

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

“Intesa Sanpaolo 2021”

Il concorso a premi (di seguito “Concorso” o “Iniziativa”) si svolgerà secondo le modalità di seguito indicate nel presente regolamento (di seguito “Regolamento”).

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Intesa Sanpaolo S.p.A., con sede in Piazza San Carlo n. 156, 10121 Torino, numero di iscrizione al Registro delle Imprese e C.F. 00799960158, P.IVA 11991500015, iscritta all'Albo delle Banche al nr. 5361 e Capogruppo del gruppo bancario "Intesa Sanpaolo", iscritto all'Albo dei Gruppi Bancari (di seguito “Banca” o “Promotore”).

2. SOGGETTO DELEGATO

Jakala S.p.A., Corso di Porta Romana 15 - 20122 Milano, C.F. e P.IVA 08462130967 (di seguito “Soggetto Delegato”).

3. PRODOTTO PROMOZIONATO E FINALITÀ DEL CONCORSO

Il Concorso ha la finalità di incentivare l'acquisizione di nuovi clienti, di promuovere prodotti e servizi offerti dalla Banca, nonché di fidelizzare la sua clientela attraverso attività di:

- valorizzazione della relazione tra Banca e cliente;
- coinvolgimento e gratificazione del cliente in relazione a comportamenti e attività extra-bancarie.

4. AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale italiano (di seguito “Territorio”).

5. PERIODO

Il Concorso si svolgerà dal 09/11/2020¹ al 08/11/2021 (di seguito “Periodo di validità”), con assegnazione dei premi in modalità “**rush&win**” (“corri e vinci”) e in modalità “**instant win**” (di seguito, “**tenta la fortuna**”).

Il Concorso si svolgerà in più fasi di durata mensile (di seguito singolarmente “Wave”), ciascuna delle quali articolata in sessioni di gioco.

Le sessioni di gioco si svolgeranno tutti i giovedì del mese solare (salvo eccezioni segnalate) negli orari indicati nei paragrafi “Modalità di Partecipazione” (di seguito ciascuna singolarmente “Sessione di gioco” e congiuntamente “Sessioni di gioco”).

A titolo di esempio, durante la Wave I, relativa al mese di novembre 2020, le Sessioni di gioco avranno luogo nelle giornate di giovedì 12/11/2020, giovedì 19/11/2020, giovedì 26/11/2020.

A partire dalla Wave II, relativa al mese di dicembre 2020, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso l'aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, nonché

¹ Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso, saranno ritenuti validi i comportamenti premianti tenuti dagli aventi diritto a partire dal 06 Novembre 2020.

l'aggiornamento dei comportamenti premianti e/o il numero di Stelle e Medaglie corrispondenti, di cui alle tabelle indicate negli articoli successivi (7.1 e ss.).

Il Promotore si riserva di prevedere condizioni migliorative di partecipazione, anche mediante l'eventuale attribuzione di welcome bonus, delle quali sarà data debita comunicazione ai Partecipanti con le modalità di volta in volta ritenute più opportune e fermo il rispetto del principio della parità di trattamento.

Le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

Le modifiche o integrazioni non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai partecipanti all'Iniziativa e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento.

Il Regolamento sempre aggiornato sarà reperibile sull'App Intesa Sanpaolo Reward (di seguito "App") e su www.intesasanpaolo.com

6. DESTINATARI

Potranno partecipare al Concorso tutte le persone fisiche maggiorenni, residenti o domiciliate all'interno del Territorio, che rientrano nelle categorie seguenti:

- a) clienti della Banca, titolari del contratto My Key che hanno attivato il Servizio a distanza ed effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso, che, in qualità di consumatori finali, acquistano o utilizzano i prodotti o servizi offerti dalla Banca (di seguito "**Clienti Digitali**");

Per attivare il Servizio a distanza occorre essere in possesso di un dispositivo mobile abilitato, dotato di connessione dati e di una SIM abilitata alla ricezione di SMS².

- b) utenti che non sono clienti della Banca oppure che sono clienti della Banca ma non titolari del contratto My Key o che, seppure titolari del contratto My Key, non hanno effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile oppure hanno effettuato l'accesso ma non sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso (di seguito "**Prospect Digitali**").

(di seguito, complessivamente, "**Partecipanti**").

Le modalità di partecipazione e i premi in palio sono disciplinati negli articoli seguenti. In particolare, gli artt. 7 e 12 sono dedicati ai soli "Clienti Digitali", mentre gli artt. 8 e 13 sono dedicati ai soli "Prospect Digitali".

Ove non precisato, quanto previsto con utilizzo del termine "Partecipanti" si intende valido per entrambe le categorie, "Clienti Digitali" e "Prospect Digitali".

Sono escluse dal Concorso le persone fisiche che acquistano i prodotti o servizi offerti dalla Banca per scopi ed esigenze riferibili all'attività professionale o imprenditoriale svolta, ad es. i liberi professionisti e le imprese individuali.

Si precisa che la partecipazione al Concorso avverrà esclusivamente tramite l'App "**Intesa Sanpaolo Reward**" (di seguito "App"). L'App è disponibile gratuitamente sugli store digitali per dispositivi mobili con sistema operativo iOS uguale o maggiore al 10.0 o Android uguale o maggiore al 5.0.

² Maggiori informazioni su www.intesasanpaolo.com/it/common/footer/guida-ai-servizi.html

Per accedere all'App i "Clienti Digitali" dovranno aver effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale avranno scaricato l'App. I "Prospect Digitali", invece, accederanno direttamente all'App completando la procedura di registrazione prevista.

L'App avrà contenuti differenziati in funzione della categoria di Partecipante che vi accede: accederanno automaticamente all'App con un profilo "Premium" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Clienti Digitali"; accederanno invece automaticamente all'App con il profilo "Base" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Prospect Digitali".

In caso di passaggio da "Prospect Digitale" a "Cliente Digitale", il nuovo "Cliente Digitale" perderà tutte le Stelle eventualmente associate al suo profilo Base e accederà automaticamente al profilo Premium acquisendo ex novo le Stelle e le Medaglie previste per i "Clienti Digitali".

Qualora un "Cliente Digitale", che avrà già acceduto all'App con profilo Premium non sia più titolare di contratto My Key della Banca o disinstalli l'App Intesa Sanpaolo Mobile dal dispositivo su cui ha scaricato l'App, perdendo così la possibilità di accedere all'App come Premium, ma voglia poter accedere all'App e al Concorso con un profilo Base, dovrà preventivamente comunicarlo al Promotore, indirizzando la relativa richiesta per iscritto all'indirizzo e-mail reward@intesasanpaolo.com.

Il Promotore, anche per mezzo del Soggetto Delegato, si riserva di svolgere verifiche a campione durante il Periodo di validità, e di sottoporre a verifiche coloro che risulteranno vincitori. Nel caso in cui, all'esito di tali controlli, i Partecipanti o i vincitori risulteranno non in possesso dei requisiti previsti, saranno esclusi dal Concorso e, nell'eventualità di vincita, non potranno godere dell'eventuale premio aggiudicato.

Il Promotore si riserva altresì di escludere, sospendere o non confermare eventuali accrediti di Stelle o Medaglie, nonché eventuali vincite in caso di comportamenti del Partecipante tali da determinare indebiti vantaggi nella partecipazione al Concorso o da compromettere in modo radicale la relazione fiduciaria nel rapporto tra Partecipante e Banca.

7. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – CLIENTI DIGITALI

Per i "Clienti Digitali" di cui alla lett. a) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "rush&win" e "tenta la fortuna" (di seguito, complessivamente, "miniconcorsi").

Per ogni Sessione di gioco, a partire dal 12/11/2020, saranno attivati miniconcorsi "rush&win" e "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel Regolamento.

Tutte le Sessioni di gioco avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Clienti Digitali" potranno accedere alla sezione denominata "Premi" dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

Si precisa che l'accesso alla sezione "Premi" e la partecipazione ai miniconcorsi potranno avvenire esclusivamente tramite l'App previo inserimento delle medesime credenziali del Servizio a distanza.

