

## REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

### “Intesa Sanpaolo 2021”

Il concorso a premi (di seguito “Concorso” o “Iniziativa”) si svolgerà secondo le modalità di seguito indicate nel presente regolamento (di seguito “Regolamento”).

#### 1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Intesa Sanpaolo S.p.A., con sede in Piazza San Carlo n. 156, 10121 Torino, numero di iscrizione al Registro delle Imprese e C.F. 00799960158, P.IVA 11991500015, iscritta all'Albo delle Banche al nr. 5361 e Capogruppo del gruppo bancario "Intesa Sanpaolo", iscritto all'Albo dei Gruppi Bancari (di seguito “Banca” o “Promotore”).

#### 2. SOGGETTO DELEGATO

Jakala S.p.A., Corso di Porta Romana 15 - 20122 Milano, C.F. e P.IVA 08462130967 (di seguito “Soggetto Delegato”).

#### 3. PRODOTTO PROMOZIONATO E FINALITÀ DEL CONCORSO

Il Concorso ha la finalità di incentivare l'acquisizione di nuovi clienti, di promuovere prodotti e servizi offerti dalla Banca, nonché di fidelizzare la sua clientela attraverso attività di:

- valorizzazione della relazione tra Banca e cliente;
- coinvolgimento e gratificazione del cliente in relazione a comportamenti e attività extra-bancarie.

#### 4. AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale italiano (di seguito “Territorio”).

#### 5. PERIODO

Il Concorso si svolgerà dal 09/11/2020<sup>1</sup> al 08/11/2021 (di seguito “Periodo di validità”), con assegnazione dei premi in modalità “**rush&win**” (“corri e vinci”) e in modalità “instant win” (di seguito, “**tenta la fortuna**”).

Il Concorso si svolgerà in più fasi di durata mensile (di seguito singolarmente “Wave”), ciascuna delle quali articolata in sessioni di gioco.

Le sessioni di gioco si svolgeranno tutti i giovedì del mese solare (salvo eccezioni segnalate) negli orari indicati nei paragrafi “Modalità di Partecipazione” (di seguito ciascuna singolarmente “Sessione di gioco” e congiuntamente “Sessioni di gioco”).

A titolo di esempio, durante la Wave I, relativa al mese di novembre 2020, le Sessioni di gioco avranno luogo nelle giornate di giovedì 12/11/2020, giovedì 19/11/2020, giovedì 26/11/2020.

A titolo di esempio, durante la Wave II, relativa al mese di dicembre 2020, le Sessioni di gioco avranno luogo nelle giornate di giovedì 03/12/2020, giovedì 10/12/2020, giovedì 17/12/2020, mercoledì 23/12/2020, mercoledì 30/12/2020.

A titolo di esempio, durante la Wave III, relativa al mese di gennaio 2021, le Sessioni di gioco avranno luogo nelle giornate di giovedì 07/01/2021, giovedì 14/01/2021, giovedì 21/01/2021 e giovedì 28/01/2021.

A partire dalla Wave IV, relativa al mese di febbraio 2021, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso l'aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio, nonché l'aggiornamento dei comportamenti premianti e/o il numero di Stelle e Medaglie corrispondenti, di cui alle tabelle indicate negli articoli successivi (7.1 e ss.).

---

<sup>1</sup> Si specifica che, ai fini della partecipazione al presente Concorso, saranno ritenuti validi i comportamenti premianti tenuti dagli aventi diritto a partire dal 06 Novembre 2020.

Il Promotore si riserva di prevedere condizioni migliorative di partecipazione, anche mediante l'eventuale attribuzione di welcome bonus, delle quali sarà data debita comunicazione ai Partecipanti con le modalità di volta in volta ritenute più opportune e fermo il rispetto del principio della parità di trattamento.

Le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

Le modifiche o integrazioni non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai partecipanti all'Iniziativa e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento.

Il Regolamento sempre aggiornato sarà reperibile sull'App Intesa Sanpaolo Reward (di seguito "App") e su [www.intesasanpaolo.com](http://www.intesasanpaolo.com)

## 6. DESTINATARI

Potranno partecipare al Concorso tutte le persone fisiche maggiorenni, residenti o domiciliate all'interno del Territorio, che rientrano nelle categorie seguenti:

- a) clienti della Banca, titolari del contratto My Key che hanno attivato il Servizio a distanza ed effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso, che, in qualità di consumatori finali, acquistano o utilizzano i prodotti o servizi offerti dalla Banca (di seguito "**Clienti Digitali**");

Per attivare il Servizio a distanza occorre essere in possesso di un dispositivo mobile abilitato, dotato di connessione dati e di una SIM abilitata alla ricezione di SMS<sup>2</sup>.

- b) utenti che non sono clienti della Banca oppure che sono clienti della Banca ma non titolari del contratto My Key o che, seppure titolari del contratto My Key, non hanno effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile oppure hanno effettuato l'accesso ma non sul medesimo dispositivo sul quale scaricano l'App per partecipare al Concorso (di seguito "**Prospect Digitali**").

(di seguito, complessivamente, "**Partecipanti**").

Le modalità di partecipazione e i premi in palio sono disciplinati negli articoli seguenti. In particolare, gli artt. 7 e 12 sono dedicati ai soli "Clienti Digitali", mentre gli artt. 8 e 13 sono dedicati ai soli "Prospect Digitali".

Ove non precisato, quanto previsto con utilizzo del termine "Partecipanti" si intende valido per entrambe le categorie, "Clienti Digitali" e "Prospect Digitali".

Sono escluse dal Concorso le persone fisiche che acquistano i prodotti o servizi offerti dalla Banca per scopi ed esigenze riferibili all'attività professionale o imprenditoriale svolta, ad es. i liberi professionisti e le imprese individuali.

Si precisa che la partecipazione al Concorso avverrà esclusivamente tramite l'App "**Intesa Sanpaolo Reward**" (di seguito "App"). L'App è disponibile gratuitamente sugli store<sup>3</sup> digitali per dispositivi mobili con sistema operativo iOS uguale o maggiore al 10.0 o Android uguale o maggiore al 5.0.

Per accedere all'App i "Clienti Digitali" dovranno aver effettuato almeno un accesso all'App Intesa Sanpaolo Mobile sul medesimo dispositivo sul quale avranno scaricato l'App. I "Prospect Digitali", invece, accederanno direttamente all'App completando la procedura di registrazione prevista.

L'App avrà contenuti differenziati in funzione della categoria di Partecipante che vi accede: accederanno automaticamente all'App con un profilo "Premium" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Clienti Digitali"; accederanno invece automaticamente all'App con il profilo "Base" e ai premi in palio nel Concorso ad esso dedicati i "Prospect Digitali".

In caso di passaggio da "Prospect Digitale" a "Cliente Digitale", il nuovo "Cliente Digitale" perderà tutte le Stelle eventualmente associate al suo profilo Base e accederà automaticamente al profilo Premium acquisendo ex novo le Stelle e le Medaglie previste per i "Clienti Digitali".

Qualora un "Cliente Digitale", che avrà già acceduto all'App con profilo Premium non sia più titolare di contratto My Key della Banca o disinstalli l'App Intesa Sanpaolo Mobile dal dispositivo su cui ha scaricato

<sup>2</sup> Maggiori informazioni su [www.intesasanpaolo.com/it/common/footer/guida-ai-servizi.html](http://www.intesasanpaolo.com/it/common/footer/guida-ai-servizi.html)

<sup>3</sup> Si precisa che Apple Inc. non è sponsor del presente concorso a premi, né è in alcun modo coinvolta.

l'App, perdendo così la possibilità di accedere all'App come Premium, ma voglia poter accedere all'App e al Concorso con un profilo Base, dovrà preventivamente comunicarlo al Promotore, indirizzando la relativa richiesta per iscritto all'indirizzo e-mail [reward@intesasanpaolo.com](mailto:reward@intesasanpaolo.com).

Il Promotore, anche per mezzo del Soggetto Delegato, si riserva di svolgere verifiche a campione durante il Periodo di validità, e di sottoporre a verifiche coloro che risulteranno vincitori. Nel caso in cui, all'esito di tali controlli, i Partecipanti o i vincitori risulteranno non in possesso dei requisiti previsti, saranno esclusi dal Concorso e, nell'eventualità di vincita, non potranno godere dell'eventuale premio aggiudicato.

Il Promotore si riserva altresì di escludere, sospendere o non confermare eventuali accrediti di Stelle o Medaglie, nonché eventuali vincite in caso di comportamenti del Partecipante tali da determinare indebiti vantaggi nella partecipazione al Concorso o da compromettere in modo radicale la relazione fiduciaria nel rapporto tra Partecipante e Banca.

## **7. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – CLIENTI DIGITALI**

Per i "Clienti Digitali" di cui alla lett. a) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "rush&win" e "tenta la fortuna" (di seguito, complessivamente, "miniconcorsi").

Per ogni Sessione di gioco, a partire dal 12/11/2020, saranno attivati miniconcorsi "rush&win" e "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Cliente Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel Regolamento.

Tutte le Sessioni di gioco avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Clienti Digitali" potranno accedere alla sezione denominata "Premi" dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo.

Si precisa che l'accesso alla sezione "Premi" e la partecipazione ai miniconcorsi potranno avvenire esclusivamente tramite l'App previo inserimento delle medesime credenziali del Servizio a distanza.

Al primo accesso all'App, il "Cliente Digitale" dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
  - Nome
  - Cognome
  - Codice Fiscale
  - Data di nascita
  - Indirizzo e-mail
  - Indirizzo di spedizione
  - Telefono

Il "Cliente Digitale" potrà comunque modificare in qualsiasi momento le informazioni personali precedentemente inserite alla sezione "Modifica profilo" dell'App.

Per tutta la durata del Concorso, il "Cliente Digitale" potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all'indirizzo [reward@intesasanpaolo.com](mailto:reward@intesasanpaolo.com)

### **Avvertenza:**

La vendita dei prodotti e servizi della Banca di seguito menzionati è soggetta alla valutazione della Banca medesima. Per le condizioni contrattuali dei prodotti e servizi bancari fare riferimento a Fogli Informativi e Guida ai Servizi disponibili nelle Filiali e sul sito internet della Banca. Per i prodotti assicurativi consultare il Set Informativo disponibile in Filiale e sul sito [www.intesasanpaoloassicura.com](http://www.intesasanpaoloassicura.com). Il Servizio Smart Save consente di investire in Fondi Comuni di Investimento gestiti da Eurizon Capital SGR mediante versamenti con cadenza libera o prestabilita; prima dell'adesione si raccomanda di leggere le Informazioni Chiave per gli

Investitori (KIID), il Prospetto e il Regolamento di Gestione per conoscere in dettaglio le caratteristiche dei Fondi, nonché i relativi rischi e costi e per poter assumere una consapevole decisione di investimento. Tutti i documenti sono disponibili in Filiale e sul sito internet della Banca o di Eurizon Capital SGR ([www.eurizoncapital.it](http://www.eurizoncapital.it)).

### 7.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi.

I “Clienti Digitali”, durante il Periodo di validità, potranno accumulare “Stelle” necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati “Missioni”.

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, qualora il “Cliente Digitale” partecipi ad almeno una delle sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2020 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all'App
Apertura nuovo conto corrente della Banca	20	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto di conto corrente diventa efficace
Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, alla creazione del primo obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.
Sottoscrizione del servizio XME Salute	30	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*
Rilascio di una carta di debito della Banca	10	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace
Rilascio di una carta di credito della Banca	20	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace
Utilizzo di una carta di credito rilasciata dalla Banca	2	Il comportamento verrà considerato completato ogni € 100,00 spesi con la medesima carta, anche con operazioni frazionate (sono escluse le operazioni di anticipo contanti)
Prelievo Cardless	5	Il comportamento verrà considerato completato al primo prelievo effettuato su un conto corrente della Banca in ciascun mese solare di durata del Concorso
Download di uno sconto coupon dalla sezione “Vantaggi” dell'App Intesa Sanpaolo Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato al primo download, effettuato in ciascun mese solare di durata del Concorso, di uno sconto coupon dalla sezione “Vantaggi” dell'App Intesa Sanpaolo Reward
Compilazione del questionario della Banca per la rilevazione dei bisogni assicurativi (check up assicurativo)	20	Il comportamento verrà considerato completato alla prima compilazione del questionario e/o all'aggiornamento di un questionario scaduto

Esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull'App Intesa Sanpaolo Reward
Invita un Amico! – Presentazione di un "Cliente Digitale" della Banca ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Invita un Amico! Extra – Presentazione di un "Cliente Digitale" della Banca ("Presentato") che abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 gg precedenti e che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, qualora il Presentato abbia aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti. Per apertura del nuovo conto corrente si intende il momento in cui esso diventa efficace. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Invita un Amico! "Prospect Digitale" – Presentazione di un utente "Prospect Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	10	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Prospect Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, per un numero massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (7.3)
Welcome bonus per conversione dal profilo Base al profilo Premium	20	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward con un profilo Premium, limitatamente ai soli "Prospect Digitali", che durante il Concorso si siano convertiti in "Clienti Digitali".
Muoviti: fai attività fisica – dal 15/12/2020 al 25/01/2021	10	Il comportamento verrà considerato completato al compimento, in un giorno anche in maniera non continuativa, nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Muoviti: fai attività fisica", di almeno una delle seguenti attività fisiche: camminata per almeno 6 km, oppure corsa per almeno 8 km, oppure bicicletta per almeno 30 km. Per certificare il comportamento, il "Cliente Digitale" dovrà fornire lo screenshot dell'attività fisica eseguita di una App fitness a propria scelta. Lo screenshot dovrà riportare le seguenti informazioni minime: a) l'attività effettuata (camminata o bici o corsa), b) i km percorsi, c) la data in cui è stata effettuata l'attività. Per certificare il comportamento, il "Cliente Digitale" dovrà cliccare la CTA "Certifica la missione" presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire lo screenshot richiesto entro il periodo indicato nella colonna a sinistra.  Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del periodo indicato nella colonna a sinistra.**
"Cosa ha in mente Asky" – a partire dal 22/12/2020	5	Il comportamento verrà considerato completato quando il "Cliente Digitale" indovina cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso, un oggetto, un numero), durante le sessioni di gioco "Cosa ha in mente Asky"

		che saranno di volta in volta previste dal Promotore. Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Cosa ha in mente Asky” (7.5)
--	--	--

*\* I comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio”, “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l'eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle. In caso di pre-assegnazione di Stelle effettuata ai sensi del successivo art. 7.4, i comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” verranno considerati completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio e/o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle.*

*\*\*Il comportamento “Muoviti: fai attività fisica”, potrà essere completato massimo una volta nel periodo di durata previsto, dal 15/12/2020 al 25/01/2021, per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione.*

L'accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Nel caso di assegnazione di Stelle, il “Cliente Digitale” interessato riceverà una notifica push sull'App al momento dell'effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante le Sessioni di gioco, con le modalità di seguito descritte.

Per ogni Sessione di gioco verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio in palio. Il numero di Stelle relativo al premio in palio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

Per ogni Sessione di gioco, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni “Cliente Digitale” potrà accedere alla sezione “Premi” e visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio della Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata, il “Cliente Digitale” dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della sezione “Premi”.

Per prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” (“corri e vinci”), il “Cliente Digitale”, all'avvio della Sessione di gioco potrà cliccare sul pulsante “PROVA A VINCERE”, che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione.

Per prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna”, all'avvio della Sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà cliccare sull'omonimo tasto “MI SENTO FORTUNATO”, che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell'avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta “GIOCA DALLE 18:00”.

Per entrambe le tipologie di miniconcorso, entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata. Si precisa che, in caso di miniconcorso di tipologia “rush&win”, tale messaggio avrà valore provvisorio; le vincite saranno oggetto di validazione ufficiale, secondo le modalità indicate ai successivi artt. 9 e 10, cui seguirà comunicazione di conferma.

Ogni “Cliente Digitale” avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco; ogni “Cliente Digitale”, durante la medesima Sessione di gioco, potrà invece prendere parte a più di un “rush&win” o “tenta la fortuna”, sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il premio in palio.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con 100 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso “tenta la fortuna” promosso nella Sessione del 19/11/2020 con premio in palio di valore pari a 60 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 60 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il “Cliente Digitale” avrà quindi 40 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro “rush&win” o “tenta la fortuna” promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 40 Stelle.

Allo stesso modo, il “Cliente Digitale” potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

## 7.2 Medaglie

Durante il Periodo di validità del Concorso, i “Clienti Digitali” potranno inoltre accumulare delle “Medaglie”. Ogni Medaglia consentirà al “Cliente Digitale” di accedere ai miniconcorsi “rush&win” in anticipo di 1 minuto (1 Medaglia = 1 minuto) rispetto all’orario previsto e tentare di aggiudicarsi i premi in palio prima dell’inizio effettivo della medesima Sessione di gioco.

Sarà possibile accumulare Medaglie effettuando le “Missioni” indicate nella seguente tabella:

<b>Comportamenti</b>	<b>Medaglie</b>	<b>Completamento comportamento premiante</b>
Sottoscrizione del servizio XME Salute	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso alla sottoscrizione del contratto del servizio XME Salute da parte del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*
Invita un Amico! – Presentazione di un “Cliente Digitale” della Banca (“Presentato”) che inserisce il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	1	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, per numero massimo di 6 Presentati, “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali”, per ciascun Presentatore.  Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Invita un Amico! “Prospect Digitale” – Presentazione di un utente “Prospect Digitale” (“Presentato”) che inserisce il “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward	1	Il comportamento verrà considerato completato all’inserimento del “Codice Amico” da parte del Presentato al primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward, per numero massimo di 6 Presentati, “Clienti Digitali” e “Prospect Digitali”, ciascun Presentatore.  Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione “Invita un Amico!” (7.3)
Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio	1	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell’arco del Concorso, al primo raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio del “Cliente Digitale” (identificato a mezzo Codice Fiscale)*.

