momento successivo alla transazione stessa, ad esempio nel caso di acquisti on line o di prenotazioni di alberghi tramite piattaforme di servizi.

⁵ Trattasi di transazioni effettuate dal "Cliente Digitale" che generano un'autorizzazione tecnica ma che non vanno a buon fine, ad esempio per una caduta di linea del pos di accettazione del pagamento, oppure di transazioni stornate dal "Cliente Digitale" stesso successivamente all'autorizzazione tecnica dei Circuiti.

⁶ Trattasi di transazioni effettuate dal "Cliente Digitale" che producono una preautorizzazione per garantire la capienza al momento del pagamento ma che non generano un addebito, ad esempio nel caso di rifornimento carburante self service, dove in un primo momento il sistema impegna il plafond della carta per un importo standard (ad es. 100 euro), generando la preautorizzazione.

Si precisa che i miniconcorsi associati a ciascuna “soglia di transazioni valide” prevista verranno sbloccati e resi disponibili per la giocabilità con tempi tecnici medi di 50 minuti a partire dal completamento dell’ultima “transazione valida” effettuata.

Si precisa, inoltre, che non potrà prendere parte alla sessione di gioco “Asky Hour” il “Cliente Digitale” che avrà fatto il primo accesso all’App e accettato il Regolamento del Concorso dopo le ore 23,59,59” del giorno precedente la Sessione di gioco medesima.

Nel caso il “Cliente Digitale” acquisti una nuova carta rientrando nel perimetro delle “carte valide”, le transazioni effettuate con la medesima carta potranno essere considerate ai fini della partecipazione alle Sessioni di gioco con tempi tecnici fino a 15 giorni lavorativi a partire da quando il contratto della carta diventa efficace, per la verifica dei requisiti di partecipazione, e fino a quel momento il gioco non sarà disponibile in App per il “Cliente Digitale”.

Si precisa, infine, che per poter prendere parte a uno dei miniconcorsi promossi durante la Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” dovrà anche essere in possesso del numero di Stelle richieste per il medesimo premio in palio.

Durante la Sessione di gioco, i premi ancora bloccati in funzione delle “soglie di transazioni valide” raggiunte sino a quel momento e i premi per i quali il “Cliente Digitale” non risulti in possesso del numero di Stelle richieste compariranno con l’immagine oscurata e i rispettivi miniconcorsi non saranno disponibili per il “Cliente Digitale”.

Ogni “Cliente Digitale” avrà fino ad un massimo di n. 1 tentativo di partecipazione e di vincita per ciascun miniconcorso sbloccato durante la medesima Sessione di gioco; ogni “Cliente Digitale”, durante la medesima Sessione di gioco, potrà, invece, prendere parte a tutti i miniconcorsi sbloccati associati alle “soglie di transazioni valide” raggiunte e se in possesso del numero di Stelle richieste per il rispettivo premio in palio.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con 100 Stelle accumulate, che avrà effettuato una sola “transazione valida”, potrà prendere parte nella Sessione del 12/11/2021 ad un miniconcorso “tenta la fortuna” associato a tale “soglia di transazioni valide”, con premio in palio di valore pari a 20 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 20 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il “Cliente Digitale” avrà quindi 80 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad altri miniconcorsi promossi associati alla medesima “soglia di transazioni valide”, in un numero variabile in funzione dell’esito delle giocate e del numero di Stelle possedute. In alternativa, il “Cliente Digitale” potrà, effettuata una seconda “transazione valida” prendere parte ad uno o più miniconcorsi associati alla nuova “soglia di transazioni valide” raggiunta, in un numero variabile in funzione dell’esito delle giocate e del numero di Stelle possedute, e così via.

7.10 “Asky Reality”

Il Partecipante che durante una delle Sessioni di gioco “Asky Reality” previste, nelle modalità indicate nel prosieguo, troverà i “punti di interesse” (luoghi fisici sul territorio nazionale identificati da un indirizzo fisico, di seguito anche P.O.I.) dove visualizzare il gioco in realtà aumentata tramite l’App e completerà il gioco di abilità proposto potrà prendere parte ai miniconcorsi coi premi in palio in modalità “tenta la fortuna” promossi nella Sessione di gioco stessa e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “Asky Reality” del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL - Riservati ai Partecipanti “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali”” del presente Regolamento.

Si precisa che parteciperanno alla medesima Sessione di gioco “Asky Reality”, con medesimi premi in palio, i “Clienti Digitali” e i “Prospect Digitali” (di seguito “Partecipanti”).

Inoltre, in funzione del miglior “punteggio” ottenuto eseguendo il gioco di abilità proposto in uno o più P.O.I. trovati, il “Cliente Digitale” potrà anche prendere parte ai miniconcorsi dedicati coi premi in palio in modalità “tenta la fortuna” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL- Riservati ai Partecipanti “Clienti Digitali” del presente Regolamento.

Le Sessioni di gioco “Asky Reality” si svolgeranno dalle ore 10.00 alle ore 20.00, nelle date indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni di gioco avranno luogo nella giornata di sabato 11/12/2021 e di sabato 18/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, la Sessione di gioco avrà luogo nella giornata di sabato 22/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, incluso il numero e la posizione dei P.O.I. da trovare per partecipare al gioco.

Le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento, oltreché ai rispettivi premi in palio e al numero e alla posizione dei P.O.I. da trovare per partecipare al gioco, saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei Partecipanti.

Durante ciascuna Sessione di gioco "Asky Reality" ogni P.O.I. da trovare sarà identificato da una posizione (un indirizzo fisico) e sarà associato ad uno solo dei miniconcorsi promossi durante la medesima Sessione di gioco, al quale il Partecipante potrà prendere parte solo qualora completi il gioco di abilità proposto, come meglio indicato nel prosieguo.

Si precisa che ogni miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco potrà essere associato a uno o a più P.O.I. da trovare. Ogni "Partecipante" potrà prendere parte a tutti i miniconcorsi coi premi in palio promossi nella medesima Sessione di gioco fino ad un massimo di n. 1 tentativo di partecipazione per ciascun miniconcorso promosso. Qualora, quindi, il "Partecipante" abbia già preso parte ad uno dei miniconcorsi promossi presso uno dei P.O.I., il gioco non risulterà più disponibile per il "Partecipante" presso alcuno dei P.O.I. associati al medesimo miniconcorso.

Il "Partecipante" potrà, in qualsiasi momento durante la Sessione di gioco "Asky Reality", accedere alla Sezione "Giochi" dell'App e cliccare sull'omonima Schedina del gioco per visualizzare i miniconcorsi coi premi in palio, promossi nella Sessione in corso, associati ai P.O.I. più vicini a lui in base alla sua posizione. Accedendo alla schermata di ricerca nel dettaglio gioco e impostando "provincia" e "comune", il "Partecipante" potrà visualizzare tutti i miniconcorsi coi premi in palio promossi nella Sessione di gioco in corso e relativa posizione associata.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, il "Partecipante" potrà visualizzare tutti i premi in palio nella Sessione di gioco successiva con le medesime modalità sopra indicate.

Per partecipare ad una Sessione di gioco "Asky Reality" e provare a prendere parte ad uno dei miniconcorsi promossi, il "Partecipante" dovrà:

- consentire all'App l'utilizzo del GPS del dispositivo mobile per la localizzazione. La richiesta di abilitazione del permesso all'App sarà gestita direttamente dal sistema operativo del device, solo la prima volta che il "Partecipante" accede alla pagina di dettaglio gioco;
- attivare il GPS del proprio dispositivo mobile per la localizzazione;
- recarsi in prossimità del P.O.I. associato al miniconcorso, entro un raggio massimo di 150 metri dalla posizione indicata;
- verificare la presenza di una buona copertura rete;
- essere in possesso del numero di Stelle richieste per accedere al miniconcorso.

La rilevazione della posizione del "Partecipante" entro il raggio massimo di 150 metri dal P.O.I. associato al miniconcorso scelto, abiliterà il tasto "Sei qui, gioca ora!" sulla schedina del premio, che consentirà al "Partecipante" di accedere al gioco visualizzato con le tecnologie della realtà aumentata per eseguire il gioco di abilità proposto.

Per consentire la rilevazione della propria posizione una volta giunto presso il P.O.I., il "Partecipante" dovrà avviare il gioco cliccando sull'omonima Schedina in App ed accedere alla pagina di dettaglio gioco.

Si precisa che, in assenza di una buona copertura rete oppure qualora il "Partecipante" non abbia abilitato il permesso all'App per l'utilizzo del GPS o non abbia attivato il GPS o non posseda il numero di Stelle richieste per il miniconcorso, egli non potrà accedere al gioco ma visualizzerà una schermata informativa e potrà comunque allenarsi provando ad eseguire il gioco di abilità proposto, che non sarà valido ai fini della partecipazione alle Sessioni di gioco, oppure potrà utilizzare la schermata di ricerca per visualizzare i premi in palio.

Cliccando sul tasto "Sei qui, gioca ora!" sulla schedina del premio, il "Partecipante" visualizzerà automaticamente il gioco in realtà aumentata e potrà eseguire il gioco di abilità proposto.

In particolare, durante le Sessioni di gioco "Asky Reality" di sabato 11/12/2021, di sabato 18/12/2021 e di sabato 22/01/2022, presso i P.O.I. trovati, il "Partecipante" visualizzerà un campo da tennis in realtà aumentata tramite

l'App e lo scopo del gioco di abilità proposto sarà quello di abbattere una piramide di barattoli utilizzando la racchetta e le palline da tennis disponibili; con una gesture il "Partecipante" dovrà colpire con la racchetta le palline, indirizzandole verso i barattoli da abbattere.

Si precisa che il "Partecipante" in possesso di un device idoneo alla realtà aumentata, vedrà, al momento dell'attivazione del gioco, la fase di calibratura e allocazione del campo da tennis e potrà anche, eventualmente, tramite toggle-button, impostare il gioco in modalità no realtà aumentata.

Il "Partecipante" invece non in possesso di un device idoneo alla realtà aumentata visualizzerà il campo da tennis non in realtà aumentata e non gli sarà possibile attivarla tramite toggle-button, ma potrà comunque partecipare alla Sessione di gioco.

Il gioco di abilità si considererà completato solo quando tutti i 15 barattoli saranno stati abbattuti. Ciascun "Partecipante" avrà a disposizione n. 10 tentativi iniziali per abbattere tutti i barattoli, pari al numero di palline da tennis disponibili. Si precisa che a video compariranno nr. 14 barattoli "neutri" e nr. 1 barattolo "dorato".

Abbattendo il barattolo "dorato", il "Partecipante" acquisirà la disponibilità di un'ulteriore pallina per un tentativo aggiuntivo a disposizione, per abbattere tutti i barattoli. Nel caso in cui il "Partecipante" colpisca il barattolo "dorato", abbattendolo, uno dei barattoli rimanenti diventerà "dorato", e così via fino al termine delle palline a disposizione. Si precisa che solo nel caso in cui il barattolo "dorato" venga abbattuto colpendolo direttamente con la pallina, il "Partecipante" avrà diritto a nr. 1 pallina aggiuntiva; qualora, invece il barattolo "dorato" venisse abbattuto indirettamente, colpito dalla caduta di altri barattoli, il "Partecipante" non avrà diritto ad ottenere la pallina aggiuntiva.

Qualora il "Partecipante", terminate le palline da tennis a disposizione, non abbia abbattuto tutti i barattoli, visualizzerà il messaggio di esito "Peccato! Ci sei andato vicino", che lo informerà che il gioco non è stato completato; il Partecipante non potrà quindi prendere parte al miniconcorso associato al campo ma potrà ripetere il gioco di abilità cliccando sul tasto "GIOCA DI NUOVO".

Qualora, invece, il "Partecipante" sia riuscito ad abbattere tutti i barattoli, egli visualizzerà il messaggio di esito "Complimenti hai vinto!", che lo informerà che il gioco è stato completato, e visualizzerà il tasto "MI SENTO FORTUNATO" per prendere parte al miniconcorso associato al campo, che rimarrà attiva sino al termine della Sessione di gioco in corso.

Durante la Sessione di gioco, il "Partecipante" potrà completare il gioco di abilità presso uno dei P.O.I. trovati senza limiti di tempo, ma entro il limite della durata della Sessione stessa.

Si precisa che, qualora il "Partecipante", durante l'esecuzione del gioco di abilità, esca dall'App prima di aver terminato le palline da tennis a sua disposizione, il gioco di abilità eseguito sino a quel momento non sarà considerato valido e il "Partecipante" dovrà riniziare da capo il gioco cliccando sul tasto "Sei qui, gioca ora!" sulla schedina del premio.

Inoltre, qualora il "Partecipante", una volta completato il gioco di abilità, esca dall'App prima di cliccare sul tasto "MI SENTO FORTUNATO" per prendere parte al miniconcorso associato al campo, il gioco di abilità eseguito non sarà più considerato valido e il "Partecipante" dovrà ripetere il gioco di abilità cliccando sul tasto "GIOCA DI NUOVO".

Una volta completato il gioco di abilità proposto e dopo aver cliccato sul tasto "MI SENTO FORTUNATO", entro pochi istanti il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata.

In caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, le Stelle associate al premio in palio verranno automaticamente decurtate dal saldo del "Partecipante".

Il "Partecipante" potrà quindi, a sua scelta, prendere parte ad uno o più degli altri miniconcorsi promossi nella Sessione di gioco in corso, nelle modalità sopra indicate e fino al termine della Sessione stessa, se ancora in possesso del numero di Stelle associate ai miniconcorsi scelti.

Inoltre, al termine del gioco di abilità eseguito presso uno dei P.O.I. trovati, qualora il "Cliente Digitale" sia riuscito ad abbattere tutti i barattoli, il sistema visualizzerà, nella medesima pagina dell'App in cui visualizza il messaggio di esito del gioco, il "punteggio" totalizzato. Il "punteggio" sarà associato ad una "fascia", in funzione della quale potrà prendere parte ai rispettivi miniconcorsi SPECIAL nella Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì successivo.

Il "punteggio" sarà calcolato nel seguente modo:

- al primo barattolo abbattuto con una pallina, verranno assegnati 10 punti; al secondo barattolo abbattuto con la medesima pallina, verranno assegnati ulteriori 20 punti; al terzo barattolo abbattuto con la medesima pallina verranno assegnati ulteriori 30 punti, e così via fino al quindicesimo barattolo abbattuto (fino a ulteriori 150 punti);
- qualora il “Cliente Digitale” con una pallina non abbatta nessun barattolo, non verranno assegnati punti;
- per ogni pallina da tennis rimasta, una volta abbattuti tutti i barattoli previsti, verranno assegnati ulteriori 100 punti.

Si precisa che, qualora il “Cliente Digitale” al termine del gioco di abilità presso uno dei campi da tennis trovati non sia riuscito ad abbattere tutti i 15 barattoli previsti, e dunque a completare il gioco d’abilità, egli non visualizzerà alcun “punteggio”.

Una volta completato il gioco, il “Partecipante” potrà, a propria insindacabile scelta, non prendere parte al miniconcorso e ripetere il gioco cliccando sul tasto “RICOMINCIA UNA NUOVA PARTITA” per provare a migliorare il “punteggio” raggiunto e tentare di aggiudicarsi la possibilità di prendere parte ai miniconcorsi dedicati coi premi in palio promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo, come nel prosieguo indicato. Si precisa che, una volta cliccato sul tasto “MI SENTO FORTUNATO” per prendere parte al miniconcorso associato al campo, il “Cliente Digitale” non potrà più ripetere il gioco di abilità presso il medesimo P.O.I. per migliorare il “punteggio” raggiunto.

Durante le Sessioni di gioco “Asky Reality” di sabato 11/12/2021, sabato 18/12/2021 e sabato 22/01/2022 saranno previste le seguenti “fasce”:

- “Asky Reality, fascia 1 – Principiante”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” inferiori a 900 punti;
- “Asky Reality, fascia 2 – Esperto”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” tra 900 e 1799 punti;
- “Asky Reality, fascia 3 – Campione”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” tra 1800 e 2200 punti.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 1 - Principiante” consentirà al “Cliente Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati a “Asky Reality, fascia 1 - Principiante” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL- Riservati ai Partecipanti “Clienti Digitali” del presente Regolamento.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 2 - Esperto” consentirà al “Cliente Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati sia a “Asky Reality, fascia 1 - Principiante” che a “Asky Reality, fascia 2 - Esperto” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL- Riservati ai Partecipanti “Clienti Digitali” del presente Regolamento.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 3 - Campione” consentirà al “Cliente Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati sia a “Asky Reality, fascia 1 – Principiante”, che a “Asky Reality, fascia 2 – Esperto” che anche a “Asky Reality, fascia 3 - Campione” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – Riservati ai Partecipanti “Clienti Digitali” del presente Regolamento.

Si precisa che, per determinare la “fascia” raggiunta dal “Cliente Digitale” in una Sessione di gioco “Asky Reality”, qualora il “Cliente Digitale” medesimo abbia eseguito il gioco di abilità su più campi da tennis nella medesima Sessione di gioco, verrà considerato il migliore tra i “punteggi” ottenuti.

Si precisa infine che il “Cliente Digitale” potrà prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” SPECIAL associati alla “fascia” raggiunta, promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo, in funzione del numero di Stelle possedute.

7.11 Saldo Stelle e Medaglie

In qualsiasi momento, i “Clienti Digitali” potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle e Medaglie, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l’App.

7.12 Miniconcorsi “SPECIAL”

Nel periodo concorsuale il Promotore si riserva la facoltà di attivare, a propria insindacabile scelta, nelle date e/o in riferimento alle Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì, alle sessioni di gioco “Asky Hour” del venerdì e del sabato e alle Sessioni di gioco “Asky Reality” del sabato di volta in volta espressamente individuate nel presente Regolamento, alcuni Miniconcorsi SPECIAL, di tipologia “corri e vinci” e/o “tenta la fortuna”. I Miniconcorsi SPECIAL si svolgeranno con le medesime modalità di cui ai paragrafi precedenti, ma l’accesso sarà riservato ai “Clienti Digitali” che avranno completato i comportamenti SPECIAL indicati nella tabella seguente con l’omonima etichetta “SPECIAL”. Potranno partecipare oltre ai “Clienti Digitali” che avranno completato i comportamenti SPECIAL indicati nella tabella seguente con l’omonima etichetta “SPECIAL”, anche i “Prospect Digitali” che completeranno i comportamenti SPECIAL e diventeranno “Clienti Digitali” entro il periodo di validità indicato, per ciascun comportamento, nella tabella seguente. Per diventare “Clienti Digitali” è necessario:

- sottoscrivere il contratto My Key, attivare il Servizio a distanza ed effettuare almeno un accesso all’App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale si è scaricata l’App Intesa Sanpaolo Reward per partecipare al Concorso;
- effettuare quindi, successivamente, almeno un accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward come “Clienti Digitali” e accettare nuovamente il Regolamento del Concorso.

Alcuni comportamenti SPECIAL – indicati nella colonna “Completamento comportamento SPECIAL” della seguente tabella – presuppongono la titolarità da parte dei “Clienti Digitali” di un prodotto o servizio della Banca.

Comportamenti SPECIAL	Completamento comportamento SPECIAL
<p>Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL fino al 30/11/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL*”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 09/12/2021 (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u>), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 30/11/2021.</p> <p>Il diritto di accesso ai Miniconcorsi indicati sarà acquisito dai soli titolari di carte Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p> <p>A partire dal 1/12/2021, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL fino al 30/11/2021 **</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL*”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 09/12/2021 (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL -</u></p>

	<p>RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 30/11/2021.</p> <p>Il diritto di accesso ai Miniconcorsi indicati sarà acquisito dai soli titolari di carte, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard e Carta Intesa.</p> <p>A partire dal 1/12/2021, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Assicurazioni – <u>SPECIAL fino al 14/12/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato dopo che il "Cliente Digitale" ha effettuato il primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Assicurazioni.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 23/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL - RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 14/12/2021*.</p>
<p>Attivazione del Servizio XME Salvadanaio – <u>SPECIAL dal 14/11/2021 al 14/12/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'attivazione del servizio XME Salvadanaio su uno dei conti di cui il "Cliente Digitale" è titolare, nel periodo indicato nella colonna a sinistra di seguito all'espressione "SPECIAL".</p> <p>Sono esclusi: il Conto di Base, i Conti in divisa diversa da Euro e i conti con tasso creditore non perentorio quali, ad esempio, i conti con tasso creditore a scaglioni.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 23/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL - RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 14/12/2021.</p>
<p>Attivazione del Servizio Smart Save – <u>SPECIAL fino al 21/12/2021 **</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'attivazione del Servizio Smart Save.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 30/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL - RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 21/12/2021*.</p>
<p>Sottoscrizione di un PAC – <u>SPECIAL nel periodo dal 22/11/2021 fino al 21/12/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato qualora il Partecipante attivi un PAC sottoscrivendo quote di Fondi di Eurizon a collocamento continuo tramite versamenti rateali</p>

	<p>nel periodo indicato nella colonna a sinistra di seguito all'espressione "SPECIAL".</p> <p>Nel Regolamento di Gestione di ciascun Fondo è indicato se sia possibile sottoscrivere le relative quote tramite PAC.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto a "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso al Miniconcorso SPECIAL del 30/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL- RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 21/12/2021.</p>
<p>Utilizzo del Servizio di pagamento Apple Pay con carta di credito o debito o prepagata della Banca, collegata al Servizio – <u>SPECIAL dal 20/11/2021 al 20/12/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato qualora il "Cliente Digitale" effettui almeno tre pagamenti con il Servizio Apple Pay tramite carta di credito o debito o prepagata della Banca di cui è titolare***.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di una carta di pagamento presso la Banca.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 30/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL- RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 20/12/2021.</p>
<p>Compilazione del nuovo questionario di profilatura MIFID disponibile dal 24 luglio 2021- <u>SPECIAL fino al 20/12/2021**</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il nuovo questionario di profilatura MIFID disponibile presso la Banca dal 24 luglio u.s. compilato dal "Cliente Digitale" entra in vigore.</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca e di un Contratto Prestazione Servizi di Investimento e Servizi Aggiuntivi.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto a "SPECIAL", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 30/12/2021 (V. art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL- RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"</u>"), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 20/12/2021.</p>
<p>"Asky Hour", almeno una "transazione valida" – <u>SPECIAL dal 19/11/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato qualora il "Cliente Digitale" effettui almeno una "transazione valida" ai fini della partecipazione al gioco "Asky Hour" durante una delle Sessioni di gioco previste, tramite carta di credito o debito della Banca di cui è titolare. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione "Asky Hour" (7.9)</p>

	<p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di debito o credito rilasciata dalla Banca.</p> <p>Il completamento del “Comportamento SPECIAL” darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL_ RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro le ore 23,59’,59” del giorno precedente la prima Sessione di gioco a cui il “Cliente Digitale” intenda partecipare.</p> <p>Il diritto di accesso ai Miniconcorsi SPECIAL sarà acquisito dai soli titolari che utilizzano le carte di debito BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa e Exclusive e le carte di credito Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p>
<p>“AskY Hour”, almeno due “transazioni valide” – <u>SPECIAL dal 19/11/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato qualora il “Cliente Digitale” effettui almeno due “transazioni valide” ai fini della partecipazione al gioco “AskY Hour” durante una delle Sessioni di gioco previste, tramite carta di credito o debito della Banca di cui è titolare. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Hour” (7.9)</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di debito o credito rilasciata dalla Banca.</p> <p>Il completamento del “Comportamento SPECIAL” darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL_ RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro le ore 23,59’,59” del giorno precedente la prima Sessione di gioco a cui il “Cliente Digitale” intenda partecipare.</p> <p>Il diritto di accesso ai Miniconcorsi SPECIAL sarà acquisito dai soli titolari che utilizzano le carte di debito BancoCard Basic, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard e Carta Intesa e Exclusive e le carte di credito Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p>
<p>“AskY Hour”, almeno tre “transazioni valide” – <u>SPECIAL dal 19/11/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato qualora il “Cliente Digitale” effettui almeno tre “transazioni valide” ai fini della partecipazione al gioco “AskY Hour” durante una delle Sessioni di gioco previste, tramite carta di credito o debito della Banca di cui è titolare. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Hour” (7.9)</p> <p>Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente e di una carta di debito o credito rilasciata dalla Banca.</p> <p>Il completamento del “Comportamento SPECIAL” darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL_ RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro le ore 23,59’,59” del giorno precedente la</p>

	<p>prima Sessione di gioco a cui il “Cliente Digitale” intenda partecipare.</p> <p>Il diritto di accesso ai Miniconcorsi SPECIAL sarà acquisito dai soli titolari che utilizzano le carte di debito BancoCard Plus, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard e Carta Intesa ed Exclusive e le carte di credito Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p>
<p>“Asky Reality” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato ogni volta che il “Cliente Digitale” completa il gioco di abilità, durante la Sessione di gioco “Asky Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “Asky Reality” (7.10).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY REALITY” del sabato – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” E “PROSPECT DIGITALI”</u>).</p>
<p>“Asky Reality, fascia 1 - Principiante” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Cliente Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 1 – Principiante” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “Asky Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “Asky Reality” (7.10).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u>).</p>
<p>“Asky Reality, fascia 2 – Esperto” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Cliente Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 2 - Esperto” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “Asky Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “Asky Reality” (7.10).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u>).</p>
<p>“Asky Reality, fascia 3 - Campione” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Cliente Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 3 - Campione” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “Asky Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “Asky Reality” (7.10).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi</u></p>

	<p align="center"><u>Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u></p>
<p align="center">Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL dal 22/12/2021 al 17/01/2022**</u></p>	<p align="center">Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p align="center">Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p align="center">Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 10/02/2022 (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u>), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 01/02/2022.</p> <p align="center">Il diritto di accesso ai Miniconcorsi indicati sarà acquisito dai soli titolari di carte Classic Card, Gold Card, Gold Plus Card ed Exclusive.</p> <p align="center">A partire dal 18/01/2022, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p align="center">Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL dal 22/12/2021 al 17/01/2022**</u></p>	<p align="center">Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p align="center">Il comportamento presuppone la titolarità di un conto corrente presso la Banca.</p> <p align="center">Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 10/02/2022 (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì - <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL - RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”</u>), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 01/02/2022.</p> <p align="center">Il diritto di accesso ai Miniconcorsi indicati sarà acquisito dai soli titolari di carte, XME Card Plus, XME Card, BancoCard PLUS, BancoCard, Carta Intesa ed Exclusive.</p> <p align="center">A partire dal 18/01/2022, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>

* Per i comportamenti SPECIAL “Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard”, “Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard”, “Attivazione del Servizio Smart Save” e “Primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Assicurazioni” è prevista la possibilità di preassegnazione anche con riferimento al diritto di accesso ai Miniconcorsi SPECIAL espressamente previsti.

** L’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà limitatamente ai soli Miniconcorsi esplicitati in tabella con riferimento al comportamento SPECIAL completato nel periodo indicato in tabella, salva l’estensione dell’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL espressamente prevista ai comportamenti con preassegnazione.

*** Le modalità di utilizzo di Apple Pay sono indicate nella Guida ai Servizi del My Key.

Il completamento dei comportamenti "SPECIAL" darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL nelle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì o nelle Sessioni di gioco "Asky Hour" del venerdì e del sabato o nelle Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato. I Miniconcorsi SPECIAL potranno essere attivati, a insindacabile scelta del Promotore, previa comunicazione e debita modifica del presente Regolamento almeno 15 giorni prima della data prevista per l'entrata in vigore della modifica medesima, durante le Sessioni di gioco regolari e saranno accessibili solo dai "Clienti Digitali" interessati; la partecipazione sarà cumulabile rispetto ai miniconcorsi standard e avverrà con le medesime modalità di gioco, compresa la decurtazione di Stelle in caso vincita.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento SPECIAL, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveat SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì o durante le Sessioni di gioco "Asky Hour" del venerdì e del sabato o durante le Sessioni di gioco di "Asky Reality" del sabato interessate.

Alcuni comportamenti SPECIAL saranno continuativi e daranno diritto all'accesso a tutti i Miniconcorsi SPECIAL di volta in volta promossi nelle Sessioni di gioco, laddove previsti, a scelta del "Cliente Digitale"; alcuni comportamenti SPECIAL potranno invece avere durata limitata nel tempo e/o consentire l'accesso solo a specifici Miniconcorsi che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco espressamente indicate all'art 12, come dettagliato in tabella in corrispondenza del singolo Comportamento SPECIAL.

Nel caso di comportamento "SPECIAL" oggetto di preassegnazione, la realizzazione del comportamento prima dell'accettazione del Regolamento e/o dell'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, oppure prima della data di attivazione di un nuovo comportamento SPECIAL darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL secondo quanto illustrato nel presente articolo. Si precisa che i comportamenti SPECIAL dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine dell'acquisizione del diritto di accesso ai caveat SPECIAL.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL, associato a comportamenti premianti "SPECIAL" per cui è prevista la preassegnazione, avverrà automaticamente, previa verifica del rispetto dei requisiti, con tempi tecnici variabili, tra i 1 giorno e i 15 giorni lavorativi a partire dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento SPECIAL coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveat SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco interessate.

A titolo di esempio:

- il comportamento SPECIAL "Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard" potrà essere completato nel periodo fino al 14/12/2021 per l'accesso al relativo Miniconcorso SPECIAL che si svolgerà nella Sessione di gioco del 23/12/2021 (salvo quanto sopra indicato in caso di preassegnazione); i "Clienti Digitali" che completeranno il medesimo comportamento a partire dal 15/12/2021 non potranno accedere al Miniconcorso SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI";

- tutti i "Clienti Digitali" che avranno completato il comportamento SPECIAL "Asky Hour", almeno una "transazione valida" potranno accedere ai miniconcorsi "tenta la fortuna" SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all'art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY HOUR" del venerdì e del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI".

- tutti i "Clienti Digitali" che avranno completato il comportamento SPECIAL "Asky Reality" potranno accedere ai miniconcorsi "tenta la fortuna" SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all'art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY REALITY" del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI" e "PROSPECT DIGITALI";

- tutti i "Clienti Digitali" che avranno completato il comportamento SPECIAL "Asky Reality, fascia 1 - Principiante" potranno accedere ai miniconcorsi "tenta la fortuna" SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all'art. 12, "Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI".

All'art. 12 "PREMI" è riportato il dettaglio dei comportamenti che daranno accesso ai miniconcorsi SPECIAL, con indicazione dei periodi e delle Sessioni di gioco interessate, nonché dei relativi premi in palio.

8. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – PROSPECT DIGITALI

Per i "Prospect Digitali" di cui alla lett. b) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "corri e vinci" e in modalità "tenta la fortuna" (di seguito "miniconcorsi").

Per ogni **Sessione di gioco "Asky Win"** del giovedì, a partire dal 11/11/2021, saranno attivati miniconcorsi "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 8.2.

Tutte le Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per ogni **Sessione di gioco "Quiz Asky" del mercoledì**, a partire dal 17/11/2021, sarà attivato un miniconcorso "corri e vinci", con premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 8.4.

Tutte le Sessioni di gioco "Quiz Asky" del mercoledì avranno inizio alle ore 18.00 e termineranno alle ore 19.00 del mercoledì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per ogni **Sessione di gioco "Asky Number" del lunedì**, a partire dal 15/11/2021, sarà attivato un miniconcorso "corri e vinci", con premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 8.5.

Tutte le Sessioni di gioco "Asky Number" del lunedì avranno inizio alle ore 10.00 del lunedì e termineranno alle ore 18.00 del lunedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Per ogni **Sessione di gioco "Asky Reality" del sabato**, prevista nel presente Regolamento a partire dal 11/12/2021, saranno attivati miniconcorsi "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel paragrafo 8.6.

Tutte le Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato previste nel Regolamento avranno inizio alle ore 10.00 e termineranno alle ore 20.00 del giorno stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Prospect Digitali" potranno accedere alla sezione denominata "Giochi" dell'App dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva, cliccando sulla schedina dello specifico gioco; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo. Si precisa che all'interno della sezione "Giochi" potranno essere resi visibili ai "Prospect Digitali" anche alcuni dei premi contrassegnati con l'etichetta "Premium". Tali premi compariranno ai "Prospect Digitali" con l'immagine oscurata e contrassegnata da un lucchetto. L'accesso a tali premi sarà in ogni caso riservato ai soli "Clienti Digitali".