Al primo accesso all'App, il "Cliente Digitale" dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
 - Nome
 - Cognome

- Codice Fiscale
- Data di nascita
- Indirizzo e-mail
- Indirizzo di spedizione
- Telefono

Il “Cliente Digitale” potrà comunque modificare in qualsiasi momento le informazioni personali precedentemente inserite alla sezione “Modifica profilo” dell’App.

Per tutta la durata del Concorso, il “Cliente Digitale” potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all’indirizzo reward@intesasanpaolo.com

Avvertenza:

La vendita dei prodotti e servizi della Banca di seguito menzionati è soggetta alla valutazione della Banca medesima. Per le condizioni contrattuali dei prodotti e servizi bancari fare riferimento a Fogli Informativi e Guida ai Servizi disponibili nelle Filiali e sul sito internet della Banca. Per i prodotti assicurativi consultare il Set Informativo disponibile in Filiale e sul sito www.intesasanpaoloassicura.com. Il Servizio Smart Save consente di investire in Fondi Comuni di Investimento gestiti da Eurizon Capital SGR mediante versamenti con cadenza libera o prestabilita; prima dell’adesione si raccomanda di leggere le Informazioni Chiave per gli Investitori (KIID), il Prospetto e il Regolamento di Gestione per conoscere in dettaglio le caratteristiche dei Fondi, nonché i relativi rischi e costi e per poter assumere una consapevole decisione di investimento. Tutti i documenti sono disponibili in Filiale e sul sito internet della Banca o di Eurizon Capital SGR (www.eurizoncapital.it).

7.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi.

I “Clienti Digitali”, durante il Periodo di validità, potranno accumulare “Stelle” necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati “Missioni”.

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, qualora il “Cliente Digitale” partecipi ad almeno una delle sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2020 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all’App
Apertura nuovo conto corrente della Banca	20	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto di conto corrente diventa efficace
Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, alla creazione del primo obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.

Sottoscrizione del servizio XME Salute	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del "Cliente Digitale" (identificato a mezzo Codice Fiscale)*
Rilascio di una carta di debito della Banca	10	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace
Rilascio di una carta di credito della Banca	20	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace
Utilizzo di una carta di credito rilasciata dalla Banca	2	Il comportamento verrà considerato completato ogni € 100,00 spesi con la medesima carta, anche con operazioni frazionate (sono escluse le operazioni di anticipo contanti)
Prelievo Cardless	5	Il comportamento verrà considerato completato al primo prelievo effettuato su un conto corrente della Banca in ciascun mese solare di durata del Concorso
Download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato al primo download, effettuato in ciascun mese solare di durata del Concorso, di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward
Compilazione del questionario della Banca per la rilevazione dei bisogni assicurativi (check up assicurativo)	20	Il comportamento verrà considerato completato alla prima compilazione del questionario e/o all'aggiornamento di un questionario scaduto
Esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull'App Intesa Sanpaolo Reward
Invita un Amico! – Presentazione di un "Cliente Digitale" della Banca ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Invita un Amico! Extra – Presentazione di un "Cliente Digitale" della Banca ("Presentato") che abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 gg precedenti e che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, qualora il Presentato abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti. Per apertura del nuovo conto corrente si intende il momento in cui esso diventa efficace. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Invita un Amico! "Prospect Digitale" – Presentazione di un utente "Prospect Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Prospect Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, per un numero massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Welcome bonus per conversione dal profilo Base al profilo Premium	20	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward con un profilo Premium, limitatamente ai soli "Prospect Digitali", che durante il

		Concorso si siano convertiti in “Clienti Digitali”.
--	--	---

** I comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio”, “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l'eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle. In caso di pre-assegnazione di Stelle effettuata ai sensi del successivo art. 7.4, i comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” verranno considerati completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle.*

L'accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Nel caso di assegnazione di Stelle, il “Cliente Digitale” interessato riceverà una notifica push sull'App al momento dell'effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante le Sessioni di gioco, con le modalità di seguito descritte.

Per ogni Sessione di gioco verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio in palio. Il numero di Stelle relativo al premio in palio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

Per ogni Sessione di gioco, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni “Cliente Digitale” potrà accedere alla sezione “Premi” e visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio della Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata, il “Cliente Digitale” dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della sezione “Premi”.

Per prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” (“corri e vinci”), il “Cliente Digitale”, all'avvio della Sessione di gioco potrà cliccare sul pulsante “PROVA A VINCERE”, che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione.

Per prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna”, all'avvio della Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà cliccare sull'omonimo tasto “MI SENTO FORTUNATO”, che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell'avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta “GIOCA DALLE 18:00”.

Per entrambe le tipologie di miniconcorso, entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata. Si precisa che, in caso di miniconcorso di tipologia “rush&win”, tale messaggio avrà valore provvisorio; le vincite saranno oggetto di validazione ufficiale, secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9 e 10, cui seguirà comunicazione di conferma.

Ogni “Cliente Digitale” avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco; ogni “Cliente Digitale”, durante la medesima Sessione di gioco, potrà invece prendere parte a più di un “rush&win” o “tenta la fortuna”, sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il premio in palio.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con 100 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso “tenta la fortuna” promosso nella Sessione del 19/11/2020 con premio in palio di valore pari a 60 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 60 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il “Cliente Digitale” avrà quindi 40 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro “rush&win” o “tenta la fortuna” promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 40 Stelle.

Allo stesso modo, il “Cliente Digitale” potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

7.2 Medaglie

Durante il Periodo di validità del Concorso, i “Clienti Digitali” potranno inoltre accumulare delle “Medaglie”. Ogni Medaglia consentirà al “Cliente Digitale” di accedere ai miniconcorsi “rush&win” in anticipo di 1 minuto (1 Medaglia = 1 minuto) rispetto all’orario previsto e tentare di aggiudicarsi i premi in palio prima dell’inizio effettivo della medesima Sessione di gioco.

Sarà possibile accumulare Medaglie effettuando le “Missioni” indicate nella seguente tabella:

Comportamenti	Medaglie	Completamento comportamento premiante
Sottoscrizione del servizio XME Salute	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*
Invita un Amico! – Presentazione di un “Cliente Digitale” della Banca (“Presentato”) che inserisce il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	1	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, per numero massimo di 6 Presentati, “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali”, per ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Invita un Amico! “Prospect Digitale” – Presentazione di un utente “Prospect Digitale” (“Presentato”) che inserisce il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	1	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, per numero massimo di 6 Presentati, “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali”, ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.

** I comportamenti “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l’eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Medaglie.*

L’accredito delle Medaglie avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto.

Il “Cliente Digitale” interessato riceverà un messaggio di notifica push sull’App al momento dell’effettiva assegnazione delle Medaglie.

La partecipazione ai “rush&win” non comporterà la decurtazione delle Medaglie.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con n. 1 Medaglia accumulata potrà prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” con n. 1 minuto di anticipo rispetto all’orario previsto, ad ogni Sessione di gioco, per tutta la Durata del Concorso; il “Cliente Digitale” con n. 2 Medaglie accumulate potrà prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” con n. 2 minuti di anticipo rispetto all’orario previsto, ad ogni Sessione di gioco, per tutta la Durata del Concorso.

Nell'arco del Concorso saranno altresì assegnati dei time bonus che consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo a miniconcorsi "rush&win" individuati, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie accumulate.

Il "Cliente Digitale" che giocherà ai miniconcorsi per tre giovedì consecutivi senza risultare vincitore, potrà usufruire per il quarto giovedì successivo di un time bonus che consentirà di accedere alla Sessione di gioco indicata con 10 minuti di anticipo; il time bonus sarà valido solo per i miniconcorsi "rush&win" della Sessione di gioco indicata e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal "Cliente Digitale" (a titolo esemplificativo, se il "Cliente Digitale" possiede 5 medaglie e ha diritto al time bonus, solo per quella sessione di gioco potrà accedere con 15 minuti di anticipo alla sezione "Premi").

7.3 Invita un Amico!

Il "Cliente Digitale" presentatore (di seguito "Presentatore") potrà accedere alla sezione "Profilo" dell'App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all'iniziativa ("Presentato").

Il Presentato, al primo accesso sull'App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore e Presentato "Cliente Digitale" le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante "Invita un Amico!", secondo quanto indicato nei paragrafi 7.1 e 7.2 del Regolamento.