*\* I comportamenti “Raggiungimento di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” potranno essere completati massimo una volta nel periodo di durata del Concorso per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l’eventuale raggiungimento di obiettivo di XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Medaglie.*

L’accredito delle Medaglie avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto.

Il “Cliente Digitale” interessato riceverà un messaggio di notifica push sull’App al momento dell’effettiva assegnazione delle Medaglie.

La partecipazione ai “rush&win” non comporterà la decurtazione delle Medaglie.

A titolo di esempio, il “Cliente Digitale” con n. 1 Medaglia accumulata potrà prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” con n. 1 minuto di anticipo rispetto all’orario previsto, ad ogni Sessione di gioco, per tutta la Durata del Concorso; il “Cliente Digitale” con n. 2 Medaglie accumulate potrà prendere parte ai miniconcorsi “rush&win” con n. 2 minuti di anticipo rispetto all’orario previsto, ad ogni Sessione di gioco, per tutta la Durata del Concorso.

Nell’arco del Concorso saranno altresì assegnati dei time bonus che consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo a miniconcorsi “rush&win” individuati, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie accumulate.

Il “Cliente Digitale” che giocherà ai miniconcorsi per tre giovedì consecutivi senza risultare vincitore, potrà usufruire per il quarto giovedì successivo di un time bonus che consentirà di accedere alla Sessione di gioco indicata con 10 minuti di anticipo; il time bonus sarà valido solo per i miniconcorsi “rush&win” della Sessione di gioco indicata e andrà a sommarsi al vantaggio temporale consentito dalle Medaglie possedute dal

“Cliente Digitale” (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” possiede 5 medaglie e ha diritto al time bonus, solo per quella sessione di gioco potrà accedere con 15 minuti di anticipo alla sezione “Premi”).

### 7.3 Invita un Amico!

Il “Cliente Digitale” presentatore (di seguito “Presentatore”) potrà accedere alla sezione “Profilo” dell’App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all’iniziativa (“Presentato”).

Il Presentato, al primo accesso sull’App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore e Presentato “Cliente Digitale” le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante “Invita un Amico!”, secondo quanto indicato nei paragrafi 7.1 e 7.2 del Regolamento.

Verranno inoltre attribuite al Presentatore “Cliente Digitale” le Stelle e le Medaglie relative al comportamento premiante “Invita un Amico! Prospect Digitale”, secondo quanto indicato ai paragrafi 7.1 e 7.2 del Regolamento, mentre al Presentato “Prospect Digitale” le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento per il comportamento premiante “Invita un Amico!”

Qualora, inoltre, il Presentato “Cliente Digitale” risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all’inserimento del “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward, Presentatore “Cliente Digitale” e Presentato “Cliente Digitale” riceveranno anche le Stelle relative al comportamento premiante “Invita un Amico! Extra”, secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 del Regolamento. L’attribuzione delle Stelle relative a “Invita un amico! Extra” verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

### 7.4 Pre-assegnazione Stelle e Medaglie

Sulla base dei comportamenti realizzati dai “Clienti Digitali” prima dell’accettazione del Regolamento e/o dell’avvio del presente Concorso, per i “Clienti Digitali” già in precedenza utenti dell’App, saranno attribuite Stelle e Medaglie secondo quanto illustrato di seguito. Si precisa che i comportamenti premianti dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine della pre-assegnazione).

<b>Comportamenti con pre-assegnazione Stelle e Medaglie</b>	<b>Stelle</b>	<b>Medaglie</b>
Titolarietà di conto corrente in essere presso la Banca	20	-
Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio*	10	-
Titolarietà del servizio XME Salute*	30	1
Avvenuto primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Mobile	10	-
Avvenuto primo accesso all’App Intesa Sanpaolo Reward	10	-
Avvenuta sottoscrizione del contratto My Key e attivazione del Servizio a distanza della Banca	10	-
Titolarietà di una carta di debito della Banca	10	-
Titolarietà di una carta di credito della Banca	20	-
Avvenuta compilazione del questionario della Banca per la rilevazione dei bisogni assicurativi (check up assicurativo)	20	-
Avvenuta esplicitazione delle passioni nella sezione “Passioni” di App Reward	10	-

*\* Ai fini della pre-assegnazione delle Stelle e delle Medaglie previste ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti “Avvenuta creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Titolarietà del servizio XME Salute” verranno conteggiati una sola volta per ogni “Cliente Digitale” identificato tramite il Codice Fiscale. Eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del servizio XME Salute successivamente alla prima attivazione e/o l’eventuale raggiungimento di obiettivi XME Salvadanaio oltre il primo non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie. In caso di pre-assegnazione di Stelle e Medaglie effettuata ai sensi del presente art. 7.4, i comportamenti “Creazione di un obiettivo di XME Salvadanaio” e “Sottoscrizione del servizio XME Salute” verranno considerati*



completati, ed eventuali successivi passaggi di disattivazione e riattivazione del rapporto XME Salvadanaio o del Servizio XME Salute non daranno diritto a ulteriori Stelle e Medaglie.

Le Stelle e Medaglie associate a comportamenti premianti per cui è prevista la pre-assegnazione, previa verifica del rispetto dei requisiti, verranno attribuite con tempi tecnici variabili, tra 1 giorno e 15 giorni lavorativi a partire dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento premiante coinvolto (ad eccezione di alcuni comportamenti per i quali l'assegnazione avverrà contestualmente alla partecipazione al Concorso). Il "Cliente Digitale" interessato riceverà un messaggio di notifica push sull'App al momento dell'effettiva attribuzione.

In caso di modifica della tabella sopra riportata con inserimento di nuovi comportamenti oggetto di pre-assegnazione, la verifica della pre-assegnazione stessa avverrà a partire dalla data indicata per ogni comportamento, cui seguirà l'eventuale assegnazione di Stelle e Medaglie.

## 7.5 "Cosa ha in mente Asky"

Per i "Clienti Digitali" l'indovinare "Cosa ha in mente Asky" durante le sessioni del gioco previste, prevede l'assegnazione, nelle modalità indicate nel prosieguo, delle Stelle indicate nella tabella all'articolo 7.1, necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi. Per ogni sessione di gioco di volta in volta prevista, verranno infatti premiati con le Stelle indicate tutti i "Clienti Digitali" che avranno indovinato cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero – un oggetto, un numero).

Inoltre, i primi 50 "Clienti Digitali" che avranno indovinato nel minor tempo, riceveranno 2 minuti bonus che gli consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi "rush&win" del giovedì successivo.

Le sessioni di gioco relative al gioco "Cosa ha in mente Asky" si svolgeranno nei giorni di volta in volta indicati nel Regolamento dalle ore 18.00 alle ore 19.00, nelle date via via indicate nel presente paragrafo.

Durante la Wave II del Concorso, relativa al mese di dicembre 2020, la sessione del gioco "Cosa ha in mente Asky" avrà luogo nella giornata di martedì 22/12/2020.

A partire dalla Wave III, relativa al mese di gennaio 2021, il Promotore si riserva di effettuare modifiche o integrazioni, compreso il numero delle sessioni del gioco, il numero degli assegnatari dei minuti bonus, nonché l'aggiornamento del numero di Stelle e dei minuti bonus guadagnabili.

Le date di svolgimento delle sessioni di gioco successive a quelle già indicate e le eventuali modifiche o integrazioni saranno comunicate con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alla loro efficacia, con le medesime modalità di diffusione riservate al presente Regolamento, senza richiesta di nuova accettazione dello stesso da parte dei partecipanti.

I "Clienti Digitali" potranno partecipare alle sessioni del gioco "Cosa ha in mente Asky" esclusivamente tramite l'App, accedendo alla Sezione "Giochi" e cliccando sull'omonima Schedina del gioco e, successivamente, sulla CTA "GIOCA". La CTA, attiva per tutta la durata della sessione, rimanderà il "Cliente Digitale" alla pagina dove potrà giocare.

Si precisa che, durante la sessione di gioco la Schedina del gioco sarà contrassegnata dall'etichetta "GIOCA ORA". Prima dell'avvio della Sessione, invece, la Schedina di gioco comparirà con l'immagine oscurata e contrassegnata da un lucchetto. Cliccando comunque sulla Schedina di gioco e, successivamente, sulla CTA "VUOI PROVARE?", il "Cliente Digitale" potrà accedere ad una sessione di gioco in modalità "allenamento", che non sarà valida ai fini dell'attribuzione delle Stelle e dei minuti bonus.

Prima della sessione di gioco, i "Clienti Digitali" riceveranno una notifica a mezzo push sull'App come promemoria della prossima sessione di gioco. All'interno della Sezione "Giochi", i "Clienti Digitali" potranno comunque verificare il Calendario delle sessioni di gioco già previste nel Regolamento.

Obiettivo del gioco è indovinare cosa sta pensando Asky (ad es. un personaggio famoso – storico o attuale, italiano o straniero – un oggetto, un numero), attraverso la formulazione di domande che consentano di indovinare il più velocemente possibile, sulla base delle risposte ricevute. I "Clienti Digitali" potranno formulare le domande nella pagina di gioco in modalità vocale, attivando l'icona del microfono, o digitare le domande tramite tastiera del dispositivo.

Sulla base delle risposte ricevute, il "Cliente Digitale" tenterà di indovinare il nome del personaggio o l'oggetto a cui sta pensando Asky, comunicando anch'esso nelle modalità sopra indicate. Si precisa che, nel caso di utilizzo della tastiera il nome del personaggio o dell'oggetto dovrà essere digitato correttamente per

essere considerato valido; nel caso di utilizzo della modalità vocale, il “Cliente Digitale” dovrà verificare che il nome del personaggio o dell’oggetto sia stato trascritto correttamente.

Durante la sessione di gioco, il “Cliente Digitale” potrà formulare un numero illimitato di domande, con un numero minimo di 3 domande.

Il “Cliente Digitale” avrà, inoltre, a disposizione un numero illimitato di tentativi per indovinare, nei limiti della durata della sessione di gioco. Il “Cliente Digitale” che indovinerà il personaggio o l’oggetto riceverà un messaggio di vincita con l’indicazione del numero delle Stelle guadagnate, che verranno accreditate al suo saldo Stelle entro 24 ore dal termine della sessione di gioco.

Al termine della sessione sarà, inoltre, stilata la classifica dei “Clienti Digitali” sulla base del tempo impiegato per indovinare. Il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal momento in cui il “Cliente Digitale” accede alla pagina di gioco. Nel caso in cui il “Cliente Digitale” interrompa la sessione di gioco prima di aver indovinato (a titolo esemplificativo, esce dal gioco o spegne il cellulare) e rientri successivamente nella medesima sessione di gioco, il tempo impiegato per indovinare verrà calcolato a partire dal primo accesso al gioco. Si precisa che nella pagina di gioco il “Cliente Digitale” potrà visualizzare, per tutta la durata della sessione, il tempo trascorso dal suo primo accesso.

È prevista la possibilità per il “Cliente Digitale” di richiedere ad Asky un “suggerimento”. Il suggerimento potrà essere attivato in modalità vocale o digitando sulla tastiera del device, formulando una richiesta di aiuto.

È consentito un solo suggerimento per sessione di gioco. L’attivazione del suggerimento comporterà una penalizzazione di 45 secondi, che verrà conteggiata per la determinazione del tempo impiegato per indovinare il personaggio o l’oggetto (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” indovina il personaggio trascorsi 4’ e 10” dal suo accesso al gioco, avendo richiesto 1 suggerimento, il tempo impiegato per indovinare, ai fini della classifica, sarà pari a 4’ e 55”).

I primi 50 “Clienti Digitali” che avranno impiegato minor tempo per indovinare riceveranno, entro 24 ore dal termine della sessione, una notifica a mezzo push con la propria posizione in classifica e il numero dei minuti bonus guadagnati. Si precisa che in caso di ex aequo all’interno delle prime 50 posizioni, verranno attribuiti i minuti bonus previsti a tutti i “Clienti Digitali” a parimerito.

I minuti bonus guadagnati consentiranno *una tantum* di accedere in anticipo ai miniconcorsi “rush&win” del giovedì successivo, in aggiunta al vantaggio temporale eventualmente già disponibile in base alle Medaglie e al time bonus accumulati (a titolo esemplificativo, se il “Cliente Digitale” che ha guadagnato 2 minuti bonus possiede 5 medaglie e ha diritto al time bonus, potrà accedere con 17 minuti di anticipo alla sezione “Premi” il giovedì successivo).

Qualora il “Cliente Digitale” indovini il personaggio o l’oggetto pensato prima di avere formulato almeno 3 domande, verrà applicata una penalizzazione di 90 secondi durante i quali il gioco non consentirà nessuna interazione.

Si precisa che un “Cliente Digitale” potrà giocare una sola volta nell’ambito della stessa sessione di gioco.

## **7.6 Saldo Stelle e Medaglie**

In qualsiasi momento, i “Clienti Digitali” potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle e Medaglie, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l’App.

## **7.7 Miniconcorsi “SPECIAL”**

Nel periodo concorsuale il Promotore si riserva la facoltà di attivare, a propria insindacabile scelta, nelle date e/o in riferimento alle Sessioni di gioco di volta in volta espressamente individuate nel presente Regolamento, alcuni Miniconcorsi SPECIAL, di tipologia “rush&win” e/o “tenta la fortuna”. I Miniconcorsi SPECIAL si svolgeranno con le medesime modalità di cui ai paragrafi precedenti, ma l’accesso sarà riservato ai “Clienti Digitali” che avranno completato i comportamenti SPECIAL indicati nella tabella seguente con l’omonima etichetta “SPECIAL”

<b>Comportamenti SPECIAL</b>	<b>Completamento comportamento SPECIAL</b>
------------------------------	--

<p>Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL fino al 24/11/2020 **</u></b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL**</b>", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 03/12/2020 (V. art. 12.2).</p> <p>A partire dal 25/11/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL fino al 24/11/2020 **</u></b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL**</b>", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 03/12/2020 (V. art. 12.2).</p> <p>A partire dal 25/11/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Attivazione del Servizio Smart Save – <b>SPECIAL</b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato all'attivazione del Servizio Smart Save.</p> <p>Il completamento del "Comportamento <b>SPECIAL**</b>" darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL previsti (V. art. 12.2)*.</p>
<p>Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020 fino al 01/12/2020 **</u></b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL**</b>", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 10/12/2020 (V. art. 12.2).</p> <p>A partire dal 02/12/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020 fino al 01/12/2020 **</u></b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL**</b>", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 10/12/2020 (V. art. 12.2).</p> <p>A partire dal 02/12/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.</p>
<p>Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020 fino al 21/12/2020 **</u></b></p>	<p>Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace.</p> <p>Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL**</b>", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 30/12/2020</p>

	(V. art. 12.2). A partire dal 22/12/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.
Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020 fino al 21/12/2020</u></b> **	Il comportamento verrà considerato completato quando il contratto della carta diventa efficace. Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL</b> **", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 30/12/2020 (V. art. 12.2). A partire dal 22/12/2020, il completamento del comportamento darà diritto al solo accumulo del numero di Stelle previsto*.
Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di un conto di pagamento accessibile online (conti correnti, carte di credito e carte prepagate con IBAN) di una Banca Terza diversa da Intesa Sanpaolo al Servizio XME Banks – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020</u></b>	Il comportamento verrà considerato completato solo una volta attivato il Servizio XME Banks***, tramite il servizio a distanza di cui si è titolari e collegato un conto di pagamento accessibile online di una Banca Terza (diversa da Intesa Sanpaolo) al Servizio XME Banks. Il completamento del "Comportamento <b>SPECIAL</b> **" darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL previsti (V. art. 12.2)*.
Titolarità di una carta di credito o debito o prepagata della Banca su circuito Mastercard collegata al Servizio Google Pay – <b><u>SPECIAL dal 26/11/2020 fino al 14/12/2020</u></b> **	Il comportamento verrà considerato completato solo una volta terminato il processo di collegamento di una carta di credito, debito o prepagata su circuito Mastercard di cui si è titolari al servizio Google Pay***. Nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Comportamento <b>SPECIAL</b> **", il completamento del comportamento darà diritto all'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL del 23/12/2020 (V. art. 12.2)*.

\* Per i comportamenti SPECIAL "Titolarità / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard", "Titolarità / rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard" e "Attivazione del Servizio Smart Save", "Attivazione del Servizio XME Banks" e Titolarità di una carta di credito o debito o prepagata della Banca su Circuito Mastercard associata al Servizio Google Pay" è prevista la possibilità di pre-assegnazione.

\*\* L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà limitatamente ai soli Miniconcorsi esplicitati in tabella con riferimento al comportamento SPECIAL completato nel periodo indicato in tabella, salva l'estensione dell'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL espressamente prevista ai comportamenti con pre-assegnazione.

\*\*\* Le modalità di attivazione del XME Banks e le modalità di collegamento delle carte a Google Pay sono indicate nella Guida ai Servizi del My Key

Il completamento dei comportamenti "SPECIAL" darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL. I Miniconcorsi SPECIAL potranno essere attivati, a insindacabile scelta del Promotore, previa comunicazione e debita modifica del presente Regolamento almeno 15 giorni prima della data prevista per l'entrata in vigore della modifica medesima, durante le Sessioni di gioco regolari e saranno accessibili solo dai "Clienti Digitali" interessati; la partecipazione sarà cumulabile rispetto ai miniconcorsi standard e avverrà con le medesime modalità di gioco, compresa la decurtazione di Stelle in caso vincita.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento SPECIAL, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveat SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco interessate.