Si precisa che la partecipazione ai miniconcorsi potrà avvenire esclusivamente tramite l'App previo inserimento delle credenziali (indirizzo e-mail e password).

Al primo accesso all'App, il "Prospect Digitale" dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
 - Nome
 - Cognome
 - Codice Fiscale
 - Indirizzo e-mail
 - Password

- Telefono

Il “Prospect Digitale” dovrà inoltre dichiarare di essere residente o domiciliato in Italia e inserire l’indirizzo di spedizione.

Il “Prospect Digitale” potrà comunque modificare in qualsiasi momento il cellulare, l’indirizzo e-mail e l’indirizzo di spedizione precedentemente inseriti alla sezione “Modifica profilo” dell’App.

Per tutta la durata del Concorso, il “Prospect Digitale” potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all’indirizzo reward@intesanapaolo.com.

8.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi

I “Prospect Digitali”, durante il Periodo di validità, potranno accumulare “Stelle” necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi a loro dedicati, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati “Missioni”.

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una Sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, qualora il “Prospect Digitale” partecipi ad almeno una delle Sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2021 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all’App
Esplicitazione delle passioni nella sezione “Passioni” di App Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull’App Intesa Sanpaolo Reward *
Download di uno sconto coupon dalla sezione “Vantaggi” dell’App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato ad ogni download di uno sconto coupon dalla sezione “Vantaggi” dell’App Intesa Sanpaolo Reward
Accesso all’APP Intesa Sanpaolo Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nel Periodo di validità del Concorso, terminato il processo di registrazione all’App *
Invita un Amico! – Presentazione di un “Prospect Digitale” (“Presentato”) che inserisca il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato “Prospect Digitale” al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, per un numero massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (8.7)
Invita un Amico! “Cliente Digitale” – Presentazione di un “Cliente Digitale” (“Presentato”) che inserisca il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato “Cliente Digitale” al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (8.7)
“Cosa ha in mente Asky”	2	Il comportamento verrà considerato completato quando il “Prospect Digitale” indovina cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso o un oggetto,

		<p>durante le Sessioni di gioco “Cosa ha in mente Asky” che saranno di volta in volta previste dal Promotore.</p> <p>Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Cosa ha in mente Asky” (8.3)</p>
“Quiz Asky”	1	<p>Il comportamento verrà considerato completato e la stella verrà assegnata ad ogni risposta corretta selezionata dal “Prospect Digitale” o, sia in caso di risposta errata, sia di mancanza di risposta, ad ogni minigioco portato a termine correttamente dal “Prospect Digitale” durante le Sessioni di gioco “Quiz Asky” che saranno di volta in volta previste dal Promotore.</p> <p>Ogni Sessione di gioco “Quiz Asky” prevede 10 domande, ciascuna con un minigioco proposto nel caso di risposta errata, e consente di accumulare sino ad un massimo di 10 stelle.</p> <p>Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Quiz Asky” (8.4).</p>
Usa lampadine a LED A – dal 24/11/2021 fino al 27/12/2021	5	<p>Il comportamento verrà considerato completato a fronte della prova di utilizzo di una lampadina a LED A per illuminazione domestica nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “Usa lampadine a LED A”.</p> <p>Per certificare il comportamento, il “Prospect Digitale” dovrà fornire una foto nella quale sia visibile la confezione di una lampadina con indicato che sia a LED e di classe di efficienza energetica “A”. Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso a premi, sarà cura del “Prospect Digitale” verificare che la documentazione comprovante il comportamento riporti, ai fini dell’identificazione del comportamento medesimo, i soli dati minimi necessari.</p> <p>Per certificare il comportamento, il “Prospect Digitale” dovrà cliccare il tasto “Certifica la missione” presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire la foto richiesta entro il periodo indicato nella colonna a sinistra.</p> <p>Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del periodo indicato nella colonna a sinistra**</p>
“RI-PARTY-AMO” - dal 23/12/2021 al 31/08/2022	5	<p>Il comportamento verrà considerato completato a fronte della prova dell’avvenuta donazione da parte del “Prospect Digitale” per sostenere il progetto di WWF Italia “RI-PARTY-AMO”, di portata nazionale organizzato in collaborazione con Lorenzo Jovanotti e portato in tutta Italia con la partenza dell’evento Jova Beach 2022, pubblicato su https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/ri-party-amo.</p> <p>Per certificare il comportamento, il “Prospect Digitale” dovrà fornire una prova dell’avvenuta donazione effettuata attraverso uno dei metodi specificatamente indicati da WWF Italia che possa essere comprovato attraverso una foto/screenshot da caricare in App Intesa Sanpaolo Reward.</p> <p>Dalla documentazione trasmessa (foto/screenshot che dovrà avere ad oggetto esclusivamente l’immagine della prova di avvenuta donazione) dovrà risultare inequivocabilmente che la donazione è stata effettuata a favore del progetto di WWF Italia “RI-PARTY-AMO”.</p> <p>Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso a premi, sarà cura del “Prospect Digitale” verificare che la documentazione comprovante il comportamento, riprodotta nella foto/screenshot, riporti i soli dati minimi necessari all’identificazione del comportamento medesimo, quali: estratto riferito al bonifico da cui risulti la causale “ donazione al progetto “RI-PARTY-AMO”; copia della ricevuta dell’avvenuta donazione effettuata su ATM; copia della ricevuta della donazione effettuata tramite il sito For Funding; copia della ricevuta di pagamento per acquisto biglietti “Jova Beach Party 2022” con indicazione di versamento solidale effettuato al progetto “RI-PARTY-AMO”. Da</p>

	<p>tali dati si dovrà evincere con chiarezza che la donazione è stata fatta a favore del progetto di WWF Italia “RI-PARTY-AMO”.</p> <p>Per certificare il comportamento, il “Prospect Digitale” dovrà cliccare la CTA “Certifica la missione” presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire lo screenshot/foto realizzato nel rispetto di quanto sopra riportato entro il periodo indicato nella colonna a sinistra. Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del periodo indicato nella colonna a sinistra***</p>
--	---

* Ai “Prospect Digitali” già utenti dell’App prima dell’avvio del Concorso saranno attribuite le Stelle previste per la realizzazione dei comportamenti “Esplicitazione delle passioni nella sezione Passioni di App Reward” e “Accesso all’APP Intesa Sanpaolo Reward” all’avvio del Concorso,

** Il comportamento “Usa lampadine a LED A” potrà essere completato massimo una sola volta nel periodo di durata previsto, dal 24/11/2021 al 27/12/2021, per ogni “Prospect Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione.

*** Il comportamento “RI-PARTY-AMO” potrà essere completato massimo una volta nel periodo di durata previsto, dal 23/12/2021 al 31/08/2022 per ogni “Prospect Digitale”. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione. Vai su <https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/ri-party-amo>

L’accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto oppure dall’avvio del Concorso, per i comportamenti per i quali è specificatamente indicato nella precedente tabella. Nel caso di assegnazione di Stelle, il “Prospect Digitale” interessato riceverà una notifica push sull’App al momento dell’effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante le Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì, con le modalità di seguito descritte.

8.2 Asky Win

Le Sessioni di gioco relative al gioco “Asky Win” si svolgeranno nei giorni di volta in volta indicati nel Regolamento dalle ore 18.00 alle ore 22.00, nelle date via via indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco “Asky Win” avranno luogo nelle giornate di giovedì 11/11/2021, giovedì 18/11/2021 e giovedì 25/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco “Asky Win” avranno luogo nelle giornate di giovedì 02/12/2021, giovedì 09/12/2021, giovedì 16/12/2021, giovedì 23/12/2021 e giovedì 30/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco “Asky Win” avranno luogo nelle giornate di giovedì 13/01/2022, giovedì 20/01/2022 e giovedì 27/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso l’aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, nonché l’aggiornamento dei comportamenti premianti e/o il numero di Stelle corrispondenti, di cui alla tabella indicata nell’articolo 8.1.

Per ogni Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio in palio. Il numero di Stelle relativo al premio in palio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

Per ogni Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni “Prospect Digitale” potrà accedere alla sezione “Giochi” e cliccare sulla schedina del gioco “Asky Win” per visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio di ogni Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì, il "Prospect Digitale" potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco medesima se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata nelle Sessioni di gioco del giovedì, il "Prospect Digitale" dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della schedina del gioco "Asky Win", accessibili dalla sezione "Giochi" o dalla "Home" dell'App.

Per prendere parte ai miniconcorsi "tenta la fortuna", all'avvio della Sessione di gioco "Asky Win", il "Prospect Digitale" potrà cliccare sull'omonimo tasto "MI SENTO FORTUNATO", che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell'avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta "GIOCA DALLE 18:00".

Entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata.

Ogni "Prospect Digitale" avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco "Asky Win"; ogni "Prospect Digitale" durante la medesima Sessione di gioco, potrà invece prendere parte a più di un miniconcorso del giovedì, sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il rispettivo premio in palio.

A titolo di esempio, il "Prospect Digitale" con 15 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso "tenta la fortuna" promosso nella Sessione "Asky Win" del 18/11/2021 con premio in palio di valore pari a 5 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 5 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il "Prospect Digitale" avrà quindi 10 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro "tenta la fortuna" promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 10 Stelle oppure a più "tenta la fortuna", nel caso i rispettivi premi fossero in palio per un valore complessivo massimo di 10 stelle.

Allo stesso modo, il "Prospect Digitale" potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

A titolo di esempio, il "Prospect Digitale" con 15 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso "tenta la fortuna" promosso nella Sessione "Asky Win" del 18/11/2021 con premio in palio di valore pari a 5 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 5 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il "Prospect Digitale" avrà quindi 10 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro "tenta la fortuna" promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 10 Stelle.

Allo stesso modo, il "Prospect Digitale" potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

Per ogni premio in palio nelle Sessioni di gioco "Asky Number" del lunedì verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio; il numero di Stelle relativo al premio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

8.3 "Cosa ha in mente Asky"

I "Prospect Digitali" che indovineranno "Cosa ha in mente Asky" (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero –o un oggetto) durante le Sessioni del gioco previste, otterranno l'assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, delle Stelle indicate nella tabella all'articolo 8.1, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi.

Inoltre, i primi 30 "Prospect Digitali" che avranno indovinato nel minor tempo, riceveranno 2 ulteriori Stelle extra.

Le Sessioni di gioco relative al gioco "Cosa ha in mente Asky" si svolgeranno nei giorni di volta in volta indicati nel Regolamento dalle ore 18.00 alle ore 19.00, nelle date indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 16/11/2021, martedì 23/11/2021 e martedì 30/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 07/12/2021, martedì 14/12/2021, martedì 21/12/2021 e martedì 28/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” avranno luogo nelle giornate di martedì 04/01/2022, martedì 11/01/2022, martedì 18/01/2022 e martedì 25/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni del gioco, il numero degli assegnatari di Stelle extra, nonché l'aggiornamento del numero di Stelle e di Stelle extra ottenibili.

Le date di svolgimento delle Sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

I “Prospect Digitali” potranno partecipare alle Sessioni del gioco “Cosa ha in mente Asky” esclusivamente tramite l'App, cliccando sul tasto “GIOCA ORA” presente sull'omonima Schedina del gioco nella “Home” o nella Sezione “Giochi” dell'App. Il tasto “GIOCA ORA” sarà attiva per tutta la durata della Sessione, rimanderà il “Prospect Digitale” alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto “GIOCA ORA”. Prima dell'avvio della Sessione, invece, la Schedina del gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all'ora di inizio della Sessione di gioco successiva. Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto “COME FUNZIONA”, il “Partecipante” potrà accedere ad un video tutorial sul funzionamento del gioco.

Prima o durante la Sessione di gioco, i “Prospect Digitali” riceveranno una notifica a mezzo push sull'App come promemoria della prossima Sessione di gioco o della Sessione di gioco in corso. All'interno della Sezione “Giochi”, i “Prospect Digitali” potranno comunque verificare il Calendario delle Sessioni di gioco già previste nel Regolamento.

Obiettivo del gioco è indovinare cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero – o un oggetto), attraverso la formulazione di domande che consentano di indovinare il più velocemente possibile cosa sta pensando Asky sulla base delle risposte ricevute. I “Prospect Digitali” potranno formulare le domande nella pagina di gioco in modalità vocale, attivando l'icona del microfono, o digitare le domande tramite tastiera del dispositivo.

Sulla base delle risposte ricevute, il “Prospect Digitale” tenterà di indovinare il nome del personaggio o l'oggetto a cui sta pensando Asky, comunicando anch'esso nelle modalità sopra indicate. Si precisa che, nel caso di utilizzo della tastiera il nome del personaggio o dell'oggetto dovrà essere digitato correttamente per essere considerato valido; nel caso di utilizzo della modalità vocale, il “Prospect Digitale” dovrà verificare che il nome del personaggio o dell'oggetto sia stato trascritto correttamente.

Durante la Sessione di gioco, il “Prospect Digitale” potrà formulare un numero illimitato di domande, con un numero minimo di 3 domande.

Il “Prospect Digitale” avrà, inoltre, a disposizione un numero illimitato di tentativi per indovinare, nei limiti della durata della Sessione di gioco. Il “Prospect Digitale” che indovinerà il personaggio o l'oggetto riceverà un messaggio di vincita con l'indicazione del numero delle Stelle guadagnate, che verranno accreditate al suo saldo Stelle entro 24 ore dal termine della Sessione di gioco.

Al termine della Sessione sarà, inoltre, stilata la classifica dei “Prospect Digitali” sulla base del tempo impiegato per indovinare. Il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal momento in cui il “Prospect Digitale” accede alla pagina di gioco. Nel caso in cui il “Prospect Digitale” interrompa la Sessione di gioco prima di aver indovinato (a titolo esemplificativo, esce dal gioco o spegne il cellulare) e rientri successivamente nella medesima Sessione di gioco, il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal primo accesso al

gioco. Si precisa che nella pagina di gioco il “Prospect Digitale” potrà visualizzare, per tutta la durata della Sessione, il tempo trascorso dal suo primo accesso.

È prevista la possibilità per il “Prospect Digitale” di richiedere ad Asky un “suggerimento”. Il suggerimento potrà essere attivato in modalità vocale o digitando sulla tastiera del device, formulando una richiesta di aiuto.

È consentito un solo suggerimento per Sessione di gioco. L’attivazione del suggerimento comporterà una penalizzazione di 45 secondi, che verrà conteggiata per la determinazione del tempo impiegato per indovinare il personaggio o l’oggetto (a titolo esemplificativo, se il “Prospect Digitale” indovina il personaggio trascorsi 4’ e 10” dal suo accesso al gioco, avendo richiesto 1 suggerimento, il tempo impiegato per indovinare, ai fini della classifica, sarà pari a 4’ e 55”).

I primi 30 “Prospect Digitali” che avranno impiegato minor tempo per indovinare riceveranno, entro 24 ore dal termine della Sessione, una notifica a mezzo push con la propria posizione in classifica e il numero delle Stelle extra guadagnate. Si precisa che in caso di ex aequo all’interno delle prime 30 posizioni, verranno attribuite le Stelle extra previste a tutti i “Prospect Digitali” a parimerito.

Qualora il “Prospect Digitale” indovini il personaggio o l’oggetto pensato prima di avere formulato almeno 3 domande, verrà applicata una penalizzazione di 90 secondi durante i quali il gioco non consentirà nessuna interazione.

Si precisa che un “Prospect Digitale” potrà giocare una sola volta nell’ambito della stessa Sessione di gioco.

8.4 “Quiz Asky”

I “Prospect Digitali” che risponderanno correttamente alle domande di Asky durante le Sessioni di gioco previste, otterranno l’assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, delle Stelle indicate nella tabella all’articolo 8.1, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi.

Inoltre, i primi 30 “Prospect Digitali” che in ordine cronologico avranno risposto correttamente al maggior numero di domande, come meglio dettagliato di seguito, riceveranno 3 ulteriori Stelle extra.

Le Sessioni di gioco relative al gioco “Quiz Asky” si svolgeranno dalle ore 18.00 alle ore 19.00 nei giorni indicati nel Regolamento, nelle date di volta in volta indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 17/11/2021 e mercoledì 24/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 01/12/2021, mercoledì 15/12/2021, mercoledì 22/12/2021 e mercoledì 29/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco “Quiz Asky” avranno luogo nelle giornate di mercoledì 05/01/2022, mercoledì 12/01/2022, mercoledì 19/01/2022 e mercoledì 26/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni del gioco, il numero di minigioco previsti per ciascuna Sessione di gioco, il numero degli assegnatari di Stelle extra, nonché l’aggiornamento del numero di Stelle, di Stelle extra ottenibili oltretutto il numero delle domande previste per ciascuna Sessione di gioco.

Le date di svolgimento delle Sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

I “Prospect Digitali” potranno partecipare alle Sessioni del gioco “Quiz Asky” esclusivamente tramite l’App, cliccando sul tasto “GIOCA ORA” presente sull’omonima Schedina del gioco nella “Home” o nella Sezione “Giochi” dell’App. Il tasto, attivo per tutta la durata della Sessione, rimanderà il “Prospect Digitale” alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto **“GIOCA ORA”**. Prima dell’avvio della Sessione di gioco, invece, la Schedina del gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all’ora di inizio della Sessione di gioco successiva. Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto **“VUOI PROVARE?”**, il **“Prospect Digitale”** potrà accedere ad una Sessione del gioco in modalità **“allenamento”**, che non sarà valida ai fini dell’attribuzione delle Stelle e delle Stelle extra.

Nell’ambito della Sessione di **“allenamento”** verranno proposte ai **“Prospect Digitali”** domande attinte, in modalità randomica, da Sessioni di gioco precedenti e, a intervalli temporali casuali, domande **“speciali”** contenenti indizi sul tema della prossima Sessione di gioco valida ai fini dell’attribuzione delle Stelle e delle Stelle extra. Le domande contenenti un indizio saranno specificatamente segnalate e contrassegnate da un colore diverso rispetto alle altre.

Prima di ogni Sessione di gioco, i **“Prospect Digitali”** riceveranno una notifica a mezzo push sull’App come promemoria della prossima Sessione di gioco.

Il gioco prevederà, per ciascun **“Prospect Digitale”**, la visualizzazione di n. 10 domande a risposta multipla, incentrate su un tema specifico, che verranno proposte in sequenza, in ordine randomico diverso per ciascun partecipante. Ciascuna domanda prevederà la possibilità, per il **“Prospect Digitale”**, di scegliere tra un numero variabile di risposte precompilate, una sola delle quali corretta.

Per ogni domanda il **“Prospect Digitale”** avrà a disposizione, per selezionare una delle risposte precompilate, un tempo massimo di **30** secondi, segnalato da una barra di scorrimento del tempo visibile sul dispositivo.

Una volta selezionata la risposta, la stessa sarà considerata definitiva e il **“Prospect Digitale”** non potrà più modificarla. In caso di risposta corretta, al **“Prospect Digitale”** verrà assegnata 1 Stella e sarà immediatamente proposta la domanda successiva.

In caso di risposta errata, al **“Prospect Digitale”** potrà essere proposto un minigioco che, se portato a termine correttamente, gli consentirà di recuperare la Stella prevista per la risposta sbagliata.

Ciascun minigioco avrà durata massima di 17 secondi (comprese le istruzioni per eseguire correttamente il minigioco). Il **“Prospect Digitale”** potrà in qualunque momento scegliere di saltare il minigioco e di passare alla domanda successiva.

I minigiochi saranno giochi veloci di abilità come, a titolo puramente esemplificativo:

“Inserisci le banconote nel sacco”, il giocatore dovrà trascinare tutte le banconote nel sacco.

“Apri la cassaforte”, il giocatore dovrà far ruotare lo sportello della cassaforte fino a farla aprire.

“Piovono monete”, il giocatore dovrà toccare tutte le monete che piovono.

“Raccogli le ricevute”, il giocatore dovrà far cadere nella busta le ricevute che compaiono sullo schermo.

“Apponi il timbro”, il giocatore dovrà toccare il timbro per apporlo sui fogli che scorrono.

Analogamente, qualora il **“Prospect Digitale”** non fornisca alcuna risposta entro i 30 secondi previsti, la risposta si intenderà errata; al **“Prospect Digitale”** potrà quindi essere proposto il minigioco e, a seguire, la domanda successiva.

Si precisa che, una volta avviato il gioco, non sarà più possibile interromperlo; qualora il **“Prospect Digitale”** esca dalla partita in corso, le domande continueranno a scorrere, a intervalli di 30 secondi l’una, con relativo minigioco, e non sarà più possibile per il **“Prospect Digitale”** recuperare le eventuali domande perse, che s’intenderanno come errate, e il rispettivo minigioco come saltato.

Per ciascun **“Prospect Digitale”** sarà consentito effettuare un’unica partita per ogni Sessione di gioco prevista.

Al termine della partita, il **“Prospect Digitale”** riceverà un messaggio a video con l’indicazione del numero delle Stelle guadagnate sulla base della somma delle risposte corrette fornite e degli eventuali minigiochi completati, fino ad un massimo di 10 Stelle, che verranno accreditate al suo saldo Stelle al termine della Sessione di gioco.

Al termine della Sessione di gioco verrà, inoltre, stilata la classifica dei “Prospect Digitali”. Ai fini della determinazione della posizione in classifica di ciascun “Prospect Digitale” sarà preso in considerazione il numero di risposte corrette fornite e, in caso di ex aequo, l’orario di completamento attribuito alla partita.

Si specifica che, ai fini del computo del numero di risposte corrette fornite, non si terrà conto, in alcun caso, dell’eventuale completamento del minigioco, a seguito di risposta errata, che s’intenderà tale in ogni caso.

Per l’attribuzione dell’orario di completamento alla partita si farà riferimento all’orario di selezione della risposta alla decima domanda prevista o di completamento del relativo minigioco, in caso di risposta errata o non fornita. Qualora il “Prospect Digitale” esca dal gioco prima di rispondere a tutte le 10 domande, per l’attribuzione dell’orario di completamento alla partita si terrà conto del tempo massimo a disposizione per selezionare una risposta, per ogni domanda persa, e della durata massima del relativo mini-gioco (a titolo esemplificativo, se il “Prospect Digitale” inizia la partita alle 18:05:00 ed esce alle 18:08:00, dopo aver risposto a 6 domande, l’orario di completamento attribuito alla partita sarà 18:11:08 massimo, tenuto conto della durata dei mini-giochi. Qualora, invece, la Sessione di gioco termini mentre il “Prospect Digitale” sta giocando, l’orario di completamento attribuito alla partita sarà quello della fine Sessione (19:00:00).

I “Prospect Digitali”, al termine della Sessione, riceveranno una notifica a mezzo push che consentirà loro di accedere alla classifica dove visualizzare la propria posizione e il numero delle Stelle extra eventualmente guadagnate se classificatisi nelle prime 30 posizioni. Si precisa che in caso di parità di risposte esatte fornite e di orario di completamento della partita, all’interno delle prime 30 posizioni, verranno comunque attribuite le Stelle extra indicate a tutti i “Prospect Digitali” aventi diritto.

Si precisa che un “Prospect Digitale” potrà giocare massimo una sola volta a “Quiz Asky” nell’ambito della stessa Sessione di gioco.

8.5 “Asky Number”

Il Partecipante che, durante le Sessioni di gioco “Asky Number”, indovinerà per primo in ordine cronologico il numero misterioso che ha in mente Asky, otterrà l’assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, dei premi in palio nelle Sessioni stesse, indicati all’art. 12 del presente Regolamento.

Si precisa che parteciperanno alla medesima Sessione di gioco, con medesimo numero da indovinare e concorreranno pertanto per gli stessi premi in palio, i “Clienti Digitali” e i “Prospect Digitali” (di seguito “Partecipanti”).

Le Sessioni di gioco “Asky Number” si svolgeranno dalle ore 10.00 alle ore 18.00 nei giorni indicati nel Regolamento, nelle date di volta in volta indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave I del Concorso, relativa al mese di novembre 2021, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 15/11/2021, lunedì 22/11/2021 e lunedì 29/11/2021.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 06/12/2021, lunedì 13/12/2021, lunedì 20/12/2021 e lunedì 27/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, le Sessioni del gioco avranno luogo nelle giornate di lunedì 03/01/2022, lunedì 10/01/2022, lunedì 17/01/2022, lunedì 24/01/2022 e lunedì 31/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni di gioco, dei premi in palio e degli indizi rilasciati, compreso l’orario di rilascio degli stessi indizi.

Le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento, oltreché ai rispettivi premi in palio e indizi rilasciati, saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei Partecipanti.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i “Partecipanti” potranno accedere in qualsiasi momento alla Sezione “Giochi” dell’App e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva, cliccando sull’omonima Schedina del gioco e accedendo alla pagina di dettaglio gioco; all’avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

I "Partecipanti" potranno partecipare alle Sessioni di gioco esclusivamente tramite l'App, cliccando sul tasto "GIOCA ORA" presente sull'omonima Schedina del gioco nella "Home" o nella Sezione "Giochi" dell'App. Il tasto, attivo per tutta la durata della Sessione, rimanderà il "Partecipante" alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dal tasto "GIOCA ORA". Prima dell'avvio della Sessione di gioco, invece, la Schedina del gioco riporterà le informazioni relative al giorno e all'ora di inizio della Sessione di gioco successiva.

Cliccando comunque sulla Schedina e, successivamente, sul tasto "COME FUNZIONA", il "Partecipante" potrà accedere ad un video tutorial sul funzionamento del gioco.

Si precisa, inoltre, che potrà partecipare alla Sessione di gioco solo il "Partecipante" che avrà accumulato un numero di Stelle almeno pari al numero di Stelle indicate nella Schedina del gioco, che verranno decurtate dal suo saldo Stelle in caso di vincita del premio in palio.

Qualora il "Partecipante" non disponga del numero di Stelle indicato, durante la Sessione di gioco la Schedina del gioco comparirà con l'immagine oscurata e il gioco non sarà disponibile per il "Partecipante".

A titolo di esempio, il "Partecipante" con 100 Stelle accumulate potrà prendere parte alla Sessione del 29/11/2021 con premio in palio di valore pari a 60 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 60 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il "Partecipante" avrà quindi 40 Stelle residue utili per le Sessioni di gioco successive del Concorso, alle quali potrà prendere parte in funzione del numero di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

Prima di ogni Sessione di gioco, i "Partecipanti" riceveranno una notifica a mezzo push sull'App come promemoria della prossima Sessione.

Il numero misterioso da indovinare in una Sessione di gioco sarà generato randomicamente da un algoritmo, con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica, e potrà essere composto da fino ad un massimo di 7 cifre. Ciascun "Partecipante" avrà un numero illimitato di tentativi per indovinare il numero misterioso durante la medesima Sessione. Si precisa tuttavia che, a partire dalla Sessione di gioco del 29/11, il Promotore, con specifico riferimento alle Sessioni di gioco del 29/11/2021, del 6/12/2021, del 13/12/2021, del 20/12/2021, del 27/12/2021, del 3/01/2022 e del 10/01/2022 non considererà validi i tentativi effettuati con una frequenza inferiore ai 3 secondi; di conseguenza, non saranno ritenuti validi eventuali tentativi consecutivi effettuati in numero superiore a 100 nell'arco di 5 minuti. Il Promotore si riserva di escludere il Partecipante dalla partecipazione alla Sessione di Asky Number in corso, qualora dovesse riscontrare che lo stesso abbia giocato in violazione della presente previsione.

Si precisa inoltre che, qualora il "Partecipante" dovesse risultare essersi aggiudicato uno o più dei premi previsti in palio in violazione di quanto sopra, perderà il diritto al premio o ai premi in questione e non avrà null'altro a pretendere dal Promotore.

Il "Partecipante" dovrà inserire i propri tentativi durante la Sessione di gioco tramite la tastiera di input che troverà nella pagina di gioco e dovrà confermare ogni tentativo inserito cliccando sul tasto funzionale "Premi a lungo", che si abiliterà nel momento in cui almeno una cifra sarà valorizzata; all'esecuzione della gesture, il "Partecipante" visualizzerà un'animazione che rappresenterà la caduta delle crocchette nella ciotola di Asky.

Nel caso in cui il Partecipante non indovini il numero misterioso, il sistema non visualizzerà nessun messaggio di esito; il Partecipante visualizzerà il numero inserito cadere verso il basso e, successivamente, il cursore lampeggiare su sfondo bianco per l'inserimento del tentativo successivo tramite tastiera di input.

Nel caso in cui, invece, il "Partecipante" indovini il numero misterioso, entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio di esito: il messaggio "Complimenti, hai indovinato il numero misterioso!".

Si precisa che, trattandosi di miniconcorso di tipologia "corri e vinci", l'eventuale vincita sarà oggetto di validazione ufficiale, secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9 e 10, cui seguirà comunicazione di conferma. Tutti i "Partecipanti" che, nel corso della Sessione di gioco, avranno indovinato il numero misterioso senza essersi aggiudicati il premio in palio, perché successivi al primo, parteciperanno di diritto all'estrazione di consolazione.

In caso di *ex aequo* verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica, per determinare il vincitore del premio.

Nel caso in cui, nel corso della Sessione di gioco, nessuno dei "Partecipanti" abbia indovinato il numero misterioso, il numero da indovinare rimarrà lo stesso anche per le Sessioni di gioco successive, fino ad un massimo di quattro Sessioni di gioco consecutive (di seguito "Ciclo") e i premi rispettivamente previsti in palio per ciascuna delle precedenti Sessioni di gioco del Ciclo si sommeranno automaticamente a quello previsto per la Sessione successiva del medesimo Ciclo.

L'estrazione di consolazione prevederà in palio la somma dei premi rispettivamente previsti allo scopo per le Sessioni di gioco del Ciclo effettuate, fino ad un massimo di 4 premi.

Nel caso in cui, al termine del Ciclo, conclusesi le quattro Sessioni di gioco previste e/o essendo decorso il termine del Concorso, il numero misterioso non fosse stato ancora indovinato, i rispettivi premi previsti in palio, ivi inclusi i premi delle rispettive estrazioni di consolazione, saranno devoluti all'associazione ONLUS di cui all'art. 15.

Nel corso dello svolgimento della Sessione di gioco di apertura del Ciclo, verranno forniti nr. 8 indizi temporizzati, uno ad ogni ora, uguali per tutti i "Partecipanti". Il primo indizio sarà fornito sempre alle ore 10.00, all'apertura della Sessione di gioco; il secondo indizio verrà fornito alle ore 11:00, durante la Sessione di gioco; il terzo indizio verrà fornito alle ore 12:00, durante la Sessione di gioco, e così via, un indizio ad ogni ora; l'ottavo e ultimo indizio verrà fornito alle ore 17:00, durante la Sessione di gioco.

Si precisa che, nel corso dello svolgimento del Ciclo, non saranno forniti indizi aggiuntivi nelle Sessioni successive alla prima. I "Partecipanti" potranno sempre consultare, nel corso di ciascuna Sessione di gioco del Ciclo, tutti gli indizi già forniti fino a quel momento, cliccando sull'area indizi della pagina di gioco contrassegnata dall'icona "i".

Si precisa che, una volta avviato il gioco, il "Partecipante" potrà interrompere e riprendere il gioco fino al termine della Sessione stessa.

8.6 "Asky Reality"

Il Partecipante che durante una delle Sessioni di gioco "Asky Reality" previste, nelle modalità indicate nel prosieguo, troverà i "punti di interesse" (luoghi fisici sul territorio nazionale identificati da un indirizzo fisico, di seguito anche P.O.I.) dove visualizzare il gioco in realtà aumentata tramite l'App e completerà il gioco di abilità proposto potrà prendere parte ai miniconcorsi coi premi in palio in modalità "tenta la fortuna" promossi nella Sessione di gioco stessa e indicati all'art. 12, "Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL - Riservati ai Partecipanti "Clienti Digitali" e "Prospect Digitali" del presente Regolamento.

Si precisa che parteciperanno alla medesima Sessione di gioco "Asky Reality", con medesimi premi in palio, i "Clienti Digitali" e i "Prospect Digitali" (di seguito "Partecipanti").