Verranno inoltre attribuite al Presentatore "Cliente Digitale" le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante "Invita un Amico! Prospect Digitale", secondo quanto indicato ai paragrafi 7.1 e 7.2 del Regolamento, mentre al Presentato "Prospect Digitale" le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento per il comportamento premiante "Invita un Amico!"

Qualora, inoltre, il Presentato "Cliente Digitale" risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all'inserimento del "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward, Presentatore "Cliente Digitale" e Presentato "Cliente Digitale" riceveranno anche le Stelle relative al comportamento premiante "Invita un Amico! Extra", secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 del Regolamento. L'attribuzione delle Stelle relative a "Invita un amico! Extra" verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

7.4 Pre-assegnazione Stelle e Medaglie

Sulla base dei comportamenti realizzati dai "Clienti Digitali" prima dell'accettazione del Regolamento e/o dell'avvio del presente Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, saranno attribuite Stelle e Medaglie secondo quanto illustrato di seguito. Si precisa che i comportamenti premianti dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine della pre-assegnazione).

Comportamenti con pre-assegnazione Stelle e Medaglie	Stelle	Medaglie
Titolarità di conto corrente in essere presso la Banca	20	-
Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio*	10	-
Titolarità del servizio XME Salute*	30	1
Avvenuto primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile	10	-
Avvenuto primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward	10	-
Avvenuta sottoscrizione del contratto My Key e attivazione del Servizio a distanza della Banca	10	-
Titolarità di una carta di debito della Banca	10	-

Titolarità di una carta di credito della Banca	20	-
Avvenuta compilazione del questionario della Banca per la rilevazione dei bisogni assicurativi (check up assicurativo)	20	-
Avvenuta esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	10	-

** Ai fini della pre-assegnazione delle Stelle e delle Medaglie previste ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti "Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio" e "Titolarità del servizio XME Salute" verranno conteggiati una sola volta per ogni "Cliente Digitale" identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l'eventuale raggiungimento di obiettivi XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie. In caso di pre-assegnazione di Stelle e Medaglie effettuata ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti "Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio" e "Sottoscrizione del servizio XME Salute" verranno considerati completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie.*

Le Stelle e Medaglie associate a comportamenti premianti per cui è prevista la pre-assegnazione, previa verifica del rispetto dei requisiti, verranno attribuite con tempi tecnici variabili, tra 1 giorno e 15 giorni lavorativi a partire dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento premiante coinvolto (ad eccezione di alcuni comportamenti per i quali l'assegnazione avverrà contestualmente alla partecipazione al Concorso). Il "Cliente Digitale" interessato riceverà un messaggio di notifica push sull'App al momento dell'effettiva attribuzione.

In caso di modifica della tabella sopra riportata con inserimento di nuovi comportamenti oggetto di pre-assegnazione, la verifica della pre-assegnazione stessa avverrà a partire dalla data indicata per ogni comportamento, cui seguirà l'eventuale assegnazione di Stelle e Medaglie.

7.5 Saldo Stelle e Medaglie

In qualsiasi momento, i "Clienti Digitali" potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle e Medaglie, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l'App.

7.6 Miniconcorsi "SPECIAL"

Nel periodo concorsuale il Promotore si riserva la facoltà di attivare, a propria insindacabile scelta, nelle date e/o in riferimento alle Sessioni di gioco di volta in volta espressamente individuate nel presente Regolamento, alcuni Miniconcorsi SPECIAL, di tipologia "rush&win" e/o "tenta la fortuna". I Miniconcorsi SPECIAL si svolgeranno con le medesime modalità di cui ai paragrafi precedenti, ma l'accesso sarà riservato ai "Clienti Digitali" che avranno completato i comportamenti SPECIAL indicati nella tabella seguente con l'omonima etichetta "SPECIAL"

Comportamenti SPECIAL	Completamento comportamento SPECIAL
Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL fino al 24/11/2020 **</u>	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace. Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento SPECIAL* ", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 03/12/2020 (V. art. 12.2). A partire dal 25/11/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto.*
Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <u>SPECIAL fino al 24/11/2020 **</u>	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace. Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto

	<p>all'espressione "Comportamento SPECIAL*", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 03/12/2020 (V. art. 12.2).</p> <p>A partire dal 25/11/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto. *</p>
<p>Attivazione del Servizio Smart Save – SPECIAL</p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'attivazione del Servizio Smart Save.</p> <p>Il completamento del "Comportamento SPECIAL*" darà altresì all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL previsti (V. art. 12.2). *</p>

** Per i comportamenti SPECIAL "Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard", "Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard" e "Attivazione del Servizio Smart Save" è prevista la possibilità di pre-assegnazione.*

*** L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà limitatamente ai soli Miniconcorsi esplicitati in tabella con riferimento al comportamento SPECIAL completato nel periodo indicato in tabella, salva l'estensione dell'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL espressamente prevista ai comportamenti con pre-assegnazione.*

Il completamento dei comportamenti "SPECIAL" darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL. I Miniconcorsi SPECIAL potranno essere attivati, a insindacabile scelta del Promotore, previa comunicazione e debita modifica del presente Regolamento almeno 15 giorni prima della data prevista per l'entrata in vigore della modifica medesima, durante le Sessioni di gioco regolari e saranno accessibili solo dai "Clienti Digitali" interessati; la partecipazione sarà cumulabile rispetto ai miniconcorsi standard e avverrà con le medesime modalità di gioco, compresa la decurtazione di Stelle in caso vincita.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento SPECIAL, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveau SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco interessate.

Alcuni comportamenti SPECIAL saranno continuativi e daranno diritto all'accesso a tutti i Miniconcorsi SPECIAL di volta in volta promossi nelle Sessioni gioco, laddove previsti, a scelta del "Cliente Digitale"; alcuni comportamenti SPECIAL potranno invece avere durata limitata nel tempo e/o consentire l'accesso solo a specifici Miniconcorsi che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco espressamente indicate all'art 12.2, come dettagliato in tabella in corrispondenza del singolo Comportamento SPECIAL.

Nel caso di comportamento "SPECIAL" oggetto di pre-assegnazione, la realizzazione del comportamento prima dell'accettazione del Regolamento e/o dell'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL secondo quanto illustrato nel presente articolo. Si precisa che i comportamenti SPECIAL dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine dell'acquisizione del diritto di accesso ai caveau SPECIAL.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL, associato a comportamenti premianti "SPECIAL" per cui è prevista la pre-assegnazione, avverrà automaticamente, previa verifica del rispetto dei requisiti, con tempi tecnici variabili, tra i 1 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento SPECIAL coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveau SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco interessate.

A titolo di esempio:

- il comportamento SPECIAL "Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard" potrà essere completato nel periodo fino al 24/11/2020 per l'accesso al relativo Miniconcorso SPECIAL che si svolgerà nella Sessione di gioco del 03/12/2020 (salvo quanto sopra indicato in caso di pre-assegnazione); i "Clienti Digitali" che completeranno il medesimo comportamento a partire dal 25/11/2020 non potranno accedere al Miniconcorso SPECIAL.

- tutti i "Clienti Digitali" invece che avranno completato il comportamento SPECIAL "Attivazione del Servizio Smart Save" potranno accedere ai miniconcorsi "tenta la fortuna" SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all'art. 12.2 (salvo quanto sopra indicato in caso di pre-assegnazione).

All'art. 12.2 "PREMI" è riportato il dettaglio dei comportamenti che daranno accesso ai miniconcorsi SPECIAL, con indicazione dei periodi e delle Sessioni di gioco interessate, nonché dei relativi premi in palio.

8. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – PROSPECT DIGITALI

Per i "Prospect Digitali" di cui alla lett. b) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "tenta la fortuna" (di seguito "miniconcorsi").

Per ogni Sessione di gioco, a partire dal 12/11/2020, saranno attivati miniconcorsi "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel Regolamento.

Tutte le Sessioni di gioco avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Prospect Digitali" potranno accedere alla sezione denominata "Premi" dell'App dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo. Si precisa che all'interno della sezione "Premi" potranno essere resi visibili ai "Prospect Digitali" anche alcuni dei premi contrassegnati con l'etichetta "Premium". Tali premi compariranno ai "Prospect Digitali" con l'immagine oscurata e contrassegnata da un lucchetto. L'accesso a tali premi sarà in ogni caso riservato ai soli "Clienti Digitali".