Alcuni comportamenti SPECIAL saranno continuativi e daranno diritto all'accesso a tutti i Miniconcorsi SPECIAL di volta in volta promossi nelle Sessioni gioco, laddove previsti, a scelta del "Cliente Digitale"; alcuni comportamenti SPECIAL potranno invece avere durata limitata nel tempo e/o consentire l'accesso solo a specifici Miniconcorsi che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco espressamente indicate all'art 12.2, come dettagliato in tabella in corrispondenza del singolo Comportamento SPECIAL.

Nel caso di comportamento "SPECIAL" oggetto di pre-assegnazione, la realizzazione del comportamento prima dell'accettazione del Regolamento e/o dell'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, oppure prima della data di attivazione di un nuovo comportamento SPECIAL darà diritto all'accesso ai miniconcorsi SPECIAL secondo quanto illustrato nel presente articolo. Si precisa che i comportamenti SPECIAL dovranno essere riferiti a rapporti in essere con la Banca al momento della verifica al fine dell'acquisizione del diritto di accesso ai caveau SPECIAL.

L'accesso ai Miniconcorsi SPECIAL, associato a comportamenti premianti "SPECIAL" per cui è prevista la pre-assegnazione, avverrà automaticamente, previa verifica del rispetto dei requisiti, con tempi tecnici variabili, tra i 1 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dall'accettazione del Regolamento e/o dall'avvio del Concorso, per i "Clienti Digitali" già in precedenza utenti dell'App, a seconda del comportamento SPECIAL coinvolto. Ad avvenuta elaborazione del comportamento, il "Cliente Digitale" interessato potrà visualizzare i caveau SPECIAL eventualmente previsti direttamente sull'App, durante le Sessioni di gioco interessate.

A titolo di esempio:

- il comportamento SPECIAL "Titolarietà / rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard" potrà essere completato nel periodo fino al 21/12/2020 per l'accesso al relativo Miniconcorso SPECIAL che si svolgerà nella Sessione di gioco del 30/12/2020 (salvo quanto sopra indicato in caso di pre-assegnazione); i "Clienti Digitali" che completeranno il medesimo comportamento a partire dal 22/12/2020 non potranno accedere al Miniconcorso SPECIAL.

- tutti i "Clienti Digitali" invece che avranno completato il comportamento SPECIAL "Attivazione del Servizio Smart Save" potranno accedere ai miniconcorsi "tenta la fortuna" SPECIAL che si svolgeranno nelle Sessioni di gioco indicate all'art. 12.2 (salvo quanto sopra indicato in caso di pre-assegnazione).

All'art. 12.2 "PREMI" è riportato il dettaglio dei comportamenti che daranno accesso ai miniconcorsi SPECIAL, con indicazione dei periodi e delle Sessioni di gioco interessate, nonché dei relativi premi in palio.

## **8. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – PROSPECT DIGITALI**

Per i "Prospect Digitali" di cui alla lett. b) dell'art. 6, il Concorso prevede l'assegnazione di premi in modalità "tenta la fortuna" (di seguito "miniconcorsi").

Per ogni Sessione di gioco, a partire dal 12/11/2020, saranno attivati miniconcorsi "tenta la fortuna" in numero variabile, con differenti premi in palio, cui ogni "Prospect Digitale" potrà prendere parte secondo le modalità indicate nel Regolamento.

Tutte le Sessioni di gioco avranno inizio alle ore 18.00 del giovedì e termineranno alle ore 22.00 del giovedì stesso, salvo eccezioni debitamente segnalate.

Al termine di ciascuna Sessione di gioco, i "Prospect Digitali" potranno accedere alla sezione denominata "Premi" dell'App dedicata al Concorso e visualizzare i premi in palio nella Sessione di gioco successiva; all'avvio della Sessione di gioco, potranno tentare di aggiudicarsi i premi stessi, con le modalità indicate nel prosieguo. Si precisa che all'interno della sezione "Premi" potranno essere resi visibili ai "Prospect Digitali" anche alcuni dei premi contrassegnati con l'etichetta "Premium". Tali premi compariranno ai "Prospect Digitali" con l'immagine oscurata e contrassegnata da un lucchetto. L'accesso a tali premi sarà in ogni caso riservato ai soli "Clienti Digitali".

Si precisa che l'accesso alla sezione "Premi" e la partecipazione ai miniconcorsi potranno avvenire esclusivamente tramite l'App previo inserimento delle credenziali (indirizzo e-mail e password).

Al primo accesso all'App, il "Prospect Digitale" dovrà:

- accettare il Regolamento, quale condizione necessaria e imprescindibile per la partecipazione al Concorso;
- confermare o inserire le informazioni personali utilizzate per la gestione del Concorso. Nel dettaglio:
  - Nome
  - Cognome

- Codice Fiscale
- Indirizzo e-mail
- Password
- Telefono

Il "Prospect Digitale" dovrà inoltre dichiarare di essere residente o domiciliato in Italia e inserire l'indirizzo di spedizione.

Il "Prospect Digitale" potrà comunque modificare in qualsiasi momento il cellulare, l'indirizzo e-mail e l'indirizzo di spedizione precedentemente inseriti alla sezione "Modifica profilo" dell'App.

Per tutta la durata del Concorso, il "Prospect Digitale" potrà inoltre interrompere la sua partecipazione al Concorso richiedendo la cancellazione tramite comunicazione e-mail all'indirizzo reward@intesanpaolo.com.

### 8.1 Stelle accumulabili e partecipazione ai miniconcorsi.

I "Prospect Digitali", durante il Periodo di validità, potranno accumulare "Stelle" necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi a loro dedicati, effettuando i comportamenti e le attività indicati nella tabella seguente, denominati "Missioni".

Comportamenti	Stelle	Completamento comportamento premiante
Partecipazione a una sessione di gioco del Concorso entro i primi 30 giorni	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, qualora il "Prospect Digitale" partecipi ad almeno una delle sessioni di gioco del Concorso previste, entro il 09/12/2020 e/o, in ogni caso, entro max 30 giorni solari decorrenti dal primo accesso all'App
Esplicitazione delle passioni nella sezione "Passioni" di App Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, alla prima esplicitazione delle passioni sull'App Intesa Sanpaolo Reward *
Download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato ad ogni download di uno sconto coupon dalla sezione "Vantaggi" dell'App Intesa Sanpaolo Reward
Accesso all'APP Intesa Sanpaolo Reward	5	Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del Concorso, terminato il processo di registrazione all'App *
Invita un Amico! – Presentazione di un "Prospect Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Prospect Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward, per un numero massimo di 10 Presentati per ciascun Presentatore.  Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (8.3)
Invita un Amico! "Cliente Digitale" – Presentazione di un utente "Cliente Digitale" ("Presentato") che inserisce il "Codice Amico" nell'App Intesa Sanpaolo Reward	2	Il comportamento verrà considerato completato all'inserimento del "Codice Amico" da parte del Presentato "Cliente Digitale" al primo accesso all'App Intesa Sanpaolo Reward.  Per i dettagli si rimanda alla successiva sezione "Invita un Amico!" (8.3)
Muoviti: fai attività fisica – dal 15/12/2020 al 25/01/2021	5	Il comportamento verrà considerato completato al compimento, in un giorno, nel periodo indicato nella colonna a sinistra accanto all'espressione "Muoviti: fai attività fisica", di una delle seguenti attività fisiche: camminata per almeno 6 km, oppure corsa per almeno 8 km, oppure bicicletta per almeno

	<p>30 km. Per certificare il comportamento il "Prospect Digitale" dovrà fornire lo screenshot dell'attività fisica eseguita di una App fitness a propria scelta. Lo screenshot dovrà riportare le seguenti informazioni minime: a) l'attività effettuata (camminata o bici o corsa), b) i km percorsi, c) la data in cui è stata effettuata l'attività. Per certificare il comportamento il "Prospect Digitale" dovrà cliccare la CTA "Certifica la missione" presente nel dettaglio Missione su App Reward e inserire lo screenshot richiesto entro il periodo indicato nella colonna a sinistra.</p> <p>Il comportamento verrà considerato completato una sola volta nell'arco del periodo indicato nella colonna a sinistra. **</p>
--	--

\* Ai "Prospect Digitali" già utenti dell'App prima dell'avvio del Concorso saranno attribuite le Stelle previste per la realizzazione dei comportamenti "Esplicitazione delle passioni nella sezione Passioni di App Reward" e "Accesso all'APP Intesa Sanpaolo Reward" all'avvio del Concorso,

\*\*Il comportamento "Muoviti: fai attività fisica", potrà essere completato massimo una volta nel periodo di durata previsto, dal 15/12/2020 al 25/01/2021, per ogni "Prospect Digitale" identificato tramite il Codice Fiscale. Il Promotore si riserva di valutare, a proprio insindacabile giudizio, completezza e coerenza della documentazione inoltrata per approvazione/conferma del completamento della missione.

L'accredito effettivo delle Stelle avverrà con tempi tecnici che, a seconda del comportamento premiante, potranno variare tra i 2 giorni e i 15 giorni lavorativi a partire dal completamento del comportamento coinvolto oppure dall'avvio del Concorso, per i comportamenti per i quali è specificatamente indicato nella precedente tabella. Nel caso di assegnazione di Stelle, il "Prospect Digitale" interessato riceverà una notifica push sull'App al momento dell'effettiva assegnazione.

Le Stelle saranno necessarie per la partecipazione ai miniconcorsi durante le Sessioni di gioco, con le modalità di seguito descritte.

Per ogni Sessione di gioco verrà indicato un numero di Stelle corrispondente a ciascun premio in palio. Il numero di Stelle relativo al premio in palio sarà il requisito minimo per la partecipazione al rispettivo miniconcorso di interesse.

Per ogni Sessione di gioco, indipendentemente dal numero di Stelle accumulate, ogni "Prospect Digitale" potrà accedere alla sezione "Premi" e visualizzare i miniconcorsi promossi coi premi in palio previsti.

All'avvio della Sessione di gioco, il "Prospect Digitale" potrà partecipare ad ogni miniconcorso tra quelli promossi nella Sessione di gioco se avrà accumulato il numero di Stelle indicate per il premio in palio, poiché, in caso di vincita, le Stelle richieste per la partecipazione saranno automaticamente decurtate.

In particolare, per effettuare la giocata, il "Prospect Digitale" dovrà seguire le istruzioni visualizzate all'interno della sezione "Premi".

Per prendere parte ai miniconcorsi "tenta la fortuna", all'avvio della Sessione di gioco, il "Prospect Digitale" potrà cliccare sull'omonimo tasto "MI SENTO FORTUNATO", che rimarrà attivo per tutta la durata della Sessione. Si precisa che, prima dell'avvio della Sessione, il premio sarà contrassegnato dall'etichetta "GIOCA DALLE 18:00".

Entro pochi istanti, il sistema visualizzerà un messaggio con l'esito della giocata.

Ogni "Prospect Digitale" avrà n. 1 tentativo di vincita per ciascun miniconcorso promosso durante la Sessione di gioco; ogni "Prospect, Digitale" durante la medesima Sessione di gioco, potrà invece prendere parte a più di un miniconcorso, sempre se in possesso del numero di Stelle richieste per il premio in palio.

A titolo di esempio, il "Prospect Digitale" con 15 Stelle accumulate potrà prendere parte ad un miniconcorso "tenta la fortuna" promosso nella Sessione del 19/11/2020 con premio in palio di valore pari a 5 Stelle; in caso di vincita, pochi istanti dopo la giocata stessa, 5 Stelle verranno automaticamente decurtate dal suo saldo. Dopo la vincita, il "Prospect Digitale" avrà quindi 10 Stelle residue utili per la Sessione di gioco in corso e potrà prendere parte ad un altro "tenta la fortuna" promosso nella medesima Sessione di gioco con premio in palio di valore massimo pari a 10 Stelle.

Allo stesso modo, il "Prospect Digitale" potrà prendere parte alla Sessione di gioco successiva solo se in possesso del numero sufficiente di Stelle richieste per la partecipazione ai rispettivi miniconcorsi promossi.

## 8.2 Saldo Stelle

In qualsiasi momento, i “Prospect Digitali” potranno consultare la propria situazione e il saldo di Stelle, previo accesso alla sezione dedicata al Concorso tramite l’App.

### **8.3 Invita un Amico!**

Il “Prospect Digitale” presentatore (di seguito “Presentatore”) potrà accedere alla sezione “Profilo” dell’App e visualizzare il Codice Amico da comunicare a chi desidera invitare all’iniziativa (“Presentato”).

Il Presentato, al primo accesso sull’App, visualizzerà un form dedicato e potrà inserire il Codice Amico ricevuto dal Presentatore: entro 2 giorni lavorativi dal corretto inserimento del Codice Amico verranno attribuite al Presentatore “Prospect Digitale” e al Presentato “Prospect Digitale” le Stelle relative al comportamento premiante “Invita un Amico!” secondo quanto indicato al paragrafo 8.1 del Regolamento. Relativamente invece al comportamento premiante “Invita un Amico! Cliente Digitale”, verranno attribuite al Presentatore “Prospect Digitale” le Stelle previste al paragrafo 8.1 del Regolamento e al Presentato “Cliente Digitale” le Stelle e le Medaglie previste al paragrafo 7.1 e 7.2 del Regolamento per il comportamento premiante “Invita un Amico!”

Qualora, inoltre, il Presentato “Cliente Digitale” risulti aver aperto un nuovo conto corrente della Banca nei 30 giorni precedenti all’inserimento del “Codice Amico” nell’App Intesa Sanpaolo Reward, verranno attribuite al Presentato “Cliente Digitale” anche le Stelle relative al comportamento premiante “Invita un Amico! Extra”, secondo quanto indicato nel paragrafo 7.1 del Regolamento. L’attribuzione delle Stelle relative a “Invita un amico! Extra” verrà effettuata entro 15 giorni lavorativi dal completamento del comportamento.

## **9. MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE PREMI**

### **9.1 “rush&win” (“corri e vinci”) - modalità di assegnazione prevista per i soli “Clienti Digitali”**

Per ognuna delle Sessioni di gioco previste verranno attivati miniconcorsi di tipologia “rush&win” in numero variabile; per ogni miniconcorso promosso, verranno premiati coloro che riusciranno per primi ad accedere alla sezione “Premi” ed effettuare correttamente la giocata.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di “rush&win” promossi e del numero di premi in palio previsto per ogni miniconcorso “rush&win”, come indicato all’art. 12 “PREMI”.

Entro il termine della settimana successiva alla data di svolgimento di ogni Sessione di gioco<sup>4</sup>, si procederà alla ratifica delle classifiche dei “rush&win” alla presenza di un notaio o di un Funzionario CCIAA preposto alla tutela della fede pubblica. A titolo di esempio, la validazione delle classifiche relative alla Sessione di gioco del 12/11/2020 avverrà entro il 20/11/2020.

In caso di *ex aequo*, il premio verrà assegnato al “Cliente Digitale” in possesso del maggior numero di Medaglie al momento della giocata e, in caso di permanente situazione di parità, al “Cliente Digitale” in possesso del maggior numero di Stelle al momento della giocata; infine, in caso di ulteriore persistenza della situazione di parità, verrà effettuata una estrazione a sorte con modalità elettronica per assegnare il premio.

Ai sensi dell’art. 2, co. 1, lett. d) DPR 430/2001 si procederà altresì alle estrazioni di consolazione; per ogni Sessione di gioco, per ciascuno dei miniconcorsi “rush&win” promossi, verranno creati appositi elenchi contenenti i nominativi di tutti i “Clienti Digitali” che avranno regolarmente preso parte al “rush&win” senza essere risultati vincitori.

Da ciascun elenco sarà effettuata un’ estrazione a sorte per l’assegnazione di n. 1 vincitore e di n. 5 nominativi a titolo di riserva. Il vincitore estratto si aggiudicherà il premio di consolazione previsto, come indicato all’art. 12 “PREMI”.

Le estrazioni di consolazione avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA a tutela della fede pubblica.

L’assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni avverranno entro il termine del Concorso.

---

<sup>4</sup> Ad eccezione delle classifiche relative ai miniconcorsi “rush&win” promossi durante le Sessioni di gioco del 23.12.2020 e del 30.12.2020, la cui ratifica avverrà entro il 15.01.2021.



Si precisa che i miniconcorsi di tipologia “rush&win” saranno dedicati ai soli “Clienti Digitali”.

## **9.2 “tenta la fortuna”**

Il Partecipante potrà altresì prendere parte ai miniconcorsi “tenta la fortuna” attivi durante le Sessioni di gioco, con assegnazione dei premi in modalità a rinvenimento immediato.

Una volta correttamente effettuata la giocata, il Partecipante visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l’esito vincente o non vincente della giocata stessa.

L’assegnazione dei premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e pertanto i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Non sussiste quindi abilità ai fini della partecipazione, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Eventuali premi non assegnati verranno rimessi in palio in occasione delle estrazioni di recupero previste.

## **9.3 Miniconcorsi “rush&win extra” – modalità di assegnazione prevista per i soli “Clienti Digitali”**

Il Promotore si riserva di attivare ulteriori miniconcorsi di tipologia “rush&win”, denominati “rush&win extra”.

Il Promotore comunicherà ai “Clienti Digitali” con le modalità di cui all’art. 5 del presente Regolamento le Wave durante le quali saranno promossi “rush&win extra”. Le Sessioni di gioco durante le quali saranno attivati i “rush&win extra”, il numero di “rush&win extra” previsti e i premi rispettivamente in palio saranno indicati all’art.12.