Inoltre, in funzione del miglior "punteggio" ottenuto eseguendo il gioco di abilità proposto in uno o più P.O.I. trovati, il "Prospect Digitale" potrà anche prendere parte ai miniconcorsi dedicati coi premi in palio in modalità "tenta la fortuna" promossi nella Sessione di gioco "Asky Win" del giovedì successivo e indicati all'art. 12, "Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – Riservati ai Partecipanti "Prospect Digitali" del presente Regolamento.

Le Sessioni di gioco "Asky Reality" si svolgeranno dalle ore 10.00 alle ore 20.00, nelle date indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2021, le Sessioni di gioco avranno luogo nelle giornate di sabato 11/12/2021 e sabato 18/12/2021.

Durante la Wave III del Concorso, relativa al mese di gennaio 2022, la Sessione di gioco avrà luogo nella giornata di sabato 22/01/2022.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2022, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, incluso il numero e la posizione dei P.O.I. da trovare per partecipare al gioco.

Le eventuali modifiche o integrazioni alle Sessioni di gioco indicate e alle rispettive date di svolgimento, oltreché ai rispettivi premi in palio e al numero e alla posizione dei P.O.I. da trovare per partecipare al gioco, saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei Partecipanti.

Durante ciascuna Sessione di gioco "Asky Reality" ogni P.O.I. da trovare sarà identificato da una posizione (un indirizzo fisico) e sarà associato ad uno solo dei miniconcorsi promossi durante la medesima Sessione di gioco, al quale il Partecipante potrà prendere parte solo qualora completi il gioco di abilità proposto, come meglio indicato nel prosieguo.

Si precisa che ogni miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco potrà essere associato a uno o a più P.O.I. da trovare. Ogni "Partecipante" potrà prendere parte a tutti i miniconcorsi coi premi in palio promossi nella medesima Sessione di gioco fino ad un massimo di n. 1 tentativo di partecipazione per ciascun miniconcorso promosso. Qualora, quindi, il "Partecipante" abbia già preso parte ad uno dei miniconcorsi promossi presso uno dei P.O.I., il gioco non risulterà più disponibile per il "Partecipante" presso alcuno dei P.O.I. associati al medesimo miniconcorso.

Il "Partecipante" potrà, in qualsiasi momento durante la Sessione di gioco "Asky Reality", accedere alla Sezione "Giochi" dell'App e cliccare sull'omonima Schedina del gioco per visualizzare i miniconcorsi coi premi in palio, promossi nella Sessione in corso, associati ai P.O.I. più vicini a lui in base alla sua posizione. Accedendo alla schermata di ricerca nel dettaglio gioco e impostando "provincia" e "comune", il "Partecipante" potrà visualizzare tutti i miniconcorsi coi premi in palio promossi nella Sessione di gioco in corso e relativa posizione associata.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, il "Partecipante" potrà visualizzare tutti i premi in palio nella Sessione di gioco successiva con le medesime modalità sopra indicate.

Per partecipare ad una Sessione di gioco "Asky Reality" e provare a prendere parte ad uno dei miniconcorsi promossi, il "Partecipante" dovrà:

- consentire all'App l'utilizzo del GPS del dispositivo mobile per la localizzazione. La richiesta di abilitazione del permesso all'App sarà gestita direttamente dal sistema operativo del device, solo la prima volta che il "Partecipante" accede alla pagina di dettaglio gioco;
- attivare il GPS del proprio dispositivo mobile per la localizzazione;
- recarsi in prossimità del P.O.I. associato al miniconcorso, entro un raggio massimo di 150 metri dalla posizione indicata;
- verificare la presenza di una buona copertura rete;
- essere in possesso del numero di Stelle richieste per accedere al miniconcorso.

La rilevazione della posizione del "Partecipante" entro il raggio massimo di 150 metri dal P.O.I. associato al miniconcorso scelto, abiliterà il tasto "Sei qui, gioca ora!" sulla schedina del premio, che consentirà al "Partecipante" di accedere al gioco visualizzato con le tecnologie della realtà aumentata per eseguire il gioco di abilità proposto.

Per consentire la rilevazione della propria posizione una volta giunto presso il P.O.I., il "Partecipante" dovrà avviare il gioco cliccando sull'omonima Schedina in App ed accedere alla pagina di dettaglio gioco.

Si precisa che, in assenza di una buona copertura rete oppure qualora il "Partecipante" non abbia abilitato il permesso all'App per l'utilizzo del GPS o non abbia attivato il GPS o non possieda il numero di Stelle richieste per il miniconcorso, egli non potrà accedere al gioco ma visualizzerà una schermata informativa e potrà comunque allenarsi provando ad eseguire il gioco di abilità proposto, che non sarà valido ai fini della partecipazione alle Sessioni di gioco, oppure potrà utilizzare la schermata di ricerca per visualizzare i premi in palio.

Cliccando sul tasto "Sei qui, gioca ora!" sulla schedina del premio, il "Partecipante" visualizzerà automaticamente il gioco in realtà aumentata e potrà eseguire il gioco di abilità proposto.

In particolare, durante le Sessioni di gioco "Asky Reality" di sabato 11/12/2021, di sabato 18/12/2021 e di sabato 22/01/2022, presso i P.O.I. trovati, il "Partecipante" visualizzerà un campo da tennis in realtà aumentata tramite l'App e lo scopo del gioco di abilità proposto sarà quello di abbattere una piramide di barattoli utilizzando la

racchetta e le palline da tennis disponibili; con una gesture il “Partecipante” dovrà colpire con la racchetta le palline, indirizzandole verso i barattoli da abbattere.

Si precisa che il “Partecipante” in possesso di un device idoneo alla realtà aumentata, vedrà, al momento dell’attivazione del gioco, la fase di calibratura e allocazione del campo da tennis e potrà anche, eventualmente, tramite toggle-button, impostare il gioco in modalità no realtà aumentata.

Il “Partecipante” invece non in possesso di un device idoneo alla realtà aumentata visualizzerà il campo da tennis non in realtà aumentata e non gli sarà possibile attivarla tramite toggle-button, ma potrà comunque partecipare alla Sessione di gioco.

Il gioco di abilità si considererà completato solo quando tutti i 15 barattoli saranno stati abbattuti. Ciascun “Partecipante” avrà a disposizione n. 10 tentativi iniziali per abbattere tutti i barattoli, pari al numero di palline da tennis disponibili. Si precisa che a video compariranno nr. 14 barattoli “neutri” e nr. 1 barattolo “dorato”.

Abbattendo il barattolo “dorato”, il “Partecipante” acquisirà la disponibilità di un’ulteriore pallina per un tentativo aggiuntivo a disposizione, per abbattere tutti i barattoli. Nel caso in cui il “Partecipante” colpisca il barattolo “dorato”, abbattendolo, uno dei barattoli rimanenti diventerà “dorato”, e così via fino al termine delle palline a disposizione. Si precisa che solo nel caso in cui il barattolo “dorato” venga abbattuto colpendolo direttamente con la pallina, il “Partecipante” avrà diritto a nr. 1 pallina aggiuntiva; qualora, invece il barattolo “dorato” venisse abbattuto indirettamente, colpito dalla caduta di altri barattoli, il “Partecipante” non avrà diritto ad ottenere la pallina aggiuntiva.

Qualora il “Partecipante”, terminate le palline da tennis a disposizione, non abbia abbattuto tutti i barattoli, visualizzerà il messaggio di esito “Peccato! Ci sei andato vicino”, che lo informerà che il gioco non è stato completato; il Partecipante non potrà quindi prendere parte al miniconcorso associato al campo ma potrà ripetere il gioco di abilità cliccando sul tasto “GIOCA DI NUOVO”.

Qualora, invece, il “Partecipante” sia riuscito ad abbattere tutti i barattoli, egli visualizzerà il messaggio di esito “Complimenti hai vinto!”, che lo informerà che il gioco è stato completato, e visualizzerà il tasto “MI SENTO FORTUNATO” per prendere parte al miniconcorso associato al campo, che rimarrà attiva sino al termine della Sessione di gioco in corso.

Durante la Sessione di gioco, il “Partecipante” potrà completare il gioco di abilità presso uno dei P.O.I. trovati senza limiti di tempo, ma entro il limite della durata della Sessione stessa.

Si precisa che, qualora il “Partecipante”, durante l’esecuzione del gioco di abilità, esca dall’App prima di aver terminato le palline da tennis a sua disposizione, il gioco di abilità eseguito sino a quel momento non sarà considerato valido e il “Partecipante” dovrà riniziare da capo il gioco cliccando sul tasto “Sei qui, gioca ora!” sulla schedina del premio.

Inoltre, qualora il “Partecipante”, una volta completato il gioco di abilità, esca dall’App prima di cliccare sul tasto “MI SENTO FORTUNATO” per prendere parte al miniconcorso associato al campo, il gioco di abilità eseguito non sarà più considerato valido e il “Partecipante” dovrà ripetere il gioco di abilità cliccando sul tasto “GIOCA DI NUOVO”.

Una volta completato il gioco di abilità proposto e dopo aver cliccato, sul tasto “MI SENTO FORTUNATO”, entro pochi istanti il sistema visualizzerà un messaggio con l’esito della giocata.

In caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, le Stelle associate al premio in palio verranno automaticamente decurtate dal saldo del “Partecipante”.

Il “Partecipante” potrà quindi, a sua scelta, prendere parte ad uno o più degli altri miniconcorsi promossi nella Sessione di gioco in corso, nelle modalità sopra indicate e fino al termine della Sessione stessa, se ancora in possesso del numero di Stelle associate ai miniconcorsi scelti.

Inoltre, al termine del gioco di abilità eseguito presso uno dei P.O.I. trovati, qualora il “Prospect Digitale” sia riuscito ad abbattere tutti i barattoli, il sistema visualizzerà, nella medesima pagina dell’App in cui visualizza il messaggio di esito del gioco, il “punteggio” totalizzato. Il “punteggio” sarà associato ad una “fascia”, in funzione della quale potrà prendere parte ai rispettivi miniconcorsi SPECIAL nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo.

Il “punteggio” sarà calcolato nel seguente modo:

- al primo barattolo abbattuto con una pallina, verranno assegnati 10 punti; al secondo barattolo abbattuto con la medesima pallina, verranno assegnati ulteriori 20 punti; al terzo barattolo abbattuto con la

medesima pallina verranno assegnati ulteriori 30 punti, e così via fino al quindicesimo barattolo abbattuto (fino a ulteriori 150 punti);

- qualora il “Prospect Digitale” con una pallina non abbatta nessun barattolo, non verranno assegnati punti;
- per ogni pallina da tennis rimasta, una volta abbattuti tutti i barattoli previsti, verranno assegnati ulteriori 100 punti.

Si precisa che, qualora il “Prospect Digitale” al termine del gioco di abilità presso uno dei campi da tennis trovati non sia riuscito ad abbattere tutti i 15 barattoli previsti, e dunque a completare il gioco d’abilità, egli non visualizzerà alcun “punteggio”.

Una volta completato il gioco, il “Partecipante” potrà, a propria insindacabile scelta, non prendere parte al miniconcorso e ripetere il gioco cliccando sul tasto “RICOMINCIA UNA NUOVA PARTITA” per provare a migliorare il “punteggio” raggiunto e tentare di aggiudicarsi la possibilità di prendere parte ai miniconcorsi dedicati coi premi in palio promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo, come nel prosieguo indicato. Si precisa che, una volta cliccato sul tasto “MI SENTO FORTUNATO” per prendere parte al miniconcorso associato al campo, il “Prospect Digitale” non potrà più ripetere il gioco di abilità presso il medesimo P.O.I. per migliorare il “punteggio” raggiunto.

Durante le Sessioni di gioco “Asky Reality” di sabato 11/12/2021, di sabato 18/12/2021 e di sabato 22/01/2022 saranno previste le seguenti “fasce”:

- “Asky Reality, fascia 1 – Principiante”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” inferiori a 900 punti;
- “Asky Reality, fascia 2 – Esperto”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” tra 900 e 1799 punti;
- “Asky Reality, fascia 3 – Campione”, alla quale saranno associati tutti i “punteggi” tra 1800 e 2200 punti.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 1 – Principiante” consentirà al “Prospect Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati a “Asky Reality, fascia 1 – Principiante” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – Riservati ai Partecipanti “Prospect Digitali” del presente Regolamento.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 2 – Esperto” consentirà al “Prospect Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati sia a “Asky Reality, fascia 1 – Principiante” che a “Asky Reality, fascia 2 – Esperto” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – Riservati ai Partecipanti “Prospect Digitali” del presente Regolamento.

Il raggiungimento di un “punteggio” associato a “Asky Reality, fascia 3 - Campione” consentirà al “Prospect Digitale” di prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” associati sia a “Asky Reality, fascia 1 - Principiante”, che a “Asky Reality, fascia 2 - Esperto” che anche a “Asky Reality, fascia 3 - Campione” promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo e indicati all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL- Riservati ai Partecipanti “Prospect Digitali” del presente Regolamento.

Si precisa che, per determinare la “fascia” raggiunta dal “Prospect Digitale” in una Sessione di gioco “Asky Reality”, qualora il “Prospect Digitale” medesimo abbia eseguito il gioco di abilità su più campi da tennis nella medesima Sessione di gioco, verrà considerato il migliore tra i “punteggi” ottenuti.

Si precisa infine che il “Prospect Digitale” potrà prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” SPECIAL associati alla “fascia” raggiunta, promossi nella Sessione di gioco “Asky Win” del giovedì successivo, in funzione del numero di Stelle possedute.

8.7 Miniconcorsi “SPECIAL”

Nel periodo concorsuale il Promotore si riserva la facoltà di attivare, a propria insindacabile scelta, nelle date e/o in riferimento alle Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì e alle Sessioni di gioco “Asky Reality” del sabato espressamente individuate nel presente Regolamento, alcuni Miniconcorsi SPECIAL, di tipologia “tenta la fortuna”. I Miniconcorsi SPECIAL si svolgeranno con le medesime modalità di cui ai paragrafi precedenti, ma l’accesso sarà riservato ai “Prospect Digitali” che avranno completato i comportamenti SPECIAL indicati nella tabella seguente con l’omonima etichetta “SPECIAL”.

Comportamenti SPECIAL	Completamento comportamento SPECIAL
<p>“AskY Reality” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato ogni volta che il “Prospect Digitale” completa il gioco di abilità, durante la Sessione di gioco “AskY Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Reality” (8.6).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY REALITY” del sabato – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI E PROSPECT DIGITALI”</u>),</p>
<p>“AskY Reality, fascia 1 - Principiante” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Prospect Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “AskY Reality, fascia 1 - Principiante” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “AskY Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Reality” (8.6).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”</u>).</p>
<p>“AskY Reality, fascia 2 – Esperto” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Prospect Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “AskY Reality, fascia 2 - Esperto” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “AskY Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Reality” (8.6).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”</u>).</p>
<p>“AskY Reality, fascia 3 - Campione” – <u>SPECIAL dal 11/12/2021</u></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il “Prospect Digitale” raggiunge e/o supera il “punteggio” associato a “AskY Reality, fascia 3 - Campione” completando il gioco di abilità previsto, durante la Sessione di gioco “AskY Reality”. Per i dettagli si rimanda alla precedente sezione “AskY Reality” (8.6).</p> <p>Nel giorno indicato nella colonna a sinistra accanto all’espressione “SPECIAL”, il completamento del comportamento darà diritto all’accesso ai Premi previsti (V. art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – <u>Premi</u></p>

	<u>Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”</u>
--	---

Il completamento dei comportamenti “SPECIAL” darà diritto all’accesso ai miniconcorsi SPECIAL nelle Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì o nelle Sessioni di gioco “Asky Reality” del sabato. I Miniconcorsi SPECIAL potranno essere attivati, a insindacabile scelta del Promotore, previa comunicazione e debita modifica del presente Regolamento almeno 15 giorni prima della data prevista per l’entrata in vigore della modifica medesima, durante le Sessioni di gioco regolari e saranno accessibili solo dai “Prospect Digitali” interessati; la partecipazione sarà cumulabile rispetto ai miniconcorsi standard e avverrà con le medesime modalità di gioco, compresa la decurtazione di Stelle in caso vincita.

L’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento SPECIAL, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il “Prospect Digitale” interessato potrà visualizzare i caveat SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull’App, durante le Sessioni di gioco “Asky Win” del giovedì o durante le Sessioni di gioco “Asky Reality” del sabato interessate.

Alcuni comportamenti SPECIAL saranno continuativi e daranno diritto all’accesso a tutti i Miniconcorsi SPECIAL di volta in volta promossi nelle Sessioni di gioco, laddove previsti, a scelta del “Prospect Digitale”; alcuni comportamenti SPECIAL potranno invece avere durata limitata nel tempo e/o consentire l’accesso solo a specifici Miniconcorsi che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco espressamente indicate all’art 12, come dettagliato in tabella in corrispondenza del singolo Comportamento SPECIAL.

Nel caso di comportamento “SPECIAL” oggetto di preassegnazione, la realizzazione del comportamento prima dell’accettazione del Regolamento e/o dell’avvio del Concorso, per i “Prospect Digitali” già in precedenza utenti dell’App, oppure prima della data di attivazione di un nuovo comportamento SPECIAL darà diritto all’accesso ai miniconcorsi SPECIAL secondo quanto illustrato nel presente articolo.

L’accesso ai Miniconcorsi SPECIAL, associato a comportamenti premianti “SPECIAL” per cui è prevista la preassegnazione, avverrà automaticamente, previa verifica del rispetto dei requisiti, con tempi tecnici variabili, tra i 1 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dall’accettazione del Regolamento e/o dall’avvio del Concorso, per i “Prospect Digitali” già in precedenza utenti dell’App, a seconda del comportamento SPECIAL coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il “Prospect Digitale” interessato potrà visualizzare i caveat SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull’App, durante le Sessioni di gioco interessate.

A titolo di esempio:

- tutti i “Prospect Digitali” che avranno completato il comportamento SPECIAL “Asky Reality” potranno accedere ai miniconcorsi “tenta la fortuna” SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY REALITY” del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” e “PROSPECT DIGITALI””;

- tutti i “Prospect Digitali” che avranno completato il comportamento SPECIAL “Asky Reality, fascia 1 - Principiante” potranno accedere ai miniconcorsi “tenta la fortuna” SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all’art. 12, “Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI””.

All’art. 12 “PREMI” è riportato il dettaglio dei comportamenti che daranno accesso ai miniconcorsi SPECIAL, con indicazione dei periodi e delle Sessioni di gioco interessate, nonché dei relativi premi in palio.

8.8 Saldo Stelle

In qualsiasi momento, i “Prospect Digitali” potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l’App.

8.9 Invita un Amico!

Il "Prospect Digitale" presentatore (di seguito "Presentatore") potrà accedere alla sezione "Profilo" dell'App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all'iniziativa ("Presentato").

Il Presentato, al primo accesso sull'App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore "Prospect Digitale" e al Presentato "Prospect Digitale" le Stelle relative al comportamento premiante "Invita un Amico!" secondo quanto indicato al paragrafo 8.1 del Regolamento. Relativamente invece al comportamento premiante "Invita un Amico! Cliente Digitale", verranno attribuite al Presentatore "Prospect Digitale" le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento e al Presentato "Cliente Digitale" le Stelle previste al paragrafo 7.1 del Regolamento per il comportamento premiante "Invita un Amico!"

Qualora, inoltre, il Presentato "Cliente Digitale" risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all'inserimento del "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward, verranno attribuite al Presentato "Cliente Digitale" anche le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante "Invita un Amico! Extra", secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 e 7.2 del Regolamento. L'attribuzione delle Stelle e delle Medaglie relative a "Invita un amico! Extra" verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

9. MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE PREMI

9.1 "Corri e vinci" delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì – modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

Per ognuna delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì previste verranno attivati miniconcorsi di tipologia "corri e vinci" in numero variabile; per ogni miniconcorso promosso, verranno premiati coloro che riusciranno per primi ad accedere alla sezione "Giochi" ed effettuare correttamente la giocata.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di "corri e vinci" promossi e del numero di premi in palio previsto per ogni miniconcorso "corri e vinci", come indicato all'art. 12 "PREMI".

Entro il termine della settimana successiva alla data di svolgimento di ogni Sessione di gioco⁷, si procederà alla ratifica delle classifiche dei "corri e vinci" alla presenza di un notaio o di un Funzionario CCIAA preposto alla tutela della fede pubblica. A titolo di esempio, la validazione delle classifiche relative alla Sessione di gioco del 11/11/2021 avverrà entro il 19/11/2021.

In caso di *ex aequo*, il premio verrà assegnato al "Cliente Digitale" in possesso del maggior numero di Medaglie al momento della giocata e, in caso di permanente situazione di parità, al "Cliente Digitale" in possesso del maggior numero di Stelle al momento della giocata; infine, in caso di ulteriore persistenza della situazione di parità, verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica per assegnare il premio.

Ai sensi dell'art. 2, co. 1, lett. d) DPR 430/2001 si procederà altresì alle estrazioni di consolazione; per ogni Sessione di gioco, per ciascuno dei miniconcorsi "corri e vinci" promossi, verranno creati appositi elenchi contenenti i nominativi di tutti i "Clienti Digitali" che avranno regolarmente preso parte al "corri e vinci" senza essere risultati vincitori.

Da ciascun elenco sarà effettuata un'estrazione a sorte per l'assegnazione di n. 1 vincitore e di n. 5 nominativi a titolo di riserva. Il vincitore estratto si aggiudicherà il premio di consolazione previsto, come indicato all'art. 12 "PREMI".

Le estrazioni di consolazione avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA a tutela della fede pubblica.

⁷ Ad eccezione delle classifiche relative ai miniconcorsi "rush&win" promossi durante le Sessioni di gioco del 23.12.2021 e del 30.12.2021, la cui ratifica avverrà entro il 14.01.2022.

L'assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni avverranno entro il termine del Concorso.

Si precisa che i miniconcorsi di tipologia "corri e vinci" delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì saranno dedicati ai soli "Clienti Digitali".

9.2 "Tenta la fortuna" delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì

Il Partecipante potrà altresì prendere parte ai miniconcorsi "tenta la fortuna" attivi durante le Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì, con assegnazione dei premi in modalità a rinvenimento immediato.

Una volta correttamente effettuata la giocata, il Partecipante visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l'esito vincente o non vincente della giocata stessa.

L'assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Non sussiste quindi abilità ai fini della partecipazione, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Eventuali premi non assegnati verranno rimessi in palio in occasione delle estrazioni di recupero previste.

9.3 Miniconcorsi "corri e vinci extra" delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì – modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

Il Promotore si riserva di attivare, durante le Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì, ulteriori miniconcorsi di tipologia "corri e vinci", denominati "corri e vinci extra".

Il Promotore comunicherà ai "Clienti Digitali" con le modalità di cui all'art. 5 del presente Regolamento le Wave durante le quali saranno promossi "corri e vinci extra". Le Sessioni di gioco durante le quali saranno attivati i "corri e vinci extra", il numero di "corri e vinci extra" previsti e i premi rispettivamente in palio saranno indicati all'art.12.

L'accesso al "corri e vinci extra" sarà consentito a tutti i "Clienti Digitali" che avranno preso parte ad almeno un miniconcorso "corri e vinci" o "tenta la fortuna" senza mai risultare vincitori durante ognuna delle 4 Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì precedenti alla Sessione durante la quale sarà previsto il "corri e vinci extra".

Il "Cliente Digitale" che avrà quindi giocato attivamente per 4 Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì consecutive senza aggiudicarsi alcun premio, nel corso della Sessione di gioco successiva in cui sarà previsto il "corri e vinci extra" potrà visualizzare altresì il caveau dedicato allo stesso, in aggiunta ai caveau relativi ai normali miniconcorsi "corri e vinci" e "tenta la fortuna" previsti, di cui ai paragrafi precedenti.

Si specifica che è attualmente previsto un miniconcorso "corri e vinci extra" per la Sessione di gioco del 16.12.2021. Il Promotore si riserva di promuoverne di ulteriori a proprio insindacabile giudizio nel periodo di durata del Concorso, dei quali si darà debita comunicazione nei termini previsti per Legge.

A titolo di esempio, con riferimento al "corri e vinci extra" previsto durante la Sessione di gioco del 16/12/2021:

- Il "Cliente Digitale" che avrà preso parte ad almeno un miniconcorso nelle Sessioni del 18/11/2021, 25/11/2021, 02/12/2021 e 09/12/2021 senza risultare vincitore di alcun premio, all'avvio della Sessione di gioco prevista per il 16/12/2021 visualizzerà pertanto automaticamente altresì il caveau dedicato al "corri e vinci extra" e potrà accedere allo stesso.

All'attivazione del caveau relativo al "corri e vinci extra", il conteggio delle mancate vincite si azzererà automaticamente, indipendentemente dalla partecipazione o meno al "corri e vinci extra" stesso; il medesimo "Cliente Digitale", pertanto, avrà nuovamente accesso a successivi "corri e vinci extra" eventualmente previsti, a seguito della partecipazione senza vincite alle 4 Sessioni di gioco precedenti alla Sessione di gioco ove sarà promosso il "corri e vinci extra" stesso.

Le modalità di partecipazione al "corri e vinci extra" saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi "corri e vinci" di cui al paragrafo 9.1 cui si rinvia.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di premi in palio previsto per ogni "corri e vinci extra", come indicato all'art. 12.

9.4 Supercaveau "Tenta la fortuna" delle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì - modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

I "Clienti Digitali" che prenderanno parte alle Sessioni di gioco "Asky Win" del giovedì con le modalità di volta in volta individuate, avranno inoltre diritto ad accedere automaticamente al Supercaveau "Tenta la fortuna", di volta in volta previsti dal Promotore, e di cui verrà data debita comunicazione, previa modifica del presente Regolamento, nei termini previsti dal DPR 430/2001.

È Previsto nr. 1 Supercaveau "Tenta la fortuna!" durante l'ultima Sessione di gioco del giovedì prevista in data 23 dicembre 2021.

I "Clienti Digitali" che effettueranno una giocata durante almeno 4 Sessioni di gioco previste tra la Sessione del 11/11/2021 e la Sessione del 16/12/2021 (n. 4 partecipazioni minime anche non consecutive sulle 6 Sessioni di gioco complessive), indipendentemente dall'esito delle giocate e dalla tipologia di miniconcorso, accederanno automaticamente al Supercaveau "Tenta la fortuna" durante la Sessione di gioco prevista in data 23 dicembre 2021.

A partire dalla Sessione di gioco del 11/11/2021, le partecipazioni ai miniconcorsi verranno automaticamente conteggiate e, ogni settimana, i "Clienti Digitali" interessati riceveranno una notifica a mezzo push sull'App con l'aggiornamento del conteggio e il numero di giocate ancora da effettuare per poter partecipare al Supercaveau.

Le notifiche push verranno ricevute dai soli "Clienti Digitali" che, in base al numero di Sessioni di gioco di volta in volta rimanenti, avranno ancora la possibilità di effettuare il numero di giocate minime sopra indicate per poter accedere al Supercaveau del 23/12/2021.

Le modalità di partecipazione al Supercaveau "Tenta la fortuna" saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi "Tenta la fortuna" di cui al paragrafo 9.2 cui si rinvia.

I premi in palio e il numero di vincitori per il Supercaveau del 23 dicembre 2021 sono indicati all'art. 12.

Il Promotore si riserva la facoltà, a propria insindacabile scelta, di prevedere, oppure no, Supercaveau aggiuntivi, successivi al primo, oltretutto la facoltà di determinare le condizioni e le modalità di accesso previste, il periodo di svolgimento, i premi in palio e il numero di vincitori, previa debita modifica del presente Regolamento, di cui si darà comunicazione, nei termini di legge e con i mezzi che il Promotore riterrà più idonei, in conformità a quanto previsto dal DPR 430/2001.

9.5 Miniconcorsi "corri e vinci" Sessioni di gioco "Quiz Asky" del mercoledì – modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

Per ognuna delle Sessioni di gioco "Quiz Asky", verrà attivato un miniconcorso di tipologia "corri e vinci", che premierà i 3 "Clienti Digitali" che per primi in ordine cronologico risponderanno correttamente al maggior numero di domande proposte. I premi in palio per ogni Sessione di gioco saranno di volta in volta indicati all'art. 12.

Entro il termine della settimana successiva alla data di svolgimento di ogni Sessione di gioco, si procederà alla ratifica della classifica del "corri e vinci" alla presenza di un notaio o di un Funzionario CCIAA preposto alla tutela

della fede pubblica. A titolo di esempio, la validazione della classifica relativa alla Sessione di gioco del 17/11/2021 avverrà entro il 26/11/2021.

In caso di *ex aequo*, i premi verranno assegnati in base al posizionamento in classifica, fino ad esaurimento dei premi in palio. In caso di *ex aequo* nell'ultima posizione disponibile per l'assegnazione dei premi, il premio verrà assegnato tramite una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Ai sensi dell'art. 2, co. 1, lett. d) DPR 430/2001 si procederà altresì alle estrazioni di consolazione; per ogni Sessione di gioco, verrà creato apposito elenco contenente i nominativi di tutti i "Clienti Digitali" che avranno regolarmente preso parte alla Sessione di gioco, indipendentemente dal numero di risposte corrette date, senza essere risultati vincitori.

Dall'elenco sarà effettuata un'estrazione a sorte per l'individuazione di n. 1 vincitore e di n. 5 nominativi a titolo di riserva. Il vincitore estratto si aggiudicherà il premio di consolazione previsto, come indicato all'art. 12 "PREMI".

L'estrazione di consolazione avverrà alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA a tutela della fede pubblica.

L'assegnazione del premio avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto il premio sarà assegnato in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni avverranno entro il termine del Concorso.

9.6 Miniconcorsi "corri e vinci" Sessioni di gioco "Asky Number" del lunedì

Per ognuna delle Sessioni di gioco "Asky Number" verrà attivato un miniconcorso di tipologia "corri e vinci", che premierà il n. 1 "Partecipante" che per primo in ordine cronologico indovinerà il numero misterioso. I premi in palio per ogni Sessione di gioco saranno di volta in volta indicati all'art. 12.

Nel caso in cui, nel corso della Sessione di gioco, nessuno dei "Partecipanti" abbia indovinato il numero misterioso, il numero da indovinare rimarrà lo stesso anche per le Sessioni di gioco successive, fino ad un massimo di quattro Sessioni di gioco consecutive (di seguito "Ciclo") e i premi rispettivamente previsti in palio per ciascuna delle precedenti Sessioni di gioco del Ciclo si sommeranno automaticamente a quello previsto per la Sessione successiva del medesimo Ciclo.

A conclusione di ogni Ciclo, entro il termine della settimana successiva alla data di svolgimento dell'ultima Sessione di gioco prevista, si procederà alla ratifica della classifica del "corri e vinci" alla presenza di un notaio o di un Funzionario CCIAA preposto alla tutela della fede pubblica.

In caso di *ex aequo* verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica, attraverso l'utilizzo di un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica per determinare il vincitore del premio.

Ai sensi dell'art. 2, co. 1, lett. d) DPR 430/2001 si procederà altresì all'estrazione di consolazione; per ogni Ciclo, verrà creato apposito elenco contenente i nominativi di tutti i Partecipanti che avranno indovinato il numero misterioso ma non per primi, senza essere quindi risultati vincitori. Dall'elenco sarà effettuata un'estrazione a sorte per l'individuazione di n. 1 vincitore e di n. 5 nominativi a titolo di riserva. Il vincitore estratto si aggiudicherà i premi di consolazione previsti, come indicato all'art. 12 "PREMI".

L'estrazione di consolazione prevederà in palio la somma dei premi rispettivamente previsti per le Sessioni di gioco del Ciclo effettuate, fino ad un massimo di 4 premi.

Nel caso in cui, al termine del Ciclo, conclusesi le quattro Sessioni di gioco previste e/o essendo decorso il termine del Concorso, il numero misterioso non fosse stato ancora indovinato, i rispettivi premi previsti in palio, ivi inclusi i premi delle rispettive estrazioni di consolazione, saranno devoluti all'associazione ONLUS di cui all'art. 15."