Si precisa che l'accesso alla sezione "Premi" e la partecipazione ai miniconcorsi potranno avvenire esclusivamente tramite l'App previo inserimento delle credenziali (indirizzo e-mail e password).

Al primo accesso all'App, il "Prospect Digitale" dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
 - Nome
 - Cognome
 - Codice Fiscale
 - Indirizzo e-mail
 - Password
 - Telefono

Il "Prospect Digitale" dovrà inoltre dichiarare di essere residente o domiciliato in Italia e inserire l'indirizzo di spedizione.

Il "Prospect Digitale" potrà comunque modificare in qualsiasi momento il cellulare, l'indirizzo e-mail e l'indirizzo di spedizione precedentemente inseriti alla sezione "Modifica profilo" dell'App.

Per tutta la durata del Concorso, il "Prospect Digitale" potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all'indirizzo reward@intesanpaolo.com.

8.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi.

I "Prospect Digitali", durante il Periodo di validità, potranno accumulare "Stelle" necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi a loro dedicati, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati "Missioni".

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, qualora il "Prospect Digitale" partecipi ad almeno una delle sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2020 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all'App
Esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull'App Intesa Sanpaolo Reward *
Download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato ad ogni download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward
Accesso all'APP Intesa Sanpaolo Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, terminato il processo di registrazione all'App *
Invita un Amico! – Presentazione di un "Prospect Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Prospect Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, per un numero massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (8.3)
Invita un Amico! "Cliente Digitale" – Presentazione di un utente "Cliente Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (8.3)

* Ai "Prospect Digitali" già utenti dell'App prima dell'avvio del Concorso saranno attribuite le Stelle previste per la realizzazione dei comportamenti "Esplicitazione delle passioni nella sezione Passioni di App Reward" e "Accesso all'APP Intesa Sanpaolo Reward" all'avvio del Concorso.

L'accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto oppure dall'avvio del Concorso, per i comportamenti per i quali è specificatamente indicato nella precedente tabella. Nel caso di assegnazione di Stelle, il "Prospect Digitale" interessato riceverà una notifica push sull'App al momento dell'effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante le Sessioni di gioco, con le modalità di seguito descritte.

Per ogni Sessione di gioco verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio in palio. Il numero di Stelle relativo al premio in palio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

Per ogni Sessione di gioco, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni "Prospect Digitale" potrà accedere alla sezione "Premi" e visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio della Sessione di gioco, il "Prospect Digitale" potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata, il "Prospect Digitale" dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della sezione "Premi".

Per prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna”, all’avvio della Sessione di gioco, il “Prospect Digitale” potrà cliccare sull’omonimo tasto “MI SENTO FORTUNATO”, che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell’avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall’etichetta “GIOCA DALLE 18:00”.

Entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l’esito della giocata.

Ogni “Prospect Digitale” avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco; ogni “Prospect, Digitale” durante la medesima Sessione di gioco, potrà invece prendere parte a più di un miniconcorso, sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il premio in palio.

A titolo di esempio, il “Prospect Digitale” con 15 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso “tenta la fortuna” promosso nella Sessione del 19/11/2020 con premio in palio di valore pari a 5 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 5 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il “Prospect Digitale” avrà quindi 10 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro “tenta la fortuna” promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 10 Stelle.

Allo stesso modo, il “Prospect Digitale” potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

8.2 Saldo Stelle

In qualsiasi momento, i “Prospect Digitali” potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l’App.

8.3 Invita un Amico!

Il “Prospect Digitale” presentatore (di seguito “Presentatore”) potrà accedere alla sezione “Profilo” dell’App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all’iniziativa (“Presentato”).

Il Presentato, al primo accesso sull’App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore “Prospect Digitale” e al Presentato “Prospect Digitale” le Stelle relative al comportamento premiante “Invita un Amico!” secondo quanto indicato al paragrafo 8.1 del Regolamento. Relativamente invece al comportamento premiante “Invita un Amico! Cliente Digitale”, verranno attribuite al Presentatore “Prospect Digitale” le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento e al Presentato “Cliente Digitale” le Stelle e le Medaglie previste al paragrafo 7.1 e 7.2 del Regolamento per il comportamento premiante “Invita un Amico!”

Qualora, inoltre, il Presentato “Cliente Digitale” risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all’inserimento del “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward, verranno attribuite al Presentato “Cliente Digitale” anche le Stelle relative al comportamento premiante “Invita un Amico! Extra”, secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 del Regolamento. L’attribuzione delle Stelle relative a “Invita un amico! Extra” verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

9. MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE PREMI

9.1 “rush&win” (“corri e vinci”) - modalità di assegnazione prevista per i soli “Clienti Digitali”

Per ognuna delle Sessioni di gioco previste verranno attivati miniconcorsi di tipologia “rush&win” in numero variabile; per ogni miniconcorso promosso, verranno premiati coloro che riusciranno per primi ad accedere alla sezione “Premi” ed effettuare correttamente la giocata.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di “rush&win” promossi e del numero di premi in palio previsto per ogni miniconcorso “rush&win”, come indicato all’art. 12 “PREMI”.

Entro il termine della settimana successiva alla data di svolgimento di ogni Sessione di gioco³, si procederà alla ratifica delle classifiche dei “rush&win” alla presenza di un notaio o di un Funzionario CCIAA preposto alla tutela della fede pubblica. A titolo di esempio, la validazione delle classifiche relative alla Sessione di gioco del 12/11/2020 avverrà entro il 20/11/2020.

In caso di *ex aequo*, il premio verrà assegnato al “Cliente Digitale” in possesso del maggior numero di Medaglie al momento della giocata e, in caso di permanente situazione di parità, al “Cliente Digitale” in possesso del maggior numero di Stelle al momento della giocata; infine, in caso di ulteriore persistenza della situazione di parità, verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica per assegnare il premio.

Ai sensi dell’art. 2, co. 1, lett. d) DPR 430/2001 si procederà altresì alle estrazioni di consolazione; per ogni Sessione di gioco, per ciascuno dei miniconcorsi “rush&win” promossi, verranno creati appositi elenchi contenenti i nominativi di tutti i “Clienti Digitali” che avranno regolarmente preso parte al “rush&win” senza essere risultati vincitori.

Da ciascun elenco sarà effettuata un’ estrazione a sorte per l’assegnazione di n. 1 vincitore e di n. 5 nominativi a titolo di riserva. Il vincitore estratto si aggiudicherà il premio di consolazione previsto, come indicato all’art. 12 “PREMI”.

Le estrazioni di consolazione avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA a tutela della fede pubblica.

L’assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni avverranno entro il termine del Concorso.

Si precisa che i miniconcorsi di tipologia “rush&win” saranno dedicati ai soli “Clienti Digitali”.

9.2 “tenta la fortuna”

Il Partecipante potrà altresì prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” attivi durante le Sessioni di gioco, con assegnazione dei premi in modalità a rinvenimento immediato.

Una volta correttamente effettuata la giocata, il Partecipante visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l’esito vincente o non vincente della giocata stessa.

L’assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Non sussiste quindi abilità ai fini della partecipazione, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Eventuali premi non assegnati verranno rimessi in palio in occasione delle estrazioni di recupero previste.

9.3 Miniconcorsi “rush&win extra” – modalità di assegnazione prevista per i soli “Clienti Digitali”

Il Promotore si riserva di attivare ulteriori miniconcorsi di tipologia “rush&win”, denominati “rush&win extra”.

Il Promotore comunicherà ai “Clienti Digitali” con le modalità di cui all’art. 5 del presente Regolamento le Wave durante le quali saranno promossi “rush&win extra”. Le Sessioni di gioco durante le quali saranno attivati i “rush&win extra”, il numero di “rush&win extra” previsti e i premi rispettivamente in palio saranno indicati all’art.12.

³ Ad eccezione delle classifiche relative ai miniconcorsi “rush&win” promossi durante le Sessioni di gioco del 23.12.2020 e del 30.12.2020, la cui ratifica avverrà entro il 15.01.2021.