L’accesso al “rush&win extra” sarà consentito a tutti i “Clienti Digitali” che avranno preso parte ad almeno un miniconcorso rush&win” o “tenta la fortuna” senza mai risultare vincitori durante ognuna delle 4 Sessioni di gioco precedenti alla Sessione durante la quale sarà previsto il “rush&win extra”.

Il “Cliente Digitale” che avrà quindi giocato attivamente per 4 Sessioni di gioco consecutive senza aggiudicarsi alcun premio, nel corso della Sessione di gioco successiva in cui sarà previsto il “rush&win extra” potrà visualizzare altresì il caveau dedicato allo stesso, in aggiunta ai caveau relativi ai normali miniconcorsi “rush&win” e “tenta la fortuna” previsti, di cui ai paragrafi precedenti.

Si specifica che è attualmente previsto un miniconcorso “rush&win extra” per la sessione di gioco del 17.12.2020. Il Promotore si riserva di promuoverne di ulteriori a proprio insindacabile giudizio nel periodo di durata del Concorso, dei quali si darà debita comunicazione nei termini previsti per Legge.

A titolo di esempio, con riferimento al “rush&win extra” previsto durante la Sessione di gioco del 17.12.2020:

- Il “Cliente Digitale” che avrà preso parte ad almeno un miniconcorso nelle Sessioni del 19.11.2020, 26.11.2020, 03.12.2020 e 10.12.2020 senza risultare vincitore di alcun premio, all’avvio della Sessione di gioco prevista per il 17.12.2020 visualizzerà pertanto automaticamente altresì il caveau dedicato al “rush&win extra” e potrà accedere allo stesso.

Si specifica che è attualmente previsto un miniconcorso “rush&win extra” per la sessione di gioco del 21.01.2021. Il Promotore si riserva di promuoverne di ulteriori a proprio insindacabile giudizio nel periodo di durata del Concorso, dei quali si darà debita comunicazione nei termini previsti per Legge.

A titolo di esempio, con riferimento al “rush&win extra” previsto durante la Sessione di gioco del 21.01.2021:

- Il “Cliente Digitale” che avrà preso parte ad almeno un miniconcorso nelle Sessioni del 23.12.2020, 30.12.2020, 07.01.2021 e 14.01.2021 senza risultare vincitore di alcun premio, all’avvio della Sessione di gioco prevista per il 21.01.2021 visualizzerà pertanto automaticamente altresì il caveau dedicato al “rush&win extra” e potrà accedere allo stesso.

All’attivazione del caveau relativo al “rush&win extra”, il conteggio delle mancate vincite si azzererà automaticamente, indipendentemente dalla partecipazione o meno al “rush&win extra” stesso; il medesimo “Cliente Digitale”, pertanto, avrà nuovamente accesso a successivi “rush&win extra” eventualmente previsti, a seguito della partecipazione senza vincite alle 4 Sessioni di gioco precedenti alla Sessione di gioco ove sarà promosso il “rush&win extra” stesso.

Le modalità di partecipazione al “rush&win extra” saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi “rush&win” di cui al paragrafo 9.1 cui si rinvia.

Il numero di vincitori varierà a seconda del numero di premi in palio previsto per ogni “rush&win extra”, come indicato all’art. 12.

#### **9.4 Supercaveau “Tenta la fortuna” – modalità di assegnazione prevista per i soli “Clienti Digitali”**

I “Clienti Digitali” che prenderanno parte alle Sessioni di gioco con le modalità di volta in volta individuate, avranno inoltre diritto ad accedere automaticamente ai Supercaveau “Tenta la fortuna”, di volta in volta previsti dal Promotore, e di cui verrà data debita comunicazione, previa modifica del presente Regolamento, nei termini previsti dal DPR 430/2001.

È Previsto nr. 1 Supercaveau “Tenta la fortuna!” durante l’ultima Sessione di gioco prevista in data 30 dicembre 2020.

I “Clienti Digitali” che effettueranno una giocata durante almeno 4 Sessioni di gioco previste tra la Sessione del 19.11.2020 e la Sessione del 23.12.2020 (n. 4 partecipazioni minime anche non consecutive sulle 6 Sessioni di gioco complessive), indipendentemente dall’esito delle giocate e dalla tipologia di miniconcorso, accederanno automaticamente al Supercaveau “Tenta la fortuna” durante la Sessione di gioco prevista in data 30 dicembre 2020.

A partire dalla Sessione di gioco del 19.11.2020, le partecipazioni ai miniconcorsi verranno automaticamente conteggiate e, ogni settimana, i “Clienti Digitali” interessati riceveranno una notifica a mezzo push sull’App con l’aggiornamento del conteggio e il numero di giocate ancora da effettuare per poter partecipare al Supercaveau.

Le notifiche push verranno ricevute dai soli “Clienti Digitali” che, in base al numero di Sessioni di gioco di volta in volta rimanenti, avranno ancora la possibilità di effettuare il numero di giocate minime sopra indicate per poter accedere al Supercaveau del 30.12.2020.

Le modalità di partecipazione al Supercaveau “Tenta la fortuna” saranno le medesime previste per i normali miniconcorsi “Tenta la fortuna” di cui al paragrafo 9.2 cui si rinvia.

I premi in palio e il numero di vincitori per il Supercaveau del 30 dicembre 2020 saranno indicati all’art. 12 prima del 19.11.2020.

Il Promotore si riserva la facoltà, a propria insindacabile scelta, di prevedere, oppure no, Supercaveau aggiuntivi, successivi al primo, oltreché la facoltà di determinare le condizioni e le modalità di accesso previste, il periodo di svolgimento, i premi in palio e il numero di vincitori, previa debita modifica del presente Regolamento, di cui si darà comunicazione, nei termini di legge e con i mezzi che il Promotore riterrà più idonei, in conformità a quanto previsto dal DPR 430/2001.

I premi in palio e il numero di vincitori per i Supercaveau aggiuntivi saranno di volta in volta indicati all’art. 12.

#### **9.5 Estrazione periodica di consolazione**

I “Clienti Digitali” che prenderanno parte alle Sessioni di gioco con le modalità di volta in volta individuate, avranno inoltre diritto ad accedere automaticamente ad un’estrazione di consolazione periodica, di volta in volta prevista dal Promotore, e di cui verrà data debita comunicazione, previa modifica del presente Regolamento, nei termini previsti dal DPR 430/2001.

##### Prima estrazione di consolazione:

Tutti i Partecipanti che avranno effettuato almeno una giocata in almeno due sessioni di gioco nel periodo dal 12/11/2020 al 25/02/2021, con le modalità di cui al presente regolamento, senza essere mai risultati vincitori, parteciperanno automaticamente alla prima estrazione di consolazione. Verrà predisposto un elenco contenente i nominativi degli aventi diritto, si precisa che il nominativo di ogni Partecipante verrà inserito in elenco una sola volta, indipendentemente dal numero di giocate non vincenti effettuate.

Da tale elenco si procederà con l’estrazione di n. 12.000 vincitori, l’estrazione sarà effettuata entro il 06/03/2021 alla presenza di un Notaio o di un Funzionario della Camera di Commercio a tutela della fede pubblica, mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e la fede pubblica.

È prevista l'assegnazione di 12.000 Confezioni "Le Stagioni di Italia – Kit Primo in tavola" del valore di € 13,79 (IVA inclusa). Ciascuna confezione è composta da:

- nr. 2 confezioni di pasta fusilli integrali Senatore Cappelli g 500;
- nr. 2 confezioni di riso arborio SDI g 1.000
- nr. 3 confezioni di pasta penne rigate Senatore Cappelli g 500;
- nr. 3 confezioni di pasta penne rigate integrali Senatore Cappelli g 500.

I Vincitori estratti riceveranno una comunicazione di vincita a mezzo e-mail, all'indirizzo di posta elettronica indicato in fase di partecipazione. Per ricevere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto entro il 30.04.2021 seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione. In caso di mancato rispetto delle modalità ivi previste, il vincitore perderà ogni diritto al premio.

## **10. COMUNICAZIONI E CONSEGNA DEI PREMI**

### **10.1 Comunicazione di vincita**

I Partecipanti risultanti vincitori dei miniconcorsi "rush&win" e "tenta la fortuna", per poter usufruire correttamente del premio vinto, dovranno inserire o confermare le seguenti informazioni:

- e-mail
- nome
- cognome
- indirizzo di spedizione (nel caso di premi fisici)

Si specifica che, in caso di vincita di un premio di valore inferiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi "tenta la fortuna" che "rush&win", in caso di mancata conferma delle informazioni suindicate entro e non oltre i 30 giorni dall'avvenuta conclusione della Sessione di gioco, il premio sarà inviato al recapito (e-mail per i premi digitali, indirizzo di spedizione per i premi fisici) presente in App.

Qualora le informazioni presenti in App dovessero risultare non complete e/o in ogni caso non sufficienti all'evasione della consegna del premio (e-mail errata e/o assente per i premi digitali; indirizzo di spedizione assente e/o incompleto e/o errato per i premi fisici), il vincitore perderà automaticamente il diritto al premio e non avrà null'altro a pretendere dal Promotore. I premi in palio con la modalità "tenta la fortuna" saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all'art. 11.

Inoltre, in caso di vincita di un premio di valore uguale o superiore ad Euro 100,00 (sia fisico che digitale), relativamente sia ai miniconcorsi "tenta la fortuna" che "rush&win", i vincitori dovranno compilare il modulo di accettazione del premio (di seguito "Form", segue dettaglio nel paragrafo 10.2), che richiederà anche l'indicazione dell'indirizzo di residenza del Partecipante o eventuali altri dati strettamente necessari alla fruizione del premio.

In caso di miniconcorso "tenta la fortuna", il vincitore potrà inserire le informazioni richieste per usufruire correttamente del premio vinto direttamente nel messaggio di comunicazione di vincita, che viene visualizzato sull'App pochi istanti dopo la giocata. Il vincitore riceverà, inoltre, un'ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una DEM, contenente il Form di accettazione del premio (se previsto).

Viceversa, con riferimento ai miniconcorsi di tipo "rush&win", si precisa che la comunicazione di vincita avrà valore puramente provvisorio, fino alla convalida delle classifiche alla presenza del Notaio o Funzionario CCIAA, come indicato al precedente art. 9.1.

Di conseguenza, i soli vincitori dei miniconcorsi "rush&win" riceveranno un'ulteriore comunicazione da parte del Soggetto Delegato, per mezzo di una notifica push e di una DEM, contenente le indicazioni per la fruizione del premio e, se previsto, il Form di accettazione dello stesso.

Si precisa che nel caso di premi che consistono nella vincita di due biglietti per partecipare a un'experience, in cui il primo biglietto è per il vincitore e il secondo per un accompagnatore indicato dal vincitore, la mancata comunicazione dei dati dell'accompagnatore, qualora esplicitamente richiesta, costituirà rinuncia al biglietto per quest'ultimo. Al vincitore verrà pertanto consegnato un solo biglietto a lui intestato e il Promotore potrà liberamente disporre del biglietto oggetto di rinuncia.

I vincitori estratti in occasione delle estrazioni di consolazione dei miniconcorsi “rush&win” e delle eventuali estrazioni di recupero di cui all’art.11 riceveranno un’unica comunicazione di conferma della vincita a mezzo di una notifica push e di una DEM, contenenti le indicazioni per procedere all’accettazione del premio e la fruizione dello stesso. Gli stessi dovranno rispettare la medesima procedura prevista per l’accettazione del premio, nei casi e nelle modalità previste nel presente articolo. In caso di mancato riscontro o di mancato rispetto delle condizioni previste, il vincitore estratto perderà diritto al premio, non avrà null’altro a pretendere dal Promotore e il premio sarà assegnato a una delle riserve in ordine di estrazione.

## **10.2 Accettazione vincita e consegna dei premi**

Sia nel caso di miniconcorsi “tenta la fortuna” che “rush&win”, nel caso in cui sia richiesto il Form di accettazione del premio, il Form dovrà essere compilato secondo le indicazioni ivi fornite, con i dati richiesti per l’accettazione del premio e per la spedizione dello stesso.

La corretta e completa compilazione del Form dovrà avvenire entro e non oltre 5 giorni solari calcolati a partire dal giorno successivo a quello di ricezione dello stesso.

In caso di:

- mancata compilazione del Form entro il termine previsto
- mancato rispetto delle condizioni sopra indicate

il vincitore perderà il diritto al premio e non avrà null’altro a che pretendere. I premi in palio con la modalità “tenta la fortuna” saranno riassegnati tramite estrazione di recupero, con le modalità di cui all’art. 11.

La consegna dei premi avverrà entro il termine di sei mesi dalla conclusione del Concorso. I premi verranno consegnati al recapito confermato dal Partecipante (a mezzo e-mail, per i premi digitali, mentre i premi fisici verranno consegnati all’indirizzo di spedizione in Italia indicato).

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi: in caso contrario, al Partecipante non potrà essere garantita la fruizione del premio.

## **11. ESTRAZIONI DI RECUPERO**

Nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare premi “tenta la fortuna” non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, si procederà con le rispettive estrazioni di recupero.

Il Promotore si riserva la facoltà di individuare, a proprio insindacabile giudizio, di volta in volta, eventuali tipologie e/o categorie di premi che, data la peculiarità del bene / servizio offerto in premio, non saranno rimessi in palio nelle estrazioni di recupero.

Tali premi, di volta in volta espressamente individuati a Regolamento, nel caso in cui, al termine del Concorso, dovessero risultare non assegnati e/o non richiesti entro i termini e secondo le modalità precedentemente descritte, saranno direttamente devoluti all’associazione ONLUS di cui all’art. 16.

Per ogni Sessione di gioco verrà predisposto un elenco contenente i nominativi dei Partecipanti che avranno preso parte correttamente al Concorso con almeno una giocata “tenta la fortuna” senza essere risultati vincitori, dal quale verrà estratto il numero di vincitori necessario per riassegnare i premi e un numero pari di nominativi a titolo di riserva.

Le estrazioni di recupero avverranno alla presenza di un Notaio o di un Funzionario CCIAA, mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile e i premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica.

Le estrazioni di recupero verranno effettuate in tempo utile per permettere l’effettiva fruizione del premio al vincitore avente diritto e comunque entro il termine del Concorso.

## **12. PREMI DEDICATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

### **12.1 PREMI**

I Wave – Novembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020) saranno i seguenti:

- “Rush&win”

<b>PREMIO</b>	<b>VALORE UNITARIO iva inclusa</b>	<b>NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE</b>	<b>NUMERO TOTALE PREMI</b>	<b>VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa</b>	<b>STELLE PER LA PARTECIPAZIONE</b>
Confezione Le Delizie – Piazza dei Mestieri	€ 66,55	12/11: 415	415	€ 27.618,25	1
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	12/11: 9.700	9.700	€ 29.100	1
Digital Pix – Gift card € 20	€ 20	19/11: 500 26/11: 500	1.000	€ 20.000	2
Ghost of Tsushima	€ 64,99	19/11: 100	100	€ 6.499	5
PlayStation Plus – Abbonamento 3 mesi	€ 24,99	19/11: 1.000	1.000	€ 24.990	3
Confezione Le Delizie -Piazza dei Mestieri	€ 66,55	26/11: 415	415	€ 27.618,25	5

- “Tenta la fortuna”

<b>PREMIO</b>	<b>VALORE UNITARIO iva inclusa</b>	<b>NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE</b>	<b>NUMERO TOTALE PREMI</b>	<b>VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa</b>	<b>STELLE PER LA PARTECIPAZIONE</b>
Ninebot Kickscooter MAX G30 Powered by Segway	€ 799	12/11: 3	3	€ 2.397	1
Apple MacBook Air 13"	€ 2.152,08	12/11: 3	3	€ 6.456, 24	1
TV QLED 8K Q700 55"	€ 2.199	12/11: 3	3	€ 6.597	1
eReader Kobo Libra H2O	€ 219,99	12/11: 100	100	€ 21.999	1
B&O – Cuffie a padiglione	€ 499	12/11: 150	150	€ 74.850	1
eReader Kobo Libra H2O	€ 219,99	26/11: 100	100	€ 21.999	12
The Last Of Us 2	€ 64,99	26/11: 100	100	€ 6.499	5
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	19/11: 5.000	5.000	€ 15.000	1
iPhone 12 Pro	€ 1.186,03	19/11: 5	5	€ 5.930,15	15
Apple Watch Serie 6	€ 437,91	26/11: 5	5	€ 2.189,55	15
Enzo Ferrari, un	€ 5	19/11: 2.000	2.000	€ 10.000	1

ponete tra il passato e il futuro					
Yes:Ysabella – Gift card € 30	€ 30	26/11: 600	600	€ 18.000	2
Christmas the Original – Gift card €20	€ 20	26/11: 2.000	2.000	€ 40.000	2

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni **“rush&win”** promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 7 **“Digital Pix - Gift card € 20”** del valore di € 20 (IVA inclusa), per complessivi n. 7 premi in palio.

Il premio **“Confezione Le Delizie – Piazza dei Mestieri”** comprende n. 1 cesto contenente 4 confezioni da 3 praline ciascuna, 3 tavolette da 75gr di Cru fondente, 1 filetto d’arancia ricoperti, 1 zeste di limone, 1 nocciolone al latte da 250gr. Per richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita.