L'estrazione di consolazione avverrà alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA a tutela della fede pubblica.

L'assegnazione del premio avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto il premio sarà assegnato in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni avverranno entro il termine del Concorso.

9.7 Miniconcorsi "Tenta la fortuna" delle Sessioni di gioco "Asky Hour" del venerdì e del sabato - modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

Per ognuna delle Sessioni di gioco "Asky Hour" del venerdì e del sabato previste verranno attivati miniconcorsi di tipologia "tenta la fortuna" in numero variabile, con assegnazione dei premi in modalità a rinvenimento immediato, ai quali il "Cliente Digitale" potrà prendere parte.

Una volta correttamente effettuata la giocata, il Partecipante visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l'esito vincente o non vincente della giocata stessa.

L'assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Non sussiste quindi abilità ai fini della partecipazione, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Eventuali premi non assegnati verranno rimessi in palio in occasione delle estrazioni di recupero previste.

9.8 Miniconcorsi "Tenta la fortuna" delle Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato

Per ognuna delle Sessioni di gioco "Asky Reality" del sabato previste verranno attivati miniconcorsi di tipologia "tenta la fortuna" in numero variabile, con assegnazione dei premi in modalità a rinvenimento immediato, ai quali il "Partecipante" potrà prendere parte.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di "tenta la fortuna" promossi e del numero di premi in palio previsto per ogni miniconcorso "tenta la fortuna", come indicato all'art. 12 "PREMI".

Una volta correttamente effettuata la giocata, il "Partecipante" visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l'esito vincente o non vincente della giocata stessa.

L'assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Non sussiste quindi abilità ai fini della partecipazione, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Eventuali premi non assegnati verranno rimessi in palio in occasione delle estrazioni di recupero previste.

10. COMUNICAZIONI E CONSEGNA DEI PREMI

10.1 Comunicazione di vincita

I Partecipanti risultanti vincitori dei miniconcorsi "corri e vinci" e "tenta la fortuna", per poter usufruire correttamente del premio vinto, dovranno inserire o confermare le seguenti informazioni:

- e-mail
- nome
- cognome
- indirizzo di spedizione (nel caso di premi fisici)

Si specifica che, in caso di vincita di un premio di valore inferiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi “tenta la fortuna” che “corri e vinci”, in caso di mancata conferma delle informazioni suindicate entro e non oltre i 30 giorni dall’avvenuta conclusione della Sessione di gioco, il premio sarà inviato al recapito (e-mail per i premi digitali, indirizzo di spedizione per i premi fisici) presente in App.

Qualora le informazioni presenti in App dovessero risultare non complete e/o in ogni caso non sufficienti all’evasione della consegna del premio (e-mail errata e/o assente per i premi digitali; indirizzo di spedizione assente e/o incompleto e/o errato per i premi fisici), il vincitore perderà automaticamente il diritto al premio e non avrà null’altro a pretendere dal Promotore. I premi in palio con la modalità “tenta la fortuna” saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all’art. 11.

Inoltre, in caso di vincita di un premio di valore uguale o superiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi “tenta la fortuna” che “corri e vinci”, i vincitori dovranno compilare il modulo di accettazione del premio (di seguito “Form”, segue dettaglio nel paragrafo 10.2), che richiederà anche l’indicazione dell’indirizzo di residenza del Partecipante o eventuali altri dati strettamente necessari alla fruizione del premio.

In caso di miniconcorso “tenta la fortuna”, il vincitore potrà inserire le informazioni richieste per usufruire correttamente del premio vinto direttamente nel messaggio di comunicazione di vincita, che viene visualizzato sull’App pochi istanti dopo la giocata. Il vincitore riceverà, inoltre, un’ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una email, contenente il Form di accettazione del premio (se previsto).

Viceversa, con riferimento ai miniconcorsi di tipo “corri e vinci”, i rispettivi vincitori riceveranno un’ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una email, contenente le indicazioni per la fruizione del premio e, se previsto, il Form di accettazione dello stesso, previa convalida delle classifiche alla presenza del Notaio o Funzionario CCIAA, come indicato al precedente art. 9.1.

Si precisa che nel caso di premi che consistono nella vincita di due biglietti per partecipare a un’experience, in cui il primo biglietto è per il vincitore e il secondo per un accompagnatore indicato dal vincitore, la mancata comunicazione dei dati dell’accompagnatore, qualora esplicitamente richiesta, costituirà rinuncia al biglietto per quest’ultimo. Al vincitore verrà pertanto consegnato un solo biglietto a lui intestato e il Promotore potrà liberamente disporre del biglietto oggetto di rinuncia.

I vincitori estratti in occasione delle estrazioni di consolazione dei miniconcorsi “corri e vinci” e delle eventuali estrazioni di recupero di cui all’art.11 riceveranno un’unica comunicazione di conferma della vincita a mezzo di una notifica push e di una e-mail, contenenti le indicazioni per procedere all’accettazione del premio e la fruizione dello stesso. Gli stessi dovranno rispettare la medesima procedura prevista per l’accettazione del premio, nei casi e nelle modalità previste nel presente articolo. In caso di mancato riscontro o di mancato rispetto delle condizioni previste, il vincitore estratto perderà diritto al premio, non avrà null’altro a pretendere dal Promotore e il premio sarà assegnato a una delle riserve in ordine di estrazione.

10.2 Accettazione vincita e consegna dei premi

Sia nel caso di miniconcorsi “tenta la fortuna” che “corri e vinci”, nel caso in cui sia richiesto il Form di accettazione del premio, il Form dovrà essere compilato secondo le indicazioni ivi fornite, con i dati richiesti per l’accettazione del premio e per la spedizione dello stesso.

La corretta e completa compilazione del Form dovrà avvenire entro e non oltre 5 giorni solari calcolati a partire dal giorno successivo a quello di ricezione dello stesso.

In caso di:

- mancata compilazione del Form entro il termine previsto
- mancato rispetto delle condizioni sopra indicate

il vincitore perderà il diritto al premio e non avrà null'altro a che pretendere. I premi in palio con la modalità "tenta la fortuna" saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all'art. 11.

La consegna dei premi avverrà entro il termine di sei mesi dalla conclusione del Concorso. I premi verranno consegnati al recapito confermato dal Partecipante (a mezzo e-mail, per i premi digitali, mentre i premi fisici verranno consegnati all'indirizzo di spedizione in Italia indicato).

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi: in caso contrario, al Partecipante non potrà essere garantita la fruizione del premio.

11. ESTRAZIONI DI RECUPERO

Nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare premi "tenta la fortuna" non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, si procederà con le rispettive estrazioni di recupero.

Il Promotore si riserva la facoltà di individuare, a proprio insindacabile giudizio, di volta in volta, eventuali tipologie e/o categorie di premi che, data la peculiarità del bene / servizio offerto in premio, non saranno rimessi in palio nelle estrazioni di recupero.

Tali premi, di volta in volta espressamente individuati a Regolamento, nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, saranno direttamente devoluti all'associazione ONLUS di cui all'art. 15.

Per ogni Sessione di gioco verrà predisposto un elenco contenente i nominativi dei Partecipanti che avranno preso parte correttamente al Concorso con almeno una giocata "tenta la fortuna" senza essere risultati vincitori, dal quale verrà estratto il numero di vincitori necessario per riassegnare i premi e un numero pari di nominativi a titolo di riserva.

Le estrazioni di recupero avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA, mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni di recupero verranno effettuate in tempo utile per permettere l'effettiva fruizione del premio al vincitore avente diritto e comunque entro il termine del Concorso.

12. PREMI

12.1 PREMI WAVE I – NOVEMBRE 2021

- Sessioni di gioco "ASKY NUMBER" del lunedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI" E "PROSPECT DIGITALI"

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave I (15/11/2021 – 22/11/2021 – 29/11/2021) saranno i seguenti:

"Corri e vinci"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE

Bici Elettrica Fat F19	€ 1.299	15/11/2021: 1	1	€ 1.299	1
Macchina fotografica Nikon Z FC	€ 1.099	22/11/2021: 1	1	€ 1.099	1
Buono Amazon.it € 1.000	€ 1.000	29/11/2021: 1	1	€ 1.000	1

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 3 premi in palio.

Il premio **“Bici Elettrica Fat F19”** comprende n. 1 Fat-bike VivoBike, modello VF19, con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio con un nuovo design; motore da 250 Watt brushless; batteria Samsung 36V da 10.4 Ah; autonomia di 35 Km mantenendo una velocità massima di 25 Km/h; display LCD che permette di gestire alcune funzioni principali, come l'accensione della e-bike e la gestione delle luci e la selezione della pedalata assistita fino a 5 livelli; ruote da 20” per una maggior solidità e tenuta; doppia forcella rigida per una maggiore stabilità; freni a disco.

Il premio **“Macchina fotografica Nikon Z fc”** comprende n. 1 macchina fotografica digitale mirrorless con le seguenti caratteristiche: sensore di immagine: DX, CMOS, 23,5mm x 15,7mm da 20,9MP; obiettivo stabilizzato NIKKOR Z DX 16-50mm f/3.5-6.3 VR; multiple ghiera fisiche di controllo; robusta struttura in lega di magnesio; monitor vari-angle touchscreen da 3" anche Vlog; 1 SD Card 64GB Pro; mirino elettronico OLED da 2.360k punti; alimentazione e carica USB-C; video e time-lapse 4K, slow-motion Full-HD; connettività avanzate Bluetooth e Wi-Fi per efficace controllo e condivisione.

Il premio **“Buono Amazon.it € 1.000”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 1.000 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/09/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

- **Sessioni di gioco “QUIZ ASKY” del mercoledì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave I (17/11/2021 – 24/11/2021) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
iPhone 13 Mini 256 GB Midnight	€ 959	17/11/2021: 3	3	€ 2.877	1
Samsung TV 55" QLED 4K Q60A	€ 1.049	24/11/2021: 3	3	€ 3.147	1

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it € 10” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 2 premi in palio.

Il premio **“iPhone 13 Mini 256 GB Midnight”** comprende n. 1 iPhone 13 Mini con le seguenti caratteristiche: display Super Retina XDR OLED all-screen da 5,4” (diagonale), HDR, 2340x1080 pixel a 476 ppi Display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit

luminosità massima (H DR) 1200 nit; Ceramic Shield (frontale), vetro (posteriore), alluminio; resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti) Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529 5G; Chip A15 Bionic, nuova CPU 6-core con 2 performance core e 4 efficiency core, nuova GPU 4-core, Neural Engine 16-core; doppia fotocamera da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, ultra-grandangolo $f/2.4$ e angolo di campo 120°, grandangolo $f/1.6$, modalità notte, Deep Fusion, zoom out ottico 2x, zoom digitale fino a 5x, modalità ritratto con effetto bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto; registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps. zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte; riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth; Apple Pay per pagare con l'iPhone usando il Face ID; FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG; fino a 17 ore di riproduzione video; Dual SIM (nano-SIM + eSIM); batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio; ricarica wireless MagSafe e Qi; sistema operativo iOS; incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning; altezza 131,5mm, larghezza 64,2mm, spessore 7,65mm, peso 140g; garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Samsung TV 55” QLED 4K Q60A** comprende n. 1 TV 55” QLED UHD 4K. Il Quantum HDR esalta dettagli e contrasto, per una qualità d'immagine ai massimi livelli. La mappatura tonale dinamica di HDR10+ dà vita a neri più profondi, immagini più vivaci e dettagli sempre brillanti. 100% di volume colore con Quantum Dot. Tecnologia di retroilluminazione Dual LED. Processore: Quantum Processor 4K Lite. Object Tracking Sound Lite (OTS Lite). Un audio surround 3D abbinato all'audio virtuale del canale superiore offre un'esperienza sonora completamente immersiva. Grazie a Q-Symphony, gli altoparlanti di TV e soundbar funzionano all'unisono per un effetto sonoro migliorato, senza bisogno di silenziare gli altoparlanti del TV. Adaptive Sound. AirSlim Design: solo 2,5 cm di spessore. Supporto regolabile. Telecomando a ricarica solare. Tecnologia MultiView per dividere lo schermo in due. Smart TV. Smart Hub: Piattaforma smart più completa di sempre. SmartThings per gestire da un'unica app tutti i tuoi dispositivi domestici connessi. Assistenti vocali integrati. Tap view: semplice connessione Mobile to TV. AirPlay 2.0 apple integrato nel TV per un mirroring da dispositivi Apple. Decoder Terrestre 2.0: DVB-T2C HEVC pronto per il futuro (switch-off 2021-22).

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla Wave I (11/11/2021 – 18/11/2021 – 25/11/2021) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Macchina Caffè Illy X1 Anniversary	€ 499	11/11/2021: 3 25/11/2021: 3	6	€ 2.994	1
iPad Mini Wi-Fi 256GB	€ 729	11/11/2021: 3 25/11/2021: 3	6	€ 4.374	1
Juventus – Genoa 05/12/2021	€ 391,30	11/11/2021: 5	5	€ 1.956,50	1
Panettone Magorabin	€ 34	11/11/2021: 1.500	1.500	€ 51.000	1
Panettone Aimò e Nadia	€ 42	11/11/2021: 600	600	€ 25.200	1
Chiavetta USB Tennis 16 GB	€ 13,99	11/11/2021: 2.200 18/11/2021: 2.000	4.200	€ 58.758	1

Nintendo Switch - Bundle fitness	€ 378	18/11/2021: 3	3	€ 1.134	1
Samsung Soundbar HW-Q800T	€ 649	18/11/2021: 3	3	€ 1.947	1
Juventus - Malmo 08/12/2021	€ 391,30	18/11/2021: 5	5	€ 1.956,50	1
Atalanta - Villareal 08/12/2021	€ 385,26	18/11/2021: 1	1	€ 385,26	1
Juventus – Cagliari 21/12/2021	€ 391,30	25/11/2021: 5	5	€ 1.956,50	1
Per Te Home Gift Card € 25	€ 25	25/11/2021: 2.500	2.500	€ 62.500	1
Atalanta – Roma 18/12/2021	€ 385,26	25/11/2021: 1	1	€ 385,26	1

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni **“Corri e vinci”** promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it € 10” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 16 premi in palio.

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Marshall Speaker Woburn II BT	€ 499	11/11/2021: 3 25/11/2021: 3	6	€ 2.994	1
Vivo Monopattino Elettrico S4 Sport 2021	€ 629	11/11/2021: 3	3	€ 1.887	1
Buono Amazon.it € 100	€ 100	11/11/2021: 50 25/11/2021: 50	100	€ 10.000	1
Polaroid Lab	€ 129	11/11/2021: 30 25/11/2021: 30	60	€ 7.740	1
Destination Gusto Gift Card € 25	€ 25	11/11/2021: 500 18/11/2021: 1.000	1.500	€ 37.500	1
Samsung TV 55” Neo QLED 4K QN85A	€ 1.799	18/11/2021: 3	3	€ 5.397	1
Prenatal Gift Card € 200	€ 200	18/11/2021: 3	3	€ 600	1
Leander Seggiolone evolutivo	€ 250	18/11/2021: 30	30	€ 7.500	1
Toys Gift Card € 25	€ 25	18/11/2021: 2.000	2.000	€ 50.000	1

Per Te Young Gift Card € 25	€ 25	18/11/2021: 300	300	€ 7.500	1
iPhone 13 256GB	€ 1.059	25/11/2021: 3	3	€ 3.177	1
Per Te Christmas Gift Card € 25	€ 25	25/11/2021: 1.500	1.500	€ 37.500	1
eBook Lovers	€ 20	25/11/2021: 400	400	€ 8.000	1
Staisciupacco da Nonna – Casa Surace	€ 60	25/11/2021: 4	4	€ 240	1
Xiaomi MI Tv Box S	€ 69,99	25/11/2021: 100	100	€ 6.999	1
Cuffie a padiglione Marshall	€ 299	25/11/2021: 10	10	€ 2.990	1
Ikea Gift Card € 100	€ 100	25/11/2021: 10	10	€ 1.000	1
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	25/11/2021: 10	10	€ 1.000	1

Il premio **“Macchina Caffè Illy X1 Anniversary”** comprende n. 1 macchina da caffè X1 Iperespresso, in una speciale edizione Anniversary, con un'estetica rivista in chiave contemporanea e nuove funzioni: lancia a vapore montalatte, per preparare il cappuccino con la gestualità del barista; erogazione acqua calda, per preparare thè, tisane, infusi; erogazione con arresto automatico, per personalizzare i volumi delle bevande; risparmio energetico dopo 10 minuti di inutilizzo; decalcificazione semplificata, per una corretta manutenzione; caffè espresso, oltre all'americana possibilità di preparare orzo e orzoginseng.

Il premio **“iPad Mini Wi-Fi 256GB”** comprende n. 1 iPad Mini con le seguenti caratteristiche: display Liquid Retina, Multi-Touch 8,3" (diagonale) con tecnologia IPS, risoluzione di 2266x1488 pixel a 326 ppi (pixel per pollice), ampia gamma cromatica True Tone; rivestimento oleorepellente a prova di impronte, display a laminazione completa, rivestimento antiriflesso, riflettanza 1,8%, luminosità 500nit, compatibile con Apple pencil (2° gen); processore Chip A15 con architettura a 64 bit, CPU 6-core, Grafic 5-core, Neural Engine 16-core; grandangolo da 12MP, diaframma con apertura $f/1.8$, obiettivo a cinque elementi, autofocus con Focus Pixels, panorama (Fino a 63MP), Smart HDR 3; modalità scatto in sequenza, formati immagini acquisiti: HEIF e JPEG; registrazione video 4K a 24fps, 25 fps, 30fps o 60 fps. Video in slow-motion (1080p) a 120fps o 240 fps, Video Time-lapse con stabilizzazione; fotocamera frontale con ultra-grandangolo da 12MP e angolo di campo 122°, diaframma con apertura $f/2.4$; FaceTime audio e video, altoparlanti stereo, due microfoni per chiamate e registrazione audio e video; Wi-Fi6 802.11ax); dual band simultanea (2,4GHz e 5GHz); HT80 con tecnologia MIMO; Bluetooth 5.0; Nano sim; fino a 10 ore di navigazione in Wi-Fi, riproduzione video o riproduzione audio; dimensioni altezza 195,4mm, larghezza 134,8mm, profondità 6,3mm, peso 297g.; garanzia 12 mesi.

Il premio **“Juventus – Genoa 05/12/2021”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality per la partita di Campionato di Serie A “Juventus – Genoa” del 05/12/2021 alle ore 20:45 presso l'Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo, per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Panettone Magorabin”** comprende n. 1 coupon del valore di euro 35 (IVA inclusa) che dà diritto a ricevere gratuitamente un panettone tradizionale piemontese basso con la glassa con uvette realizzato dallo chef Marcello Trentini. Per richiedere il panettone sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 30/11/2021. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere il panettone e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Panettone Aimo e Nadia”** comprende n. 1 coupon del valore di euro 42 (IVA inclusa) che dà diritto a ricevere gratuitamente un panettone classico di Alessandro Negrini e Fabio Pisani, realizzato con eccellenti materie prime, selezionate con cura, e sottoposto a 72 ore di lievitazione. Per richiedere il panettone sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 30/11/2021. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere il panettone e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Chiavetta USB Tennis 16 GB”** comprende n. 1 chiavetta USB da 16 GB realizzata in PVC a forma di una pallina da tennis.

Il premio **“Samsung Soundbar HW – Q800T”** comprende n. 1 Sistema Home cinema con le seguenti caratteristiche: soundbar, 2 casse, 3 canali audio; Dolby Digital: Dolby Atmos; Subwoofer attivo; consumo: 56 W; connettività casse: wireless; MP3; 3D: Sì; Bluetooth 4.2.

Il premio **“Nintendo Switch – Bundle Fitness”** comprende n. 1 console Nintendo Switch che offre 3 modi diversi in cui è possibile divertirsi: modalità di gioco davanti alla TV; modalità da tavolo (lo schermo di Nintendo Switch può essere appoggiato ovunque, mentre i Joy-Con vengono usati singolarmente sganciati dalla console); modalità portatile (agganciando i due Joy-Con allo schermo della console, Nintendo Switch si trasforma in una vera e propria console portatile in grado di far girare i giochi di una console fissa). Il premio comprende anche il Ring Fit Adventure (gioco, fascia per la gamba e Ring-Con).

Il premio **“Juventus – Malmo 08/12/2021”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality, per la partita di Champions League “Juventus – Malmo” del 08/12/2021 alle ore 18:45 presso l’Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo, per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Juventus – Cagliari 21/12/2021”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor, in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality, per la partita di Campionato Serie A “Juventus – Cagliari” del 21/12/2021 alle ore 20:45 presso l’Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo, per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Per Te Home Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertehome.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/01/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Marshall Speaker Woburn II BT”** comprende n. 1 dispositivo Marshall, il più grande diffusore, con le seguenti caratteristiche: suono potente che riproduce chiaramente gli alti, gestisce i bassi con facilità e fornisce medi limpidi; due tweeter da 1 pollice e i doppi subwoofer da 5,25 pollici alimentati individualmente da amplificatori di classe D per una potenza totale di 110 watt; Bluetooth 5.0; tecnologia Qualcomm aptX™ che consentono di ascoltare musica in stereo e senza cavi in un raggio di quasi 10 metri; possibilità di ottimizzare la musica secondo le proprie preferenze con l’app Marshall Bluetooth o i controlli analogici sul pannello superiore del tuo diffusore; colore: nero.

Il premio **“VivoBike Monopattino Elettrico S4 Sport 2021”** comprende n. 1 monopattino elettrico VivoBike con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; 4 velocità; ruote da 10"; batteria da 1500 mAh; autonomia: 50 km max; velocità: 25 km/h; freni a tamburo; display LCD multifunzione; peso: 15,60 Kg.

Il premio **“Buono Amazon.it € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/09/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti.

Il premio **“Polaroid Lab”** comprende una Polaroid Lab che trasforma il digitale in analogico. Un'immagine sullo schermo diventa un ricordo tangibile, un momento da condividere con gli amici, un'esperienza che puoi toccare con mano. La filosofia Polaroid è la stessa, adattata ai tempi moderni. Scopri come creare in 5 minuti collage artistici e come accedere alla realtà virtuale con le seguenti Caratteristiche: sistema di lenti a 3 elementi; batteria agli ioni di litio a elevata prestazione, 1100 mAh, 3,7 V, 4,07 Wh; materiali: Policarbonato, TPU, EPDM (etilene propilene diene monomero); obiettivi: Lente ottica sfumata in policarbonato, rivestita in AR; sistema dell'otturatore: apertura fissa, otturatore a velocità variabile (solenoid).

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Samsung TV 55” Neo QLED 4K QN85A”** comprende n. 1 TV Samsung 55” Neo QLED serie QN85A con tecnologia Quantum Matrix per un accurato controllo della luce. Processore Samsung basato sul deep learning, sistema di AI Upscaling 4K che assicura sempre la massima risoluzione. Mappatura dei toni dinamica di HDR10+ consente di modificare e regolare colori e contrasto di ogni singola scena. Tecnologia anti - riflesso e Adaptive Picture regola automaticamente la luminosità e il contrasto dello schermo in base ai contenuti e alle condizioni di visione. Object Tracking Sound (OTS): gli altoparlanti rivolti verso l'alto consentono di ascoltare un audio 3D realistico. Amplificatore intelligente della voce (AVA). Motion Xcelerator Turbo+. Risoluzione: 3840 x 2160 px. Samsung SMART TV. Google Assistant, Bixby. Tuner Digitale / Satellitare: DVB-T2CS2 x 2. Dimensioni con base (LxAxP): 1227.4 x 767.8 x 257.5 mm.

Il premio **“Prenatal Gift Card € 200”** comprende una gift card del valore di 200 euro spendibile per acquisti presso i negozi Prénatal in Italia e on line su www.prenatal.com. I punti vendita aderenti sono consuntabili su www.prenatal.com. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/09/2022.

Il premio **“Leander Seggiolone evolutivo”** comprende n. 1 seduta evolutiva che si adatta alla crescita del bambino (dai 2 anni fino ad adulto) con le seguenti caratteristiche: forma a coda di rondine per maggiore stabilità; peso 5 kg; in legno di faggio proveniente da boschi sostenibili; seduta, schienale e poggiatesta regolabili; colore natural. La seduta può essere utilizzata anche come seggiolone per bambini (a partire dai 6 mesi) solo con l'utilizzo combinato del davantino di protezione non incluso e da acquistare separatamente. Misure: 42/55 cm x 56 cm x h max 83cm.

Il premio **“Toys Gift Card € 25”** comprende n. 1 buono Promoshopping spendibile presso i Punti vendita Toys Center e Bimbo Store oppure on line su www.toyscenter.it o su www.bimbostore.com. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il buono sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto. Il buono deve essere utilizzato entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del buono saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Young Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.perteyoung.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/01/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“iPhone 13 256GB Blue”** comprende n. 1 iPhone 13 con le seguenti caratteristiche: display Super Retina XDR OLED all-screen da 6,1" (diagonale), HDR, 2532x1170 pixel a 460 ppi Display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit. Ceramic Shield (frontale), vetro (posteriore), alluminio. Resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti) Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529 5G; Chip A15 Bionic, nuova CPU 6-core con 2 performance core e 4 efficiency core, nuova GPU 4-core, Neural Engine 16-core; doppia fotocamera da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, Ultra-grandangolo $f/2.4$ e angolo di campo 120°, Grandangolo $f/1.6$, modalità notte, Deep Fusion, Zoom out ottico 2x, Zoom digitale fino a 5x, modalità ritratto con effetto bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto; registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps. Zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte; riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth; Apple Pay, per pagare con l'iPhone usando il Face ID; FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG; fino a 19 ore di riproduzione video. Dual SIM (nano-SIM + eSIM); batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio. Ricarica wireless MagSafe e Qi; sistema operativo iOS; incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning; altezza 164,7mm, larghezza 71,5mm, spessore 7,65mm, peso 173g; garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Per Te Christmas Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertechristmas.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“eBook Lovers”** comprende un abbonamento alla piattaforma ebooklovers.it per ricevere un e-book in omaggio ogni mese fra le novità editoriali, best seller e classici proposti e per accedere alla vetrina in cui sono presenti prodotti dedicati agli “eBook lovers” a prezzi estremamente convenienti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. L'abbonamento scade il 28/02/2022 e non è previsto alcun tacito rinnovo.

Il premio **“Staisciupacco da Nonna”** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di caffè Castorino “Moca Aroma Intenso”
- 1 confezione di caffè Castorino “Forte”
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Scialatielli Oro Giallo
- 2 confezioni di Pappardelle Pasta di Camerino
- 1 confezione di Confetture di mele Gargano Sapori
- 1 confezione di Marmellata di arance Gargano Sapori
- 1 confezione di Taralli Gargano Sapori
- 1 confezione di Olive Calabria&Calabria
- 1 confezione di Melanzane Calabria&Calabria
- 1 confezione di un tris Creme spalmabili Macchè Brekshop
- 2 confezioni di Sugo Salsiccia Santoro conserve
- 2 confezioni di Sugo Suino Santoro conserve
- 1 Portafette classiche Gentilini (include le fette biscottate)
- 1 Statuetta da Nonna
- 1 Kit per fare la lana.

Il premio **“Xiaomi Mi Tv Box S”** comprende n. 1 lettore multimediale Mi Box S con le seguenti caratteristiche: architettura processore Cortex-A53; RAM installata: 2048 MB, Tipo di RAM: DDR3; capacità memoria interna: 8 GB; tipologia disco rigido: eMMC; adattatore grafico: Mali-450; sistema operativo incluso: Android; formati video supportati: AVC, AVI, H.264, H.265, HEVC, MKV, MOV, MP4, RM, TS, VOB,V P9; formati audio supportati: APE, FLAC, MP3.

Il premio **“Atalanta – Villareal 08/12/2021”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality, per la partita Champions League “Atalanta – Villareal” del 08/12/2021 alle ore 21:00 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo, per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Roma 18/12/2021”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality, per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Roma” del 18/12/2021 alle ore 15:00 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo, per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Cuffie a padiglione Marshall”** comprende n. 1 paio di cuffie Monitor II ANC dotate di tecnologia avanzata di cancellazione attiva del rumore, che misura e localizza costantemente il rumore ambientale impedendo di arrivare alle orecchie. Le cuffie Monitor II ANC sono dotate di driver dinamici personalizzati da 40 mm che producono un audio di qualità. I morbidi cuscini e il soffice archetto con perni rotanti in metallo si adattano a qualsiasi forma del capo, per una tenuta e un comfort ottimali.

Il premio **“Ikea Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.ikea.com/it/it/> e negli store Ikea. La Gift Card è utilizzabile più volte fino all’esaurimento del credito oppure fino alla scadenza (entro il 31/08/2022). Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.ikea.com/it/it/ in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Decathlon Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.decathlon.it> o nei punti vendita Decathlon. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.decathlon.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

• **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (11/11/2021 – 18/11/2021 – 25/11/2021) saranno i seguenti:

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Boscolo Gift Total Wellness	€ 289	11/11/2021: 3	3	€ 867	1
Per Te Delivery Gift Card € 10	€ 10	11/11/2021: 260 25/11/2021: 260	520	€ 5.200	1

Feltrinelli Gift Card € 10	€ 10	11/11/2021: 260 25/11/2021: 260	520	€ 5.200	1
Ninebot KickScooter F30E	€ 529,99	18/11/2021: 3	3	€ 1.589,97	1
Per Te Young Gift Card € 10	€ 10	18/11/2021: 260	260	€ 2.600	1
Per Te Christmas Gift Card € 10	€ 10	18/11/2021: 260	260	€ 2.600	1
Bose Smart Soundbar 300	€ 449,95	25/11/2021: 3	3	€ 1.349,85	1
Staisciupacco da Nonna – Casa Surace	€ 60	25/11/2021: 3	3	€ 180	1

Il premio **“Boscolo Gift Total Wellness”** comprende n. 1 Gift Boscolo che consente di prenotare un weekend, 2 notti per 2 persone, colazioni incluse, in una fra le migliori SPA d’Italia e d’Europa da scegliere fra quelle disponibili. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La Gift Boscolo deve essere utilizzata entro il 30/09/2022.

Il premio **“Per Te Delivery Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 10 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Feltrinelli Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del valore di 10 euro da spendere presso lo store online o in uno dei negozi fisici nel territorio italiano. (qui elenco completo <https://www.lafeltrinelli.it/fcom/it/home/pages/puntivendita/negozi.html>). La gift card deve essere utilizzata entro il 28/02/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito <https://www.lafeltrinelli.it> in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Ninebot KickScooter F30E”** comprende n. 1 monopattino Segway con le seguenti caratteristiche: pneumatico senza camera d’aria da 10 pollici per una guida più fluida; velocità massima fino a 25km/h (15.5 mph); due freni indipendenti, sistema frenante elettronico anteriore (EBS) e freno a disco posteriore; autonomia massimo 30 km ca; pendenza massima raggiungibile 15 %; catarifrangenti E-MARK anteriori, laterali e posteriori; campanello a pressione integrato.

Il premio **“Per Te Young Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 10 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.perteyoung.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Christmas Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 10 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertechristmas.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card

sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzato entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **"Bose Smart Soundbar 300"** comprende n. 1 soundbar Bose. Il modello Bose Smart Soundbar 300 offre suono ampio, dialoghi chiari e bassi potenti per musica, film e giochi. L'architettura acustica è progettata appositamente per conferire alla soundbar un design sottile ed elegante. Con assistenti vocali integrati e l'esclusiva tecnologia Bose Voice4Video™, un semplice comando vocale può ora sostituire più operazioni. È rapida, semplice e alla portata di tutti.

Il premio **"Staisciupacco da Nonna"** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di caffè Castorino "Moca Aroma Intenso"
- 1 confezione di caffè Castorino "Forte"
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Scialatielli Oro Giallo
- 2 confezioni di Pappardelle Pasta di Camerino
- 1 confezione di Confetture di mele Gargano Sapori
- 1 confezione di Marmellata di arance Gargano Sapori
- 1 confezione di Taralli Gargano Sapori
- 1 confezione di Olive Calabria&Calabria
- 1 confezione di Melanzane Calabria&Calabria
- 1 confezione di un tris Creme spalmabili Macchè Brekshop
- 2 confezioni di Sugo Salsiccia Santoro conserve
- 2 confezioni di Sugo Suino Santoro conserve
- 1 Portafette classiche Gentilini (include le fette biscottate)
- 1 Statuetta da Nonna
- 1 Kit per fare la lana.