L'accesso al "rush&win extra" sarà consentito a tutti i "Clienti Digitali" che avranno preso parte ad almeno un miniconcorso "rush&win" o "tenta la fortuna" senza mai risultare vincitori durante ognuna delle 4 Sessioni di gioco precedenti alla Sessione durante la quale sarà previsto il "rush&win extra".

Il "Cliente Digitale" che avrà quindi giocato attivamente per 4 Sessioni di gioco consecutive senza aggiudicarsi alcun premio, nel corso della Sessione di gioco successiva in cui sarà previsto il "rush&win extra" potrà visualizzare altresì il caveau dedicato allo stesso, in aggiunta ai caveau relativi ai normali miniconcorsi "rush&win" e "tenta la fortuna" previsti, di cui ai paragrafi precedenti.

Si specifica che è attualmente previsto un miniconcorso "rush&win extra" per la sessione di gioco del 17.12.2020. Il Promotore si riserva di promuoverne di ulteriori a proprio insindacabile giudizio nel periodo di durata del Concorso, dei quali si darà debita comunicazione nei termini previsti per Legge.

A titolo di esempio, con riferimento al "rush&win extra" previsto durante la Sessione di gioco del 17.12.2020:

- Il "Cliente Digitale" che avrà preso parte ad almeno un miniconcorso nelle Sessioni del 19.11.2020, 26.11.2020, 03.12.2020 e 10.12.2020 senza risultare vincitore di alcun premio, all'avvio della Sessione di gioco prevista per il 17.12.2020 visualizzerà pertanto automaticamente altresì il caveau dedicato al "rush&win extra" e potrà accedere allo stesso;

All'attivazione del caveau relativo al "rush&win extra", il conteggio delle mancate vincite si azzererà automaticamente, indipendentemente dalla partecipazione o meno al "rush&win extra" stesso; il medesimo "Cliente Digitale", pertanto, avrà nuovamente accesso a successivi "rush&win extra" eventualmente previsti, a seguito della partecipazione senza vincite alle 4 Sessioni di gioco precedenti alla Sessione di gioco ove sarà promosso il "rush&win extra" stesso.

Le modalità di partecipazione al "rush&win extra" saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi "rush&win" di cui al paragrafo 9.1 cui si rinvia.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di premi in palio previsto per ogni "rush&win extra", come indicato all'art. 12.

9.4 Supercaveau "Tenta la fortuna" – modalità di assegnazione prevista per i soli "Clienti Digitali"

I "Clienti Digitali" che prenderanno parte alle Sessioni di gioco con le modalità di volta in volta individuate, avranno inoltre diritto ad accedere automaticamente ai Supercaveau "Tenta la fortuna", di volta in volta previsti dal Promotore, e di cui verrà data debita comunicazione, previa modifica del presente Regolamento, nei termini previsti dal DPR 430/2001.

È Previsto nr. 1 Supercaveau "Tenta la fortuna!" durante l'ultima Sessione di gioco prevista in data 30 dicembre 2020.

I "Clienti Digitali" che effettueranno una giocata durante almeno 4 Sessioni di gioco previste tra la Sessione del 19.11.2020 e la Sessione del 23.12.2020 (n. 4 partecipazioni minime non consecutive sulle 6 Sessioni di gioco complessive), indipendentemente dall'esito delle giocate e dalla tipologia di miniconcorso, accederanno automaticamente al Supercaveau "Tenta la fortuna" durante la Sessione di gioco prevista in data 30 dicembre 2020.

A partire dalla Sessione di gioco del 19.11.2020, le partecipazioni ai miniconcorsi verranno automaticamente conteggiate e, ogni settimana, i "Clienti Digitali" interessati riceveranno una notifica a mezzo push sull'App con l'aggiornamento del conteggio e il numero di giocate ancora da effettuare per poter partecipare al Supercaveau.

Le notifiche push verranno ricevute dai soli "Clienti Digitali" che, in base al numero di Sessioni di gioco di volta in volta rimanenti, avranno ancora la possibilità di effettuare il numero di giocate minime sopra indicate per poter accedere al Supercaveau del 30.12.2020.

Le modalità di partecipazione al Supercaveau "Tenta la fortuna" saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi "Tenta la fortuna" di cui al paragrafo 9.2 cui si rinvia.

I premi in palio e il numero di vincitori per il Supercaveau del 30 dicembre 2020 saranno indicati all'art. 12 prima del 19.11.2020.

Il Promotore si riserva la facoltà, a propria insindacabile scelta, di prevedere, oppure no, Supercaveau aggiuntivi, successivi al primo, oltretutto la facoltà di determinare le condizioni e le modalità di accesso previste, il periodo di svolgimento, i premi in palio e il numero di vincitori, previa debita modifica del presente Regolamento, di cui si darà comunicazione, nei termini di legge e con i mezzi che il Promotore riterrà più idonei, in conformità a quanto previsto dal DPR 430/2001.

I premi in palio e il numero di vincitori per i Supercaveau aggiuntivi saranno di volta in volta indicati all'art. 12.

10. COMUNICAZIONI E CONSEGNA DEI PREMI

10.1 Comunicazione di vincita

I Partecipanti risultanti vincitori dei miniconcorsi "rush&win" e "tenta la fortuna", per poter usufruire correttamente del premio vinto, dovranno inserire o confermare le seguenti informazioni:

- e-mail
- nome
- cognome
- indirizzo di spedizione (nel caso di premi fisici)

Si specifica che, in caso di vincita di un premio di valore inferiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi "tenta la fortuna" che "rush&win", in caso di mancata conferma delle informazioni suindicate entro e non oltre i 30 giorni dall'avvenuta conclusione della Sessione di gioco, il premio sarà inviato al recapito (e-mail per i premi digitali, indirizzo di spedizione per i premi fisici) presente in App.

Qualora le informazioni presenti in App dovessero risultare non complete e/o in ogni caso non sufficienti all'evasione della consegna del premio (e-mail errata e/o assente per i premi digitali; indirizzo di spedizione assente e/o incompleto e/o errato per i premi fisici), il vincitore perderà automaticamente il diritto al premio e non avrà null'altro a pretendere dal Promotore. I premi in palio con la modalità "tenta la fortuna" saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all'art. 11.

Inoltre, in caso di vincita di un premio di valore uguale o superiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi "tenta la fortuna" che "rush&win", i vincitori dovranno compilare il modulo di accettazione del premio (di seguito "Form", segue dettaglio nel paragrafo 10.2), che richiederà anche l'indicazione dell'indirizzo di residenza del Partecipante o eventuali altri dati strettamente necessari alla fruizione del premio.

In caso di miniconcorso "tenta la fortuna", il vincitore potrà inserire le informazioni richieste per usufruire correttamente del premio vinto direttamente nel messaggio di comunicazione di vincita, che viene visualizzato sull'App pochi istanti dopo la giocata. Il vincitore riceverà, inoltre, un'ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una DEM, contenente il Form di accettazione del premio (se previsto).

Viceversa, con riferimento ai miniconcorsi di tipo "rush&win", si precisa che la comunicazione di vincita avrà valore puramente provvisorio, fino alla convalida delle classifiche alla presenza del Notaio o Funzionario CCIAA, come indicato al precedente art. 9.1.

Di conseguenza, i soli vincitori dei miniconcorsi "rush&win" riceveranno un'ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una DEM, contenente le indicazioni per la fruizione del premio e, se previsto, il Form di accettazione dello stesso.

Si precisa che nel caso di premi che consistono nella vincita di due biglietti per partecipare a un'experience, in cui il primo biglietto è per il vincitore e il secondo per un accompagnatore indicato dal vincitore, la mancata comunicazione dei dati dell'accompagnatore, qualora esplicitamente richiesta, costituirà rinuncia al biglietto per quest'ultimo. Al vincitore verrà pertanto consegnato un solo biglietto a lui intestato e il Promotore potrà liberamente disporre del biglietto oggetto di rinuncia.

I vincitori estratti in occasione delle estrazioni di consolazione dei miniconcorsi "rush&win" e delle eventuali estrazioni di recupero di cui all'art.11 riceveranno un'unica comunicazione di conferma della vincita a mezzo

di una notifica push e di una DEM, contenenti le indicazioni per procedere all'accettazione del premio e la fruizione dello stesso. Gli stessi dovranno rispettare la medesima procedura prevista per l'accettazione del premio, nei casi e nelle modalità previste nel presente articolo. In caso di mancato riscontro o di mancato rispetto delle condizioni previste, il vincitore estratto perderà diritto al premio, non avrà null'altro a pretendere dal Promotore e il premio sarà assegnato a una delle riserve in ordine di estrazione.