Il premio **“Dream Hit – Premium Experience”** comprende n. 1 accesso ai contenuti premium del concerto in streaming **“Dream Hit”** del 22 novembre 2020 alle ore 18:30, che consistono nell’accesso virtuale ad una camera di backstage esclusiva e nella possibilità di interazione durante l’evento. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Digital Pix – Gift card € 20”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 20 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito [www.digitalpix.com](http://www.digitalpix.com). Il Buono Acquisto non è frazionabile, deve essere utilizzato in un’unica soluzione, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Le spese di spedizione dei prodotti saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito [www.digitalpix.com](http://www.digitalpix.com) in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti. Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il premio **“Ghost of Tsushima”** comprende n. 1 gioco Ghost of Tsushima esclusivo per PS4™. Sviluppato da Sucker Punch Productions, il gioco sfrutta tutte la potenza di PS4 Pro™ per un’esperienza di gioco immersiva e una grafica mozzafiato. Un open-world fatto di ambientazioni realistiche e dinamiche di gioco uniche. Una storia originale e coinvolgente con missioni principali e secondarie. Le modalità ed i termini per richiedere il premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Yes: Ysabella - Gift card € 30”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 30 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito [www.yesysabella.it](http://www.yesysabella.it). YES: Ysabella è il nuovo portale per la cosmesi green. Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il premio **“Christmas the Original – Gift card €20”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 20 utilizzabile per gli acquisti sul sito [www.christmastheoriginal.it](http://www.christmastheoriginal.it) per l’acquisto di decorazioni natalizie personalizzate. I voucher non sono cumulabili tra loro. Le modalità di utilizzo e scadenze saranno indicate nella comunicazione di vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 31.01.2021.

Il premio **“Ninebot Kickscooter MAX G30 Powered by Segway”** comprende n. 1 monopattino elettrico con le seguenti caratteristiche:

- pneumatici tubeless da 10", che garantiscono una guida più fluida e stabile, e ricoperti da uno strato di gelatina aggiuntiva per un minor rischio di foratura;
- doppio freno simultaneo per massima stabilità;
- luci e riflettori anteriori e posteriori;
- display a colori sul manubrio;
- modalità pedonale: permette di circolare in aree pedonali con massima velocità di 6 km/h;
- velocità max: 25 km/h;

- autonomia: 65 km;
- peso: 18kg;
- dimensioni aperto: 102x43x113cm;
- colore: grigio.

Il premio **“Apple MacBook Air 13”** comprende n. 1 MacBook Air 13" 10th gen con le seguenti caratteristiche:

- processore Intel Core i3 dual-core di decima generazione a 1,1Ghz (Turbo Boost fino a 3,2GHz);
- 4Mb cache L3 condivisa;
- 8 GB di ram LPDDR4X a 3733Mhz su scheda;
- unità di memoria flash da 256GB;
- display retroilluminazione LED da 13,3" (diagonale) con tecnologia IPS, risoluzione nativa 2560x1600 a 227 pixel per pollice; supporta milioni di colori; risoluzioni ridotte supportate: 1680x1050; 10440x900 e 1024x640;
- formato 16:10, tecnologia True Tone;
- scheda Intel Iris Plus Graphics, supporto per processori grafici esterni (eGPU) compatibili con Thunderbolt 3;
- uscita video digitale Thunderbolt 3, videocamera FaceTime HD a 720p integrata;
- porte di comunicazione: 2 porte Thunderbolt 3, ricarica, displayport, Thunderbolt (fino a 40Gbps), USB 3.1 ge 2 (fino a 10Gbps);
- connessione in rete Wi-Fi 802.11ac compatibile con IEEE 802.11a/b/g/n; Bluetooth 5;
- Magic Keyboard retroilluminata con, sensore luce ambientale, Trackpad Force Touch;
- fino a 11 ore di navigazione web in wireless, fino a 12 ore di riproduzione film sull'Apple TV, fino a 30 giorni di autonomia in standby;
- batteria integrata ai polimeri di litio da 49,9 watt/ora;
- alimentatore USB-C da 30W;
- spessore 0.41-1.61 cm,
- peso 1,29 Kg;
- Mac OS, iLife e iWork inclusi;
- Suite Apple iWork per la produttività, Microsoft Office Students 2018, Trial completa (90 gg, fino a 100 persone);
- AppleCare +;
- AirPods 2th gen;
- supporto di 30 min. in teleassistenza, 90 gg di supporto telefonico Apple.

Il premio **“TV QLED 8K Q700 55”** comprende n. 1 TV Samsung QLED 55" 8K Q700 con le seguenti caratteristiche:

- risoluzione: 7680 x 4320;
- tecnologia High Dynamic Range 10+ (HDR10 Plus), Quantum HDR;
- Digital Clean View, contrasto: Direct Full Array 12x;
- compatibile con Amazon Alexa, Google Assistant e Samsung Bixby;
- Dolby Digital 5.1 Surround Sound, Object Tracking Sound, potenza in uscita (RMS): 60 W, tecnologia Adaptive Sound+, tuner HD: T2CS2 x 2;
- classe di efficienza energetica: B.

Il premio **“eReader Kobo Libra H2O”** comprende n. 1 Rakuten Kobo Libra H2O con le seguenti caratteristiche:

- dimensioni schermo: 17,8 cm (7");
- risoluzione del display: 1680 x 1264 pixel;
- tecnologia: e ink carta;
- capacità memoria interna: 8 GB;
- tipi schede di memoria: MicroSD (TransFlash);
- capacità RAM: 512 MB;

- connettore USB: Micro-USB;
- tipo interfaccia: USB 2.0;
- supporto lingue: Tedesca, DUT, Inglese, ESP, Francese, ITA, Giapponese, Portoghese, Turco.
- colore: nero

Il premio **“The Last Of Us 2”** comprende n. 1 gioco The Last of Us 2 esclusivo per PS4™. Sviluppato da Naughty Dog, è uno dei franchise più famosi ed amati del mondo PlayStation. Il gioco è capace di sfruttare a pieno il potenziale di PS4 Pro, con gameplay rivoluzionato che rende ogni sfida più realistica, coinvolgente ed appagante. Le modalità ed i termini per richiedere il premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“PlayStation Plus – Abbonamento 3 mesi”** comprende n. 1 abbonamento al servizio PlayStation®Plus valido per 3 mesi. PlayStation Plus è il servizio in abbonamento che consente di migliorare la propria esperienza PlayStation. Gli abbonati al servizio hanno accesso a: multigiocatore online su PS4 e PS5 per giocare con amici o avversari di tutto il mondo ai propri giochi preferiti, 2 giochi al mese da scaricare senza costi aggiuntivi e utilizzabili per tutta la durata dell'abbonamento, sconti esclusivi su PlayStation Store, 100 GB di archiviazione su cloud per salvare i propri progressi di gioco. Inoltre gli abbonati PS Plus in possesso di PS5 potranno accedere alla PlayStation Plus Collection, che include alcuni dei titoli PS4 che hanno definito la precedente generazione, tra cui Batman: Arkham Knight, Bloodborne, Fallout 4, God of War, Monster Hunter: World, Persona 5 e tanti altri ancora.

Il premio **“B&O – Cuffie a padiglione”** comprende cuffie wireless over-ear con cancellazione attiva del rumore, assistente vocale e batteria che assicura fino a 25 ore di riproduzione. Principali caratteristiche:

- tipologia di driver: driver elettrodinamico, diametro 40 mm;
- sensibilità driver: 93 dB a 1 kHz/mW in modalità passiva;
- EQ personalizzabile: Preset disponibili e suono completamente regolabile sull'app Bang & Olufsen
- materiali: alluminio, tessuto, pelle, acciaio inox, polimero;
- dimensioni (mm): 197 L x 200 A x 52 P;
- peso: 285 g/ 295 g (incluso cavo audio)
- tempo di ricarica: Circa 2,5 ore
- Bluetooth 4.2
- assistente vocale Google
- 2 microfoni per la voce MEMS digitali, 4 microfoni a elettretti dedicati per la funzione ANC (2 microfoni a elettretti in ogni padiglione);
- cavo audio di 1,2 m con mini-jack di 3,5 mm in alternativa alla connettività wireless; cavo di 1,25 m da USB-A a USB-C per la ricarica.

Il premio **“iPhone 12 Pro”** comprende n. 1 iPhone 12 Pro 128 con le seguenti caratteristiche:

- 6 Gb Graphite display Super Retina XDR Multi-Touch OLED all-screen da 6,1" (diagonale), HDR, 2532x1170 pixel a 460 ppi, display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit. 5G;
- Chip A14 Bionic Neural Engine di nuova generazione;
- scanner LiDAR per ritratti in modalità notte, autofocus più veloce con poca luce ed esperienza AR di nuova generazione;
- Ceramic Shield (frontale) 4 volte più resistente alle cadute, alluminio aerospaziale;
- resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti);
- Rating IP68, secondo lo standard IEC 60529, sistema di fotocamere Pro da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, teleobiettivo, ultra-grandangolo  $f/2.4$ , grandangolo  $f/1.6$  e teleobiettivo  $f/2.0$ , modalità notte, Deep Fusion, Apple ProRAW, zoom in ottico 2x, zoom out ottico 2x, estensione totale dello zoom ottico 4x, zoom digitale fino a 10x, modalità ritratto con effetto Bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto;



- registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps;
- zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte;
- face ID: riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth;
- Apple Pay, funzionalità di pagamento con l'iPhone usando il Face ID;
- FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG;
- fino a 15 ore di riproduzione video;
- dual SIM (nano-SIM + eSIM);
- batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio, ricarica wireless MagSafe e Qi;
- sistemato operativo iOS;
- incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning;
- altezza 164,7mm, larghezza 71,5mm, spessore 7,4mm, peso 187g.
- garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio **“Apple Watch Serie 6”** comprende n. 1 Apple Watch Serie 6 40mm GPS alluminio grigio siderale, cinturino sport. Ricevi notifiche e rispondi in un attimo. Gestisci l'attività fisica quotidiana. Controlla la tua musica usando solo la voce. Con Apple Watch le informazioni importanti e le funzioni che usi di più sono già lì, pronte sul tuo polso.

Il premio **“Enzo Ferrari, un ponte tra il passato e il futuro”** comprende n° 1 codice per partecipare alla virtual experience con Fabio Tavelli il giorno 25 novembre alle ore 18:30. Le modalità ed i termini di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicati nella e-mail di conferma vincita. I premi in palio nei miniconcorsi promossi durante le Sessioni di Gioco a partire dalla Wave III relativa al mese di gennaio 2021 verranno comunicati con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alle date delle Sessioni di gioco interessate in conformità a quanto previsto al punto 5 con riferimento alle modifiche e integrazioni del Regolamento.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

#### Il Wave – Dicembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla II Wave (3/12/2020 – 10/12/2020 – 17/12/2020 – 23/12/2020 – 30/12/2020) saranno i seguenti:

#### - “Rush&win”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Elon - Emozioni in gioco	€ 24,40	3/12/2020: 500 17/12/2020: 1.000	1.500	€ 36.600	10
Mercante in fiera	€ 21,00	3/12/2020: 2.500 10/12/2020: 2.500	5.000	€ 105.000	10
Tombola	€ 19,00	3/10/2020: 500 10/12/2020: 500	1.000	€ 19.000	10

Viridea Gift Card € 15	€ 15,00	17/12/2020: 2.000 30/12/2020: 1.000	3.000	€ 45.000	7
Smart Tales	€ 9,99	30/12/2020: 1.000	1.000	€ 9.990	5
Nove25 Gift Card € 25	€ 25,00	23/12/2020: 1.000	1.000	€ 25.000	10
Città del Sole Gift Card € 25	€ 25,00	17/12/2020: 2.000	2.000	€ 50.000	10
Babasucco Gift Card € 10	€ 10,00	30/12/2020: 1.000	1.000	€ 10.000	5
Tonki Gift Card € 10	€ 10,00	23/12/2020: 1.000	1.000	€ 10.000	5
Corriere della Sera 3 mesi Digital +	€ 59,00	10/12/2020: 1.000 23/12/2020: 2.000	3.000	€ 177.000	30

- "Tenta la fortuna"

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Apple Watch Serie 6	€ 437,91	30/12/2020: 5	5	€ 2.189,55	150
iPhone 12 Pro	€ 1.186,03	03/12/2020: 5 23/12/2020: 5	10	€ 11.860,3	150
Mediaworld Gift Card € 800	€ 800	10/12/2020: 5	5	€ 4.000	150
Ikea Carta Regalo € 250	€ 250	03/12/2020: 5	5	€ 1.250	125
Nespresso Gift Card € 200	€ 200	10/12/2020: 5	5	€ 1.000	100
Lucky Music Gift Card € 1.000	€ 1.000	17/12/2020: 5	5	€ 5.000	150
Decathlon Gift Card € 250	€ 250	17/12/2020: 5	5	€ 1.250	125
Zalando Gift Card € 250	€ 250	23/12/2020: 5	5	€ 1.250	125
Buono Amazon € 250	€ 250	30/12/2020: 5	5	€ 1.250	125
Xbox Serie S	€ 299	03/12/2020: 100	100	€ 29.900	100
Philips Pasta Maker	€ 199,99	17/12/2020: 50	50	€ 9.999,50	90

Nespresso Citiz & Milk	€ 189	30/12/2020: 100	100	€ 18.900	80
eReader Kobo Libra H2O	€ 219,99	23/12/2020: 50	50	€ 10.999,50	90
Concerto di Natale*	€ 30,50	10/12/2020: 2.000	2.000	€ 61.000	15
Mystery Box – Il chicco nell'oceano	€ 45	17/12/2020: 455	455	€ 20.475	20
Mystery Box – L'orzotto di campagna	€ 45	23/12/2020: 455	455	€ 20.475	20
Mystery Box – Lo spago d'alta quota	€ 45	30/12/2020: 455	455	€ 20.475	20
Fan Box Harry Potter Lucca ChanGes 2020 gold edition	€ 94,89	03/12/2020: 200	200	€ 18.978	40
Fan Box Party Game 15 minuti Lucca ChanGes 2020	€ 64,89	10/12/2020: 150	150	€ 9.733,50	30
Fan Box Giochi da Tavolo Avventura Lucca ChanGes 2020	€ 114,80	17/12/2020: 150	150	€ 17.220	50

*\*premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni **"rush&win"** promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 16 "Hoepli Gift Card € 10" del valore di euro 10,00 (IVA inclusa), per complessivi n. 16 premi in palio.

Il premio **"Elon - Emozioni in gioco"** comprende n. 1 gioco in scatola educativo Educard basato sull'intelligenza emotiva. Il contenuto di ogni confezione di gioco conterrà: 136 carte di gioco 9x6 cm, pieghevole 20x40 cm (aperto), 20x20 cm (chiuso) stampato a colori fronte-retro con istruzioni di gioco, tabellone di gioco 40x40 cm (aperto), 20x20 cm (chiuso) stampato a colori fronte/retro, dadi di gioco (2 per confezione) e pedine di gioco (4 per confezione).

Il premio **"Mercante in fiera"** comprende n.1 gioco di carte illustrate per giocare al mercante in fiera (40x2 carte), mazzi confezionati in cellophane ed inseriti all'interno di una vaschetta in plastica in astuccio doppio di cartoncino; istruzioni incluse.

Il premio **"Tombola"** comprende n.1 gioco da tavolo per tutta la famiglia, con cartella in plastica, numeri in legno e sacchetti in tessuto.

Il premio **"Viridea Gift Card € 15"** comprende n. 1 gift card del valore di euro 15 un'unica soluzione per una spesa di pari importo o superiore, non cumulabile con altri sconti, sullo shop online di Viridea <https://shop.viridea.it/>

Il premio **"Smart Tales"** comprende n. 1 codice di accesso per un mese ad una ricca raccolta di racconti animati e giochi istruttivi per bambini dai 3 anni in su, fruibile sull'omonima app creata da esperti educatori

per insegnare in modo nuovo e divertente le materie scientifiche ai bambini da 3 anni in su. Al termine del periodo promozionale non vi sarà alcun rinnovo automatico.

Il premio **"Nove25 Gift Card € 25"** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti sul sito <https://www.nove25.net/> per l'acquisto di gioielli made in Italy. La gift card è utilizzabile per tutti i prodotti e non è cumulabile con altre promozioni in corso. L'importo della gift card sarà dedotto dall'importo dovuto una volta inserito il codice, comunicato nella e-mail di conferma vincita, nell'apposito campo in fase di pagamento. Le spese di spedizione sono gratuite per acquisti di importo superiore ai euro 150. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/01/2021

Il premio **"Città del Sole Gift Card € 25"** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile sul sito [www.cittadelsole.it](http://www.cittadelsole.it) o nei negozi fisici. Tutte le indicazioni relative all'utilizzo delle gift card sono consultabili all'indirizzo: <https://www.cittadelsole.it/it/page/buoni-gioco>

Il premio **"Babasucco Gift Card €10"** comprende n. 1 buono acquisto del valore di euro 10 utilizzabile per l'acquisto di tutti i prodotti sul sito [www.babasucco.com/it](http://www.babasucco.com/it). Il buono acquisto non è accumulabile con altri buoni acquisto, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Il buono acquisto deve essere utilizzato entro il 31/3/2021.

Il premio **"Tonki Gift Card € 10"** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti su [www.tonki.com](http://www.tonki.com), che consistono in prodotti di design personalizzabili: sono fogli di cartone riciclato su cui viene stampata ogni tipo di immagine, spediti stesi avvolti nelle proprie istruzioni e in pochi passaggi il cliente li trasforma in quadretti originali da appendere o appoggiare; il cliente può caricare immagini dai propri social networks o dalla galleria del cellulare per l'elaborazione del prodotto da acquistare. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **"Corriere della Sera 3 mesi Digital +"** comprende n. 1 abbonamento di 3 mesi alla versione digitale del Corriere della Sera utilizzabile sia via web che tramite APP Corriere della Sera News.