- **Sessioni di gioco "ASKY HOUR" del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI" – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL "Asky Hour, almeno tre transazioni valide" indicato nella tabella di cui all'art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (19/11/2021 – 20/11/2021– 26/11/2021 – 27/11/2021) saranno i seguenti:

"Tenta la fortuna"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Prenatal Gift Card € 200	€ 200	19/11/2021: 1	1	€ 200	1
Panasonic TV 65" Smart UHD	€ 1.199	20/11/2021: 1	1	€ 1.199	1
Monopattino elettrico S4	€ 529	26/11/2021: 1	1	€ 529	1
Atalanta - Villareal Gold 08/12/2021	€ 513,70	26/11/2021: 3	3	€ 1.541,10	1
Apple Watch SE GPS	€ 399	27/11/2021: 1	1	€ 399	1

Il premio **"Prenatal Gift Card € 200"** comprende n. 1 gift card comprende una gift card del valore di 200 euro spendibile per acquisti presso i negozi Prénatal in Italia e on line su www.prenatal.com. I punti vendita aderenti sono consuntabili su www.prenatal.com. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la Gift Card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in

vigore al momento degli acquisti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La Gift Card deve essere utilizzata entro il 30/09/2022.

Il premio **“Panasonic TV 65” Smart UHD** comprende n. 1 smart TV 65” Panasonic con le seguenti caratteristiche: tecnologia del pannello HDR Bright Panel Plus/4K LCD; risoluzione (L x A): 4K Ultra HD / 3.840 x 2.160; HDR10+ adattivo; processore HCX; Tv Smart Android con Chromecast integrato e assistente Google integrato; wireless LAN integrata, Bluetooth; 3 Ingressi HDMI, 2 porte USB, 1 ingresso CI+; sintonizzatore digitale: DVB-T/T2/DVB-S2/DVB-C; classe efficienza energetica: G.

Il premio **“Monopattino elettrico S4”** comprende n. 1 Monopattino elettrico Vivo con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; 4 velocità; Ruote da 10”; batteria da 1500 mAh; Autonomia: 50 km max; Velocità: 25 km/h; Freni a tamburo; Display LCD multifunzione; Peso: 15,60 Kg.

Il premio **“Atalanta – Villareal Gold 08/12/2021”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento Gold o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Champions League “Atalanta – Villareal” del 08/12/2021 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Apple Watch SE GPS”** comprende n. 1 Apple Watch Series 7 GPS+Cell 41mm Midnight Aluminium Case with 424,00 Midnight Sport Band - Regular con le seguenti caratteristiche: cassa da 41mm; display oltre il 50% più ampio; display Retina OLED LTPO always-on, 1000 nit; display in vetro Ion-X per le casse in alluminio; display in cristallo di zaffiro per le casse in acciaio inossidabile e in titanio; Modelli GPS+Cellular; S7 SiP con processore dual-core a 64 bit; Chip wireless W3; Chip U1 (Ultra Wideband); Digital Crown con feedback aptico; Sensore Livelli O2; cardiofrequenzimetro elettrico e cardiofrequenzimetro ottico di terza generazione; cardiofrequenzimetro elettrico e cardiofrequenzimetro ottico di terza generazione; notifiche frequenza cardiaca troppo alta o troppo bassa; notifiche ritmo cardiaco irregolare; App ECG; chiamate d'emergenza internazionali; SOS emergenze; rilevamento cadute; resistente all'acqua fino a 50 metri; resistente alla polvere (IP6X); il cristallo anteriore resistente; 4G LTE e UMTS; Wi-Fi; Bluetooth5.0; GPS/GNSS; Bussola; Altimetro always-on; Capacità 32GB.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Asky Hour, almeno due transazioni valide” indicato nella tabella di cui all’art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (19/11/2021 – 20/11/2021– 26/11/2021 – 27/11/2021) saranno i seguenti:

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Albero di Natale luminoso	€ 85,40	19/11/2021: 10	10	€ 854	1
Destination Gusto Gift Card € 100	€ 100	19/11/2021: 10	10	€ 1.000	1
Città Del Sole Gift Card € 100	€ 100	20/11/2021:10	10	€ 1.000	1
Xiaomi TV Box S	€ 69,99	20/11/2021: 10	10	€ 699,90	1
Zalando Gift Card €100	€ 100	26/11/2021: 10	10	€ 1.000	1

Feltrinelli Gift Card € 100	€ 100	26/11/2021: 10	10	€ 1.000	1
Nespresso Gift Card € 100	€ 100	27/11/2021: 10	10	€ 1.000	1
Lush Gift Card € 100	€ 100	27/11/2021: 10	10	€ 1.000	1

Il premio **“Albero di Natale luminoso”** comprende n. 1 Lighttree, la lampada da terra che rappresenta, con un segno stilizzato e deciso, il classico pino di montagna. Altezza: 45 cm.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Città Del Sole Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito www.cittadelsole.it o nei punti vendita. Tutte le indicazioni relative all'utilizzo delle gift card sono consultabili all'indirizzo: <https://www.cittadelsole.it/it/page/buoni-gioco>. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.cittadelsole.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022.

Il premio **“Xiaomi Mi Tv Box S”** comprende n. 1 lettore multimediale Mi Box S con le seguenti caratteristiche: architettura processore Cortex-A53; RAM installata: 2048 MB, Tipo di RAM: DDR3; capacità memoria interna: 8 GB; tipologia disco rigido: eMMC; adattatore grafico: Mali-450; sistema operativo incluso: Android; formati video supportati: AVC, AVI, H.264, H.265, HEVC, MKV, MOV, MP4, RM, TS, VOB, V P9; formati audio supportati: APE, FLAC, MP3.

Il premio **“Zalando Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.zalando.it> e sull'app Zalando. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.zalando.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Feltrinelli Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro da utilizzare presso lo store online o in uno dei negozi fisici nel territorio italiano. (qui elenco completo: <https://www.lafeltrinelli.it/fcom/it/home/pages/puntivendita/negozi.html>). La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Nespresso Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito <https://www.nespresso.com> e nelle boutique Nespresso. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.nespresso.com in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Lush Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito www.lush.com e nei negozi Lush. La gift card è spendibile per l'acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d'acquisto e deve essere utilizzato entro il 28/02/2022. La gift card è a scalare e mantiene il credito inutilizzato, non è convertibile in denaro contante, né frazionabile e non dà diritto a resto. Le gift card non sono cumulabili tra loro. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Asky Hour, almeno una transazione valida” indicato nella tabella di cui all’art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (19/11/2021 – 20/11/2021– 26/11/2021 – 27/11/2021) saranno i seguenti:

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Chiavetta USB Tennis 16 GB	€ 13,99	19/11/2021: 200 20/11/2021: 300	500	€ 6.995	1
Per Te Svago Gift Card € 25	€ 25	19/11/2021: 200	200	€ 5.000	1
Destination Gusto Gift Card € 20	€ 20	20/11/2021: 100	100	€ 2.000	1
Al ristorante in 2 - 4 mesi	€ 40	26/11/2021: 200	200	€ 8.000	1
Per Te Delivery Gift Card € 15	€ 15	26/11/2021: 200	200	€ 3.000	1
Kasanova Gift Card € 25	€ 25	27/11/2021: 100	100	€ 2.500	1
eBook Lovers – 3 mesi	€ 20	27/11/2021: 300	300	€ 6.000	1

Il premio **“Chiavetta USB Tennis 16 GB”** comprende n. 1 chiavetta USB da 16 GB realizzata in PVC a forma di una pallina da tennis.

Il premio **“Per Te Svago Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertesvago.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzato sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzato entro il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 20”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 20 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Al ristorante in 2 – 4 mesi”** comprende uno sconto del 50% su un servizio di pranzo o cena per due persone (bevande escluse e coperto incluso) presso una selezione di strutture su tutto il territorio nazionale aderenti alla piattaforma “Circuiti x2” (alristoranteindue.jakala.com). Le modalità ed i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. Lo sconto deve essere utilizzato entro il 28/02/2022.

Il premio **“Per Te Delivery Gift Card €15”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 15 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzato sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzato entro

il 28/02/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Kasanova Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito Kasanova.com. La gift card è spendibile per l'acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d'acquisto e deve essere utilizzato entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“eBook Lovers”** comprende un abbonamento alla piattaforma ebooklovers.it per ricevere un e-book in omaggio ogni mese fra le novità editoriali, best seller e classici proposti e per accedere alla vetrina in cui sono presenti prodotti dedicati agli “eBook lovers” a prezzi estremamente convenienti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. L'abbonamento scade il 28/02/2022 e non è previsto alcun tacito rinnovo.

12.2 PREMI WAVE II – DICEMBRE 2021

- **Sessioni di gioco “ASKY NUMBER” del lunedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” E “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave II (06/12/2021 – 13/12/2021 – 20/12/2021 – 27/12/2021) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
JBL Soundbar 9.1	€ 999	06/12/2021: 1	1	€ 999	30
Panasonic TV 58" UHD	€ 999,99	13/12/2021: 1	1	€ 999,99	30
VivoBike Monopattino elettrico S4 Sport	€ 629,90	20/12/2021: 1	1	€ 629,90	30
Moulinex iCompanion XL Gourmet	€ 899,99	27/12/2021: 1	1	€ 899,99	30

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 4 premi in palio.

Il premio **“JBL Soundbar 9.1”** comprende n. 1 soundbar JBL con le seguenti caratteristiche: sistema audio 9.1 canali, potenza in uscita (RMS): 820 W; formato audio integrato: Dolby Atmos; diametro del tweeter: 1,91 cm (0.75"), diametro del tweeter: 2 cm, connettività del subwoofer: Wireless, potenza RMS subwoofer: 300 W, diametro del woofer (subwoofer): 25,4 cm (10"), colore: nero.

Il premio **“Panasonic TV 58” UHD”** comprende n. 1 Android TV™ LED 4K Panasonic, modello TX-58JX800E, con l'HDR Bright Panel Plus per offrire sempre immagini vivaci e colorate. Il processore HCX rifinisce l'immagine per una resa sorprendente di programmi e serie TV.

Il premio **“VivoBike Monopattino Elettrico S4 Sport”** comprende n. 1 monopattino elettrico VivoBike con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; 4 velocità; ruote da 10"; batteria da 1500 mAh; autonomia: 50 km max; velocità: 25 km/h; freni a tamburo; display LCD multifunzione; peso: 15,60 Kg.

Il premio **“Moulinex iCompanion XL Gourmet”** comprende n. 1 robot da cucina multifunzione iCompanion taglia XL con connessione Bluetooth per trasmettere automaticamente parametri, notifiche e molto altro, in modo da consentire di controllare tutto dallo smartphone o tablet. Con un pannello di controllo di alta qualità

e una funzione di riconoscimento vocale, questo robot da cucina multifunzione di grandi dimensioni offre versatilità e comodità.

- **Sessioni di gioco “QUIZ ASKY” del mercoledì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave II (01/12/2021 – 15/12/2021 – 22/12/2021 – 29/12/2021) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
VivoBike Monopattino elettrico S4 Sport	€ 629,90	01/12/2021: 3	3	€ 1.889,70	1
Acer Monitor Gaming 27”	€ 429,90	15/12/2021: 3	3	€ 1.289,70	1
Keenwood Kitchen Machine Kmix	€ 420	22/12/2021: 3	3	€ 1.260	1
Xbox Serie S	€ 299,99	29/12/2021: 3	3	€ 899,97	1

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 4 premi in palio.

Il premio **“VivoBike Monopattino Elettrico S4 Sport”** comprende n. 1 monopattino elettrico VivoBike con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; 4 velocità; ruote da 10”; batteria da 1500 mAh; autonomia: 50 km max; velocità: 25 km/h; freni a tamburo; display LCD multifunzione; peso: 15,60 Kg.

Il premio **“Acer Monitor Gaming 27””** comprende n. 1 monitor gaming, modello UM.HX2EE.P01, con la certificazione DisplayHDR™ 600 e le seguenti caratteristiche: risoluzione massima (WQHD)2560 x 1440@144 Hz; rapporto d’aspetto 16:9; rapporto contrasto: 1,000:1; tempo di risposta: 1 ms VRB; colore supportato: 1.07 miliardi; luminosità: 400 cd/m²; retroilluminazione: LED.

Il premio **“Keenwood Kitchen Machine Kmix”** comprende n. 1 macchina da cucina multifunzione, modello KMX750AR, con movimento planetario che garantisce risultati da professionisti. La regolazione elettronica delle velocità di lavorazione permette di lavorare senza sbalzi, incrementando o abbassando la velocità con progressione, evitando così di far fuoriuscire gli ingredienti dalla ciotola. In dotazione sono previsti 3 utensili di miscelazione ed impasto in metallo: la frusta K per composti morbidi o semiduri, il gancio impastatore per impasti molto più solidi e la frusta a filo.

Il premio **“XBOX serie S”** comprende n. 1 console Microsoft Xbox Serie S che offre prestazioni di nuova generazione con Xbox Velocity Architecture, alimentato da un SSD personalizzato e con software integrato.

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla Wave II (02/12/2021 – 09/12/2021 – 16/12/2021 – 23/12/2021 – 30/12/2021) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Braun Speaker wireless LE01	€ 1.199	02/12/2021: 3	3	€ 3.597	100

Atalanta – Torino 06/01/2022	€ 385,26	02/12/2021: 1	1	€ 385,26	70
Brachetti and Friends Torino 3 gennaio 2022	€ 332,45	02/12/2021: 200	200	€ 66.490	50
Juventus – Coppa Italia	€ 391,30	09/12/2021: 5	5	€ 1.956,50	70
Hoepli Gift Card € 25	€ 25	09/12/2021: 2.500	2.500	€ 62.500	10
Samsung TV 55" UHD 4K Smart Ambient	€ 849	16/12/2021: 3	3	€ 2.547	100
Juventus Maglia Gara Chiesa M	€ 112	16/12/2021: 10	10	€ 1.120	30
Juventus Maglia Gara De Ligt M	€ 112	16/12/2021: 5	5	€ 560	30
Juventus Maglia Gara Dybala M	€ 112	16/12/2021: 5	5	€ 560	30
Juventus Maglia Gara Kulusevski M	€ 112	16/12/2021: 5	5	€ 560	30
Juventus Maglia Gara Morata M	€ 112	16/12/2021: 5	5	€ 560	30
HomePod Mini – Orange	€ 99	23/12/2021: 25	25	€ 2.475	30
Ski Experience con Giorgio Rocca	€ 2.196	23/12/2021: 4	4	€ 8.784	100
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	30/12/2021: 3	3	€ 300	50
Atalanta – Cagliari 06/02/2022	€ 385,26	30/12/2021: 1	1	€ 385,26	70
Brachetti and Friends – Dietro le quinte con gli artisti	€ 3,66	30/12/2021: 2.000	2.000	€ 7.320	5

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 16 premi in palio.

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
--------	-----------------------------------	---	---------------------------	---	---------------------------------

Staisciupacco dell'Amore – Casa Surace	€ 90	02/12/2021: 4	4	€ 360	15
NBA – Maglia Danilo Gallinari	€ 95	09/12/2021: 7	7	€ 665	15
Staisciupacco La Casa di Pasta – Casa Surace	€ 90	09/12/2021: 3	3	€ 270	15
iMac 24”	€ 1.949	02/12/2021: 3 16/12/2021: 3	6	€ 11.694	100
Samsung TV 55" UHD 4K Smart Ambient	€ 849	02/12/2021: 3	3	€ 2.547	100
Atalanta Maglia Gara Home L	€ 100	02/12/2021: 15	15	€ 1.500	30
Juventus – Napoli 06/01/2022*	€ 391,30	02/12/2021: 5	5	€ 1.956,50	70
Tombola Classica Dal Negro	€ 34,90	02/12/2021: 1.900	1.900	€ 66.310	10
iPhone 13 Pro Max 256GB Gold	€ 1.409	09/12/2021: 3 23/12/2021: 3	6	€ 8.454	100
Juventus Maglia Gara Home L	€ 112	09/12/2021: 40	40	€ 4.480	30
Atalanta – Coppa Italia*	€ 385,26	09/12/2021: 1	1	€ 385,26	70
Destination Gusto Gift Card € 250	€ 250	09/12/2021: 1	1	€ 250	70
Atalanta – Roma Gold 18/12/2021*	€ 513,70	09/12/2021: 3	3	€ 1.541,10	80
Ski Experience con Giorgio Rocca*	€ 2.196	09/12/2021: 4	4	€ 8.784	100
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	16/12/2021: 3	3	€ 300	50
Atalanta – Inter 16/01/2022*	€ 385,26	16/12/2021: 1	1	€ 385,26	70
AirPods 3	€ 199	16/12/2021: 15 30/12/2021: 15	30	€ 5.970	50
Lingotto di Cioccolato Fondente	€ 39	16/12/2021: 550	550	€ 21.450	10
Concerto di Natale *	€ 25,10	16/12/2021: 2.000	2.000	€ 50.200	10

Juventus Maglia Gara Home XL	€ 112	23/12/2021: 30	30	€ 3.360	30
Juventus – Verona 06/02/2022*	€ 391,30	23/12/2021: 5	5	€ 1.956,50	70
Lingotto di Cioccolato al Latte	€ 39	23/12/2021: 550	550	€ 21.450	10
Brachetti and Friends – Dietro le quinte con gli artisti	€ 3,66	23/12/2021: 2.000	2.000	€ 7.320	5
Boscolo Gift Total Wellness	€ 289	30/12/2021: 3	3	€ 867	70
Xbox Serie S	€ 299,99	30/12/2021: 3	3	€ 899,97	70
HomePod Mini - Yellow	€ 99	30/12/2021: 25	25	€ 2.475	30
TheFork Gift Card € 25	€ 25	30/12/2021: 350	350	€ 8.750	10
Atalanta Maglia Gara Home M	€ 100	30/12/2021: 10	10	€ 1.000	30

**premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Il premio **“Staisciupacco dell'Amore – Casa Surace”** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di Friariè Vama
- 1 confezione di Spalmigiana Vama
- 1 confezione di Miele 3Bee
- 1 confezione di Ordigno Fattoria Sila
- 1 confezione di Pesto Rosso Fattoria Sila
- 1 confezione di Caffè Altromercato
- 1 confezione di Tisana Norcia
- 1 confezione di Lenticchie Norcia
- 2 confezioni di Fusilloni Adoro
- 1 confezione di Spaghetti ad arco Adoro
- 1 confezione di Mole Cola Trinca
- 1 confezione di Cioccolato di Modica Peluso
- 1 confezione di Pesto Etna Sole Sole
- 1 confezione di Sugo Norma Sole Sole
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Calamarata Oro Giallo
- 1 confezione di Torchietti Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di Sedanini Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di Trofie Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di un tris Crema spalmabile Macchè Brekshop
- 1 Kit “Le regole del bagno”
- 1 Nonna tascabile
- 1 Maglietta
- 1 Kit “Occorrente comodino”
- 1 Cornice a cuore.

Il premio **“NBA – Maglia Danilo Gallinari”** comprende n. 1 maglia Atlanta Hawks Nike Icon Swingman, autografata dal giocatore.

Il premio **“Staisciupacco Casa di Pasta – Casa Surace”** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di Sugo Ragù Campotenese
- 1 confezione di Sugo Nduja Campotenese
- 1 confezione di Pòrva Segreti di Diano
- 1 confezione di Pesto Etna Sole Sole
- 1 confezione di Sugo Norma Sole Sole
- 1 confezione di Lenticchie Altamura
- 2 confezioni di Spaghettoni Pasta di Camerino
- 2 confezioni di Pappardelle Pasta di Camerino
- 1 confezione di Mole Cola Trinca
- 1 confezione di Tonno Drago
- 1 confezione di Sale da Bagno Saline C
- 1 confezione di Sale Grosso Saline C
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Calamarata Oro Giallo
- 1 confezione di cipolla affettata Che sud
- 1 confezione di Fusilli Pastificio del Golfo
- 1 confezione di Lagane Pastificio del Golfo
- 1 confezione di Penne Basilicore
- 1 confezione di Fagioli Sarconi
- 1 Maiolica
- 1 Dosa-spaghetti
- 1 Taglia-pasta
- 1 Spianatoia&mattarello
- 1 Maglietta.

Il premio **“Braun Speaker Wireless LE01”** comprende n. 1 diffusore acustico wireless Braun, modello LE01, con le seguenti caratteristiche: 2 woofer a cono, in alluminio, da 5,25", ad alta escursione, con motori NdFe, progettati su misura, a transizione rapida; 3 trasduttori Balanced Mode Radiator da 2,5" a gamma intera; 2 radiatori passivi personalizzati racetrack/quadratici da 8" x 4,5"; 3 amplificatori monolitici di potenza HD, classe D; processore di segnale digitale ARM core a 32 bit per elevata precisione e basso rumore; risposta in frequenza: 62 Hz - 21500 Hz (-6dB); streaming audio HD a 96kHz/24 bit; formati audio supportati: HE-AAC, LC-AAC, MP3, Vorbis, WAV (LPCM), FLAC, Opus; rete Wi-Fi dual band (WLAN 802.11a/b/g/n/ac, 2.4 e 5 GHz) Porta Ethernet 10/100 Mbps.

Il premio **“Atalanta – Torino 06/01/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Serie A “Atalanta – Torino” del 06/01/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Brachetti and Friends – Torino 3 gennaio 2022”** comprende n. 2 biglietti per lo spettacolo teatrale con Arturo Brachetti, Luca Bono ed Eleonora Frida Mino presso il Teatro Alfieri di Torino, lunedì 3 gennaio 2022. Le modalità di partecipazione all'evento saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche.

Il premio **“Juventus – Coppa Italia”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality (accesso alla sala Partner's Lounge con buffet di ristorazione) per la partita degli ottavi di finale della Coppa Italia presso l'Allianz Stadium di Torino. La data sarà indicata, non appena definita, nella comunicazione di conferma vincita. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti

saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Hoepli Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.hoepli.it Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il buono sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del buono saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Samsung TV 55” UHD 4k Smart Ambient** comprende n. 1 smart tv Samsung, modello UE55AU8070UXZT, con il processore Crystal 4K, risoluzione 4K e tecnologia High Dynamic Range per migliorare la resa luminosa e Q-Symphony che permette agli altoparlanti di TV e soundbar di funzionare all'unisono per un effetto surround migliorato.

Il premio **“Juventus Maglia Gara Chiesa M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, con il nominativo Federico Chiesa.

Il premio **“Juventus Maglia Gara De Ligt M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, con il nominativo Matthijs De Ligt.

Il premio **“Juventus Maglia Gara Dybala M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, con il nominativo Paulo Dybala.

Il premio **“Juventus Maglia Gara Kulusevski M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, con il nominativo Dejan Kulusevski.

Il premio **“Juventus Maglia Gara Morata M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, con il nominativo Alvaro Morata.

Il premio **“HomePod – Orange”** comprende n. 1 speaker con le seguenti caratteristiche: driver full range e due radiatori passivi per bassi profondi e alte frequenze cristalline; guida d'onda acustica customizzata per un campo sonoro a 360°; tessuto fono-trasparente; audio computazionale per la regolazione del suono in tempo reale; design a quattro microfoni per usare Siri anche da lontano; audio multiroom con AirPlay 2; compatibile con l'abbinamento in stereo. Colore: arancione.

Il premio **“Ski Experience con Giorgio Rocca”** comprende un'experience per 2 persone a Livigno, nel cuore delle Alpi italiane, nei giorni 22 e 23 gennaio 2022. L'arrivo è previsto sabato 22 gennaio, presso un hotel 4* in zona Livigno (comunicato successivamente alla conferma della vincita), il check-in è previsto alle ore 14. L'experience prevede:

- cena del 22 gennaio in una baita raggiungibile con le motoslitte;
- pernottamento in camera doppia e prima colazione;
- domenica 23 gennaio: ritrovo alle ore 8:30/9:00 per il ritiro dello sky pass ed il noleggio dell'attrezzatura per trascorrere la giornata sugli sci con Giorgio Rocca.

I pranzi di sabato e di domenica, la cena di domenica non sono inclusi. Le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località di ritrovo e il ritorno sono a carico del vincitore. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio, la partecipazione dovrà essere confermata entro il 12/01/2022, dopo tale termine non sarà più possibile partecipare e si perderà diritto al premio. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche.

Il premio **“Decathlon Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.decathlon.it> o nei punti vendita Decathlon. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2023.

Il premio **“Atalanta – Maglia Home taglia M”** comprende n. 1 maglia gara, taglia M, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Gosens, Ilicic, Muriel, Pessina, Zapata. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio **“Atalanta – Cagliari 06/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Serie A “Atalanta – Cagliari” del 06/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Brchetti and Friends – Dietro le quinte con gli artisti”** comprende n. 1 codice di accesso al video con contenuti esclusivi che raccontano la magia dietro le performance degli artisti. Il video sarà disponibile sulla piattaforma on demand Teyuto dal 10 al 16 gennaio 2022. Le modalità di visualizzazione saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita.

Il premio **“iMac 24”** comprende n. 1 iMac con le seguenti caratteristiche: processore Chip apple M1, CPU 8-core con 4 performance core e 4 efficiency core, GPU 8-core, Neural Engine 16-core, 8GB di memoria unificata, ssd da 512GB. Display Retina 4.5K da 24”, risoluzione 4480x2520 a 218 pixel per pollice; supporta 1 miliardo di colori, luminosità 500 nit, ampia gamma cromatica (P3), tecnologia True Tone, Videocamera, FaceTime HD a 1080p con processore ISP del chip M1. Supporta simultaneamente la risoluzione nativa, con 1 miliardo di colori sullo schermo integrato: un monitor esterno con risoluzione fino a 6K a 60Hz, uscita video digitale Thunderbolt 3, uscita DisplayPort nativa via USB-C. Funziona come uscita Thunderbolt 2, HDMI, DVI e VGA (adattatori in vendita separatamente). Sistema a sei altoparlanti hi-fi con woofer force-cancelling, ampio suono stereo, audio spaziale supportato durante la riproduzione di video in Dolby Atmos, tre microfoni in array di qualità professionale, con rapporto segnale/rumore elevato e beamforming direzionale, compatibile con la funzione “Ehi Siri”. Due porte Thunderbolt/USB 4 per displayPort, Thunderbolt 3 (fino a 40Gbps), USB 4 (fino a 40Gbps), USB 3.1 Gen2 (fino a 40Gbps). Jack da 3,5 mm per cuffie Thunderbolt 2, HDMI slot per cavo di sicurezza Kensington. Connessione in rete Wi-Fi 802.11ax, Wi-fi 6 802.11ax compatibile con IEEE 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0. Mac OS, iLife e iWork inclusi. Apple Magic Mouse, Apple Magic Keyboard con touch ID (Italiano), Cavo da USB-C a Lightning, cavo di alimentazione, alimentatore da 143w e Manuale utente (Italiano). Garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Atalanta – Maglia Gara Home L”** comprende n. 1 maglia gara, taglia L, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Gosens, Ilicic, Muriel, Pessina, Zapata. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio **“Juventus – Napoli 06/01/2022”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality (accesso alla sala Partner’s Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato di Serie A “Juventus – Napoli” del 06/01/2022 presso l’Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell’e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all’accesso all’impianto sportivo per il vincitore e/o per l’accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Tombola Classica Dal Negro”** comprende n. 1 classica tombola Dal Negro, modello 02691, presentata in un’elegante confezione rossa, 48 cartelle, pedine e numeri, sacchetto porta numeri in tessuto.

Il premio **“iPhone 13 Pro Max 256GB”** comprende n. 1 iPhone 13 Pro Max con le seguenti caratteristiche: Display Super Retina XDR con ProMotion, OLED all-screen da 6,7" (diagonale), HDR, 2778x1284 pixel a 458 ppi Display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit, supporto per la visualizzazione simultanea di più lingue e set di caratteri; Ceramic Shield (frontale), vetro opaco (posteriore), acciaio inossidabile, resistente all’acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti) Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529 5G;

Chip A15 Bionic, nuova CPU 6-core con 2 performance e 4 efficiency core, nuova GPU 5-core, nuovo Neural Engine 16-core. Scanner LiDAR per ritratti in modalità Notte, autofocus più veloce con poca luce, ed esperienza AR di nuova generazione; sistema di fotocamere Pro da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo e teleobiettivo; ultra-grandangolo $f/1.8$ e angolo di campo 120° , Grandangolo $f/1.5$ e teleobiettivo $f/2.8$, ritratti in modalità notte tramite scanner Lidar, Zoom in ottico 3x, zoom out ottico 2x, estensione totale dello zoom ottico 6x, zoom digitale fino a 15x, modalità ritratto con effetto bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 4 per le foto. Registrazione video video 4K a 24 fps, 25 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps. Zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte; riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth; Apple Pay per poter pagare con l'iPhone usando il Face ID; FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG; fino a 28 ore di riproduzione video; Dual SIM (nano-SIM + eSIM); batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio; ricarica wireless MagSafe e Qi; sistema operativo iOS; incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning; altezza 160,8mm, larghezza 78,1mm, spessore 7,65mm, peso 238g; colore Gold; garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Juventus – Maglia Gara Home L”** comprende n. 1 maglia gara, taglia L, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Chiesa, De Ligt, Dybala, Kulusevski, Morata. Prima di cliccare sul pulsante **“Mi sento fortunato”** per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo

Il premio **“Atalanta – Coppa Italia”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita degli ottavi di finale della Coppa Italia presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. La data sarà indicata, non appena definita, nella comunicazione di conferma vincita. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 250”** comprende n. 1 gift card del valore di 250 euro utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Atalanta – Roma Gold 18/12/2021”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento Gold o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Roma” del 18/12/2021 alle ore 15:00 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Cagliari 06/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Cagliari” del 06/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita.

In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Inter 16/01/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Serie A “Atalanta – Inter” del 16/01/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“AirPods 3”** comprende n. 1 auricolari Apple modello AirPods 3rd generation, dal design completamente rinnovato: leggeri, affusolati e perfettamente angolati per dare più comfort e dirigere meglio l'audio verso l'orecchio; sono il 33% più corti rispetto agli AirPods di seconda generazione e hanno un sensore di pressione per controllare musica e chiamate.

Il premio **“Lingotto di Cioccolato Fondente”** comprende n. 1 coupon del valore di euro 39 (IVA inclusa) che dà diritto a ricevere gratuitamente un Lingotto di Cioccolato Fondente firmato Cioccolatitaliani. Per richiedere il Lingotto di Cioccolato Fondente sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 31/01/2022. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere il Lingotto di Cioccolato Fondente e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Concerto di Natale”** comprende n. 1 esperienza digitale con l'Orchestra Sinfonica, il Coro Sinfonico e il Coro di Voci bianche Giuseppe Verdi di Milano dal 23/12/2021 al giorno 28/12/2021. Il concerto prevede l'esecuzione di un repertorio di canti tradizionali natalizi eseguiti dalle compagini artistiche della Fondazione Orchestra Sinfonica e Coro Sinfonico di Milano Giuseppe Verdi. La piattaforma utilizzata e le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Juventus – Maglia Gara Home XL”** comprende n. 1 maglia gara, taglia XL, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Chiesa, De Ligt, Dybala, Kulusevski, Morata. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio **“Juventus – Verona 06/02/2022”** comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality (accesso alla sala Partner's Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato di Serie A “Juventus – Verona” del 06/02/2022 presso l'Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Lingotto di Cioccolato al Latte”** comprende n. 1 coupon del valore di euro 39 (IVA inclusa) che dà diritto a ricevere gratuitamente un Lingotto di Cioccolato al Latte firmato Cioccolatitaliani. Per richiedere il Lingotto di Cioccolato Fondente sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 31/01/2022. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere il Lingotto di Cioccolato al Latte e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Boscolo Gift Total Wellness”** comprende n. 1 Gift Boscolo che consente di prenotare un weekend, 2 notti per 2 persone, colazioni incluse, in una fra le migliori SPA d'Italia e d'Europa da scegliere

fra quelle disponibili. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La Gift Boscolo deve essere utilizzata entro il 30/09/2022.