10.2 Accettazione vincita e consegna dei premi

Sia nel caso di miniconcorsi "tenta la fortuna" che "rush&win", nel caso in cui sia richiesto il Form di accettazione del premio, il Form dovrà essere compilato secondo le indicazioni ivi fornite, con i dati richiesti per l'accettazione del premio e per la spedizione dello stesso.

La corretta e completa compilazione del Form dovrà avvenire entro e non oltre 5 giorni solari calcolati a partire dal giorno successivo a quello di ricezione dello stesso.

In caso di:

- mancata compilazione del Form entro il termine previsto
- mancato rispetto delle condizioni sopra indicate

il vincitore perderà il diritto al premio e non avrà null'altro a che pretendere. I premi in palio con la modalità "tenta la fortuna" saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all'art. 11.

La consegna dei premi avverrà entro il termine di sei mesi dalla conclusione del Concorso. I premi verranno consegnati al recapito confermato dal Partecipante (a mezzo e-mail, per i premi digitali, mentre i premi fisici verranno consegnati all'indirizzo di spedizione in Italia indicato).

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi: in caso contrario, al Partecipante non potrà essere garantita la fruizione del premio.

11. ESTRAZIONI DI RECUPERO

Nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare premi "tenta la fortuna" non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, si procederà con le rispettive estrazioni di recupero.

Il Promotore si riserva la facoltà di individuare, a proprio insindacabile giudizio, di volta in volta, eventuali tipologie e/o categorie di premi che, data la peculiarità del bene / servizio offerto in premio, non saranno rimessi in palio nelle estrazioni di recupero.

Tali premi, di volta in volta espressamente individuati a Regolamento, nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, saranno direttamente devoluti all'associazione ONLUS di cui all'art. 16.

Per ogni Sessione di gioco verrà predisposto un elenco contenente i nominativi dei Partecipanti che avranno preso parte correttamente al Concorso con almeno una giocata "tenta la fortuna" senza essere risultati vincitori, dal quale verrà estratto il numero di vincitori necessario per riassegnare i premi e un numero pari di nominativi a titolo di riserva.

Le estrazioni di recupero avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA, mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni di recupero verranno effettuate in tempo utile per permettere l'effettiva fruizione del premio al vincitore avente diritto e comunque entro il termine del Concorso.

12. PREMI DEDICATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”

12.1 PREMI

I Wave – Novembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020) saranno i seguenti:

- “Rush&win”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Confezione Le Delizie – Piazza dei Mestieri	€ 66,55	12/11: 415	415	€ 27.618,25	1
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	12/11: 9.700	9.700	€ 29.100	1
Digital Pix – Gift card € 20	€ 20	19/11: 500 26/11: 500	1.000	€ 20.000	2
Ghost of Tsushima	€ 64,99	19/11: 100	100	€ 6.499	5
PlayStation Plus – Abbonamento 3 mesi	€ 24,99	19/11: 1.000	1.000	€ 24.990	3
Confezione Le Delizie -Piazza dei Mestieri	€ 66,55	26/11: 415	415	€ 27.618,25	5

- “Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Ninebot Kickscooter MAX G30 Powered by Segway	€ 799	12/11: 3	3	€ 2.397	1
Apple MacBook Air 13"	€ 2.152,08	12/11: 3	3	€ 6.456, 24	1
TV QLED 8K Q700 55"	€ 2.199	12/11: 3	3	€ 6.597	1
eReader Kobo Libra H2O	€ 219,99	12/11: 100	100	€ 21.999	1
B&O – Cuffie a padiglione	€ 499	12/11: 150	150	€ 74.850	1
eReader Kobo Libra H2O	€ 219,99	26/11: 100	100	€ 21.999	12

The Last Of Us 2	€ 64,99	26/11: 100	100	€ 6.499	5
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	19/11: 5.000	5.000	€ 15.000	1
iPhone 12 Pro	€ 1.186,03	19/11: 5	5	€ 5.930,15	15
Apple Watch Serie 6	€ 437,91	26/11: 5	5	€ 2.189,55	15
Enzo Ferrari, un ponte tra il passato e il futuro	€ 5	19/11: 2.000	2.000	€ 10.000	1
Yes:Ysabella – Gift card € 30	€ 30	26/11: 600	600	€ 18.000	2
Christmas the Original – Gift card €20	€ 20	26/11: 2.000	2.000	€ 40.000	2

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni **“rush&win”** promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 7 **“Digital Pix - Gift card € 20”** del valore di € 20 (IVA inclusa), per complessivi n. 7 premi in palio.

Il premio **“Confezione Le Delizie – Piazza dei Mestieri”** comprende n. 1 cesto contenente 4 confezioni da 3 praline ciascuna, 3 tavolette da 75gr di Cru fondente, 1 filetto d’arancia ricoperti, 1 zeste di limone, 1 nocciolone al latte da 250gr. Per richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita.

Il premio **“Dream Hit – Premium Experience”** comprende n. 1 accesso ai contenuti premium del concerto in streaming **“Dream Hit”** del 22 novembre 2020 alle ore 18:30, che consistono nell’accesso virtuale ad una camera di backstage esclusiva e nella possibilità di interazione durante l’evento. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Digital Pix – Gift card € 20”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 20 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito www.digitalpix.com. Il Buono Acquisto non è frazionabile, deve essere utilizzato in un’unica soluzione, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Le spese di spedizione dei prodotti saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.digitalpix.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il premio **“Ghost of Tsushima”** comprende n. 1 gioco Ghost of Tsushima esclusivo per PS4™. Sviluppato da Sucker Punch Productions, il gioco sfrutta tutte la potenza di PS4 Pro™ per un’esperienza di gioco immersiva e una grafica mozzafiato. Un open-world fatto di ambientazioni realistiche e dinamiche di gioco uniche. Una storia originale e coinvolgente con missioni principali e secondarie. Le modalità ed i termini per richiedere il premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Yes: Ysabella - Gift card € 30”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 30 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito www.yesysabella.it. YES: Ysabella è il nuovo portale per la cosmesi green. Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il premio **“Christmas the Original – Gift card €20”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 20 utilizzabile per gli acquisti sul sito www.christmastheoriginal.it per l’acquisto di decorazioni natalizie personalizzate. I voucher non sono cumulabili tra loro. Le modalità di utilizzo e scadenze saranno indicate nella comunicazione di vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 31.01.2021.

Il premio **“Ninebot Kickscooter MAX G30 Powered by Segway”** comprende n. 1 monopattino elettrico con le seguenti caratteristiche:

- pneumatici tubeless da 10", che garantiscono una guida più fluida e stabile, e ricoperti da uno strato di gelatina aggiuntiva per un minor rischio di foratura;
- doppio freno simultaneo per massima stabilità;
- luci e riflettori anteriori e posteriori;
- display a colori sul manubrio;
- modalità pedonale: permette di circolare in aree pedonali con massima velocità di 6 km/h;
- velocità max: 25 km/h;
- autonomia: 65 km;
- peso: 18kg;
- dimensioni aperto: 102x43x113cm;
- colore: grigio.