Il premio **"Apple Watch Serie 6"** comprende n. 1 Apple Watch Serie 6 40mm GPS alluminio grigio siderale, cinturino sport. Ricevi notifiche e rispondi in un attimo. Gestisci l'attività fisica quotidiana. Controlla la tua musica usando solo la voce. Con Apple Watch le informazioni importanti e le funzioni che usi di più sono già lì, pronte sul tuo polso.

Il premio **"iPhone 12 Pro"** comprende n. 1 iPhone 12 Pro 128 con le seguenti caratteristiche:

- 6.7" Graphite display Super Retina XDR Multi-Touch OLED all-screen da 6,1" (diagonale), HDR, 2532x1170 pixel a 460 ppi, display True Tone, contrasto (tipico) 2.000.000:1, tocco con feedback aptico, luminosità massima (tipica) 625 nit luminosità massima (HDR) 1200 nit. 5G;
- Chip A14 Bionic Neural Engine di nuova generazione;
- scanner LiDAR per ritratti in modalità notte, autofocus più veloce con poca luce ed esperienza AR di nuova generazione;
- Ceramic Shield (frontale) 4 volte più resistente alle cadute, alluminio aerospaziale;
- resistente all'acqua (profondità massima di 6 metri fino a 30 minuti);
- Ratinging IP68, secondo lo standard IEC 60529, sistema di fotocamere Pro da 12MP con grandangolo e ultra-grandangolo, teleobiettivo, ultra-grandangolo  $f/2.4$ , grandangolo  $f/1.6$  e teleobiettivo  $f/2.0$ , modalità notte, Deep Fusion, Apple ProRAW, zoom in ottico 2x, zoom out ottico 2x, estensione totale dello zoom ottico 4x, zoom digitale fino a 10x, modalità ritratto con effetto Bokeh avanzato e controllo profondità, illuminazione ritratto con 6 effetti, stabilizzazione ottica dell'immagine, Flash True Tone più luminoso Slow Sync, Smart HDR 3 per le foto;
- registrazione video video 4K a 24 fps, 30 fps o 60 fps, registrazione video HD (1080p) a 30 fps o 60 fps, registrazione video HDR con Dolby Vision fino a 30fps;
- zoom out ottico 2x; zoom digitale fino a 3x, Zoom audio, video QuickTake, video Time-lapse in modalità Notte;
- face ID: riconoscimento del volto tramite la fotocamera TrueDepth;
- Apple Pay, funzionalità di pagamento con l'iPhone usando il Face ID;
- FaceTime HD (1080p) su 5G o Wi-Fi HDR con Dolby Vision, HDR10 e HLG;
- fino a 15 ore di riproduzione video;

- dual SIM (nano-SIM + eSIM);
- batteria ricaricabile integrata agli ioni di litio, ricarica wireless MagSafe e Qi;
- sistemato operativo iOS;
- incluso nella confezione cavo da USB-C a Lightning;
- altezza 164,7mm, larghezza 71,5mm, spessore 7,4mm, peso 187g.
- garanzia di un anno presso il centro assistenza.

Il premio "**Mediaworld Gift Card € 800**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 800 utilizzabile sul sito <https://www.mediaworld.it>. Per attivare la gift card sarà necessario collegarsi al sito [www.mygiftcard.it](http://www.mygiftcard.it), cliccare su "Attiva la Gift Card" e inserire il Codice di Attivazione (PIN) ricevuto nella comunicazione di conferma vincita e un indirizzo e-mail valido. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/10/2021

Il premio "**Ikea € Gift Card 250**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 250 utilizzabile sul sito <https://www.ikea.com/it/it/> e negli store Ikea. La Gift Card è utilizzabile più volte fino all'esaurimento del credito oppure fino alla scadenza (entro il 31/10/2021).

Il premio "**Nespresso Gift Card € 200**" comprende n. 2 gift card del valore di euro 100 utilizzabili sul sito <https://www.nespresso.com> e nelle boutique Nespresso. Per attivare la gift card sarà necessario collegarsi al sito [www.mygiftcard.it](http://www.mygiftcard.it), cliccare su "Attiva la Gift Card" e inserire il Codice di Attivazione (PIN) ricevuto nella comunicazione di conferma vincita e un indirizzo e-mail valido. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/10/2021

Il premio "**Lucky Music Gift Card € 1.000**" comprende n.1 gift card Lucky Music del valore di euro 1.000 utilizzabile sia presso il punto vendita di Milano, in via Carlo d'Adda, 29, sia su <https://www.luckymusic.com/>. Negli oltre venticinque anni di attività, Lucky Music è cresciuta fino a diventare uno dei centri più all'avanguardia del mercato italiano nel settore degli strumenti musicali e professional audio, al punto che nell'ottobre 2011 il punto vendita viene trasferito nella sede di via Carlo d'Adda, arrivando a oltre 2000mq di superficie espositiva.

Il buono acquisto deve essere utilizzato entro il 31/12/2021.

Il premio "**Decathlon Gift Card € 250**" comprende n. 1 gift card del valore di 250€ utilizzabile sul sito <https://www.decathlon.it> o nei punti vendita Decathlon.. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/10/2021.

Il premio "**Zalando Gift Card € 250**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 250 utilizzabile sul sito <https://www.zalando.it> e sull'app Zalando. Per attivare la gift card sarà necessario collegarsi al sito [www.mygiftcard.it](http://www.mygiftcard.it), cliccare su "Attiva la Gift Card" e inserire il Codice di Attivazione (PIN) ricevuto nella comunicazione di conferma vincita e un indirizzo e-mail valido. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/10/2021.

Il premio "**Buono Amazon € 250**" comprende n. 1 gift card del valore di euro 250 utilizzabile per gli acquisti sulla piattaforma e-commerce Amazon. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/10/2030.

Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su [amazon.it/gc-legal](http://amazon.it/gc-legal)

Il premio "**Xbox Serie S**" comprende n.1 console di nuova generazione, completamente digitale. Ci si può spostare senza problemi tra più giochi in un lampo con Quick Resume. Xbox Velocity accoppia un SSD personalizzato con software integrato per un gameplay più veloce e semplificato con tempi di caricamento significativamente ridotti. Si può utilizzare solo con giochi digitali; la console non riproduce dischi fisici. Giochi a 120 fotogrammi per secondo: richiede contenuti e schermi supportati. Smart Delivery: solo giochi supportati. Hard Disk: 512 gb, colore principale bianco, massimo numero giocatori: 4, wireless, velocità processore 3.600 MHz, memoria integrata 10.000 MB, 1 porta HDMI 2.1, 3 porte USB 3.1 Gen 1.

Il premio "**Philips Pasta Maker**" comprende n.1 macchina per la pasta Philips, colore bianco, materiale plastica; programmi completamente automatici per l'impasto e la produzione della pasta nel formato preferito nel tempo in cui l'acqua bolle: 10 minuti per 250 g di farina; 4 dischi per realizzare: spaghetti, penne, fettuccine, lasagne, maccheroni, penne, rigatoni, ravioli, cannelloni, maltagliati, pizzoccheri; tipi di farina utilizzabili: farina di grano duro, senza glutine, di farro e altri tipi, con possibilità di aggiungere uova, nero di seppia o succhi di verdura. Peso articolo: 4,7kg.

Il premio **“Nespresso Citiz & Milk”** comprende n.1 macchina da caffè Citiz&Milk con Aeroccino integrato. Riscaldamento rapido in 25 secondi. Caffè Espresso e Lungo. Spegnimento automatico dopo 9 minuti. Serbatoio per l'acqua rimovibile: 1 L. Capacità del contenitore per capsule usate: 9. Pressione: 19 Bars. Inserimento ed espulsione della capsula manuale. Dimensioni (l x a x p): 21,9 x 37,2 x 27,3 cm.

Il premio **“eReader Kobo Libra H2O”** comprende n. 1 Rakuten Kobo Libra H2O con le seguenti caratteristiche:

- dimensioni schermo: 17,8 cm (7");
- risoluzione del display: 1680 x 1264 pixel;
- tecnologia: e ink carta;
- capacità memoria interna: 8 GB;
- tipi schede di memoria: MicroSD (TransFlash);
- capacità RAM: 512 MB;
- connettore USB: Micro-USB;
- tipo interfaccia: USB 2.0;
- supporto lingue: Tedesca, DUT, Inglese, ESP, Francese, ITA, Giapponese, Portoghese, Turco.
- colore: nero

Il premio **“Concerto di Natale”** comprende n. 1 esperienza digitale con l'Orchestra Sinfonica, il Coro Sinfonico e il Coro di Voci bianche Giuseppe Verdi di Milano in data 20.12.2020 alle ore 19:00 della durata di 45 minuti circa.

Il programma prevede l'esecuzione di un repertorio di canti tradizionali natalizi quali Adeste Fideles, Stille Nacht e molte altre.

La piattaforma e le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Mystery Box – Il chicco nell'oceano”** comprende n. 1 confezione che contiene tutti gli ingredienti già dosati per preparare la ricetta della Mystery Box ufficiale di MasterChef Italia - il chicco nell'oceano. Questa Mystery Box è da 3 porzioni. Ingredienti: riso Carnaroli, cozze in delicata marinatura, mix di alghe marine bio, perlage di acciughe, olio EVO aromatizzato al limone, colorante naturale alimentare blu, parmigiano reggiano DOP grattugiato, crema bianca di latte e panna e sale grosso italiano.

Per richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita

Il premio **“Mystery Box – L'orzotto di campagna”** comprende n. 1 confezione che contiene tutti gli ingredienti già dosati per preparare la ricetta della Mystery Box ufficiale di MasterChef Italia - l'orzotto di campagna. Questa Mystery Box è da 4 porzioni. Ingredienti: orzo perlato bio, sugo ortica e pancetta fatto a mano, ribes nero, parmigiano reggiano DOP grattugiato, crema bianca di latte e panna e sale grosso italiano.

Per richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita.

Il premio **“Mystery Box – Lo spago d'alta quota”** comprende n. 1 confezione che contiene tutti gli ingredienti già dosati per preparare la ricetta della Mystery Box ufficiale di MasterChef Italia - lo spago d'alta quota. Questa Mystery Box è da 4 porzioni. Ingredienti: spaghetti di Sebastiano, pregiato formaggio erborinato, noci sgusciate, perlage di olio di nocciola, parmigiano reggiano DOP grattugiato, crema bianca di latte e panna e sale grosso italiano.

Per richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita.

Il premio **“Fan Box Harry Potter Lucca ChanGes 2020 gold edition”** comprende n. 1 cofanetto contenente tutti i film Harry Potter Collection; una replica ufficiale del Ticket to Hogwarts in edizione limitata e numerata, placcato argento .999, con base espositiva; una tazza 3D Abystyle del Cappello Parlante; un photobook “Lucca Comics & Games: Storie e immagini del Festival della cultura pop”.

Il premio **“Fan Box Party Game 15 minuti Lucca ChanGes 2020”** comprende n. 1 cofanetto contenente Dobble Harry Potter di Asmodee Italia (gioco di colpo d'occhio e velocità); Super Cats di Studio Supernova (party game esilarante e adrenalinico); Tatamokatsu di Helvetiq, ispirato all'addestramento dei Samurai; photobook “Lucca Comics & Games: Storie e immagini del Festival della cultura pop”.

Il premio **“Fan Box Giochi da Tavolo Avventura Lucca ChanGes 2020”** comprende n. 1 cofanetto contenente un Jumanji Escape Room di Cranio Creations, con 3 differenti avventure a tempo; una La Spedizione Perduta di Studio Supernova ispirato al passato e ricco di contenuti extra; un Unlock! Mystery Adventures di Asmodee Italia, per una coinvolgente avventura adatta a tutti; un photobook “Lucca Comics & Games: Storie e immagini del Festival della cultura pop”.

Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicati nella e-mail di conferma vincita. I premi in palio nei miniconcorsi promossi durante le Sessioni di Gioco a partire dalla Wave III relativa al mese di gennaio 2021 verranno comunicati con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alle date delle Sessioni di gioco interessate in conformità a quanto previsto al punto 5 con riferimento alle modifiche e integrazioni del Regolamento.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

### III Wave – Gennaio 2021

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla III Wave (7/01/2021 – 14/01/2021 – 21/01/2021 – 28/01/2021) saranno i seguenti:

#### - “Rush&win”

<b>PREMIO</b>	<b>VALORE UNITARIO iva inclusa</b>	<b>NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE</b>	<b>NUMERO TOTALE PREMI</b>	<b>VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa</b>	<b>STELLE PER LA PARTECIPAZIONE</b>
Stagioni di Italia - Kit Zen	€ 12,80	7/01/2021: 1.776 21/01/2021: 1.776	3.552	€ 45.465,60	6
Stagioni di Italia - Kit A Tavola	€ 10,08	14/01/2021: 2.350 28/01/2021: 2.350	4.700	€ 47.376,00	5
Panini Album + Box 100 bustine	€ 80	7/01/2021: 2.450 14/01/2021: 2.450 21/01/2021: 2.450 28/01/2021: 2.450	9.800	€ 784.000	30

#### - “Tenta la fortuna”

<b>PREMIO</b>	<b>VALORE UNITARIO iva inclusa</b>	<b>NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE</b>	<b>NUMERO TOTALE PREMI</b>	<b>VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa</b>	<b>STELLE PER LA PARTECIPAZIONE</b>
Samsung TV 55" THE TERRANCE	€ 3.999	07/01/2021: 1	1	€ 3.999	150
BOSE SOUNDBAR BLACK 700	€ 899,99	14/01/2021: 1	1	€ 899,99	150
H&M Gift Card 100€	€ 100	07/01/2021: 3	3	€ 300	50
Marionnaud Gift	€ 100	14/01/2021: 3	3	€ 300	50

Card € 100					
Footlocker Gift Card € 100	€ 100	21/01/2021: 3	3	€ 300	50
LoveTheSign Gift Card € 150	€ 150	28/01/2021: 3	3	€ 450	75
MilleMiglia – 7.000 miglia o, in alternativa, Bilancia Smart Index Garmin	€ 175	07/01/2021: 48	48	€ 8.400	50
MilleMiglia – 10.000 miglia o, in alternativa, Occhiali Frames Alto S/M – Black	€ 250	14/01/2021: 50	50	€ 12.500	80
MilleMiglia – 20.000 miglia o, in alternativa, Cuffie auricolari Beoplay E8 Motion Graphite	€ 360	28/01/2021: 44	44	€ 15.840	100
MilleMiglia – 30.000 miglia o, in alternativa, JBL Bar 5.1	€ 410	21/01/2021: 45	45	€ 18.450	100
Xbox Game Pass Ultimate 3 mesi	€ 38,99	07/01/2021: 500 21/01/2021: 500	1.000	€ 38.990	20
Viridea Gift Card € 15	€ 15	07/01/2021: 30 21/01/2021: 30	60	€ 900	8
Mondadori Gift Card € 15	€ 15	14/01/2021: 30 28/01/2021: 30	60	€ 900	8

Inoltre, in occasione delle estrazioni di consolazione, per ogni **“rush&win”** promosso in ogni Sessione di gioco, saranno assegnati n. 8 **“Tonki Gift Card 10€”** del valore di euro 10 (IVA inclusa), per complessivi n. 8 premi in palio.

Il premio **“H&M Gift Card da € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito [www2.hm.com](http://www2.hm.com) o presso gli store H&M. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/11/2021.

Il premio **“MilleMiglia – 7.000 miglia”** comprende 7.000 miglia da utilizzare nell’ambito del programma MilleMiglia di Alitalia. Per utilizzare il premio il cliente dovrà essere iscritto o iscriversi a tale programma: le miglia saranno accreditate nel profilo corrispondente al codice MilleMiglia (codice numerico personale fornito all’iscrizione del programma MilleMiglia) indicato dal cliente; le miglia andranno sommate a quelle eventualmente già presenti nel conto MilleMiglia (7.000 miglia non sono sufficienti per richiedere un biglietto aereo). In caso di vincita, il cliente riceverà la comunicazione di conferma contenente il link per accedere al form online di accettazione del premio che dovrà essere compilato in tutti i suoi campi, con i seguenti dati: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, indirizzo e-mail, numero di telefono, documento d’identità (tipo e numero) e codice MilleMiglia. In alternativa, il cliente può non accettare tale premio – nel form online potrà procedere con l’accettazione del premio sostitutivo indicato sopra nella tabella – oppure indicare i



riferimenti (nome, cognome, data di nascita e codice MilleMiglia) di una terza persona a cui saranno accreditate le miglia.

Il premio **“MilleMiglia – 10.000 miglia”** comprende 10.000 miglia da utilizzare nell’ambito del programma MilleMiglia di Alitalia. Per utilizzare il premio il cliente dovrà essere iscritto o iscriversi a tale programma: le miglia saranno accreditate nel profilo corrispondente al codice MilleMiglia (codice numerico personale fornito all’iscrizione del programma MilleMiglia) indicato dal cliente; le miglia andranno sommate a quelle eventualmente già presenti nel conto MilleMiglia (10.000 miglia non sono sufficienti per richiedere un biglietto aereo). In caso di vincita, il cliente riceverà la comunicazione di conferma contenente il link per accedere al form online di accettazione del premio che dovrà essere compilato in tutti i suoi campi, con i seguenti dati: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, indirizzo e-mail, numero di telefono, documento d’identità (tipo e numero) e codice MilleMiglia. In alternativa, il cliente può non accettare tale premio – nel form online potrà procedere con l’accettazione del premio sostitutivo indicato sopra nella tabella – oppure indicare i riferimenti (nome, cognome, data di nascita e codice MilleMiglia) di una terza persona a cui saranno accreditate le miglia.