Il premio **“Xbox Serie S”** comprende n. 1 console Microsoft Xbox Serie S che offre prestazioni di nuova generazione con Xbox Velocity Architecture, alimentato da un SSD personalizzato e con software integrato.

Il premio **“HomePod – Yellow”** comprende n. 1 speaker con le seguenti caratteristiche: driver full range e due radiatori passivi per bassi profondi e alte frequenze cristalline; guida d’onda acustica customizzata per un campo sonoro a 360°; tessuto fono-trasparente; audio computazionale per la regolazione del suono in tempo reale; design a quattro microfoni per usare Siri anche da lontano; audio multiroom con AirPlay 2; compatibile con l’abbinamento in stereo. Colore: giallo.

Il premio **“TheFork Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro spendibile presso più di 13.000 ristoranti partner di TheFork in Italia che accettano TheFork Pay come metodo di pagamento, tra cui stellati e ristoranti della Guida Michelin. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/06/2023.

• **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla Wave II (02/12/2021 – 09/12/2021– 16/12/2021– 23/12/2021– 30/12/2021) saranno i seguenti:

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Staisciupacco dell’Amore – Casa Surace	€ 90	02/12/2021: 3	3	€ 270	1
Acer Monitor Gaming 27”	€ 429,90	02/12/2021: 3 16/12/2021: 3	6	€ 2.579,40	30
Tombola Dal Negro	€ 16,99	02/12/2021: 500	500	€ 8.495	5
Staisciupacco La Casa di Pasta – Casa Surace	€ 90	09/12/2021: 3	3	€ 270	1
VivoBike Monopattino elettrico S4 Sport	€ 629,90	09/12/2021: 3 23/12/2021: 3	6	€ 3.779,40	30
Per Te Christmas Gift Card € 15	€ 15	09/12/2021: 600	600	€ 9.000	5
Per Te Benessere Gift Card € 25	€ 25	16/12/2021: 150 30/12/2021: 150	300	€ 7.500	7
Per Te Home Gift Card € 25	€ 25	16/12/2021: 300 30/12/2021: 300	600	€ 15.000	7
Buono Amazon.it € 10	€ 10	23/12/2021: 400	400	€ 4.000	5
Lush Gift Card € 15	€ 15	23/12/2021: 350	350	€ 5.250	5
Samsung Soundbar Serie S	€ 299	30/12/2021: 3	3	€ 897	30

Il premio **“Staisciupacco dell’Amore”** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di Friariè Vama
- 1 confezione di Spalmigiana Vama

- 1 confezione di Miele 3Bee
- 1 confezione di Ordigno Fattoria Sila
- 1 confezione di Pesto Rosso Fattoria Sila
- 1 confezione di Caffè Altromercato
- 1 confezione di Tisana Norcia
- 1 confezione di Lenticchie Norcia
- 2 confezioni di Fusilloni Adoro
- 1 confezione di Spaghetti ad arco Adoro
- 1 confezione di Mole Cola Trinca
- 1 confezione di Cioccolato di Modica Peluso
- 1 confezione di Pesto Etna Sole Sole
- 1 confezione di Sugo Norma Sole Sole
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Calamarata Oro Giallo
- 1 confezione di Torchietti Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di Sedanini Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di Trofie Gemme del Vesuvio
- 1 confezione di un tris Crema spalmabile Macchè Brekshop
- 1 Kit "Le regole del bagno"
- 1 Nonna tascabile
- 1 Maglietta
- 1 Kit "Occorrente comodino"
- 1 Cornice a cuore.

Il premio **"Staisciupacco Casa di Pasta "** comprende n. 1 confezione con i seguenti prodotti alimentari selezionati da Casa Surace:

- 1 confezione di Sugo Ragù Campotenese
- 1 confezione di Sugo Nduja Campotenese
- 1 confezione di Pòrva Segreti di Diano
- 1 confezione di Pesto Etna Sole Sole
- 1 confezione di Sugo Norma Sole Sole
- 1 confezione di Lenticchie Altamura
- 2 confezioni di Spaghettoni Pasta di Camerino
- 2 confezioni di Pappardelle Pasta di Camerino
- 1 confezione di Mole Cola Trinca
- 1 confezione di Tonno Drago
- 1 confezione di Sale da Bagno Saline C
- 1 confezione di Sale Grosso Saline C
- 1 confezione di Penne Oro Giallo
- 1 confezione di Rigatoni Oro Giallo
- 1 confezione di Calamarata Oro Giallo
- 1 confezione di cipolla affettata Che sud
- 1 confezione di Fusilli Pastificio del Golfo
- 1 confezione di Lagane Pastificio del Golfo
- 1 confezione di Penne Basilicore
- 1 confezione di Fagioli Sarconi
- 1 Maiolica
- 1 Dosa-spaghetti
- 1 Taglia-pasta
- 1 Spianatoia&mattarello
- 1 Maglietta

Il premio **"Acer Monitor Gaming 27"** comprende n. 1 monitor gaming, modello UM.HX2EE.P01, con la certificazione DisplayHDR™ 600 e le seguenti caratteristiche: risoluzione massima (WQHD)2560 x 1440@144 Hz; rapporto d'aspetto 16:9; rapporto contrasto: 1,000:1; tempo di risposta: 1 ms VRB; colore supportato: 1.07 miliardi; luminosità: 400 cd/m²; retroilluminazione: LED.

Il premio **“Tombola Dal Negro”** comprende n. 1 classica tombola Dal Negro in legno, modello 55757, con 48 cartelle in cartoncino.

Il premio **“VivoBike Monopattino Elettrico S4 Sport 2021”** comprende n. 1 monopattino elettrico VivoBike con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; 4 velocità; ruote da 10”; batteria da 1500 mAh; autonomia: 50 km max; velocità: 25 km/h; freni a tamburo; display LCD multifunzione; peso: 15,60 Kg.

Il premio **“Per Te Christmas Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 15 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertechristmas.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Benessere Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertebenessere.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Home Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertehome.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Buono Amazon.it € 10”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/11/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su [Amazon.it/gc-legal](https://www.amazon.it/gc-legal). Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il premio **“Lush Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del valore di 15 euro utilizzabile sul sito www.lush.com e nei negozi Lush. La gift card è spendibile per l’acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d’acquisto e deve essere utilizzato entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Samsung Soundbar Serie S”** comprende n. 1 soundbar Samsung, modello HW-S60A/ZF, con Diffusori laterali Side Horn con Acoustic Beam.

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio previsti nei Miniconcorsi SPECIAL di cui all’art. 7.12 previsti nelle Sessioni di gioco “Asky Win” sono i seguenti:

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (09/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Titolarità/ Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Titolarità/ Rilascio di una carta di debito**

della Banca su circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12 (fino al 30/11/2021), salvo quanto indicato all’art. 7.12 in caso di preassegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 30/11/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con il logo “MASTERCARD”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Virtual Showcooking con Damiano Carrara*	€ 1.000	09/12/2021: 50	50	€ 50.000	30

*premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento

Il premio “Virtual Showcooking con Damiano Carrara” comprende la partecipazione ad un’experience digitale con Damiano Carrara in data 20/12/2021.

L’evento virtuale, della durata di circa 1ora, sarà così suddiviso:

- introduzione in cui Damiano Carrara introduce la ricetta che realizzerà nello show cooking dedicato;
- show cooking live durante il quale Damiano Carrara realizzerà la ricetta e, nel frattempo, intratterrà i vincitori raccontando trucchi e segreti del mestiere per realizzare al meglio la ricetta.

Durante l’experience i vincitori potranno scrivere delle domande via chat sulla piattaforma di streaming.

Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (23/12/2021) – **riservato ai partecipanti che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Assicurazioni” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12** (fino al 14/12/2021), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 14/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “APP INTESA SANPAOLO ASSICURAZIONI”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Drone DJI Tello	€ 109	23/12/2021: 10	10	€ 1.090	30

Il premio “Drone DJI Tello” comprende n. 1 drone per ragazzi e adulti, esplosivo nel volo e aiuta gli utenti ad imparare i droni con l’educazione alla programmazione. Tello è dotato di due antenne che permette una trasmissione video extra stabile e una batteria ad alta capacità che permette lunghi tempi di volo. Stabilizzazione elettronica delle immagini: cattura immagini nitide. Processore Intel: l’elaborazione professionale produce filmati di alta qualità. Contenuto della confezione: 1X aereo, 4X eliche, 1X protezioni per eliche, 1X batteria, 1X strumento per la rimozione dell’elica. Dimensioni: 19.8 x 4.8 x 23 cm. Peso: 135gr.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (23/12/2021) – **riservato ai partecipanti che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Attivazione del Servizio XME Salvadanaio” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12** (dal 14/11/2021 al 14/12/2021), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 14/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO XME SALVADANAIO”.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
--------	--------------------------------	------------------------------------	---------------------	---	------------------------------

Buono Amazon.it € 50	€ 50	23/12/2021: 3	3	€ 150	25
-------------------------	------	------------------	---	-------	----

Il premio **“Buono Amazon.it € 50”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 50 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/11/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (30/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Attivazione del Servizio Smart Save** nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12 (fino al 21/12/2021), salvo quanto indicato all’art. 7.12 in caso di preassegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 21/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO SMARTSAVE”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Apple Watch Series 7 GPS + Cellular	€ 539	30/12/2021: 3	3	€ 1.617	30

Il premio **“Apple Watch Series 7 GPS + Cellular”** comprende n. 1 Apple Watch Series 7 GPS+Cell 41mm Midnight Aluminium Case con Midnight Sport Band – Regular con le seguenti caratteristiche: cassa da 41mm; display oltre il 50% più ampio; display Retina OLED LTPO always-on, 1000 nit; display in vetro Ion-X per le casse in alluminio; display in cristallo di zaffiro per le casse in acciaio inossidabile e in titanio; modelli GPS+Cellular; S7 SiP con processore dual-core a 64 bit; chip wireless W3; chip U1 (Ultra Wideband); digital Crown con feedback aptico; sensore Livelli O2; cardiofrequenzimetro elettrico e cardiofrequenzimetro ottico di terza generazione; cardiofrequenzimetro elettrico e cardiofrequenzimetro ottico di terza generazione; notifiche frequenza cardiaca troppo alta o troppo bassa; notifiche ritmo cardiaco irregolare; App ECG; chiamate d'emergenza internazionali; SOS emergenze; rilevamento cadute; resistente all'acqua fino a 50 metri; resistente alla polvere (IP6X); cristallo anteriore resistente; 4G LTE e UMTS; Wi-Fi; Bluetooth 5.0; GPS/GNSS; bussola; altimetro always-on; capacità 32GB; ricarica veloce.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (30/12/2021) – **riservato ai partecipanti che abbiano completato il Comportamento SPECIAL “Sottoscrizione di un PAC” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12** (dal 22/11/2021 fino al 21/12/2021), ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 21/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO PAC”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
iMac 24”	€ 1.949	30/12/2021: 3	3	€ 5.847	40

Il premio **“iMac 24”** comprende n. 1 iMac con le seguenti caratteristiche: processore Chip apple M1, CPU 8-core con 4 performance core e 4 efficiency core, GPU 8-core, Neural Engine 16-core, 8GB di memoria unificata, ssd da 512GB. Display Retina 4.5K da 24”, risoluzione 4480x2520 a 218 pixel per pollice; supporta 1 miliardo di colori, luminosità 500 nit, ampia gamma cromatica (P3), tecnologia True Tone, Videocamera, FaceTime HD a 1080p con processore ISP del chip M1. Supporta simultaneamente la risoluzione nativa, con 1 miliardo di colori sullo schermo integrato: un monitor esterno con risoluzione fino a 6K a 60Hz, uscita video digitale Thunderbolt 3, uscita DisplayPort nativa via USB-C. Funziona come uscita Thunderbolt 2, HDMI, DVI e VGA (adattatori in vendita separatamente). Sistema a sei altoparlanti hi-fi con woofer force-cancelling, ampio suono stereo, audio spaziale supportato durante la riproduzione di video in Dolby Atmos, tre microfoni in array di qualità professionale, con rapporto segnale/rumore elevato

e beamforming direzionale, compatibile con la funzione “Ehi Siri”. Due porte Thunderbolt/USB 4 per displayPort, Thunderbolt 3 (fino a 40Gbps), USB 4 (fino a 40Gbps), USB 3.1 Gen2 (fino a 40Gbps). Jack da 3,5 mm per cuffie Thunderbolt 2, HDMI Slot per cavo di sicurezza Kensington. Connessione in rete Wi-Fi 802.11ax, Wi-Fi 6 802.11ax compatibile con IEEE 802.11n/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0. Mac OS, iLife e iWork inclusi. Apple Magic Mouse, Apple Magic Keyboard con touch ID (Italiano), Cavo da USB-C a Lightning, cavo di alimentazione, alimentatore da 143w e Manuale utente (Italiano). Garanzia di un anno presso il centro assistenza.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (30/12/2021) – **riservato ai partecipanti che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Utilizzo del Servizio di pagamento Apple Pay con carta di credito o debito o prepagata della Banca” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12** (dal 20/11/2021 al 20/12/2021), ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 30/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con il logo “APPLE PAY”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Vivo Bici elettrica City Urban Milano	€ 1.049	30/12/2021: 5	5	€ 5.245	40

Il premio **“Vivo Bici elettrica City Urban Milano”** comprende n. 1 city bike elettrica Vivo con le seguenti caratteristiche: cambio Shimano 6 velocità; telaio in acciaio; ruote 26”; batteria 36V - 13000mAh; tipo batteria: Samsung Litio; durata: 80km max; velocità 25km/h max; freni V-Brake; motore Brushless Xofa 250W; display LED Premium; luce anteriore: proiettore LED; luce posteriore: catarifrangente; ammortizzatori: anteriori.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (30/12/2021) – **riservato ai partecipanti che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Compilazione del nuovo questionario di profilatura MIFID disponibile dal 24 luglio 2021” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.12** (fino al 20/12/2021), salvo quanto indicato all’art. 7.12 in caso di preassegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 20/12/2021. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO MIFID”.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Crociera MSC nel Mediterraneo 8 giorni	€ 4.000	30/12/2021: 1	1	€ 4.000	30

Il premio **“Crociera MSC nel Mediterraneo 8 giorni”** comprende n. 1 crociera MSC nel Mediterraneo per due persone per 8 giorni, in cabina con balcone, da svolgersi durante il 2022, con esclusione del mese di Pasqua, mese di agosto, Natale e Capodanno. La crociera include:

- pensione completa, con piatti gourmet nei ristoranti principali e cucina mediterranea e internazionale a buffet;
- Spettacoli teatrali e musica dal vivo
- Kids Club
- Utilizzo piscine, strutture sportive all’aperto e palestra con accesso libero

Non sono inclusi:

- voli, escursioni ed altri servizi accessori
- assicurazioni di viaggio
- quota di Servizio Alberghiero
- spese di trasporto dalla propria abitazione al porto di imbarco e il ritorno

Il porto, l’itinerario e la data di partenza potranno essere scelti dal vincitore sulla base delle alternative proposte. Le modalità di prenotazione saranno indicate nella comunicazione di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 1 – Principiante”** indicato nella tabella di cui all’art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Principiante”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Tonki Gift Card € 25	€ 25	16/12/2021: 60	60	€ 1.500	10
Lush Gift Card € 25	€ 25	23/12/2021: 60	60	€ 1.500	10

Il premio **“Tonki Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.tonki.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito gamestop.it in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Lush Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.lush.com e nei negozi Lush. La gift card è spendibile per l’acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d’acquisto e deve essere utilizzato entro il 31/03/2022. La gift card è a scalare e mantiene il credito inutilizzato, non è convertibile in denaro contante, né frazionabile e non dà diritto a resto. Le gift card non sono cumulabili tra loro. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 2 – Esperto”** indicato nella tabella di cui all’art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Esperto”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Cuffia a padiglione UltraBeat	€ 79	16/12/2021: 6	6	€ 474	30
Nilox Bici pieghevole X0	€ 169,95	23/12/2021: 6	6	€ 1.019,70	50

Il premio **“Cuffia a padiglione UltraBeat”** comprende n. 1 paio di cuffie Celly Ultra Beat ANC con le seguenti caratteristiche: design regolabile ed imbottito per il massimo confort; richiudibili per occupare il minimo spazio; funzione Active Noise Cancelling attraverso l’interruttore laterale per rimuovere tutti i rumori di sottofondo; Bluetooth 5.0 garantisce la miglior qualità del suono ed una più performante durata della batteria, con un’autonomia di 16 ore.

Il premio **“Nilox Bici pieghevole X0”** comprende n. 1 bici pieghevole Nilox X0 con le seguenti caratteristiche: dimensioni ruote 20”, materiale acciaio, larghezza pneumatico 1.75”, freni A-P pattino.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 3 - Campione”** indicato nella tabella di cui all’art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Campione”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
iPad Wi-Fi 64GB	€ 389	16/12/2021: 1	1	€ 389	70
iPad Wi-Fi 256GB - Space Grey	€ 559	23/12/2021: 1	1	€ 559	70

Il premio **“iPad Wi-Fi 64GB”** comprende n. 1 iPad Wi-Fi con le seguenti caratteristiche: Multi-Touch retroilluminato Leda da 10,2” (diagonale) con tecnologia IPS; risoluzione di 2160x1620 a 264 ppi (pixel per pollice); true tone, luminosità 500 nit, compatibile con Apple Pencil (prima generazione, rivestimento oleorepellente a prova di impronte; processore Chip A13 Bionic con architettura a 64 bit di livello desktop, Neural Engine; grandangolo 8MP, autofocus, filtro IR ibrido, obiettivo a cinque elementi, sensore BSI, Live Photos, panorama (fino a 43mp), rivestimento dell'obiettivo in cristallo di zaffiro, sensore BSI; registrazione video HD (1080p), video in slow-motion (120 fps), video time-lapse con stabilizzazione, stabilizzazione dell'immagine video, zoom video 3x, geotagging dei video; FaceTime chiamate video e audio; altoparlanti stereo, due microfoni per chiamate e registrazione audio e video; Wi-Fi (802.11a/b/g/n/ac); (2,4GHz e 5GHz); fino a 866 Mbps, tecnologia MIMO Tecnologia Bluetooth 4.2; fino a 10 ore di navigazione web su rete dati cellulare, ricarica tramite alimentatore; lightning o Smart Connector; dimensioni altezza 250,6mm, larghezza 174,1 mm, profondità 7,5 mm, peso 498; garanzia 12 mesi.

Il premio **“iPad Wi-Fi 256GB - Space Grey”** comprende n. 1 iPad con le seguenti caratteristiche: Multi-Touch retroilluminato Leda da 10,2” (diagonale) con tecnologia IPS; risoluzione di 2160x1620 a 264 ppi (pixel per pollice); true tone, luminosità 500 nit; compatibile con Apple Pencil; rivestimento oleorepellente a prova di impronte; processore Chip A13 Bionic con architettura a 64 bit di livello desktop, Neural Engine; grandangolo 8MP, autofocus, filtro IR ibrido, obiettivo a cinque elementi, sensore BSI, Live Photos, panorama (fino a 43mp), rivestimento dell'obiettivo in cristallo di zaffiro, sensore BSI; registrazione video HD (1080p), video in slow-motion (120 fps), video time-lapse con stabilizzazione, stabilizzazione dell'immagine video, zoom video 3x, geotagging dei video; FaceTime chiamate video e audio; altoparlanti stereo, due microfoni per chiamate e registrazione audio e video; Wi-Fi (802.11a/b/g/n/ac); (2,4GHz e 5GHz); fino a 866 Mbps, tecnologia MIMO; tecnologia Bluetooth 4.2; fino a 10 ore di navigazione web su rete dati cellulare, ricarica tramite alimentatore; lightning o Smart Connector; dimensioni altezza 250,6mm, larghezza 174,1 mm, profondità 7,5 mm, peso 498g; garanzia 12 mesi.

• **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio previsti nei Miniconcorsi SPECIAL di cui all'art. 8.7 previsti nelle Sessioni di gioco “AskY Win” sono i seguenti:

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “AskY Reality, fascia 1 - Principiante” indicato nella tabella di cui all'art. 8.7.** Il premio sarà contrassegnato sull'App con l'etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Principiante”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Tonki Gift Card € 25	€ 25	16/12/2021: 40	40	€ 1.000	5
Lush Gift Card € 25	€ 25	23/12/2021: 40	40	€ 1.000	5

Il premio **“Tonki Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.tonki.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di

vendita del sito gamestop.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Lush Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.lush.com e nei negozi Lush. La gift card è spendibile per l'acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d'acquisto e deve essere utilizzato entro il 31/03/2022. La gift card è a scalare e mantiene il credito inutilizzato, non è convertibile in denaro contante, né frazionabile e non dà diritto a resto. Le gift card non sono cumulabili tra loro. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 2 - Esperto” indicato nella tabella di cui all’art. 8.7.** Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Esperto”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Cuffia a padiglione UltraBeat	€ 79	16/12/2021: 4	4	€ 316	7
Buono Amazon.it € 100	€ 100	23/12/2021: 3	3	€ 300	7

Il premio **“Cuffia a padiglione UltraBeat”** comprende n. 1 paio di cuffie Celly Ultra Beat ANC con le seguenti caratteristiche: design regolabile ed imbottito per il massimo confort; richiudibili per occupare il minimo spazio; funzione Active Noise Cancelling attraverso l'interruttore laterale per rimuovere tutti i rumori di sottofondo; Bluetooth 5.0 garantisce la miglior qualità del suono ed una più performante durata della batteria, con un'autonomia di 16 ore.

Il premio **“Buono Amazon.it € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/09/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (16/12/2021 e 23/12/2021) – **riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 3 - Campione” indicato nella tabella di cui all’art. 8.7.** Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Campione”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Boscolo Gift total Wellness	€ 289	16/12/2021: 1	1	€ 289	30
Nilox Bici pieghevole X0	€ 169,95	23/12/2021: 1	1	€ 169,95	30

Il premio **“Boscolo Gift Total Wellness”** comprende n. 1 Gift Boscolo che consente di prenotare un weekend, 2 notti per 2 persone, colazioni incluse, in una fra le migliori SPA d'Italia e d'Europa da scegliere fra quelle disponibili. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La Gift Boscolo deve essere utilizzata entro il 30/09/2022.

Il premio **“Nilox Bici pieghevole X0”** comprende n. 1 bici pieghevole Nilox X0 con le seguenti caratteristiche: dimensioni ruote 20”, materiale acciaio, larghezza pneumatico 1.75”, freni A-P pattino.

- **“Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi “Corri e vinci extra” - RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio previsti in occasione del miniconcorso “corri e vinci extra” di cui all’art. 9.3 sono i seguenti:

“Corri e vinci extra” – Sessione del 16/12/2021

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Destination Gusto Gift Card € 10	€ 10	16/12/2021: 5.000	5.000	€ 50.000	3

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “**Corri e vinci**” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it € 10” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 1 premi in palio.

Il premio “**Destination Gusto Gift Card € 10**” comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi del Supercaveau “Tenta la fortuna” - RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio previsti in occasione dei Supercaveau di cui all’art. 9.4 sono i seguenti:

Supercaveau “Tenta la fortuna” – Sessione del 23/12/2021

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Bundle MacBook Pro	€ 3.563	23/12/2021: 3	3	€ 10.689	30

Il premio “**Bundle MacBook Pro**” comprende:

- n. 1 MacBook Pro 16 con le seguenti caratteristiche: Chip Apple M1 Pro, CPU 10 core con 8 performance core e 2 efficiency core GPU; 16core, Neural Engine 16core; 200 GBps di banda di memoria. 16GB, unità ssd da 512GB; display Liquid Retina XDR da 16,2” (diagonale); risoluzione nativa 3456×2234 a 254; pixel per pollice, XDR (Extreme Dynamic Range), Luminosità costante (a tutto schermo); fino a 1000 nit, luminosità di picco 1600 nit, contrasto 1.000.000:1. Tecnologia ProMotion con refresh rate adattivo fino a 120Hz; Slot SDXC card, Porta HDMI, Jack da 3,5 mm per cuffie, Porta MagSafe 3, Tre porte Thunderbolt 4 (USB C) per ricarica, DisplayPort, Thunderbolt 4 (fino a 40 Gbps), USB 4 (fino a 40 Gbps); Supporta simultaneamente la risoluzione nativa, con 1 miliardo di colori, sullo schermo integrato e fino a due monitor esterni con risoluzione fino a 6K a 60Hz e oltre un miliardo di colori (M1 Pro); uscita video digitale Thunderbolt 4, Uscita video digitale HDMI; Magic Keyboard retroilluminata, Sistema audio a sei altoparlanti hi-fi con woofer force cancelling; videocamera FaceTime HD a 1080p; alimentatore USB C da 140W; processore ISP evoluto con video computazionale; altezza: 1,68cm, Larghezza: 35,57 cm, Profondità: 24,81cm, Peso: 2,15KG; Mac OS, iLife e iWork inclusi;
- n. 1 AirPods Pro Max Grigio Siderale: cuffie over-ear con cancellazione attiva del rumore in modalità trasparenza; audio spaziale con rilevamento dinamico della posizione della testa; equalizzazione adattiva; 9 microfoni; Chip Apple H1; comandi Siri; autonomia fino a 20 ore di ascolto; Smart Case per conservare la carica;
- n. 1 Apple Magic Mouse wireless e ricaricabile, con base di appoggio stabile che scivola alla perfezione sulla scrivania e sulla superficie Multi-Touch per compiere gesti intuitivi come sfogliare le pagine web o

scorrere documenti; batteria integrata che permette di usare Magic Mouse per almeno un mese prima di doverla ricaricare; subito pronto all'uso e si abbina automaticamente al Mac; include un cavo intrecciato da USB-C a Lightning per collegarlo e ricaricarlo usando la porta USB-C del computer.

- **Sessioni di gioco "ASKY HOUR" del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI" – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL "Asky Hour, almeno tre transazioni valide" indicato nella tabella di cui all'art. 7.11**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (03/12/2021 – 04/12/2021 – 10/12/2021 – 11/12/2021 – 17/12/2021 – 18/12/2021 – 24/12/2021) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
iPhone 13 Mini 256GB	€ 959	03/12/2021: 1 17/12/2021: 2	3	€ 2.877	100
Qeeboo Lampada da terra Kong	€ 1.190	04/12/2021: 1	1	€ 1.190	100
Bici elettrica Idesert X5	€ 1.599,99	10/12/2021: 1	1	€ 1.599,99	100
iPad Mini Wi-Fi + Cellular 256GB	€ 899	11/12/2021: 2 24/12/2021: 1	3	€ 2.697	100
Go Pro Hero 9	€ 479	17/12/2021: 1	1	€ 479	70

Il premio **"iPhone 13 mini 256GB"** comprende n. 1 iPhone 13 mini con le seguenti caratteristiche: Display Super Retina XDR OLED all-screen da 5,4" (diagonale), HDR, 2340x1080 pixel a 476 ppi Display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit; Ceramic Shield (frontale), vetro (posteriore), alluminio; resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti) Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529

5G. Chip A15 Bionic, nuova CPU 6-core con 2 performance core e 4 efficiency core, nuova GPU 4-core, Neural Engine 16-core; doppia fotocamera da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, Ultra-grandangolo $f/2.4$ e angolo di campo 120° , Grandangolo $f/1.6$, modalità notte, Deep Fusion, Zoom out ottico 2x, Zoom digitale fino a 5x, modalità ritratto con effetto bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto; registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps; zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte; riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth; Apple Pay per pagare con l'iPhone usando il Face ID; FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG; fino a 17 ore di riproduzione video; Dual SIM (nano-SIM + eSIM); batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio; ricarica wireless MagSafe e Qi; sistema operativo iOS; incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning; altezza 131,5mm, larghezza 64,2mm, spessore 7,65mm, peso 140g; garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **"Qeeboo Lampada da terra – Kong"** comprende n. 1 lampada da terra con il suo braccio orientabile per dirigere il fascio di luce da diverse angolazioni. Adatto per ambienti interni ed esterni. Misure: 180x77x140 cm.

Il premio **"Bici elettrica Idesert X5"** comprende n. 1 bici elettrica con le seguenti caratteristiche: manubrio pieghevole e regolabile in altezza; sedile comfort e ribaltamento per l'estrazione della batteria; pedali pieghevoli; batteria al litio Samsung; ruote Slick; cambio Shimano a 7 velocità.

Il premio **"iPad Mini Wi-Fi + Cellular 256GB"** comprende n. 1 iPad mini con le seguenti caratteristiche: Display Liquid Retina, Multi-Touch 8,3" (diagonale) con tecnologia IPS; risoluzione di 2266x1488 pixel a 326 ppi (pixel per pollice); ampia gamma cromatica (P3); True Tone; rivestimento oleorepellente a prova di impronte, display a laminazione completa, rivestimento antiriflesso, riflettanza 1,8%, luminosità 500nit, compatibile con Apple Pencil (2° gen); processore Chip A15 con architettura a 64 bit, CPU 6-core, Grafic 5-core, Neural Engine 16-core; Grandangolo da 12MP, diaframma con apertura $f/1.8$, obiettivo a cinque elementi, Autofocus con Focus Pixels, Panorama (Fino a 63MP), Smart HDR 3; modalità scatto in sequenza,

formati immagini acquisiti : HEIF e JPEG; registrazione video 4K a 24fps, 25 fps, 30fps o 60 fps.Video in slow-motion (1080p) a 120fps o 240 fps, Video Time-lapse con stabilizzazione; fotocamera frontale con ultra-grandangolo da 12MP e angolo di campo 122°; diaframma con apertura $f/2.4$ FaceTime audio e video; altoparlanti stereo, due microfoni per chiamate e registrazione audio e video Wi-Fi6 802.11ax; dual band simultanea (2,4GHz e 5GHz); HT80 con tecnologia MIMO Bluetooth 5.0. Nano sim; fino a 10 ore di navigazione in Wi-Fi, riproduzione video o riproduzione audio; dimensioni altezza 195,4mm, larghezza 134,8mm, profondità 6,3mm, peso 297g; garanzia 12 mesi.

Il premio **“Go Pro Hero 9”** comprende n. 1 action cam con le seguenti caratteristiche: possibilità di realizzare video in 5K e foto da 20 megapixel; stabilizzazione video avanzata offerta da HyperSmooth 3.0; impermeabile fino a 10 m; obiettivo rimovibile; due schermi: schermo frontale incredibile per i selfie, touch screen posteriore per un controllo intuitivo; TimeWarp 3.0, Slo-Mo 8X; compatibilità con l'app Quik.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Asky Hour, almeno due transazioni valide” indicato nella tabella di cui all’art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (03/12/2021 – 04/12/2021 – 10/12/2021 – 11/12/2021 – 17/12/2021 – 18/12/2021 – 24/12/2021) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Nespresso Vertuo	€ 149,99	03/12/2021: 30 17/12/2021: 30	60	€ 8.999,40	50
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	03/12/2021: 30 17/12/2021: 30	60	€ 6.000	50
Nespresso Gift Card € 100	€ 100	04/12/2021: 20 18/12/2021: 20	40	€ 4.000	50
Marshall Cuffie a padiglione Major IV	€ 149	04/12/2021: 20 18/12/2021: 20	40	€ 5.960	50
Polaroid GO Everything Box	€ 139,98	10/12/2021: 20 24/12/2021: 20	40	€ 5.599,20	50
Zalando Gift Card € 100	€ 100	10/12/2021: 20 24/12/2021: 20	40	€ 4.000	50
ActionCam Sport Ultra 4K	€ 89	11/12/2021: 20	20	€ 1.780	50
Villeroy Boch Gift Card € 100	€ 100	11/12/2021: 20	20	€ 2.000	50

Il premio **“Nespresso Vertuo”** comprende n. 1 macchina da caffè Nespresso con le seguenti caratteristiche: esecuzione di 5 tipologie di bevande per 5 diverse lunghezze della tazza; 3 diverse dimensioni della capsula; nuova tecnologia Centrifusion per un'estrazione delicata e integrale del caffè; tempo di riscaldamento dell'acqua: 30 secondi; risparmio energetico: spegnimento automatico dopo 2 minuti di inutilizzo.