Il premio **“Apple MacBook Air 13”** comprende n. 1 MacBook Air 13" 10th gen con le seguenti caratteristiche:

- processore Intel Core i3 dual-core di decima generazione a 1,1Ghz (Turbo Boost fino a 3,2GHz);
- 4Mb cache L3 condivisa;
- 8 GB di ram LPDDR4X a 3733Mhz su scheda;
- unità di memoria flash da 256GB;
- display retroilluminazione LED da 13,3" (diagonale) con tecnologia IPS, risoluzione nativa 2560x1600 a 227 pixel per pollice; supporta milioni di colori; risoluzioni ridotte supportate: 1680x1050; 10440x900 e 1024x640;
- formato 16:10, tecnologia True Tone;
- scheda Intel Iris Plus Graphics, supporto per processori grafici esterni (eGPU) compatibili con Thunderbolt 3;
- uscita video digitale Thunderbolt 3, videocamera FaceTime HD a 720p integrata;
- porte di comunicazione: 2 porte Thunderbolt 3, ricarica, displayport, Thunderbolt (fino a 40Gbps), USB 3.1 ge 2 (fino a 10Gbps);
- connessione in rete Wi-Fi 802.11ac compatibile con IEEE 802.11a/b/g/n; Bluetooth 5;
- Magic Keyboard retroilluminata con, sensore luce ambientale, Trackpad Force Touch;
- fino a 11 ore di navigazione web in wireless, fino a 12 ore di riproduzione film sull'Apple TV, fino a 30 giorni di autonomia in standby;
- batteria integrata ai polimeri di litio da 49,9 watt/ora;
- alimentatore USB-C da 30W;
- spessore 0.41-1.61 cm,
- peso 1,29 Kg;
- Mac OS, iLife e iWork inclusi;
- Suite Apple iWork per la produttività, Microsoft Office Students 2018, Trial completa (90 gg, fino a 100 persone);
- AppleCare +;
- AirPods 2th gen;
- supporto di 30 min. in teleassistenza, 90 gg di supporto telefonico Apple.

Il premio **“TV QLED 8K Q700 55”** comprende n. 1 TV Samsung QLED 55" 8K Q700 con le seguenti caratteristiche:

- risoluzione: 7680 x 4320;
- tecnologia High Dynamic Range 10+ (HDR10 Plus), Quantum HDR;
- Digital Clean View, contrasto: Direct Full Array 12x;
- compatibile con Amazon Alexa, Google Assistant e Samsung Bixby;
- Dolby Digital 5.1 Surround Sound, Object Tracking Sound, potenza in uscita (RMS): 60 W, tecnologia Adaptive Sound+, tuner HD: T2CS2 x 2;

- classe di efficienza energetica: B.

Il premio **“eReader Kobo Libra H2O”** comprende n. 1 Rakuten Kobo Libra H2O con le seguenti caratteristiche:

- dimensioni schermo: 17,8 cm (7");
- risoluzione del display: 1680 x 1264 pixel;
- tecnologia: e ink carta;
- capacità memoria interna: 8 GB;
- tipi schede di memoria: MicroSD (TransFlash);
- capacità RAM: 512 MB;
- connettore USB: Micro-USB;
- tipo interfaccia: USB 2.0;
- supporto lingue: Tedesca, DUT, Inglese, ESP, Francese, ITA, Giapponese, Portoghese, Turco.
- colore: nero

Il premio **“Ghost of Tsushima”** comprende n. 1 gioco Ghost of Tsushima esclusivo per PS4™. Sviluppato da Sucker Punch Productions, il gioco sfrutta tutte la potenza di PS4 Pro™ per un’esperienza di gioco immersiva e una grafica mozzafiato. Un open-world fatto di ambientazioni realistiche e dinamiche di gioco uniche. Una storia originale e coinvolgente con missioni principali e secondarie. Le modalità ed i termini per richiedere il premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“PlayStation Plus – Abbonamento 3 mesi”** comprende n. 1 abbonamento al servizio PlayStation®Plus valido per 3 mesi. PlayStation Plus è il servizio in abbonamento che consente di migliorare la propria esperienza PlayStation. Gli abbonati al servizio hanno accesso a: multigiocatore online su PS4 e PS5 per giocare con amici o avversari di tutto il mondo ai propri giochi preferiti, 2 giochi al mese da scaricare senza costi aggiuntivi e utilizzabili per tutta la durata dell’abbonamento, sconti esclusivi su PlayStation Store, 100 GB di archiviazione su cloud per salvare i propri progressi di gioco. Inoltre gli abbonati PS Plus in possesso di PS5 potranno accedere alla PlayStation Plus Collection, che include alcuni dei titoli PS4 che hanno definito la precedente generazione, tra cui Batman: Arkham Knight, Bloodborne, Fallout 4, God of War, Monster Hunter: World, Persona 5 e tanti altri ancora.

Il premio **“B&O – Cuffie a padiglione”** comprende cuffie wireless over-ear con cancellazione attiva del rumore, assistente vocale e batteria che assicura fino a 25 ore di riproduzione. Principali caratteristiche:

- tipologia di driver: driver elettrodinamico, diametro 40 mm;
- sensibilità driver: 93 dB a 1 kHz/mW in modalità passiva;
- EQ personalizzabile: Preset disponibili e suono completamente regolabile sull’app Bang & Olufsen
- materiali: alluminio, tessuto, pelle, acciaio inox, polimero;
- dimensioni (mm): 197 L x 200 A x 52 P;
- peso: 285 g/ 295 g (incluso cavo audio)
- tempo di ricarica: Circa 2,5 ore
- Bluetooth 4.2
- assistente vocale Google
- 2 microfoni per la voce MEMS digitali, 4 microfoni a elettrete dedicati per la funzione ANC (2 microfoni a elettrete in ogni padiglione);
- cavo audio di 1,2 m con mini-jack di 3,5 mm in alternativa alla connettività wireless; cavo di 1,25 m da USB-A a USB-C per la ricarica.

Il premio **“iPhone 12 Pro”** comprende n. 1 iPhone 12 Pro 128 con le seguenti caratteristiche:

- Gb Graphite display Super Retina XDR Multi-Touch OLED all-screen da 6,1" (diagonale), HDR, 2532x1170 pixel a 460 ppi, display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit. 5G;
- Chip A14 Bionic Neural Engine di nuova generazione;

- scanner LiDAR per ritratti in modalità notte, autofocus più veloce con poca luce ed esperienza AR di nuova generazione;
- Ceramic Shield (frontale) 4 volte più resistente alle cadute, alluminio aerospaziale;
- resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti);
- Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529, sistema di fotocamere Pro da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, teleobiettivo, ultra-grandangolo $f/2.4$, grandangolo $f/1.6$ e teleobiettivo $f/2.0$, modalità notte, Deep Fusion, Apple ProRAW, zoom in ottico 2x, zoom out ottico 2x, estensione totale dello zoom ottico 4x, zoom digitale fino a 10x, modalità ritratto con effetto Bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto;
- registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps;
- zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte;
- face ID: riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth;
- Apple Pay, funzionalità di pagamento con l'iPhone usando il Face ID;
- FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG;
- fino a 15 ore di riproduzione video;
- dual SIM (nano-SIM + eSIM);
- batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio, ricarica wireless MagSafe e Qi;
- sistemato operativo iOS;
- incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning;
- altezza 164,7mm, larghezza 71,5mm, spessore 7,4mm, peso 187g.
- garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Apple Watch Serie 6”** comprende n. 1 Apple Watch Serie 6 40mm GPS alluminio grigio siderale, cinturino sport. Ricevi notifiche e rispondi in un attimo. Gestisci l'attività fisica quotidiana. Controlla la tua musica usando solo la voce. Con Apple Watch le informazioni importanti e le funzioni che usi di più sono già lì, pronte sul tuo polso.

Il premio **“Enzo Ferrari, un ponte tra il passato e il futuro”** comprende n° 1 codice per partecipare alla virtual experience con Fabio Tavelli il giorno 25 novembre alle ore 18:30. Le modalità ed i termini di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicati nella e-mail di conferma vincita. I premi in palio nei miniconcorsi promossi durante le Sessioni di Gioco a partire dalla Wave II relativa al mese di dicembre 2020 verranno comunicati con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alle date delle Sessioni di gioco interessate in conformità a quanto previsto al punto 5 con riferimento alle modifiche e integrazioni del Regolamento.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

12.2 Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (03/12/2020) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.6 (fino al 24/11/2020), salvo quanto indicato all’art. 7.6 in caso di pre-assegnazione, ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 24/11/2020.**

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
SwatchPAY! Ocean Pay!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! PastelPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! ChicPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! MagicPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40

Il premio "**SwatchPAY**" comprende n. 1 orologio Swatch modello 'New Gent' facente parte della collezione SwatchPAY! che, se associato una carta di Pagamento Mastercard della banca, potrà essere utilizzato anche come strumento di pagamento contactless.

Sono disponibili 4 modelli di **SwatchPAY!**: OceanPAY! – PastelPAY! – ChicPAY! – MagicPAY! selezionabili prima di cliccare sul pulsante "Vinci Subito".