Il premio **“MilleMiglia – 20.000 miglia”** comprende n. 20.000 miglia da utilizzare nell’ambito del programma MilleMiglia di Alitalia. Per utilizzare il premio, il cliente dovrà essere iscritto o iscriversi a tale programma: le miglia saranno accreditate nel profilo corrispondente al codice MilleMiglia (codice numerico personale fornito all’iscrizione del programma MilleMiglia) indicato dal cliente; le miglia andranno sommate a quelle eventualmente già presenti nel conto MilleMiglia fino al raggiungimento della soglia prevista per richiedere il premio di interesse sulla base di quanto riportato nel regolamento del programma MilleMiglia (es. 20.000 miglia sono sufficienti per richiedere fino a un biglietto a/r nazionale in classe economica). In caso di vincita, il cliente riceverà la comunicazione di conferma contenente il link per accedere al form online di accettazione del premio che dovrà essere compilato in tutti i suoi campi, con i seguenti dati: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, indirizzo e-mail, numero di telefono, documento d’identità (tipo e numero) e codice MilleMiglia. In alternativa, il cliente può non accettare tale premio – nel form online potrà procedere con l’accettazione del premio sostitutivo indicato sopra nella tabella – oppure indicare i riferimenti (nome, cognome, data di nascita e codice MilleMiglia) di una terza persona a cui saranno accreditate le miglia.

Il premio **“MilleMiglia – 30.000 miglia”** comprende n. 30.000 miglia da utilizzare nell’ambito del programma MilleMiglia di Alitalia. Per utilizzare il premio, il cliente dovrà essere iscritto o iscriversi a tale programma: le miglia saranno accreditate nel profilo corrispondente al codice MilleMiglia (codice numerico personale fornito all’iscrizione del programma MilleMiglia) indicato dal cliente; le miglia andranno sommate a quelle eventualmente già presenti nel conto MilleMiglia fino al raggiungimento della soglia prevista per richiedere il premio di interesse sulla base di quanto riportato nel regolamento del programma MilleMiglia (es. 30.000 miglia sono sufficienti per richiedere fino a un biglietto a/r internazionale in classe economica). In caso di vincita, il cliente riceverà la comunicazione di conferma contenente il link per accedere al form online di accettazione del premio che dovrà essere compilato in tutti i suoi campi, con i seguenti dati: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, indirizzo e-mail, numero di telefono, documento d’identità (tipo e numero) e codice MilleMiglia. In alternativa, il cliente può non accettare tale premio – nel form online potrà procedere con l’accettazione del premio sostitutivo indicato sopra nella tabella – oppure indicare i riferimenti (nome, cognome, data di nascita e codice MilleMiglia) di una terza persona a cui saranno accreditate le miglia.

Il premio **“Kit Panini Calciatori 2021”** comprende 1 album Panini “Calciatori 2021” e 100 bustine di figurine della medesima collezione.

Il premio **“Le Stagioni di Italia – Kit Zen”** comprende una confezione con:

- n. 1 Tisana immunoprotettiva SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 Tisana balsamica SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 Tisana camomilla SDI g 15 x12 bustine
- n. 1 Tisana antiossidante SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 Tisana rilassante SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 Tisana melissa SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 confezione riso baldo IGP SDI kg 1
- n. 3 confezione riso integrale SDI kg 1

Per selezionare e richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 15.03.2021. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere la confezione e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Xbox Game Pass Ultimate”** comprende 1 codice prepagato per l’attivazione di un servizio in abbonamento di 3 mesi che include sia Xbox GamePass, un ampio catalogo con più di 100 giochi di grande qualità per PC e console, sia Xbox Live Gold, servizio che dà accesso al multiplayer online. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Viridea Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 15 da utilizzare in un’unica soluzione per una spesa di pari importo o superiore, non cumulabile con altri sconti, sullo shop online di Viridea <https://shop.viridea.it/>

Il premio **“SAMSUNG TV 55" THE TERRANCE”** comprende n. 1 TV 55" OLED. Anche nei tuoi spazi esterni, The Terrace offre immagini chiare anche alla luce del Sole, grazie al più luminoso pannello al Mondo nella categoria. Goditi ogni scena in modo chiaro e brillante senza preoccuparti di alcun bagliore grazie allo schermo anti riflesso. Risoluzione: 3840 x 2160 px. Processore Quantum 4K. Direct Full Array 16x. Dolby Digital Plus. Potenza Audio (RMS): 20W. Samsung Smart TV. Bixby, Alexa, Google Assistant. SmartThings App Support. Tuner Digitale / Satellitare: DVB-T2CS2. Dimensioni senza base (LxAxP): 1247.4 x 720.9 x 59.8 mm. Peso senza base: 29.3 kg.

Il premio **“Marionnaud Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito [www.marionnaud.it](http://www.marionnaud.it) o presso i punti vendita Marionnaud. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2021.

Il premio **“Le Stagioni di Italia – Kit A tavola”** comprende una confezione con prodotti gastronomici italiani:

- n. 1 Tisana depurativa SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 Tisana digestiva SDI g 20 x12 bustine
- n. 1 confezione riso integrale SDI kg. 1
- n. 2 confezione pasta tortiglioni integrali Senatore Cappelli
- n. 2 confezione riso vialone nano SDI kg. 1

Per selezionare e richiedere la confezione sarà necessario registrarsi sul Portale Destination Gusto seguendo le indicazioni fornite nella comunicazione di conferma vincita, entro il 15.03.2021. Oltre tale data non sarà più possibile richiedere la confezione e si perderà diritto al premio.

Il premio **“Mondadori Gift Card € 15”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile per gli acquisti presso i punti vendita Mondadori Store e sul sito [www.mondadoristore.it](http://www.mondadoristore.it)

Il premio **“BOSE SOUNDBAR BLACK 700”** comprende n. 1 soundbar di Bose modello 700. Questa soundbar offre una combinazione di design sofisticato e suono ottimo. riproduttore musicale grazie ai servizi musicali Wi-Fi integrati, come Spotify ed Amazon Music, connessione Bluetooth, app Bose Music e telecomando universale. Posizionabile sul mobile TV o a parete utilizzando l’apposita staffa Bose Soundbar Wall Bracket opzionale. Amplificatore integrato. Ingresso HDMI (HDMI a 19 pin, tipo A) | Ingresso SPDIF (TOSLINK) | USB. Dolby Digital, Decoder DTS. Colore: Nero. Peso: 4.76 kg.

Il premio **Footlocker Gift Card € 100”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 100 utilizzabile sul sito [www.footlocker.it](http://www.footlocker.it) o presso gli store Footlocker. La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2021.

Il premio **LoveTheSign Gift Card € 150”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 150 utilizzabile sul sito [www.lovetheSign.com](http://www.lovetheSign.com). La gift card deve essere utilizzata entro il 30/11/2021.

Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicati nella e-mail di conferma vincita. I premi in palio nei miniconcorsi promossi durante le Sessioni di Gioco a partire dalla Wave IV relativa al mese di febbraio 2021 verranno comunicati con preavviso di almeno 15 giorni rispetto alle date delle Sessioni di gioco interessate in conformità a quanto previsto al punto 5 con riferimento alle modifiche e integrazioni del Regolamento.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

## **12.2 Premi Miniconcorsi SPECIAL – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”**

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (03/12/2020) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.6 (fino al 24/11/2020),** salvo quanto indicato all’art. 7.7 in caso di pre-assegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 24/11/2020.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
SwatchPAY! Ocean Pay!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! PastelPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! ChicPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40
SwatchPAY! MagicPAY!	€ 85	125	125	€ 10.625	40

Il premio **“SwatchPAY”** comprende n. 1 orologio Swatch modello ‘New Gent’ facente parte della collezione SwatchPAY! che, se associato una carta di Pagamento Mastercard della banca, potrà essere utilizzato anche come strumento di pagamento contactless.

Sono disponibili 4 modelli di **SwatchPAY!:** OceanPAY! – PastelPAY! – ChicPAY! – MagicPAY! selezionabili prima di cliccare sul pulsante “Vinci Subito”. È possibile effettuare un solo tentativo.

Le carte Intesa Sanpaolo Mastercard associabili allo SwatchPAY! sono consultabili sul sito [https://shop.swatch.com/it\\_it/collections/swatchpay-c111.html](https://shop.swatch.com/it_it/collections/swatchpay-c111.html). Per associare una carta di Pagamento Mastercard della banca sarà necessario recarsi presso uno Swatch Store o da un Rivenditore Autorizzato abilitato. La lista dei negozi dove è possibile associare la carta di Pagamento Mastercard della banca è consultabile all’indirizzo [https://shop.swatch.com/it\\_it/collections/swatchpay-c111.html](https://shop.swatch.com/it_it/collections/swatchpay-c111.html).

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (10/12/2020) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Rilascio di una carta di debito della Banca su circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.6 (fino al 01/12/2020),** salvo quanto indicato all’art. 7.7 in caso di pre-assegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 01/12/2020.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Gift Card Idea Shopping € 500	€ 500	50	50	€ 25.000	90

Il premio “Gift Card Idea Shopping € 500” comprende n. 1 gift card del valore di euro 500 spendibile presso le migliori catene di negozi ed e-commerce in Italia e in Europa. Le Insegne aderenti sono elencate su [www.idea-shopping.com/welcome](http://www.idea-shopping.com/welcome). La gift card è cumulabile e spendibile in più soluzioni, non è direttamente spendibile nei punti vendita o negli e-commerce ma deve essere prima convertita in uno o più buoni digitali delle Insegne aderenti. La gift card deve essere attivata entro il 14.03.2021. Le modalità di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (30/12/2020) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Rilascio di una carta di credito della Banca su circuito Mastercard” o il comportamento “Rilascio di una carta di debito della Banca su**

**circuito Mastercard” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.6** (fino al 21/12/2020), salvo quanto indicato all’art. 7.7 in caso di pre-assegnazione, ferma l'accettazione del Regolamento del Concorso entro il 21/12/2020.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Virtual Showcooking con Filippo La Mantia*	€ 7.800	30/12/2020: 10	10	€ 78.000	90

*\*premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Il premio **“Virtual Showcooking con Filippo La Mantia”** comprende la partecipazione ad un'experience digitale con Filippo La Mantia in data 12 gennaio 2021 alle ore 18:30:

- introduzione dello Chef in cui Filippo La Mantia svela la ricetta che realizzerà nello show cooking dedicato (durata 5 minuti);
- show cooking live durante il quale lo Chef realizzerà la ricetta e, nel frattempo, intratterrà i vincitori raccontando trucchi e segreti del mestiere per realizzare al meglio la ricetta (durata 25 minuti);
- al termine dello show cooking, ci sarà la possibilità di avere un momento “one to one” con lo Chef (della durata di 3 minuti) durante il quale ciascun vincitore potrà parlare con lo chef.

Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave I (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020), alla Wave II (3/12/2020 – 10/12/2020 – 17/12/2020 – 23/12/2020 – 30/12/2020) e alla Wave III (07/01/2021 – 14/01/2021 – 21/01/2021 – 28/01/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Attivazione del Servizio Smart Save** (salvo quanto indicato all’art. 7.7 in caso di pre-assegnazione). Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “REWARD Smart Save”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Buono Amazon € 50	€ 50	12/11/2020: 3	3	€ 150	1
Buono Amazon € 50	€ 50	19/11/2020: 3	3	€ 150	5
Buono Amazon € 50	€ 50	26/11/2020: 3	3	€ 150	5
Buono Amazon € 50	€ 50	03/12/2020: 3 10/12/2020: 3 17/12/2020: 3 30/12/2020: 3 07/01/2021: 3 14/01/2021: 3 21/01/2021: 3 28/01/2021: 3	24	€ 1.200	20
Monopattino Segway E22E	€ 449	23/12/2020: 3	3	€ 1.347	90

Il premio **“Buono Amazon € 50”** comprende n. 1 gift card del valore di 50€ utilizzabile per gli acquisti presso la piattaforma e-commerce Amazon. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/10/2030.

Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su [amazon.it/gc-legal](https://amazon.it/gc-legal).

Il premio **“Monopattino Segway E22E”** comprende n. 1 monopattino Segway modello E22E, il più moderno e leggero monopattino con sistema di piegatura a mani libere per garantire comodità e sicurezza, esclusive ruote da 9 pollici a doppia densità (flat-free) per garantire comfort e durata nel tempo, velocità massima 20 km/h (12,4 mph) ca. \*, autonomia massimo 22 km (13,6 miles) ca. \*, due freni indipendenti e sistema frenante a recupero di energia per una maggiore sicurezza, catarifrangenti E-MARK anteriori, laterali e posteriori per incrementare la sicurezza del pilota, luci a LED E-MARK anteriori, posteriori e dei freni integrate, per garantire una migliore visibilità, 3 modalità di guida e cruise control per il massimo comfort, campanello a pressione integrato per una guida sicura, connettività Bluetooth: informazioni sul veicolo e aggiornamenti del firmware tramite l'applicazione Segway-Ninebot, batteria esterna compatibile, per una maggiore autonomia e una velocità più elevata.

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (3/12/2020 – 10/12/2020 – 17/12/2020 – 23/12/2020 – 30/12/2020) e alla Wave III (07/01/2021 – 14/01/2021 – 21/01/2021 – 28/01/2021) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Attivazione del Servizio XME Banks – collegamento di una Banca diversa da Intesa Sanpaolo** (salvo quanto indicato all’art. 7.7 in caso di pre-assegnazione). Il premio sarà contrassegnato sull’App con l’etichetta “REWARD XME Banks”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Buono Amazon € 50	€ 50	3	27	€ 1.350	20

Il premio **“Buono Amazon € 50”** comprende n. 1 gift card del valore di 50€ utilizzabile per gli acquisti presso la piattaforma e-commerce Amazon. Il buono regalo può essere utilizzato entro il 30/10/2030.

Per le condizioni ed eventuali limitazioni di utilizzo dei buoni regali vai su [amazon.it/gc-legal](https://amazon.it/gc-legal).

“Tenta la fortuna” speciale – Sessioni di gioco relative alla Wave II (23/12/2020) – **riservato ai partecipanti “Clienti Digitali” che hanno completato il comportamento “Titolarità di una carta di credito o debito o prepagata della Banca su circuito Mastercard associata al Servizio Google Pay” nel periodo indicato nella tabella di cui all’art. 7.7** (fino al 14/12/2020), salvo quanto indicato all’art. 7.6 in caso di pre-assegnazione, ferma l’accettazione del Regolamento del Concorso entro il 14/12/2020.

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Beauty Digital Masterclass con Manuele Mameli*	€ 1.166,67	23/12/2020: 60	60	€ 70.000,20	90

*\*premi esclusi dall'estrazione di recupero, come meglio disciplinato all'articolo 11 del presente Regolamento*

Il premio **“Beauty Digital Masterclass con Manuele Mameli”** comprende la partecipazione, il 13 oppure il 14 gennaio 2021 alle ore 18:30, ad una masterclass esclusiva in streaming per ascoltare i consigli del make-up artist relativi agli step base per realizzare una base viso perfetta e tips per impreziosire il look quotidiano. Sono disponibili le due date sopra indicate è necessario selezionare quella di proprio interesse prima di giocare cliccando sul pulsante “Mi sento fortunato”. È possibile effettuare un solo tentativo. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

### 12.3 Premi Miniconcorsi “rush&win extra” – RISERVATI AI PARTECIPANTI “CLIENTI DIGITALI”

I premi in palio per i miniconcorsi “rush&win extra” saranno i seguenti:

#### Sessione del 17/12/2020

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Hoepli Gift Card 10€	€ 10	4.000	4.000	€ 40.000	5

Il premio **"Hoepli Gift Card 10€"** comprende n. 1 gift card Hoepli di 10 euro utilizzabile sul sito [www.hoepli.it](http://www.hoepli.it). A disposizione oltre 500 000 titoli di narrativa, romanzi, fotografici, best seller ed inoltre testi scolastici e propedeutici per la prova di ammissione universitaria. Le modalità ed i termini di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Inoltre, in occasione dell'estrazione di consolazione per il "rush&win extra" promosso sarà assegnato n. 1 premio Hoepli Gift Card 10€".

#### Sessione del 21/01/2021

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Tonki Gift Card € 10	€ 10	4.000	4.000	€ 40.000	5

Il premio **"Tonki Gift Card € 10"** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti su [www.tonki.com](http://www.tonki.com), che consistono in prodotti di design personalizzabili: sono fogli di cartone riciclato su cui viene stampata ogni tipo di immagine, spediti stesi avvolti nelle proprie istruzioni e in pochi passaggi il cliente li trasforma in quadretti originali da appendere o appoggiare; il cliente può caricare immagini dai propri social networks o dalla galleria del cellulare per l'elaborazione del prodotto da acquistare.

Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Inoltre, in occasione dell'estrazione di consolazione per il "rush&win extra" promosso sarà assegnato n. 1 premio "Tonki Gift Card €10".

#### **12.4 Premi del Supercaveau "Tenta la fortuna" – RISERVATI AI PARTECIPANTI "CLIENTI DIGITALI"**

I premi in palio previsti in occasione dei Supercaveau di cui all'art. 9.4 sono i seguenti:

##### Supercaveau "Tenta la fortuna" – Sessione del 30/12/2020

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Mediaworld Gift Card € 1.600	€ 1.600	3	3	€ 4.800	50

Il premio **"Mediaworld Gift Card € 1.600"** comprende n. 2 gift card del valore di euro 800 utilizzabili sul sito <https://www.mediaworld.it>. Per attivare la gift card sarà necessario collegarsi al sito [www.mygiftcard.it](http://www.mygiftcard.it), cliccare su "Attiva la Gift Card" e inserire il Codice di Attivazione (PIN) ricevuto nella comunicazione di conferma vincita e un indirizzo e-mail valido. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/10/2021.