Il premio **“Decathlon Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.decathlon.it> o nei punti vendita Decathlon. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2023.

Il premio **“Nespresso Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito <https://www.nespresso.com> e nelle boutique Nespresso. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.nespresso.com in vigore al momento

dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Marshall Cuffie a padiglione Major IV”** comprende n. 1 cuffie a padiglione che permettono oltre 80 ore di riproduzione wireless, ricarica wireless e un nuovo design ergonomico potenziato.

Il premio **“Polaroid GO White Everything Box”** comprende n. 1 fotocamera istantanea analogica tascabile e compatta con un'artistica doppia esposizione, uno specchio per selfie e l'autoscatto.

Il premio **“Zalando Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.zalando.it> e sull'app Zalando. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.zalando.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“ActionCam Sport Ultra 4K”** comprende n. 1 action cam con le seguenti caratteristiche: display LCD: 2.0 a colori; obiettivo: A+HD, campo di visualizzazione 170°; subacquea fino a 30m con custodia in dotazione; risoluzioni registrazioni video: 4K (3840x2160) @ 25FPS / 2.7K (2688x1520) @ 30FPS / 1080P (1920x1080) @ 30/60FPS / 720P (1280x720) @ 60/120FPS; formato video: mov; fFormato video compresso: H.264; risoluzione fotografica: 12M 4000x3000 / 8M 3264x2448 / 5M 2592x1944 / 4M 2304x1728; modalità di scatto: scatto singolo / Timer (2s / 5s / 10s / scatto continuo); frequenza video: 50Hz / 60Hz; modulo WIFI integrato; interfaccia USB: USB2.0; uscita video HDMI; requisiti di alimentazione: 5Vcc 1A; batteria ricaricabile: tipo Li-ion, capacità 900mAh; tempo di ricarica batteria: circa 3 ore; dimensioni: 59.27x41.13x29.28mm; peso: 72g, con batteria.

Il premio **“Villeroy Boch Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito <https://www.villeroy-boch.it/shop/home>. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Asky Hour, almeno una transazione valida” indicato nella tabella di cui all’art. 7.11**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (03/12/2021 – 04/12/2021 – 10/12/2021 – 11/12/2021 – 17/12/2021 – 18/12/2021 – 24/12/2021) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Toys Gift Card € 25	€ 25	03/12/2021: 1.050 17/12/2021: 1.050	2.100	€ 52.500	10
Tombola Dal Negro	€ 16,99	03/12/2021: 500 04/12/2021: 500	1.000	€ 16.990	5
Digital Pix Gift Card € 25	€ 25	04/12/2021: 850 18/12/2021: 900	1.750	€ 43.750	10
Buono Amazon.it € 20	€ 20	10/12/2021: 250 17/12/2021: 250	500	€ 10.000	10
Lush Gift Card € 25	€ 25	10/12/2021: 800 24/12/2021: 900	1.700	€ 42.500	10
Hoeppli Gift Card € 25	€ 25	11/12/2021: 800 24/12/2021: 900	1.700	€ 42.500	10
Tonki Gift Card € 25	€ 25	11/12/2021: 1.200	1.200	€ 30.000	10
Per Te Home Gift Card € 25	€ 25	18/12/2021: 800	800	€ 20.000	10

Il premio **“Toys Gift Card € 25”** comprende n. 1 buono Promoshopping spendibile presso i Punti vendita Toys Center e Bimbo Store oppure on line su www.toyscenter.it o su www.bimbostore.com. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il buono sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto. Il buono deve essere utilizzato entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del buono saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Tombola Dal Negro”** comprende n. 1 classica tombola Dal Negro in legno, modello 55757, con 48 cartelle in cartoncino.

Il premio **“DigitalPix Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro spendibile sul sito www.digitalpix.com. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il buono sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del buono saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Buono Amazon.it € 20”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 20 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/11/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il premio **“Lush Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.lush.com e nei negozi Lush. La gift card è spendibile per l’acquisto di qualsiasi articolo presente nel sito, senza soglia minima d’acquisto e deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Hoepli Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.hoepli.it. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il buono sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del buono saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Tonki Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile sul sito www.tonki.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito gamestop.it in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Home Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertehome.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

- **Sessioni di gioco “ASKY REALITY” del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” E “PROSPECT DIGITALI” – riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality”, indicato nelle tabelle di cui all’art. 7.12 e all’art. 8.7**

I premi in palio per i miniconcorsi SPECIAL di cui all’art. 7.12 delle Sessioni di gioco relative alla Wave II (11/12/2021 – 18/12/2021) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
--------	--------------------------------	------------------------------------	---------------------	---	------------------------------

iPhone 13 Mini 256 GB Midnight	€ 959	11/12/2021: 1	1	€ 959	7
Buono Amazon € 500	€ 500	11/12/2021: 1	1	€ 500	7
AirPods Pro	€ 279	11/12/2021: 20	20	€ 5.580	7
Game Stop Gift Card € 75	€ 75	11/12/2021: 20	20	€ 1.500	7
Atalanta – Torino Gold 06/01/2022*	€ 513,70	11/12/2021: 3	3	€ 1.541,10	7
Destination Gusto Gift Card € 20	€ 20	11/12/2021: 300	300	€ 6.000	7
Chiavetta USB Tennis 16 GB	€ 13,99	11/12/2021: 300	300	€ 4.197	7
Juventus - Udinese 16/01/2022*	€ 391,30	18/12/2021: 5	5	€ 1.956,50	7
Xbox Serie S	€ 299,99	18/12/2021: 1	1	€ 299,99	7
Subbuteo Confezione Super Deluxe Italia	€ 120	18/12/2021: 50	50	€ 6.000	7
Buono Amazon.it € 100	€ 100	18/12/2021: 40	40	€ 4.000	7
Per Te Home Gift Card € 25	€ 25	18/12/2021: 700	700	€ 17.500	7
Per Te Christmas Gift Card € 25	€ 25	18/12/2021: 500	500	€ 12.500	7
Concerto La Verdi di Milano*	€ 59	18/12/2021: 150	150	€ 8.850	7
Atalanta - Inter Gold 16/01/2022*	€ 513,70	18/12/2021: 3	3	€ 1.541,10	7
Atalanta - Coppa Italia Gold*	€ 513,70	18/12/2021: 3	3	€ 1.541,10	7

Il premio **“iPhone 13 Mini 256 GB Midnight”** comprende n. 1 iPhone 13 Mini con le seguenti caratteristiche: display Super Retina XDR OLED all-screen da 5,4" (diagonale), HDR, 2340x1080 pixel a 476 ppi Display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (H DR) 1200 nit; Ceramic Shield (frontale), vetro (posteriore), alluminio; resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti) Rating IP68, secondo lo standart IEC 60529 5G; Chip A15 Bionic, nuova CPU 6-core con 2 performance core e 4 efficiency core, nuova GPU 4-core, Neural Engine 16-core; doppia fotocamera da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, ultra-grandangolo $f/2.4$ e angolo di campo 120°, grandangolo $f/1.6$, modalità notte, Deep Fusion, zoom out ottico 2x, zoom digitale fino a 5x, modalità ritratto con effetto bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto; registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fpps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps. zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte; riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth; Apple Pay per pagare con l'iPhone usando il Face ID; FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG; fino a 17 ore di riproduzione video; Dual SIM (nano-SIM + eSIM); batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio; ricarica wireless MagSafe e Qi; sistema operativo iOS; incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning; altezza 131,5mm, larghezza 64,2mm, spessore 7,65mm, peso 140g; garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Buono Amazon € 500”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 500 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/09/2031. Per le

condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il premio **“AirPods Pro”** comprende n. 1 AirPods Pro con cancellazione attiva del rumore per immergersi nell'ascolto e con la modalità Trasparenza per sentire quello che succede intorno. Disponibilità di cuscinetti di taglia diversa per essere indossati comodamente tutto il giorno. Si collegano velocemente all'iPhone o all'Apple Watch.

Il premio **“Game Stop Gift Card € 75”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 75 utilizzabile sul sito gamestop.it. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/08/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito gamestop.it in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Atalanta – Torino Gold 06/01/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento Gold o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Torino” del 06/01/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 20”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 20 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 16/12/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Chiavetta USB Tennis 16 GB”** comprende n. 1 chiavetta USB da 16 GB realizzata in PVC a forma di una pallina da tennis.

Il premio **“Juventus – Udinese 16/01/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality (accesso alla sala Partner's Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Juventus – Udinese” del 16/01/2022 presso l'Allianz Stadium di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Xbox Serie S”** comprende n. 1 console Microsoft Xbox Serie S che offre prestazioni di nuova generazione con Xbox Velocity Architecture, alimentato da un SSD personalizzato e con software integrato.

Il premio **“Subbuteo Confezione Super Deluxe Italia”** comprende n. 1 confezione Super Deluxe Italia del gioco Subbuteo Giochi Preziosi con altre 3 nazionali, 2 porte, campo e pallone.

Il premio **“Buono Amazon.it € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon.it. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/09/2031. Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su Amazon.it/gc-legal. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita della piattaforma e-commerce Amazon in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il premio **“Per Te Home Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertehome.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Christmas Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertechristmas.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/03/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Concerto La Verdi di Milano”** comprende n. 2 biglietti utilizzabili singolarmente per partecipare a due concerti dell'Orchestra Sinfonica di Milano Giuseppe Verdi oppure per partecipare, in compagnia di un'altra persona, ad un solo concerto dell'Orchestra. I biglietti sono validi fino alla conclusione della stagione sinfonica 2021/2022, il programma è consultabile su <https://www.laverdi.org/>

Il premio **“Atalanta – Inter Gold 16/01/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Inter” del 16/01/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Coppa Italia”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita degli ottavi di finale di Coppa Italia presso lo Gewiss Stadium di Bergamo. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

12.3 PREMI WAVE III – GENNAIO 2022

- **Sessioni di gioco “ASKY NUMBER” del lunedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” E “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave III (03/01/2022 – 10/01/2022 – 17/01/2022 – 24/01/2022 – 31/01/2022) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO	NUMERO PREMI IN	NUMERO TOTALE	VALORE COMPLESSIVO	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
--------	-----------------	-----------------	---------------	--------------------	------------------------------

	iva inclusa	PALIO PER SESSIONE	PREMI	PREMI iva inclusa	
Monopattino Elettrico Unagi E500	€ 999	03/01/2022: 1	1	€ 999	30
Notebook Acer Swift 5	€ 1.019	10/01/2022: 1	1	€ 1.019	30
Tumi Zaino T-Pass	€ 545	17/01/2022: 1	1	€ 545	30
Samsung Galaxy Watch 4 Classic	€ 399	24/01/2022: 1	1	€ 399	30
Lampada Zava Meta	€ 860	31/01/2022: 1	1	€ 860	30

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 5 premi in palio.

Il premio **“Monopattino Elettrico Unagi E500”** comprende n. 1 monopattino elettrico Unagi con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio e fibra di carbonio; 3 modalità di guida; velocità: 25 km/h; batteria da 9000 mah ioni di litio; freno elettrico E-AB; peso: 12,02 Kg.

Il premio **“Notebook Acer Swift 5”** comprende n. 1 notebook Acer Swift, modello SF514-54T, con le seguenti caratteristiche: sistema operativo Windows 10 Home; processore Intel® Core™ i5; dimensione dello schermo: 35,6 cm (14"); modalità schermo Full HD; memoria standard 8 GB.

Il premio **“Tumi Zaino T-Pass”** comprende n. 1 zaino con ampio spazio, scomparti organizzati con numerose tasche interne ed esterne, utilizzabile come zaino da viaggio o da lavoro. Realizzato in Nylon balistico FXT® di TUMI, brevettato e ultra-resistente, con finiture foderate in poliester.

Il premio **“Samsung Galaxy Watch 4 Classic”** comprende n. 1 Smartwatch con:

- touchscreen 1.4" Super AMOLED
- Always On Display
- Ghiera interattiva in acciaio inossidabile
- Processore Dual Core 1.2 GHz • Memoria 16 GB / RAM 1.5 GB • GPS + Glonass, Beidou, Galileo
- Samsung Pay / Bixby / Samsung Health
- Resistente all'acqua fino a 5 ATM (IP68)
- Certificazione MIL-STD-810G • Sensore ottico per Battito cardiaco
- Sensore per ECG e Pressione arteriosa
- Sensore per Composizione corporea
- Batteria 361 mAh
- One UI Watch 3.0
- Sistema Operativo Wear OS+ by Google.

Il premio **“Lampada Zava Meta”** comprende n. 1 lampada da terra Zava, modello Meta, con le seguenti caratteristiche: dimensioni 25 cm x h. 172; sorgente luminosa: LED 1 x 18,5W 230V 3000K 2450Lm Energy Class A Dimmerabile DALI/PUSH; materiali: ottone, ferro e alluminio.

• **Sessioni di gioco “QUIZ ASKY” del mercoledì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio nelle Sessioni di gioco relative alla Wave III (05/01/2022 – 12/01/2022 – 19/01/2022 – 26/01/2022) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO	NUMERO PREMI IN	NUMERO TOTALE	VALORE COMPLESSIVO PREMI	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
---------------	------------------------	------------------------	----------------------	---------------------------------	-------------------------------------

	iva inclusa	PALIO PER SESSIONE	PREMI	iva inclusa	
Samsung Galaxy Watch 4 Classic	€ 399	05/01/2022: 3	3	€ 1.197	1
Ski Experience con Manuela Di Centa	€ 2.562	12/01/2022: 3	3	€ 7.686	1
Lampada Meta Zava	€ 860	19/01/2022: 3	3	€ 2.580	1
Bose Smart Soundbar 700	€ 899	26/01/2022: 3	3	€ 2.697	1

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 4 premi in palio.

Il premio “**Samsung Galaxy Watch 4 Classic**” comprende n. 1 Smartwatch con:

- touchscreen 1.4” Super AMOLED
- Always On Display
- Ghiera interattiva in acciaio inossidabile
- Processore Dual Core 1.2 GHz • Memoria 16 GB / RAM 1.5 GB • GPS + Glonass, Beidou, Galileo
- Samsung Pay / Bixby / Samsung Health
- Resistente all’acqua fino a 5 ATM (IP68)
- Certificazione MIL-STD-810G • Sensore ottico per Battito cardiaco
- Sensore per ECG e Pressione arteriosa
- Sensore per Composizione corporea
- Batteria 361 mAh
- One UI Watch 3.0
- Sistema Operativo Wear OS+ by Google.

Il premio “**Ski Experience con Manuela Di Centa**” comprende un’experience per 2 persone a Tarvisio, nei giorni 26 e 27 febbraio 2022. L’arrivo è previsto sabato 26 febbraio, presso l’Hotel “Il Cervo Spa & Wellness” a Tarvisio. L’experience prevede:

- sabato 26 febbraio: pranzo in hotel; ski pass giornaliero e noleggio attrezzatura per la giornata per trascorrere la giornata con Manuela Di Centa;
- pernottamento in camera doppia e prima colazione;
- domenica 27 febbraio: esperienza tra i magici boschi innevati del Tarvisiano, vicino ai laghi di Fusine provando l’ebbrezza di condurre una slitta trainata dai cani Siberia husky o di essere trasportati da abili musher lungo paesaggi innevati.

La cena di sabato, il pranzo e la cena di domenica non sono inclusi. Le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località di ritrovo e il ritorno sono a carico del vincitore. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio, la partecipazione dovrà essere confermata entro il 14/02/2022, dopo tale termine non sarà più possibile partecipare e si perderà diritto al premio. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il premio “**Lampada Zava Meta**” comprende n. 1 lampada da terra Zava, modello Meta, con le seguenti caratteristiche: dimensioni 25 cm x h. 172; sorgente luminosa: LED 1 x 18,5W 230V 3000K 2450Lm Energy Class A Dimmerabile DALI/PUSH; materiali: ottone, ferro e alluminio.

Il premio “**Bose Smart Soundbar 700**” comprende n. 1 soundbar Bose 700 con le seguenti caratteristiche: design raffinato; connettività Bluetooth e Wi-Fi; calibrazione audio Adaptiq; assistenti vocali integrati; eccellente acquisizione vocale; telecomando universale in dotazione; connettività HDMI con ARC.

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla Wave III (13/01/2022 – 20/01/2022– 27/01/2022) saranno i seguenti:

“Corri e vinci”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Speaker Beosound A1 2nd Gen B&O	€ 250	13/01/2022: 3	3	€ 750	100
Destination Gusto Gift Card € 25	€ 25	13/01/2022: 2.000	2.000	€ 50.000	12
Mondadori Gift Card € 20	€ 20	13/01/2022: 1.500	1.500	€ 30.000	10
Monopattino Elettrico Unagi E500	€ 999	20/01/2022: 3	3	€ 2.997	200
Radio Italia Live 11 febbraio 2022	€ 122	20/01/2022: 15	15	€ 1.830	60
Radio Italia Live 18 febbraio 2022	€ 122	27/01/2022: 15	15	€ 1.830	60
Samsung Galaxy Tab S7	€ 749	27/01/2022: 3	3	€ 2.247	150
Kit Panini – Edizione speciale	€ 30	27/01/2022: 2.500	2.500	€ 75.000	15

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “Corri e vinci” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Buono Amazon.it” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 8 premi in palio.

“Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Sanremo Opening Party Experience – 30 gennaio/1° febbraio 2022*	€ 2.250	13/01/2022: 6	6	€ 13.500	200
Sanremo Secret Show Experience – Febbraio 2022*	€ 2.080	13/01/2022: 20	20	€ 41.600	200
Sanremo Secret Show e Festival Experience – Febbraio 2022*	€ 2.600	13/01/2022: 4	4	€ 10.400	200
Sanremo Closing Party Experience 5/6 febbraio*	€ 2.100	13/01/2022: 5	5	€ 10.500	200

Sanremo Closing Party e Festival Experience 5/6 febbraio*	€ 2.612	13/01/2022: 1	1	€ 2.612	200
Radio Italia Live 20 gennaio 2022*	€ 122	13/01/2022: 10	10	€ 1.220	60
Atalanta – Maglia Gara Home XL	€ 100	13/01/2022: 5	5	€ 500	50
Bicicletta elettrica ICON.E The One Light	€ 899	13/01/2022: 3 27/01/2022: 3	6	€ 5.394	200
Samsung Galaxy Tab S7	€ 749	13/01/2022: 3	3	€ 2.247	150
Macchina per caffè Miele	€ 869	13/01/2022: 3 27/01/2022: 3	6	€ 5.214	200
Atalanta – Cagliari Gold 06/02/2022*	€ 513,70	13/01/2022: 3	3	€ 1.541,10	150
Atalanta – Juventus 13/02/2022*	€ 385,26	13/01/2022: 1	1	€ 385,26	130
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	13/01/2022: 30	30	€ 3.000	50
Juventus – Maglia Gara Away Chiesa	€ 112	20/01/2022: 11	11	€ 1.232	50
Ski Experience con Manuela Di Centa*	€ 2.562	20/01/2022: 5	5	€ 12.810	200
Lampada Meta Zava	€ 860	20/01/2022: 3	3	€ 2.580	200
Philips TV 50" UHD 4K Ambilight	€ 849	20/01/2022: 3	3	€ 2.547	200
Atalanta – Maglia Gara Away L	€ 100	20/01/2022: 5	5	€ 500	50
Juventus – Torino 20/02/2022*	€ 391,3	20/01/2022: 5	5	€ 1.956,50	130
My Cooking Box Gift Card € 25	€ 25	20/01/2022: 2.500	2.500	€ 62.500	12
Kit Panini – Edizione speciale	€ 30	20/01/2022: 2.500	2.500	€ 75.000	15
Atalanta – Maglia Gara Away M	€ 100	27/01/2022: 5	5	€ 500	50
Speaker Beosound A1 2nd Gen B&O	€ 250	27/01/2022: 3	3	€ 750	100
Tatanatura Gift Card € 100	€ 100	27/01/2022: 30	30	€ 3.000	50
Il Sistema planetario 3D Puzzleball	€ 39,90	27/01/2022: 2.000	2.000	€ 79.800	20

Atalanta – Olympiacos Gold 17/02/2022*	€ 513,70	27/01/2022: 3	3	€ 1.541,10	150
Atalanta – Olympiacos 17/02/2022*	€ 385,26	27/01/2022: 1	1	€ 385,26	130

*premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento

Il premio **“Sanremo Opening Party Experience – 30 gennaio/1° febbraio 2022”** comprende un'experience a Sanremo per 2 persone da domenica 30 gennaio a martedì 1° febbraio 2022. Il premio comprende il pernottamento presso il Grand Hotel Londra a Sanremo in camera matrimoniale per le notti del 30 gennaio e del 31 gennaio 2022, la cena di domenica 30 gennaio, la colazione, il pranzo e la cena di lunedì 31 gennaio, la colazione di martedì 1° febbraio presso il ristorante dell'hotel. L'experience comprende anche 2 pass per partecipare al party di apertura della settimana del festival presso il Victory Morgana Bay di Sanremo.

Il premio non comprende le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località del pernottamento, ogni spesa extra di carattere personale e tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio. Le modalità di prenotazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio.

La prenotazione del premio sarà effettuata a nome del vincitore e di un accompagnatore maggiorenne indicato in fase di accettazione. Una volta avvenuta l'accettazione del premio, l'intestazione della prenotazione non potrà più essere modificata e il premio si intenderà comunque consegnato, indipendentemente dalla sua fruizione. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento dell'evento. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il vincitore è tenuto a consultare e rispettare la normativa relativa le condizioni di partecipazione agli eventi in vigore al momento: in caso di mancato rispetto di tali condizioni, il vincitore perderà diritto al premio e non avrà nulla a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Sanremo Secret Show Experience – Febbraio 2022”** comprende un'experience a Sanremo per 2 persone per due giorni ed una notte a scelta nel periodo tra martedì 1° febbraio e venerdì 4 febbraio 2022. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato”, per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale data giocare. È possibile effettuare un solo tentativo. L'experience comprende la cena ed il pernottamento nel giorno di arrivo presso il Grand Hotel Londra di Sanremo in camera matrimoniale, 2 pass per il Fuori Sanremo di Radio Italia (uno spazio riservato presso l'Hotel Londra in occasione del Festival, in cui avvengono le dirette radio/video di Radio Italia con le interviste degli artisti), 2 pass per il Secret Show del giorno di arrivo (un esclusivo showcase a sorpresa, con sessioni di musica live presso il Fuori Sanremo di Radio Italia all'hotel Londra), la colazione ed il pranzo del giorno successivo presso il ristorante dell'hotel,. Il premio non comprende le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località del pernottamento, ogni spesa extra di carattere personale e tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio. Le modalità di prenotazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio. La prenotazione del premio sarà effettuata a nome del vincitore e di un accompagnatore maggiorenne indicato in fase di accettazione. Una volta avvenuta l'accettazione del premio, l'intestazione della prenotazione non potrà più essere modificata e il premio si intenderà comunque consegnato, indipendentemente dalla sua fruizione. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento dell'evento. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il vincitore è tenuto a consultare e rispettare la normativa relativa le condizioni di partecipazione agli eventi in vigore al momento: in caso di mancato rispetto di tali condizioni, il vincitore perderà diritto al premio e non avrà nulla a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Sanremo Secret Show e Festival Experience – Febbraio 2022”** comprende un'experience a Sanremo per 2 persone per due giorni ed una notte a scelta nel periodo tra martedì 1° febbraio e venerdì 4 febbraio 2022. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale data giocare. È possibile effettuare un solo tentativo. L'experience comprende la cena ed il pernottamento nel giorno di arrivo presso il Grand Hotel Londra di Sanremo in camera matrimoniale, 2 pass per il Fuori Sanremo di Radio Italia (uno spazio riservato presso l'Hotel Londra in occasione del Festival, in cui avvengono le dirette radio/video di Radio Italia con le interviste degli artisti), 2 pass per il Secret Show del giorno di arrivo (un esclusivo showcase a sorpresa, con sessioni di musica live presso il Fuori Sanremo di Radio Italia all'hotel Londra), una “Festival Experience” per 2 persone (una serata all'Ariston per vivere il clima di Sanremo) per la sera del giorno di arrivo, la colazione ed il pranzo del giorno successivo presso il ristorante dell'hotel.

Il premio non comprende il pranzo del giorno di arrivo, le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località del pernottamento, ogni spesa extra di carattere personale e tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio.

Le modalità di prenotazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio.

La prenotazione del premio sarà effettuata a nome del vincitore e di un accompagnatore maggiorenne indicato in fase di accettazione. Una volta avvenuta l'accettazione del premio, l'intestazione della prenotazione non potrà più essere modificata e il premio si intenderà comunque consegnato, indipendentemente dalla sua fruizione. Il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, e dovrà inviare copia del proprio documento di identità e di quello dell'accompagnatore.

Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento dell'evento. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il vincitore è tenuto a consultare e rispettare la normativa relativa le condizioni di partecipazione agli eventi in vigore al momento: in caso di mancato rispetto di tali condizioni, il vincitore perderà diritto al premio e non avrà nulla a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Sanremo Closing Party Experience 5/6 febbraio”** comprende un'experience a Sanremo per 2 persone da sabato 5 a domenica 6 febbraio 2022. Il premio comprende il pernottamento presso il Grand Hotel Londra a Sanremo in camera matrimoniale, la cena di sabato 5 febbraio, la colazione e il pranzo di domenica 6 febbraio 2022 presso il ristorante dell'hotel. L'experience comprende anche 2 pass per il Fuori Sanremo di Radio Italia (uno spazio riservato presso l'Hotel Londra in occasione del Festival, in cui avvengono le dirette radio/video di Radio Italia con le interviste degli artisti) e 2 pass per partecipare al party di chiusura della settimana del festival al Grand Hotel Londra di Sanremo nell'area FuoriSanremo di Radio Italia.

Il premio non comprende il pranzo del giorno di arrivo, le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località del pernottamento, ogni spesa extra di carattere personale e tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio.

Le modalità di prenotazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio.

La prenotazione del premio sarà effettuata a nome del vincitore e di un accompagnatore maggiorenne indicato in fase di accettazione. Una volta avvenuta l'accettazione del premio, l'intestazione della prenotazione non potrà più essere modificata e il premio si intenderà comunque consegnato, indipendentemente dalla sua fruizione.

Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento dell'evento. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il vincitore è tenuto a consultare e rispettare la normativa relativa le condizioni di partecipazione agli eventi in vigore al momento: in caso di mancato rispetto di tali condizioni, il vincitore perderà diritto al premio e non avrà nulla a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Sanremo Closing Party e Festival Experience 5/6 febbraio”** comprende un'experience a Sanremo per 2 persone da sabato 5 a domenica 6 febbraio 2022. Il premio comprende il pernottamento presso il Grand Hotel Londra a Sanremo in camera matrimoniale, la cena di sabato 5 febbraio, la colazione e il pranzo di domenica 6 febbraio 2022 presso il ristorante dell'hotel. L'experience comprende anche 2 pass per il Fuori Sanremo di Radio Italia (uno spazio riservato presso l'Hotel Londra in occasione del Festival, in cui avvengono le dirette radio/video di Radio Italia con le interviste degli artisti), la “Festival Experience” per 2 persone per la sera del 5 febbraio (una serata all'Ariston per vivere il clima di Sanremo) e 2 pass per partecipare al party di chiusura della settimana del festival al Grand Hotel Londra di Sanremo nell'area FuoriSanremo di Radio Italia.

Il premio non comprende il pranzo del giorno di arrivo, le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località del pernottamento, ogni spesa extra di carattere personale e tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio.

Le modalità di prenotazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio.

La prenotazione del premio sarà effettuata a nome del vincitore e di un accompagnatore maggiorenne indicato in fase di accettazione. Una volta avvenuta l'accettazione del premio, l'intestazione della prenotazione non potrà più essere modificata e il premio si intenderà comunque consegnato, indipendentemente dalla sua fruizione.

Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento dell'evento. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il vincitore è tenuto a consultare e rispettare la normativa relativa le condizioni di partecipazione agli eventi in vigore al

momento: in caso di mancato rispetto di tali condizioni, il vincitore perderà diritto al premio e non avrà nulla a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Radio Italia Live 20 Gennaio 2022”** comprende un’experience per 2 persone per assistere al Radio Italia Live del 20 Gennaio 2022 presso il Reward Music Place adiacente agli studi della radio. Le spese di trasporto dalla propria abitazione agli studi di Radio Italia (andata e ritorno) sono a carico del vincitore. Le modalità di ritiro dei biglietti saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio. Si precisa che in caso di accompagnatori minorenni sarà necessario da parte del genitore o tutore firmare la liberatoria per consentire l’accesso agli studi. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche. Qualora, per motivi di forza maggiore, i Radio Italia Live non si dovessero tenere nella data prevista, il vincitore accetta, con la partecipazione al presente mini-concorso, di assistere alla nuova data proposta dal Promotore, senza alcun compenso né rimborso. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il premio **“Speaker Beosound A1 2nd gen”** comprende n. 1 altoparlante Bluetooth waterproof Bang&Olufsen con le seguenti caratteristiche: amplificatore 2 x Classe D 30 W per woofer e tweeter; direzione del suono: 360 gradi; risposta in frequenza: 55-20.000 Hz; autonomia della batteria: fino a 18 ore di ascolto a volume tipico; dimensioni batteria: 3.000 mAh; dimensioni: 133 L x 46 A x 133 P mm; peso: 558 g.

Il premio **“Atalanta – Maglia Gara Home XL”** comprende n. 1 maglia gara home, taglia XL, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Gosens, Ilicic, Muriel, Pessina, Zapata. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/01/2023. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Mondadori Gift Card € 20”** comprende n. 1 gift card del valore di 20 euro utilizzabile presso i punti fisici aderenti o sul sito www.mondadoristore.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in più soluzioni e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Nel caso di acquisti on line le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell’acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Monopattino Elettrico Unagi E500”** comprende n. 1 monopattino elettrico Unagi con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio e fibra di carbonio; 3 modalità di guida; velocità: 25 km/h; batteria da 9000 mah ioni di litio; freno elettrico E-AB; peso: 12,02 Kg.

Il premio **“Juventus – Maglia Gara Away Chiesa”** comprende n. 1 maglia Gara Away del calciatore Federico Chiesa, disponibile nelle taglie: M, L, XL. Prima di cliccare sul pulsante “Mi sento fortunato” per effettuare la giocata, è necessario selezionare la taglia della maglia per quale si intendete giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio **“Radio Italia Live 11 Febbraio 2022”** comprende un’experience per 2 persone per assistere al Radio Italia Live del 11 Febbraio 2022 presso il Reward Music Place adiacente agli studi della radio. Le spese di trasporto dalla propria abitazione agli studi di Radio Italia (andata e ritorno) sono a carico del vincitore. Le modalità di ritiro dei biglietti saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio. Si precisa che in caso di accompagnatori minorenni sarà necessario da parte del genitore o tutore firmare la liberatoria per consentire l’accesso agli studi. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche. Qualora, per motivi di forza maggiore, i Radio Italia Live non si dovessero tenere nella data prevista, il vincitore accetta, con la partecipazione al presente mini-concorso, di assistere alla nuova data proposta dal Promotore, senza alcun compenso né rimborso. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il premio **“Radio Italia Live 18 Febbraio 2022”** comprende un’experience per 2 persone per assistere al Radio Italia Live del 18 Febbraio 2022 presso il Reward Music Place adiacente agli studi della radio. Le spese di trasporto dalla propria abitazione agli studi di Radio Italia (andata e ritorno) sono a carico del vincitore. Le modalità di ritiro dei biglietti saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio. Si

precisa che in caso di accompagnatori minorenni sarà necessario da parte del genitore o tutore firmare la liberatoria per consentire l'accesso agli studi. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche. Qualora, per motivi di forza maggiore, i Radio Italia Live non si dovessero tenere nella data prevista, il vincitore accetta, con la partecipazione al presente mini-concorso, di assistere alla nuova data proposta dal Promotore, senza alcun compenso né rimborso. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il premio "**Samsung Galaxy Tab S7**" comprende n. 1 tablet Samsung modello Galaxy S7. Con il display da 11" LTPS, certificazione bassa luce blu da SGS, la frequenza di aggiornamento di 120 Hz, la batteria a lunga durata. l'esperienza di una penna reale. 4096 livelli di pressione per un ottimo controllo su composizioni e strumenti di disegno. La S Pen e le gesture possono essere utilizzate per controllare il tablet a distanza. L'interfaccia è ancora più simile a quella di un PC con la One UI 2.5. Il corpo in metallo di Galaxy Tab S7 racchiude una memoria di 6GB abbinata a 128GB di spazio di archiviazione espandibile fino a 1TB con microSD.