Le carte Intesa Sanpaolo Mastercard associabili allo SwatchPAY! sono consultabili sul sito https://shop.swatch.com/it_it/collections/swatchpay-c111.html. Per associare una carta di Pagamento Mastercard della banca sarà necessario recarsi presso uno Swatch Store o da un Rivenditore Autorizzato abilitato. La lista dei negozi dove è possibile associare la carta di Pagamento Mastercard della banca è consultabile all'indirizzo https://shop.swatch.com/it_it/collections/swatchpay-c111.html.

"Tenta la fortuna" speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave I (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020) – **riservato ai partecipanti "Clienti Digitali" che hanno completato il comportamento "Attivazione del Servizio Smart Save** (salvo quanto indicato all'art. 7.7 in caso di pre-assegnazione). Il premio sarà contrassegnato sull'App con l'etichetta "REWARD Smart Save"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Buono Amazon € 50	€ 50	12/11: 3	3	€ 150	1
Buono Amazon € 50	€ 50	19/11: 3	3	€ 150	5
Buono Amazon € 50	€ 50	26/11: 3	3	€ 150	5

Il premio "**Buono Amazon € 50**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 50 utilizzabile per gli acquisti presso la piattaforma Amazon. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/10/2030.

Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su amazon.it/gc-legal.

12.3 Premi Miniconcorsi "rush&win extra" – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"

I premi in palio per i miniconcorsi "rush&win extra" saranno i seguenti:

Sessione del 17/12/2020

PREMIO	VALORE UNITARIO	NUMERO PREMI IN PALIO PER	NUMERO TOTALE	VALORE COMPLESSIVO	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
--------	-----------------	---------------------------	---------------	--------------------	------------------------------

	iva inclusa	SESSIONE	PREMI	PREMI iva inclusa	
Gift Card hoepli.it	€ 10	4.000	4.000	€ 40.000	5

Il premio **“Gift Card hoepli.it € 10”** comprende n. 1 gift card Hoepli di 5 euro utilizzabile sul sito www.hoepli.it. A disposizione oltre 500 000 titoli di narrativa, romanzi, fotografici, best seller ed inoltre testi scolastici e propedeutici per la prova di ammissione universitaria. Le modalità ed i termini di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Inoltre, in occasione dell'estrazione di consolazione per il “rush&win extra” promosso sarà assegnato n. 1 premio Gift Card hoepli.it €10.

13. PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI “PROSPECT DIGITALI”

I Wave – novembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020) saranno i seguenti:

- **“Tenta la fortuna”**

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	12/11: 150 19/11: 150	300	€ 900	1
Digital Pix - Gift card € 20	€ 20	26/11: 300	300	€ 6.000	2

Il premio **“Dream Hit – Premium Experience”** comprende n. 1 accesso ai contenuti premium del concerto in streaming “Dream Hit” del 22 novembre 2020 alle ore 18:30, che consistono nell’accesso virtuale ad una camera di backstage esclusiva e nella possibilità di interazione durante l’evento. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Digital Pix – Gift card € 20”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 20 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito www.digitalpix.com. Il Buono Acquisto non è frazionabile, deve essere utilizzato in un’unica soluzione, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Le spese di spedizione dei prodotti saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito www.digitalpix.com in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

14. MONTEPREMI E CAUZIONE

Il montepremi complessivo è pari a 457.742,44 euro **(IVA inclusa)**.

Ai sensi dell’art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

La cauzione è stata versata a mezzo di fidejussione n. 127/00005704, rilasciata da Liberty Mutual Insurance Europe SE in data 30/10/2020.

15. REVOCA DELLA PROMESSA

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 del Codice Civile, dandone preventivamente comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

16. ONLUS

I premi non assegnati e/o non richiesti dagli aventi diritto, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti, come previsto dalla normativa vigente, alla Associazione AVO (Associazione Volontari Ospedalieri) Torino – Corso Unione Sovietica 220/D Torino (TO) C.F. 97503860013.

17. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E DEL REGOLAMENTO

La pubblicità del Concorso sarà conforme al presente Regolamento e verrà effettuata sul sito internet della Banca www.intesasanpaolo.com (di seguito "Sito") e sull'App, nonché tramite ATM. Il Promotore si riserva di utilizzare ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto e conformità di quanto previsto nel DPR 430/2001.

Il Regolamento potrà essere consultato sul Sito e sull'App e potrà inoltre sempre essere richiesto in copia, senza ulteriori oneri aggiuntivi, al Promotore o al Soggetto Delegato.

18. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI – Informativa Privacy ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 (c.d. "GDPR")

I dati personali forniti dai Partecipanti saranno trattati nel rispetto del Regolamento UE 2016/679, per le finalità connesse all'esecuzione, gestione e organizzazione del Concorso per l'assegnazione e la convalida dei premi e per l'adempimento di obblighi previsti da leggi, regolamenti o normativa comunitaria.

Il trattamento dei dati personali per le finalità indicate è obbligatorio al fine di consentire all'interessato di partecipare al Concorso; in caso di mancata prestazione del consenso al trattamento per dette finalità, pertanto, l'interessato non potrà prendere parte al Concorso.

Il trattamento dei dati personali avviene mediante strumenti manuali, informatici e telematici e in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi. Vengono utilizzati sistemi di prevenzione e protezione, costantemente aggiornati e verificati in termini di affidabilità.

I dati personali conferiti nell'occasione saranno trattati dalla Banca in qualità di Titolare del trattamento. L'informativa privacy completa è reperibile sul sito www.intesasanpaolo.com.

Ove necessario per le finalità indicate, i dati potranno essere comunicati a terzi che collaborano con il titolare per l'organizzazione del Concorso (in particolare, al Soggetto Delegato - al Notaio o al funzionario competente per la verbalizzazione delle operazioni di concorso e al Ministero dello Sviluppo Economico per il rispetto delle procedure previste dalla normativa). I dati dei soggetti interessati non saranno in ogni caso soggetti a diffusione.

Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 15-21 del GDPR, e chiedere, tra l'altro, la correzione, l'aggiornamento dei dati o la loro cancellazione, indirizzando la relativa richiesta per iscritto al Promotore, all'indirizzo e-mail dpo@intesasanpaolo.com.

19. VARIE

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso costituisce autorizzazione da parte del Partecipante al trattamento dei propri dati personali da parte del Promotore, come da informativa resa ai sensi del precedente art. 18 del Regolamento.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad internet.

Il server su cui vengono effettuate la registrazione dei dati e la gestione delle partecipazioni è ubicato in Italia.

Il Concorso si svolge nel rispetto del D.P.R. 26.10.2001, n. 430 e secondo le istruzioni della Circolare ministeriale 28.03.2002, n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico, cui si fa riferimento per quanto nel presente Regolamento non espressamente previsto.

Al Promotore non potrà essere addebitata alcuna responsabilità in caso di verifica di eventi idonei ad impedire il regolare svolgimento del Concorso, a questi non imputabili.

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte, di cui all'art. 30 D.P.R. nr. 600 del 29/9/1973.

I Partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'Iniziativa, verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riserva il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità), nel rispetto delle leggi vigenti.

Per informazioni o chiarimenti, inerenti alla presente Iniziativa, il Partecipante potrà chiamare il call center dedicato al numero 800 89.40.31, attivo il lunedì, martedì, mercoledì e venerdì dalle ore 08:00 alle ore 20:00, il giovedì dalle ore 08:00 al termine della Sessione di gioco, il sabato dalle ore 08:00 alle ore 13:00.

In caso di contestazioni, il Partecipante potrà scrivere all'Ufficio Reclami di Intesa Sanpaolo:

- per posta ordinaria a "**Ufficio Reclami - Piazza San Carlo 156 - 10121 TORINO**"
- per posta elettronica alla casella assistenza.reclami@intesasanpaolo.com
- attraverso la posta elettronica certificata (PEC) a assistenza.reclami@pec.intesasanpaolo.com
- tramite fax al numero 011/0937350
- consegnare il reclamo a una filiale del gruppo, che lo invierà all'Ufficio Reclami

Milano, 05 novembre 2020.

Per Intesa Sanpaolo S.p.A.
(Jakala S.p.A., Soggetto Delegato)