#### **13. PREMI RISERVATI AI PARTECIPANTI "PROSPECT DIGITALI"**

##### I Wave – novembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla I Wave (12/11/2020 – 19/11/2020 – 26/11/2020) saranno i seguenti:

- **“Tenta la fortuna”**

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Dream Hit – Premium Experience	€ 3	12/11: 150 19/11: 150	300	€ 900	1
Digital Pix - Gift card € 20	€ 20	26/11: 300	300	€ 6.000	2

Il premio **“Dream Hit – Premium Experience”** comprende n. 1 accesso ai contenuti premium del concerto in streaming “Dream Hit” del 22 novembre 2020 alle ore 18:30, che consistono nell’accesso virtuale ad una camera di backstage esclusiva e nella possibilità di interazione durante l’evento. Le modalità di partecipazione saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Digital Pix – Gift card € 20”** comprende n. 1 Buono Acquisto del valore di euro 20 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito [www.digitalpix.com](http://www.digitalpix.com). Il Buono Acquisto non è frazionabile, deve essere utilizzato in un’unica soluzione, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Le spese di spedizione dei prodotti saranno quelle previste dalle normali condizioni di vendita del sito [www.digitalpix.com](http://www.digitalpix.com) in vigore al momento della richiesta dei prodotti da parte degli utenti.

Il Buono Acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il Wave – dicembre 2020

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla II Wave (03/12/2020 – 10/12/2020 – 17/12/2020 - 23/12/2020 e 30/12/2020) saranno i seguenti:

- **“Tenta la fortuna”**

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Samsung Galaxy A71	€ 379	03/12/2020: 1 17/12/2020: 1	2	€ 758	15
Samsung Watch Active 3	€ 459	10/12/2020: 1 23/12/2020: 1	2	€ 918	15
Samsung Galaxy Buds Live	€ 189	30/12/2020: 1	1	€ 189	15
Christmas The Original Gift Card € 10	€ 10	03/12/2020: 100	100	€ 1.000	5
Città del Sole Gift Card € 25	€ 25	03/12/2020: 50	50	€ 1.250	10
Viridea Gift Card € 10	€ 10	10/12/2020: 100 30/12/2020: 100	200	€ 2.000	5

Smart Tales	€ 10	10/12/2020: 50	50	€ 500	5
Nove25 Gift Card € 15	€ 15	17/12/2020: 50	50	€ 750	7
Babasucco Gift card € 10	€ 10	17/12/2020: 100 30/12/2020: 50	150	€ 1.500	5
Hoepli Gift Card € 10	€ 10	23/12/2020: 100	100	€ 1.000	5
Yes: Ysabella Gift Card € 10	€ 10	23/12/2020: 50	50	€ 500	5

Il premio **“Samsung Galaxy A71”** comprende n.1 smartphone Samsung Galaxy A71, che offre massima velocità e un enorme spazio di archiviazione, per non farti mancare nulla. Il processore avanzato Octa-Core e 6 GB di RAM garantiscono prestazioni elevate ed efficienti. Da oggi puoi scaricare più contenuti, senza doverne cancellare altri, grazie alla memoria interna da 128 GB. Basta aggiungere una scheda microSD per avere fino a 512 GB in più a tua disposizione. L'Infinity-O display da 6,7” di Galaxy A71 è dotato di tecnologia Super AMOLED Plus per una resa realistica dei colori. Design elegante e bordi arrotondati. Una fotocamera principale da 64MP, una fotocamera ultra-grandangolare da 12MP, una fotocamera macro da 5MP e una fotocamera di profondità da 5MP. Grazie alla batteria da 4500 mAh puoi rimanere sempre connesso, senza rinunce. E con la ricarica ultrarapida da 25W sei subito pronto a ripartire. Risoluzione (Schermo Principale): 1080 x 2400 (FHD+). Tecnologia (Schermo Principale): Super AMOLED Plus. Dimensione memoria RAM (GB): 6 GB. Dimensione memoria ROM (GB): 128 GB. Dimensioni (AxLxP, mm): 163.6 x 76.0 x 7.7. Peso (g): 179.

Il premio **“Samsung Watch Active 3”** comprende n.1 smartwatch Galaxy Watch 3 con cassa in acciaio e cinturino in pelle. Misura: 45 mm. Batteria: fino a 151 ore. Colore: Mystic Black. Dati rilevati: distanza, calorie bruciate, attività, ciclo del sonno, frequenza cardiaca, conta passi, pressione sanguigna. Gestione remota della musica, microfono, frequenza cardiaca precisa ECG, notifica via SMS, cinturino intercambiabile, funzione ricerca telefono, display sempre attivo, VO2 max, riconoscimento automatico degli esercizi, notifiche social e app, notifica chiamate in arrivo, rilevamento caduta, supporto PowerShare Wireless, accelerometro, sensore luce ambientale, barometro, sensore giroscopico, sensore ottico cardiaco, sensore elettrico cardiaco.

Il premio **“Samsung Galaxy Buds Live”** comprende n.1 auricolare true wireless Galaxy Buds Live; suono chiaro e bassi profondi, cancellazione attiva del rumore (ANC). Migliore qualità di chiamata con tre microfoni incorporati e un'unità di risposta vocale. Fino a 21 ore di autonomia con scatola di ricarica. Funzione attivazione vocale bixby per controllare lo smartphone senza muovere un dito. Gestire le chiamate, regolare il volume o controllare il meteo.

Bluetooth v5.0. Dimensioni custodia: 5x5x2,7cm

Il premio **“ChristmasThe Original Gift Card € 10”** comprende n.1 card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti sul sito [www.christmastheoriginal.it](http://www.christmastheoriginal.it) per l'acquisto di decorazioni natalizie personalizzate. I voucher non sono cumulabili tra loro. Le modalità di utilizzo e scadenze saranno indicate nella comunicazione di vincita. La gift card deve essere utilizzata entro il 31.01.2021.

Il premio **“Città del Sole Gift Card € 25”** comprende n.1 gift card del valore di euro 25 utilizzabile sul sito [www.cittadelsole.it](http://www.cittadelsole.it) o nei negozi fisici. Tutte le indicazioni relative all'utilizzo delle gift card sono consultabili all'indirizzo: <https://www.cittadelsole.it/it/page/buoni-gioco>.

Il premio **“Viridea Gift Card € 10”** comprende n.1 n. 1 gift card del valore di euro 10 da spendere in un'unica soluzione per una spesa di pari importo o superiore, non cumulabile con altri sconti, sullo shop online di Viridea <https://shop.viridea.it/>



Il premio **“Smart Tales”** comprende n.1 codice di accesso per un mese ad una ricca raccolta di racconti animati e giochi istruttivi per bambini dai 3 anni in su, da utilizzare sull’omonima app creata da esperti educatori per insegnare in modo nuovo e divertente le materie scientifiche ai bambini da 3 anni in su. Al termine del periodo promozionale non vi sarà alcun rinnovo automatico.

Il premio **“Nove25 Gift Card € 15”** comprende n.1 gift card del valore di euro 15 utilizzabile per gli acquisti sul sito <https://www.nove25.net/> per l’acquisto di gioielli made in Italy. La gift card è utilizzabile per tutti i prodotti e non è cumulabile con altre promozioni in corso. L’importo della gift card sarà dedotto dall’importo dovuto una volta inserito il codice, comunicato nella e-mail di conferma vincita, nell’apposito campo in fase di pagamento. Le spese di spedizione sono gratuite per acquisti di importo superiore ai €150. La gift card deve essere utilizzata entro il 31/01/2021

Il premio **“Babasucco Gift Card € 10”** comprende n.1 buono acquisto del valore di euro 10 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti sul sito [www.babasucco.com/it](http://www.babasucco.com/it). Il buono acquisto non è accumulabile con altri buoni acquisto, non dà diritto a resto e non può essere convertito in denaro. Il buono acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

Il premio **“Hoepli Gift card € 10”** comprende n.1 gift card Hoepli del valore di euro 10 utilizzabile sul sito [www.hoepli.it](http://www.hoepli.it). A disposizione oltre 500.000 titoli di narrativa, romanzi, fotografici, best seller ed inoltre testi scolastici e propedeutici per la prova di ammissione universitaria. Le modalità ed i termini di utilizzo saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Yes: Ysabella Gift Card € 10”** comprende n.1 buono acquisto del valore di euro 10 utilizzabile per l’acquisto di tutti i prodotti disponibili sul sito [www.yesysabella.it](http://www.yesysabella.it). YES: Ysabella è il nuovo portale per la cosmesi green. Il buono acquisto deve essere utilizzato entro il 31/03/2021.

### III Wave – gennaio 2021

I premi in palio per i miniconcorsi delle Sessioni di gioco relative alla III Wave (07/01/2021 – 14/01/2021 – 21/01/2021 - 28/01/2021) saranno i seguenti:

#### - “Tenta la fortuna”

PREMIO	VALORE UNITARIO iva inclusa	NUMERO PREMI IN PALIO PER SESSIONE	NUMERO TOTALE PREMI	VALORE COMPLESSIVO PREMI iva inclusa	STELLE PER LA PARTECIPAZIONE
Natede Purificatore d’aria	€ 399	07/01/2021: 1 21/01/2021: 1	2	€ 798	15
PANASONIC Cuffie a padiglione bluetooth XBSi	€ 129,99	14/01/2021: 1 28/01/2021: 1	2	€ 259,98	15
Panini Album + Box 100 bustine	€ 80	07/01/2021: 50 14/01/2021: 50 21/01/2021: 50 28/01/2021: 50	200	€ 16.000	10
Viridea Gift Card € 10	€ 10	07/01/2021: 200 21/01/2021: 200	400	€ 4.000	5
Tonki Gift Card € 10	€ 10	14/01/2021: 200 28/01/2021: 200	400	€ 4.000	5

Il premio **“Natede Purificatore d’aria”** comprende n. 1 purificatore d’aria naturale Natede dal design elegante, adatto ad ogni casa e ufficio. Un sistema di filtraggio in grado di catturare e degradare COV, virus, odori e batteri. Sensori di monitoraggio avanzati, dimensioni: 264mm x 271mm, peso: 2,5 Kg, wattaggio: 18W, rumorosità: 30-60 db, consumi: 12Vdc 0.5A 18W.

Il premio **“PANASONIC Cuffie a padiglione bluetooth XBSi”** comprende n.1 cuffie wireless RB-M500BE-C. Funzione Bass Reactor: tecnologia che amplifica le basse frequenze con le vibrazioni effettive. Ricarica Rapida: 15 minuti di ricarica assicura fino a 2 ore di ascolto. Sistema XBS DEEP: sistema di bassi ultra-profondi che consente di riprodurre bassi profondi e altamente definiti per offrire un suono dinamico. Batteria di lunga durata: fino a 30 ore di riproduzione wireless. Tecnologia Side Pressure Dispersion: diffonde in modo uniforme la pressione intorno all’orecchio e permette di ascoltare musica per periodi di tempo prolungati. Unità driver: 40 mm. Lunghezza del cavo: 1,2 m. Tempo di ricarica: 4 ore circa. Tecnologia Wireless Bluetooth® Versione 5. Distanza di funzionamento: Fino a 10 m.

Il premio **“Panini Album + Box 100 bustine”** comprende n. 1 album Panini “Calciatori 2021” e 100 bustine di figurine della medesima collezione.

Il premio **“Tonki Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 utilizzabile per gli acquisti su [www.tonki.com](http://www.tonki.com), che consistono in prodotti di design personalizzabili: sono fogli di cartone riciclato su cui viene stampata ogni tipo di immagine, spediti stesi avvolti nelle proprie istruzioni e in pochi passaggi il cliente li trasforma in quadretti originali da appendere o appoggiare; il cliente può caricare immagini dai propri social networks o dalla galleria del cellulare per l’elaborazione del prodotto da acquistare. Le modalità e i termini di utilizzo del premio saranno comunicate nella e-mail di conferma vincita.

Il premio **“Viridea Gift Card € 10”** comprende n. 1 gift card del valore di euro 10 un’unica soluzione per una spesa di pari importo o superiore, non cumulabile con altri sconti, sullo shop online di Viridea <https://shop.viridea.it/>

#### **14. MONTEPREMI E CAUZIONE**

Il montepremi complessivo è pari a 2.614.458,06 euro (IVA inclusa).

Ai sensi dell’art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione n. 127/00005704, rilasciata da Liberty Mutual Insurance Europe SE in data 30/10/2020.

#### **15. REVOCA DELLA PROMESSA**

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, ai sensi dell’art. 1990 del Codice Civile, dandone preventivamente comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

#### **16. ONLUS**

I premi non assegnati e/o non richiesti dagli aventi diritto, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti, come previsto dalla normativa vigente, alla Associazione AVO (Associazione Volontari Ospedalieri) Torino – Corso Unione Sovietica 220/D Torino (TO) C.F. 97503860013.

#### **17. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E DEL REGOLAMENTO**

La pubblicità del Concorso sarà conforme al presente Regolamento e verrà effettuata sul sito internet della Banca [www.intesasanpaolo.com](http://www.intesasanpaolo.com) (di seguito “Sito”) e sull’App, nonché tramite ATM. Il Promotore si riserva di utilizzare ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto e conformità di quanto previsto nel DPR 430/2001.

Il Regolamento potrà essere consultato sul Sito e sull'App e potrà inoltre sempre essere richiesto in copia, senza ulteriori oneri aggiuntivi, al Promotore o al Soggetto Delegato.

## **18. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI – Informativa Privacy ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 (c.d. “GDPR”)**

I dati personali forniti dai Partecipanti saranno trattati nel rispetto del Regolamento UE 2016/679, per le finalità connesse all'esecuzione, gestione e organizzazione del Concorso per l'assegnazione e la convalida dei premi e per l'adempimento di obblighi previsti da leggi, regolamenti o normativa comunitaria. Nell'ambito dell'iniziativa non verranno trattati dati appartenenti a categorie particolari (così come definiti ai sensi dell'art. 9 GDPR); in particolare, si specifica che i dati raccolti per la certificazione del completamento della missione “Muoviti: fai attività fisica” - così come descritta all'art. 7.1 del presente regolamento - non verranno utilizzati dal Promotore per valutazioni relative allo stato di salute dei partecipanti, ma solo registrati ai fini della corretta attribuzione delle Stelle previste dal meccanismo di gioco.

Il trattamento dei dati personali per le finalità indicate è obbligatorio al fine di consentire all'interessato di partecipare al Concorso; in caso di mancata prestazione del consenso al trattamento per dette finalità, pertanto, l'interessato non potrà prendere parte al Concorso.

Il trattamento dei dati personali avviene mediante strumenti manuali, informatici e telematici e in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi. Vengono utilizzati sistemi di prevenzione e protezione, costantemente aggiornati e verificati in termini di affidabilità.

I dati personali conferiti nell'occasione saranno trattati dalla Banca in qualità di Titolare del trattamento. L'informativa privacy completa è reperibile sul sito [www.intesasanpaolo.com](http://www.intesasanpaolo.com).

Ove necessario per le finalità indicate, i dati potranno essere comunicati a terzi che collaborano con il titolare per l'organizzazione del Concorso (in particolare, al Soggetto Delegato - al Notaio o al funzionario competente per la verbalizzazione delle operazioni di concorso e al Ministero dello Sviluppo Economico per il rispetto delle procedure previste dalla normativa). I dati dei soggetti interessati non saranno in ogni caso soggetti a diffusione.

Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 15-21 del GDPR, e chiedere, tra l'altro, la correzione, l'aggiornamento dei dati o la loro cancellazione, indirizzando la relativa richiesta per iscritto al Promotore, all'indirizzo e-mail [dpo@intesasanpaolo.com](mailto:dpo@intesasanpaolo.com).

## **19. VARIE**

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso costituisce autorizzazione da parte del Partecipante al trattamento dei propri dati personali da parte del Promotore, come da informativa resa ai sensi del precedente art. 18 del Regolamento.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad internet.

Il server su cui vengono effettuate la registrazione dei dati e la gestione delle partecipazioni è ubicato in Italia.

Il Concorso si svolge nel rispetto del D.P.R. 26.10.2001, n. 430 e secondo le istruzioni della Circolare ministeriale 28.03.2002, n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico, cui si fa riferimento per quanto nel presente Regolamento non espressamente previsto.

Al Promotore non potrà essere addebitata alcuna responsabilità in caso di verifica di eventi idonei ad impedire il regolare svolgimento del Concorso, a questi non imputabili.

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte, di cui all'art. 30 D.P.R. nr. 600 del 29/9/1973.

I Partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'Iniziativa, verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riserva il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità), nel rispetto delle leggi vigenti.

Per informazioni o chiarimenti, inerenti alla presente Iniziativa, il Partecipante potrà chiamare il call center dedicato al numero 800 89.40.31, attivo il lunedì, martedì, mercoledì e venerdì dalle ore 08:00 alle ore 20:00, il giovedì dalle ore 08:00 al termine della Sessione di gioco, il sabato dalle ore 08:00 alle ore 13:00.

In caso di contestazioni, il Partecipante potrà scrivere all'Ufficio Reclami di Intesa Sanpaolo:

- per posta ordinaria a "**Ufficio Reclami - Piazza San Carlo 156 - 10121 TORINO**"
- per posta elettronica alla casella assistenza.reclami@intesasanpaolo.com
- attraverso la posta elettronica certificata (PEC) a assistenza.reclami@pec.intesasanpaolo.com
- tramite fax al numero 011/0937350
- consegnare il reclamo a una filiale del gruppo, che lo invierà all'Ufficio Reclami

Milano, 23 dicembre 2020.

Per Intesa Sanpaolo S.p.A.  
(Jakala S.p.A., Soggetto Delegato)