Il premio "**Kit Panini – Edizione speciale**" comprende n. 1 confezione esclusiva contenente un album Panini "Calciatori 2021-2022" con speciale copertina "cartonata", realizzata in edizione limitata ed esclusiva per Intesa Sanpaolo, e 20 bustine contenenti 5 figurine ciascuna della medesima collezione.

Il premio "**Atalanta – Maglia Gara Away M**" comprende n. 1 maglia gara away, taglia M, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Gosens, Ilicic, Muriel, Pessina, Zapata. Prima di cliccare sul pulsante "Mi sento fortunato" per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio "**Bicicletta elettrica ICON.E The One Light**" comprende n. 1 bici elettrica The One Light, con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; motore da 250 Watt brushless; batteria 36V - 360Wh; autonomia di 35 - max 45 Km; display LCD; ruote da 26" Kenda; freni a disco meccanico anteriore/posteriore; cambio shimano a 6 velocità.

Il premio "**Macchina per caffè Miele**" comprende n. 1 macchina per caffè Miele a posizionamento libero, modello CM 5310 Silence, con la funzione OneTouch for Two per preparare il caffè per due persone con un solo tasto e la funzionalità AromaticSystem per una macinatura dei chicchi che esalta il sapore del caffè.

Il premio "**Atalanta – Cagliari Gold 06/02/2022**" comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A "Atalanta – Cagliari" del 06/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 25/01/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio "**Atalanta – Juventus 13/02/2022**" comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A "Atalanta – Juventus" del 13/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 02/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di

annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio "**Decathlon Gift Card € 100**" comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito www.decathlon.it. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2023. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio "**Ski Experience con Manuela Di Centa**" comprende un'experience per 2 persone a Tarvisio, nei giorni 26 e 27 febbraio 2022. L'arrivo è previsto sabato 26 febbraio, presso l'Hotel Il Cervo Spa & Wellness a Tarvisio. L'experience prevede:

- sabato 26 febbraio: pranzo in hotel; ski pass giornaliero e noleggio attrezzatura per la giornata per trascorrere la giornata con Manuela Di Centa;
- pernottamento in camera doppia e prima colazione;
- domenica 27 febbraio: esperienza tra i magici boschi innevati del Tarvisiano, vicino ai laghi di Fusine provando l'ebbrezza di condurre una slitta trainata dai cani Siberia husky o essere trasportati da abili musher lungo paesaggi innevati.

La cena di sabato, il pranzo e la cena di domenica non sono inclusi. Le spese di trasporto dalla propria abitazione alla località di ritrovo e il ritorno sono a carico del vincitore. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita premio, la partecipazione dovrà essere confermata entro il 14/02/2022, dopo tale termine non sarà più possibile partecipare e si perderà diritto al premio. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il premio "**Lampada Zava Meta**" comprende n. 1 lampada da terra Zava, modello Meta, con le seguenti caratteristiche: dimensioni 25 cm x h. 172; sorgente luminosa: LED 1 x 18,5W 230V 3000K 2450Lm Energy Class A Dimmerabile DALI/PUSH; materiali: ottone, ferro e alluminio.

Il premio "**Philips TV 50" UHD 4K Ambilight**" comprende n. 1 televisione Philips Ambilight da 50", modello 50PUS8555/12, con le seguenti caratteristiche: display LED con risoluzione Ultra HD 4K; risoluzione del display 3840x2160; formato 16:9; pixel engine Processore P5 Perfect Picture.

Il premio "**Atalanta – Maglia Gara Away L**" comprende n. 1 maglia gara Away, taglia L, disponibile con il nominativo dei seguenti calciatori: Gosens, Ilicic, Muriel, Pessina, Zapata. Prima di cliccare sul pulsante "Mi sento fortunato" per effettuare la giocata, è necessario selezionare per quale maglia giocare. Per ogni sessione di gioco è possibile effettuare un solo tentativo.

Il premio "**Juventus – Torino 20/02/2022**" comprende n. 2 biglietti in Tribuna Sponsor con servizio Hospitality (accesso alla sala Partner's Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato di Serie A "Juventus – Torino" del 20/02/2022 presso l'Allianz Stadium di Torino.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 10/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio "**My Cooking Box Gift Card € 25**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti sul sito www.mycookingbox.it. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. La gift card può essere utilizzata per l'acquisto di tutte

le box e di tutti i gadget, non è valida per i prodotti in saldo, le bibite, i vini, le Gift Card e lezioni digitali di cucina. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.mycookingbox.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Tatanatura Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito www.tatanatura.com. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Il Sistema planetario 3D Puzzleball”** comprende n. 1 confezione Ravensburger contenente un set di 8 Puzzleball con i pianeti del sistema solare per un totale di 522 pezzi.

Il premio **“Atalanta – Olympiacos Gold 17/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Europa League “Atalanta – Olympiacos” del 17/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 09/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Olympiacos 17/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Europa League “Atalanta – Olympiacos” del 17/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 09/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio previsti nei Miniconcorsi SPECIAL di cui all'art. 7.12 previsti nelle Sessioni di gioco “AskY Win” sono i seguenti:

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “AskY Reality, fascia 1 – Principiante”**

indicato nella tabella di cui all'art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull'App con l'etichetta "PREMIO ASKY REALITY – Principiante"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
La Gioconda Puzzle 1000 pezzi	€ 14,90	27/01/2022: 400	400	€ 5.960	7

Il premio "La Gioconda Puzzle 1000 pezzi" comprende n. 1 confezione Ravensburger contenente un puzzle da 1000 pezzi raffigurante La Gioconda di Leonardo.

"Tenta la fortuna" speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – riservato ai partecipanti "Clienti Digitali" che hanno completato il comportamento "Asky Reality, fascia 2 – Esperto" indicato nella tabella di cui all'art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull'App con l'etichetta "PREMIO ASKY REALITY – Esperto"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Buono QC Terme DaySpa	€ 134	27/01/2022: 6	6	€ 804	60

Il premio "Buono QC Terme DaySpa" comprende n. 1 buono valido per un ingresso giornaliero per una persona in uno dei centri QC Terme e un massaggio "Tailor made" di 50 minuti. Il buono deve essere utilizzato entro il 31/05/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. Le spese di trasporto dalla propria abitazione al centro QC Terme scelto e il ritorno sono a carico del vincitore.

"Tenta la fortuna" speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – riservato ai partecipanti "Clienti Digitali" che hanno completato il comportamento "Asky Reality, fascia 3 – Campione" indicato nella tabella di cui all'art. 7.12. Il premio sarà contrassegnato sull'App con l'etichetta "PREMIO ASKY REALITY – Campione"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Monopattino Elettrico Unagi E500	€ 999	27/01/2022: 1	1	€ 999	200

Il premio "Monopattino Elettrico Unagi E500" comprende n. 1 monopattino elettrico Unagi con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio e fibra di carbonio; 3 modalità di guida; velocità: 25 km/h; batteria da 9000 mah ioni di litio; freno elettrico E-AB; peso: 12,02 Kg.

- Sessioni di gioco "ASKY WIN" del giovedì – Premi "Corri e vinci extra" – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"

I premi in palio previsti in occasione del miniconcorso "corri e vinci extra" di cui all'art. 9.3 sono i seguenti:

"Corri e vinci extra" – Sessione del 20/01/2021

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Per Te Delivery Gift Card € 10	€ 10	20/01/2022: 5.000	5.000	€ 50.000	5

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni “**Corri e vinci**” promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 1 “Per Te Delivery Gift Card € 10” del valore di 10 euro (IVA inclusa), per complessivi n. 1 premi in palio.

Il premio “**Per Te Delivery Voucher € 10**” comprende n. 1 codice voucher del controvalore di 10 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, il voucher potrà essere utilizzato sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni voucher verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il voucher sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Il voucher deve essere utilizzato entro il 30/04/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

• **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla Wave III (13/01/2022 – 20/01/2022 – 27/01/2022) saranno i seguenti:

“**Tenta la fortuna**”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Monclick Gift Card € 200	€ 200	13/01/2022: 3 27/01/2022: 3	6	€ 1.200	15
Purificatore d'aria Eclipse - Rowenta	€ 424,90	20/01/2022: 3	3	€ 1.274,70	22
Destination Gusto Gift Card € 10	€ 10	13/01/2022: 400	400	€ 4.000	3
Viridea Gift Card € 15	€ 15	13/01/2022: 375 27/01/2022: 375	750	€ 11.250	5
My Cooking Box Gift Card € 15	€ 15	20/01/2022: 400	400	€ 6.000	5
Per Te Delivery Gift Card € 10	€ 10	20/01/2022: 350	350	€ 3.500	3
La Gioconda Puzzle 1000 pezzi	€ 14,90	27/01/2022: 400	400	€ 5.960	5

Il premio “**Monclick Gift Card € 200**” comprende n. 1 gift card del valore di 200 euro utilizzabile per gli acquisti sul sito www.monclick.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione deve essere utilizzata entro il 30/11/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.monclick.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Purificatore d’aria Eclipse - Rowenta”** comprende n. 1 purificatore e ventilatore Eclipse 2 in 1 di Rowenta: filtra fino al 99,95% delle particelle sottili; ventilatore a torre con 12 velocità, 2 modalità e multi-oscillazione, per un uso personalizzato; velocità ultra-silenziosa; pratico telecomando per una maggiore convenienza.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/01/2023. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Viridea Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del valore di 15 euro utilizzabile per gli acquisti sul sito <https://shop.viridea.it>. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito <https://shop.viridea.it>. in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“My Cooking Box Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 15 utilizzabile per gli acquisti sul sito www.mycookingbox.it. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. La gift card può essere utilizzata per l'acquisto di tutte le box e di tutti i gadget, non è valida per i prodotti in saldo, le bibite, i vini, le Gift Card e lezioni digitali di cucina. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.mycookingbox.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Delivery Gift Card € 15”** comprende n. 1 codice voucher del controvalore di 15 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, il voucher potrà essere utilizzato sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni voucher verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con il voucher sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Il voucher deve essere utilizzato entro il 30/04/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“La Gioconda Puzzle 1000 pezzi”** comprende n. 1 confezione Ravensburger contenente un puzzle da 1000 pezzi raffigurante La Gioconda di Leonardo.

• **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”**

I premi in palio previsti nei Miniconcorsi SPECIAL di cui all’art. 8.7 previsti nelle Sessioni di gioco “Asky Win” sono i seguenti:

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – **riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 1 – Principiante” indicato nella tabella di cui all’art. 8.7.** Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Principiante”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
La Gioconda Puzzle 1000 pezzi	€ 14,90	27/01/2022: 200	200	€ 2.980	5

Il premio **“La Gioconda Puzzle 1000 pezzi”** comprende n. 1 confezione Ravensburger contenente un puzzle da 1000 pezzi raffigurante La Gioconda di Leonardo.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – **riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality, fascia 2 -**

Esperto” indicato nella tabella di cui all’art. 8.7. Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Esperto”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Buono QC Terme DaySpa	€ 134	27/01/2022: 4	4	€ 536	10

Il premio **“Buono QC Terme DaySpa”** comprende n. 1 buono valido per un ingresso giornaliero per una persona in uno dei centri QC Terme e un massaggio “Tailor made” di 50 minuti. Il buono deve essere utilizzato entro il 31/05/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. Le spese di trasporto dalla propria abitazione al centro QC Terme scelto e il ritorno sono a carico del vincitore.

- **“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave III (27/01/2022) – riservato ai partecipanti “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “AskY Reality, fascia 3 - Campione” indicato nella tabella di cui all’art. 8.7.** Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “PREMIO ASKY REALITY – Campione”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Monclick Gift Card € 200	€ 200	27/01/2022: 1	1	€ 200	15

Il premio **“Monclick Gift Card € 200”** comprende n. 1 gift card del valore di 200 euro utilizzabile per gli acquisti sul sito www.monclick.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione deve essere utilizzata entro il 30/11/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.monclick.it. in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “AskY Hour, almeno tre transazioni valide” indicato nella tabella di cui all’art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla III Wave (07/01/2022 – 08/01/2022 – 14/01/2022 – 15/01/2022 – 21/01/2022 – 22/01/2022 – 28/01/2022– 29/01/2022) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Samsung Galaxy Tab S7	€ 749	07/01/2022: 1	1	€ 749	150
Ikea Gift Card € 250	€ 250	08/01/2022: 1 28/01/2022: 1	2	€ 500	130
Piquadro Gift Card € 300	€ 300	14/01/2022: 1 29/01/2022: 1	2	€ 600	150
Bicicletta elettrica ICON.E The One Light	€ 899	15/01/2022: 1	1	€ 899	200
Tumi Zaino T-Pass	€ 545	21/01/2022: 1	1	€ 545	150

Philips TV 50" UHD 4K Ambilight	€ 849	22/01/2022: 1	1	€ 849	200
---------------------------------	-------	---------------	---	-------	-----

Il premio **"Samsung Galaxy Tab S7"** comprende n. 1 tablet Samsung modello Galaxy S7. Con il display da 11" LTPS, certificazione bassa luce blu da SGS, la frequenza di aggiornamento di 120 Hz, la batteria a lunga durata, l'esperienza di una penna reale, 4096 livelli di pressione per un ottimo controllo su composizioni e strumenti di disegno. La S Pen e le gesture possono essere utilizzate per controllare il tablet a distanza. L'interfaccia è ancora più simile a quella di un PC con la One UI 2.5. Il corpo in metallo di Galaxy Tab S7 racchiude una memoria di 6GB abbinata a 128GB di spazio di archiviazione espandibile fino a 1TB con microSD.

Il premio **"Ikea Gift Card € 250"** comprende n. 1 gift card del valore di 250 euro utilizzabile sul sito <https://www.ikea.com/it/it/> e negli store Ikea. La Gift Card non è ricaricabile ed è utilizzabile più volte fino all'esaurimento del credito oppure fino alla scadenza (entro il 31/10/2022). Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.ikea.com/it/it/ in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **"Piquadro Gift Card € 300"** comprende n. 1 gift card del valore di 300 euro utilizzabile per gli acquisti sul sito www.piquadro.com. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. La gift card non il buono non può essere cumulata con altri sconti o promozioni in corso (ad esempio saldi) Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.piquadro.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **"Bicicletta elettrica ICON.E The One Light"** comprende n. 1 bici elettrica The One Light, con le seguenti caratteristiche: telaio in alluminio; motore da 250 Watt brushless; batteria 36V - 360Wh; autonomia di 35 - max 45 Km; display LCD; ruote da 26" Kenda; freni a disco meccanico anteriore/posteriore; cambio shimano a 6 velocità.

Il premio **"Tumi Zaino T-Pass"** comprende n. 1 zaino con ampio spazio, scomparti organizzati con numerose tasche interne ed esterne, utilizzabile come zaino da viaggio o da lavoro. Realizzato in Nylon balistico FXT® di TUMI, brevettato e ultra-resistente, con finiture foderate in poliestere.

Il premio **"Philips TV 50" UHD 4K Ambilight"** comprende n. 1 televisione Philips Ambilight da 50", modello 50PUS8555/12, con le seguenti caratteristiche: display LED con risoluzione Ultra HD 4K; risoluzione del display 3840x2160; formato 16:9; pixel engine Processore P5 Perfect Picture.

- **Sessioni di gioco "ASKY HOUR" del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI" – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL "Asky Hour, almeno due transazioni valide" indicato nella tabella di cui all'art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla III Wave (07/01/2022 – 08/01/2022 – 14/01/2022 – 15/01/2022 – 21/01/2022 – 22/01/2022 – 28/01/2022– 29/01/2022) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Tatanatura Gift Card € 100	€ 100	07/01/2022: 30 21/01/2022: 30	60	€ 6.000	50
Mondadori Gift Card € 100	€ 100	08/01/2022: 30	30	€ 3.000	50
Decathlon Gift Card € 100	€ 100	14/01/2022: 30 29/01/2022: 30	60	€ 6.000	50
Cuffie auricolari Beoplay E8 Sport	€ 199	15/01/2022: 30 28/01/2022: 30	60	€ 11.940	70
Buono QC Terme DaySpa	€ 134	22/01/2021: 30	30	€ 4.020	60

Il premio **“Tatanatura Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile sul sito www.tatanatura.com. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Mondadori Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile presso i punti fisici aderenti o sul sito www.mondadoristore.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in più soluzioni e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Nel caso di acquisti on line le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Decathlon Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di 100 euro utilizzabile presso i punti fisici Decathlon in Italia e in Europa o sul sito www.decathlon.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in più soluzioni e deve essere utilizzata entro il 30/11/2023. Nel caso di acquisti on line le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Cuffie auricolari Beoplay E8 Sport”** comprende n. 1 paio di auricolari wireless Bang&Olufsen con custodia per la ricarica wireless incorporata, cavo USB-C per la ricarica, inserti in silicone (4 taglie: XS, S, M, L), alette in silicone (3 taglie: S, M, L), inserti Comply™ (1 taglia: M).

Il premio **“Buono QC Terme DaySpa”** comprende n. 1 buono valido per un ingresso giornaliero per una persona in uno dei centri QC Terme e un massaggio “Tailor made” di 50 minuti. Il buono deve essere utilizzato entro il 31/05/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. Le spese di trasporto dalla propria abitazione al centro QC Terme scelto e il ritorno sono a carico del vincitore.

- **Sessioni di gioco “ASKY HOUR” del venerdì e sabato – PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” – riservato ai Clienti Digitali che abbiano completato il comportamento SPECIAL “Asky Hour, almeno una transazione valida” indicato nella tabella di cui all’art. 7.12**

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla III Wave (07/01/2022 – 08/01/2022 – 14/01/2022 – 15/01/2022 – 21/01/2022 – 22/01/2022 – 28/01/2022 – 29/01/2022) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Destination Gusto Gift Card € 25	€ 25	07/01/2022: 600 21/01/2022: 600 29/01/2022: 600	1.800	€ 45.000	12
Mondadori Gift Card € 25	€ 25	08/01/2022: 600	600	€ 15.000	12
Per Te Delivery Gift Card € 25	€ 25	14/01/2022: 600	600	€ 15.000	12
My Cooking Box Gift Card € 25	€ 25	15/01/2022: 600	600	€ 15.000	12
Per Te Home Gift Card € 20	€ 20	22/01/2022: 600	600	€ 12.000	10
La Gioconda Puzzle 1000 pezzi	€ 14,90	28/01/2022: 600	600	€ 8.940	7

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/01/2023. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle

normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Mondadori Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di 25 euro utilizzabile presso i punti fisici aderenti o sul sito www.mondadoristore.it. La gift card è cumulabile, è spendibile in più soluzioni e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Nel caso di acquisti on line le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Delivery Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“My Cooking Box Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti sul sito www.mycookingbox.it. La gift card non è cumulabile, è spendibile in un'unica soluzione e deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. La gift card può essere utilizzata per l'acquisto di tutte le box e di tutti i gadget, non è valida per i prodotti in saldo, le bibite, i vini, le Gift Card e lezioni digitali di cucina. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.mycookingbox.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Per Te Home Gift Card € 20”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 20 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertehome.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“La Gioconda Puzzle 1000 pezzi”** comprende n. 1 confezione Ravensburger contenente un puzzle da 1000 pezzi raffigurante La Gioconda di Leonardo.

- **Sessioni di gioco “ASKY REALITY” del sabato – Premi Miniconcorsi SPECIAL RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI” E “PROSPECT DIGITALI” – riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali” che hanno completato il comportamento “Asky Reality”, indicato nelle tabelle di cui all’art. 7.12 e all’art. 8.7**

I premi in palio per i miniconcorsi SPECIAL di cui all’art. 7.12 delle Sessioni di gioco relative alla Wave III (22/01/2022) saranno i seguenti:

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Philips TV 50” UHD 4K Ambilight	€ 849	22/01/2022: 1	1	€ 849	10
Ikea Gift Card € 250	€ 250	22/01/2022: 1	1	€ 250	10
Mediaworld Gift Card € 100	€ 100	22/01/2022: 50	50	€ 5.000	10
Buono QC Terme DaySpa	€ 134	22/01/2022: 50	50	€ 6.700	10
Per Te Delivery Gift Card € 25	€ 25	22/01/2022: 400	400	€ 10.000	10

Destination Gusto Gift Card € 25	€ 25	22/01/2022: 400	400	€ 10.000	10
Atalanta – Juventus Gold 13/02/2022*	€ 513,70	22/01/2022: 3	3	€ 1.541,10	10
Atalanta – Sampdoria Gold 27/02/2022*	€ 513,70	22/01/2022: 3	3	€ 1.541,10	10
Atalanta – Sampdoria 27/02/2022*	€ 385,26	22/01/2022: 1	1	€ 385,26	10

**premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Il premio **“Philips TV 50” UHD 4K Ambilight**” comprende n. 1 televisione Philips Ambilight da 50”, modello 50PUS8555/12, con le seguenti caratteristiche: display LED con risoluzione Ultra HD 4K; risoluzione del display 3840x2160; formato 16:9; pixel engine Processore P5 Perfect Picture.

Il premio **“Ikea Gift Card € 250”** comprende n. 1 gift card del valore di 250 euro utilizzabile sul sito <https://www.ikea.com/it/it/> e negli store Ikea. La Gift Card è utilizzabile più volte fino all'esaurimento del credito oppure fino alla scadenza (entro il 31/10/2022). Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.ikea.com/it/it/ in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Mediaworld Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito <https://www.mediaworld.it>. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2022. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.mediaworld.it in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Buono QC Terme DaySpa”** comprende n. 1 buono valido per un ingresso giornaliero per una persona in uno dei centri QC Terme e un massaggio “Tailor made” di 50 minuti. Il buono deve essere utilizzato entro il 31/05/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita. Le spese di trasporto dalla propria abitazione al centro QC Terme scelto e il ritorno sono a carico del vincitore.

Il premio **“Per Te Delivery Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del controvalore di 25 euro da utilizzare sul portale dedicato, <https://reward.pertedelivery.it>, per acquistare i prodotti di uno dei Brand disponibili. Dopo aver selezionato il Brand preferito, la gift card potrà essere utilizzata sul sito del relativo brand preferito oppure in cassa presso i punti vendita: per ogni gift card verranno indicate le possibili modalità di utilizzo e le relative condizioni. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito del brand selezionato in vigore al momento dell'acquisto dei prodotti da parte degli utenti. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/04/2022. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Destination Gusto Gift Card € 25”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti su www.destinationgusto.com. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/01/2023. Le spese di spedizione dei prodotti acquistati con la gift card, sono a carico del vincitore e saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.destinationgusto.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Atalanta – Juventus Gold 13/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Juventus” del 13/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 05/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza,

pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Sampdoria Gold 27/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Rinascimento o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Sampdoria” del 27/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 21/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

Il premio **“Atalanta – Sampdoria 27/02/2022”** comprende n. 2 biglietti, in Tribuna Centrale o superiore con servizio Hospitality (accesso alla sala Lounge con buffet di ristorazione), per la partita di Campionato Seria A “Atalanta – Sampdoria” del 27/02/2022 presso lo Gewiss Stadium di Bergamo.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 21/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore.

Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

12.4 PREMI WAVE IV – FEBBRAIO 2022

- **Sessioni di gioco “ASKY WIN” del giovedì – Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

I premi in palio previsti nei Miniconcorsi SPECIAL di cui all'art. 7.12 previsti nelle Sessioni di gioco “Asky Win” sono i seguenti:

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave IV (10/02/2022) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Titolarità/ Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Titolarità/ Rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all'art. 7.12 (fino al 17/01/2022), salvo quanto indicato all'art. 7.12 in caso di preassegnazione, ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 01/02/2022. Il premio sarà contrassegnato sull'App con il logo “MASTERCARD”**

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Torino – Cagliari 27/02/2022*	€ 140	10/02/2022: 5	5	€ 700	30

**premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Il premio **“Torino – Cagliari 27/02/2022”** comprende n. 2 biglietti nel settore Poltroncine Granata per la partita di Campionato di Serie A “Torino – Cagliari” del 27/02/2022 alle ore 15:00 presso lo stadio Olimpico Grande Torino di Torino. I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio.

I biglietti sono nominativi e non cedibili: uno sarà intestato al vincitore, il secondo alla persona che lo stesso indicherà nel modulo di accettazione del premio. A seguito dell'accettazione del premio il vincitore sarà contattato, tramite e-mail e telefonata, per acquisire le informazioni relative all'accompagnatore indispensabili per l'emissione del relativo biglietto: comune di residenza, luogo e data di nascita. Tali informazioni dovranno essere fornite entro il 21/02/2022. In caso di mancata comunicazione dei dati richiesti, non sarà possibile ricevere il biglietto intestato all'accompagnatore.

Le modalità di consegna dei biglietti saranno comunicate nell'e-mail di conferma vincita. Date e orari potrebbero subire variazioni. Tutte le attività sono soggette ad approvazione della Pubblica Sicurezza, pertanto sono suscettibili di modifiche, ivi incluso eventuale annullamento della partita. In caso di annullamento il vincitore verrà tempestivamente informato dal Promotore che offrirà un premio sostitutivo del medesimo valore. Il Promotore non è responsabile di eventuali limitazioni o divieto totale all'accesso all'impianto sportivo per il vincitore e/o per l'accompagnatore, dovute a ragioni di ordine pubblico e decise dalle Autorità competenti: in tal caso il vincitore perde il diritto al premio e nulla ha a pretendere nei confronti del Promotore.

I premi in palio nei miniconcorsi promossi durante le Sessioni di Gioco a partire dalla Wave V relativa al mese di marzo 2022 verranno comunicati con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alle date delle Sessioni di gioco interessate in conformità a quanto previsto al punto 5 con riferimento alle modifiche e integrazioni del Regolamento.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

13. MONTEPREMI E CAUZIONE

Il montepremi complessivo è pari a € 2.263.291,91 (IVA inclusa).

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione n. 5330.00.27.2799824783, rilasciata da Liberty Mutual Insurance Europe SE in data 25/10/2021.

14. REVOCA DELLA PROMESSA

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 del Codice civile, dandone preventivamente comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

15. ONLUS

I premi non assegnati e/o non richiesti dagli aventi diritto, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti, come previsto dalla normativa vigente, alla Fondazione Piazza dei Mestieri – Via Jacopo Durandi, 13 Torino (TO) P.IVA 08741420015 C.F. 97640700015.

16. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E DEL REGOLAMENTO

La pubblicità del Concorso sarà conforme al presente Regolamento e verrà effettuata sul sito internet della Banca www.intesasanpaolo.com (di seguito “Sito”) e sull’App, nonché tramite ATM. Il Promotore si riserva di utilizzare ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto e conformità di quanto previsto nel DPR 430/2001.

Il Regolamento potrà essere consultato sul Sito e sull’App e potrà inoltre sempre essere richiesto in copia, senza ulteriori oneri aggiuntivi, al Promotore o al Soggetto Delegato.

17. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI – Informativa Privacy ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 (c.d. “GDPR”)

I dati personali forniti dai Partecipanti saranno trattati nel rispetto del Regolamento UE 2016/679, per le finalità connesse all’esecuzione, gestione e organizzazione del Concorso per l’assegnazione e la convalida dei premi e per l’adempimento di obblighi previsti da leggi, regolamenti o normativa comunitaria. Nell’ambito dell’iniziativa non verranno trattati dati appartenenti a categorie particolari (così come definiti ai sensi dell’art. 9 GDPR); in particolare, si specifica che i dati raccolti per la certificazione del completamento della missione “Muoviti: fai attività fisica” – così come descritta all’art. 7.1 del presente regolamento – non verranno utilizzati dal Promotore per valutazioni relative allo stato di salute dei partecipanti, ma solo registrati ai fini della corretta attribuzione delle Stelle previste dal meccanismo di gioco.

Il trattamento dei dati personali per le finalità legate alla partecipazione all’iniziativa non è obbligatorio, ma il rifiuto a fornire tali Dati personali comporta l’impossibilità per l’interessato di prendere parte al Concorso.

Per i Partecipanti che intrattengono rapporti di clientela con la Banca, alcuni dei dati raccolti durante lo svolgimento delle attività concorsuali potranno essere anche inclusi trattamenti con finalità di profilazione, solo qualora il Partecipante abbia espresso il relativo consenso, secondo quanto rappresentato nell’informativa generale sul trattamento dei dati da parte della Banca già resa ai Clienti.

Il trattamento dei dati personali avviene mediante strumenti manuali, informatici e telematici e in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi. Vengono utilizzati sistemi di prevenzione e protezione, costantemente aggiornati e verificati in termini di affidabilità.

I dati personali conferiti nell’occasione saranno trattati dalla Banca in qualità di Titolare del trattamento. L’informativa privacy completa è reperibile sul sito www.intesasanpaolo.com.

Ove necessario per le finalità indicate, i dati potranno essere comunicati a terzi che collaborano con il titolare per l’organizzazione del Concorso (in particolare, al Soggetto Delegato Jakala S.p.A. S.B. s.u. in qualità di Responsabile del Trattamento, al Notaio o al funzionario competente per la verbalizzazione delle operazioni di concorso e al Ministero dello Sviluppo Economico per il rispetto delle procedure previste dalla normativa).

L’elenco aggiornato dei soggetti individuati come Titolari, Responsabili o Contitolari è disponibile presso tutte le Filiali di Intesa Sanpaolo.

Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 15-21 del GDPR, e chiedere, tra l’altro, la correzione, l’aggiornamento dei dati o la loro cancellazione, indirizzando la relativa richiesta per iscritto al Promotore, all’indirizzo e-mail dpo@intesasanpaolo.com.

18. VARIE

La partecipazione al Concorso comporta l’accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso costituisce autorizzazione da parte del Partecipante al trattamento dei propri dati personali da parte del Promotore, come da informativa resa ai sensi del precedente art. 18 del Regolamento.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad internet.

Il server su cui vengono effettuate la registrazione dei dati e la gestione delle partecipazioni è ubicato in Italia.

Il Concorso si svolge nel rispetto del D.P.R. 26.10.2001, n. 430 e secondo le istruzioni della Circolare ministeriale 28.03.2002, n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico, cui si fa riferimento per quanto nel presente Regolamento non espressamente previsto.

Al Promotore non potrà essere addebitata alcuna responsabilità in caso di verifica di eventi idonei ad impedire il regolare svolgimento del Concorso, a questi non imputabili.

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte, di cui all'art. 30 D.P.R. nr. 600 del 29/9/1973.

I Partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'Iniziativa, verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riserva il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità), nel rispetto delle leggi vigenti.

Per informazioni o chiarimenti, inerenti alla presente Iniziativa, il Partecipante potrà chiamare il call center dedicato al numero 800 89.40.31, attivo il lunedì, martedì, mercoledì e venerdì dalle ore 08:00 alle ore 20:00, il giovedì dalle ore 08:00 al termine della Sessione di gioco, il sabato dalle ore 08:00 alle ore 13:00.

In caso di contestazioni, il Partecipante potrà scrivere all'Ufficio Reclami di Intesa Sanpaolo:

- per posta ordinaria a **"Ufficio Reclami - Piazza San Carlo 156 - 10121 TORINO"**
- per posta elettronica alla casella assistenza.reclami@intesasnpaolo.com
- attraverso la posta elettronica certificata (PEC) a assistenza.reclami@pec.intesasnpaolo.com
- tramite fax al numero 011/0937350
- consegnare il reclamo a una filiale del gruppo, che lo invierà all'Ufficio Reclami

Milano, 11 gennaio 2022.

Per Intesa Sanpaolo S.p.A.
(Jakala S.p.A. S.B. s.u., Soggetto Delegato)